M-Print® PRO

Manual de instruções

Versão do manual 2013-02

Índice

Introdução **1**

Sobre o M-Print® PRO 1
Indicações relativas ao presente manual 1
Meios de apresentação....2
Descrições de termos 2
Indicação relativa à instalação....2

Operação geral **3**

Introdução 3
Iniciar / encerrar o programa....3
Interface do programa....4
Tipos de ficheiros suportados 5
Funções mais utilizadas....6
Editar elementos 6
Editar camadas 26
Sequência de texto predefinida 31
Numeração consecutiva 34
Incrementar e decrementar valor....41
Código de cores....43
Sincronizar conteúdo 44
Encomendas, assistente de encomenda....45
Funções de filtro 46
Licenças....49
Inserção múltipla....50
Inserir quebra de linha 50
Edição Excel 51
Terminais multi-nível....52
Escalas....53
Faixa infinita....60
Protecção do documento....66

Interface do programa **69**

Introdução 69
A barra de menus....71
Menu Ficheiro 71
Menu Editar....73
Menu Ver....75
Menu Inserir 78
Menu Forma....80
Menu Formato....81
Menu Layout 82
Menu Extras....82
Menu Janela....83

Menu Ajuda 83
As barras de ferramentas 85
Predefinição 85
Disposição 86
Formatar texto 88
Margem e enchimento 90
Elementos 91
Janela dock 93
A janela Explorador do projecto 94
Menu de contexto 95
A janela Propriedades 97
Propriedades do marcador 99
Exibir propriedades 100
Personalizar propriedades 101
Marcar elementos 110
A área de trabalho 112
Menu de contexto da área de trabalho 112
As camadas 113
A janela Camadas 114
Propriedades das camadas 115
A janela Grelha de dados 116
Determinar a largura da grelha de dados 116
Menu de contexto da grelha de dados 117
Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados 117
A página de informação 118

Primeiros passos **121**

Introdução 121
Passo 1: Iniciar o programa 121
Passo 2: Selecionar um tipo de marcador 121
Passo 3: Rotular o marcador 122
Passo 4: Guardar o ficheiro 122
Passo 5: Imprimir o tipo de marcador 123
Passo 6: Fechar ficheiro 124

Edição de projectos **125**

Estrutura dos projectos 125
Alterar o identificador do projecto 127
Adicionar um tipo de marcador a um projecto 128
Adicionar um subprojeto 129
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto 130
Remover um tipo de marcador 131
Remover um subprojeto 132
Fechar um projecto 133

Catálogo do produto **135**

Introdução 135
Abrir a janela "Catálogo do produto" 135
Criar uma nova categoria de produtos 136
Adicionar produto 137
Remover um produto 138
Remover todos os produtos de uma categoria 138
Remover uma categoria de produtos 138
Localizar um produto 138

Renomear o produto 140
Modelos 140
Repor catálogo de produtos 141
Actualizar o catálogo de produtos 141

A caixa de diálogo Opções 145

Introdução 145
Ambiente 146
Geral 146
Ver 149
Início do programa 150
Extensões dos ficheiros 150
Directório 151
Administração 152
Menu Administração 153
Actualizações 154
Código de cores 154
Campos 156
Configurações básicas 156
Configurações padrão dos elementos 157
Fonte 157
Elementos 158
Plotter 159
Geral 159
Fixação do MultiCard 160
Fixação SF 4-6 161
Inicialização da caneta 162
PrintJet ADVANCED 164
Geral 164
Ferramentas de serviço 166
Administração 167
PrintJet PRO 168
Geral 168
Limpeza 168
Configuração actual 169
PrintJet II 170
Limpeza 170
THM Plus S 170
Geral 170

Abrir outro tipo de ficheiros 173

Abrir outro tipo de ficheiros 173

Inicialização através da linha de comando 175

Introdução 175
Parâmetros de inicialização exe 175
Abrir ou imprimir um ficheiro 175
Importar ou imprimir um ficheiro: 175
Conversor dos parâmetros de inicialização 176
Parâmetros do conversor QLS 176
Parâmetros do conversor TNV 177

Importar ficheiros 179

Introdução 179
Importação manual 179
Iniciar importação....179
Passo 1: Página Inicial....180
Passo 2: Filtro e tipo de importação 180
Passo 3: seleccionar projecto e variante 182
Passo 4/5: seleccionar formato de ficheiro e separador de campo....183
Passo 6: Opções....187
Passo 7: Mapeamentos de campo 189
Passo 8: Guardar e terminar....196
Importação automática 197
Importação por lotes 198
Criar/adicionar um lote....199
Alterar o lote....199
Conversor....200
Conversor QLS 200
Conversor TNV 201
Configurações no assistente de importação....204

Imprimir 207

Introdução 207
Abrir menu de impressão....207
Atribuir impressora a um tipo de marcador....209
Correcção da impressora....209
Definir deslize dependente do material 212
Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora....213
Ajustar a impressora ao meio de impressão 214
Ajustar impressão offset 214
Configurar as tarefa de impressão....222
Exemplo: 222
Impressão rápida 224
Impressão directa....224
Monitor de estado PrintJet ADVANCED....224
Configurações do monitor de estado PrintJet ADVANCED 225
Tarefas de impressão PrintJet ADVANCED....226
Informações PrintJet Advanced....227
Explorador PrintJet ADVANCED 229
Adicionar impressora PrintJet ADVANCED....230
Testar a impressora PrintJet ADVANCED....231
Propriedades da impressora PrintJet ADVANCED 231

Controlo da plotter 233

Introdução 233
Modo de plotagem 233
Opções de início no modo de plotagem 234
Imprimir/plotar 234
Seleccionar caneta e inlay....234
Mudar os tipos de marcador 236
Ajustar posição de inicialização da caneta 237
Atribuir plotter a um tipo de marcador 238
Ajustar tipo de marcador à plotter....239
Ajustar impressora atribuída....241
Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter....242
Editar/criar símbolos de plotter 243

Caixa de diálogo Calibrar 243
Fixação do MultiCard 243
Fixação SF4-6 243

Versão de rede **245**

Introdução 245
Configuração 245
Pastas partilhadas 254
Tarefas a realizar nos clientes 256
Configurar Cliente-Computador 256
Partilhar com os clientes 257

Introdução

Sobre o M-Print® PRO

O programa é utilizado para rotular e imprimir material que pode ser impresso (etiquetas do sistema MultiCard, placas e etiquetas).

Os materiais que podem ser impressos são:

- Etiquetas do sistema MultiCard
- Placas de encaixe em páginas
- Etiquetas em páginas
- Etiquetas em rolos
- Mangas termorretrácteis
- MetalliCards

O programa tem de ser instalado a nível local e não está disponível como versão para servidor.

Indicações relativas ao presente manual

A presente documentação pressupõe que tenha experiência na utilização do sistema operativo Microsoft Windows.

Caso não esteja familiarizado com os conceitos básicos do Windows, por favor, consulte o manual do utilizador Windows.

Meios de apresentação

No presente manual de instruções são utilizadas as seguintes convenções:

Negrito Componentes importantes do programa: botões de comutação, itens de menu, barras de ferramentas, denominações, etc. são apresentados a negrito.

„ “ Os nomes das janelas e as referências a outros capítulos encontram-se entre aspas.

> Símbolo de separação para itens de submenu (p.ex. **Ver** > **Zoom**)

- Os textos a seguir a esta marcação descrevem acções que devem ser executadas pela ordem indicada.

Símbolos utilizados

☝ É essencial respeitar esta informação sobre o M-Print® PRO.

Este símbolo assinala informações adicionais úteis.

Descrições de termos

De seguida, são apresentados termos especiais que são utilizados no software M-Print® PRO.

Marcador
Um marcador serve para assinalar um elemento eléctrico ou electrónico (bornes, condutores, dispositivos, aparelhos, ...) e também para identificar um meio de serviço.

Tipo de marcador
Marcadores de uma determinada classe, p.ex. MultiCard DEK 5/3,5.

Indicação relativa à instalação

☝ Para poder instalar o programa, é necessário ter direitos de administrador no respectivo computador.

Operação geral

Introdução

Este capítulo descreve as formas possíveis para iniciar e encerrar o programa. Adicionalmente, são disponibilizadas indicações gerais sobre a estrutura do programa e sobre a interface do utilizador.

Iniciar / encerrar o programa

Iniciar o programa

Clique duas vezes sobre o símbolo no ambiente de trabalho do seu computador.

Encerrar o M-Print® PRO

Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Sair**.

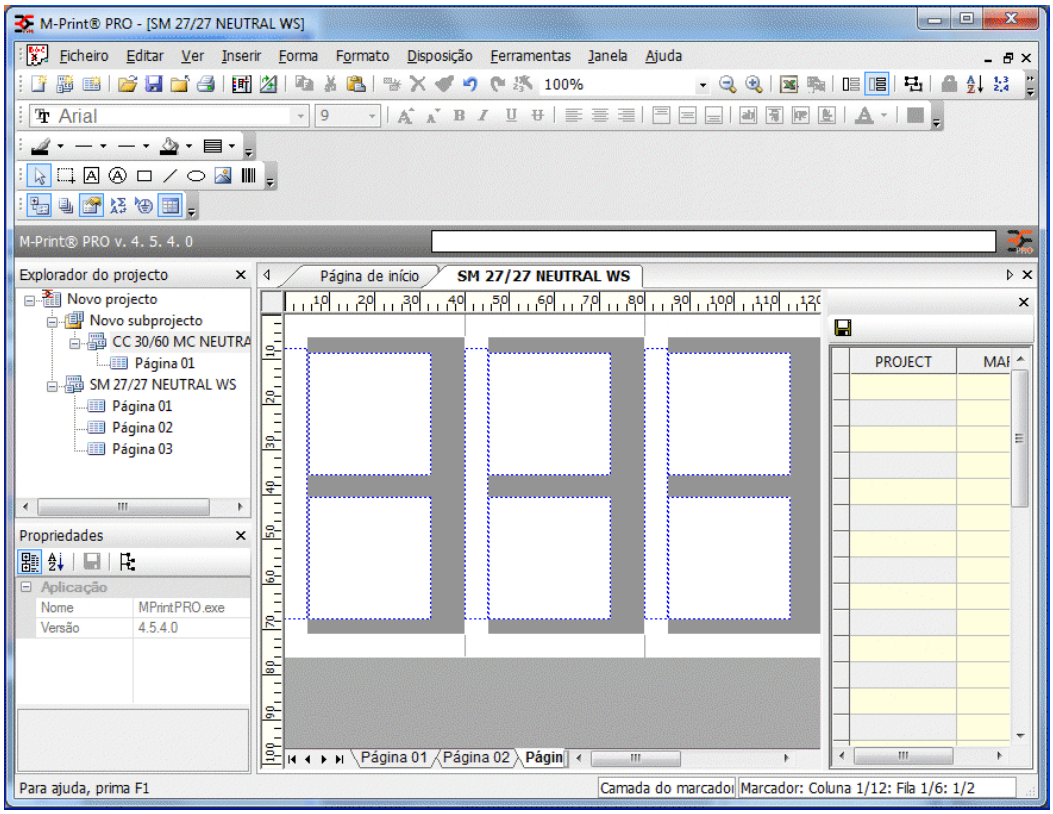
Caso um projecto ainda esteja aberto, é exibida uma caixa de diálogo através da qual o projecto pode ser guardado.

Interface do programa

Na interface do programa efectua-se a edição dos marcadores.

A interface do programa é exibida automaticamente após o início do programa. Aqui são disponibilizados os elementos necessários para a edição de um marcador.

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



Para mais informações, consulte o capítulo "Interface do programa".

Tipos de ficheiros suportados

É possível abrir os seguintes tipos de ficheiros:

- M-Print® PRO File (*.mpc)
- M-Print® PRO Order File (*.mpo)
- M-Print® PRO Template (*.mpt)
- M-Print Document (*.abp, *.gdc)
- M-Label Document (*.mld)
- M-Comm Document (*.tmf)
- RailDesigner Exportdatei (*.rde)
- TXX/TXY Files (*.txx; *.txy)
- Microsoft® Excel® Worksheet (*.xls)
- Ficheiro XMT (*.xmt, *.txt)

Funções mais utilizadas

Neste parágrafo são descritas como exemplo as funções utilizadas com mais frequência.

Editar elementos

Os elementos podem ser criados através do item de menu "Inserir" ou através da barra de ferramentas "Elementos" (consulte o capítulo "As barras de ferramentas").

Para poder editar um ou vários elementos, é necessário marcar os mesmos em primeiro lugar. (consulte o capítulo "Marcar elementos").

Consulte também o capítulo "Modos de edição na janela Propriedades".

Durante a introdução ou subsequente alteração substancial dos elementos, a simetria dos elementos pode ser mantida ou alterada (consulte o capítulo "Simetria dos Elementos").

Inserir campo de texto

Criar novo campo de texto

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione o item de menu **Inserir** > **Campo de texto**.

Mova o rato para a posição onde pretende inserir o texto.

Criar novo campo de texto arredondado

Funções semelhantes a um campo de texto normal. Seleccione o item de menu **Introduzir** > **Campo de texto arredondado**.

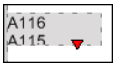
O ângulo inicial é definido através da propriedade "Ponto de ancoragem".

O campo de texto pode ser criado quando este ponteiro do rato é exibido.

Prima o botão esquerdo do rato e mantenha-o pressionado. Abra uma moldura e solte o botão do rato. O sistema abre um campo de edição onde o texto pode ser introduzido.

O texto apenas pode ser introduzido nos campos permitidos:

Quando este ponteiro do rato é exibido, não é permitido introduzir texto.



Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da letra (consulte o capítulo "Menu Formato").

Inserir forma

Criar rectângulo / quadrado

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Rectângulo**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo.

Através da propriedade "Arredondamento X" e "Arredondamento Y", o rectângulo normal torna-se um rectângulo com cantos arredondados.

Criar rectângulo arredondado / quadrado arredondado

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Rectângulo arredondado**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo com cantos arredondados.

Os rectângulos com cantos arredondados diferem dos rectângulos normais apenas devido à configuração das propriedades "Arredondamento X" e "Arredondamento Y". Se estes valores forem configurados como 0, é apresentado um rectângulo normal.

Desenhar uma linha

Clique no símbolo apresentado ao lado que existe na barra de ferramentas ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Linha**.

Ao desenhar a linha, mantenha o botão esquerdo do rato pressionado.

Desenhar círculo / elipse

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Elipse**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma elipse.

A janela "Propriedades" pode definir com exactidão o tamanho e a posição (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Inserir imagem

O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.

Inserir imagem

Clique neste símbolo ou seleccione na barra de menus o item **Inserir** > **Imagem**.

Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme uma moldura. Agora, é exibida uma janela de selecção na qual pode seleccionar o ficheiro pretendido e abrir o mesmo clicando no botão **Abrir**. A imagem seleccionada é inserida.

Na janela "Propriedades" pode determinar se pretende inserir a imagem no tamanho original ou se pretende adaptá-la à moldura.

As imagens não são inseridas no campo, apenas é criado um link para essa imagem. O caminho é apresentado na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Inserir código de barras

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-Code
- DataMatrix

Inserir código de barras

Na barra de menus, seleccione o item de menu **Inserir** > **Código de barras**.

O programa abre um menu suspenso para seleccionar o código de barras.

Com o rato trace uma área e solte o botão do rato. O código de barras seleccionado é inserido.

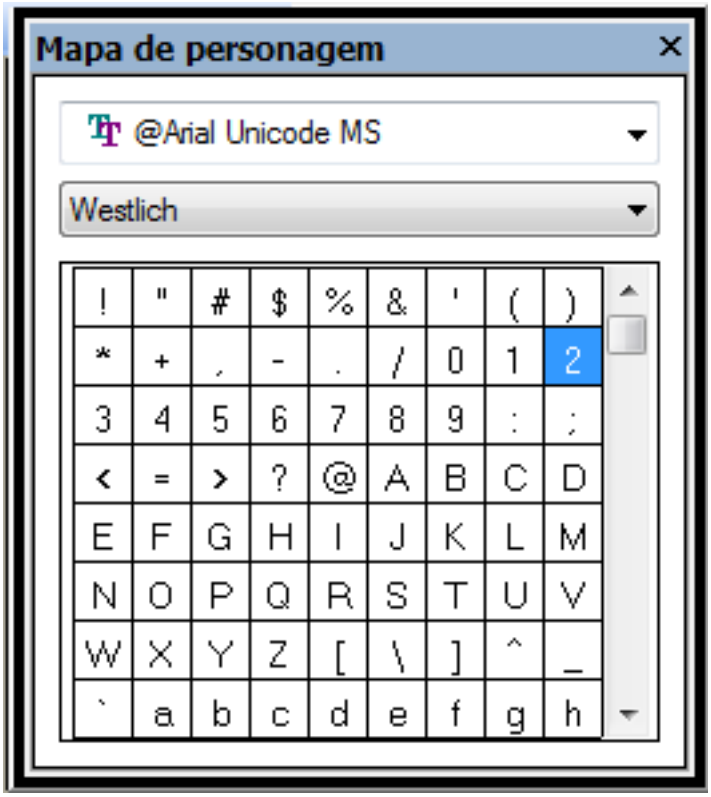
Através da janela "Propriedades" pode inserir o código em formato numérico ou alfanumérico (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

No caso de alguns códigos de barras, é calculada internamente uma soma de controlo (p.ex. código 128). Esta soma de controlo não pode ser introduzida manualmente nem importada com o código de barras.

Inserir caracteres especiais

No mapa de caracteres pode seleccionar a fonte (tipo de letra) e terá uma vista geral de todos os caracteres e caracteres especiais que estão disponíveis nessa fonte.

Seleccione os itens de menu **Ver** > **Mapa de caracteres** e **Fonte** para abrir o mapa de caracteres.



- Através da seta de selecção superior, seleccione a fonte e através da segunda seta, seleccione o idioma.
- Posicione o cursor na posição onde pretende inserir o carácter.
- Clique duas vezes sobre o carácter que pretende inserir e o carácter é exibido no campo de texto marcado.

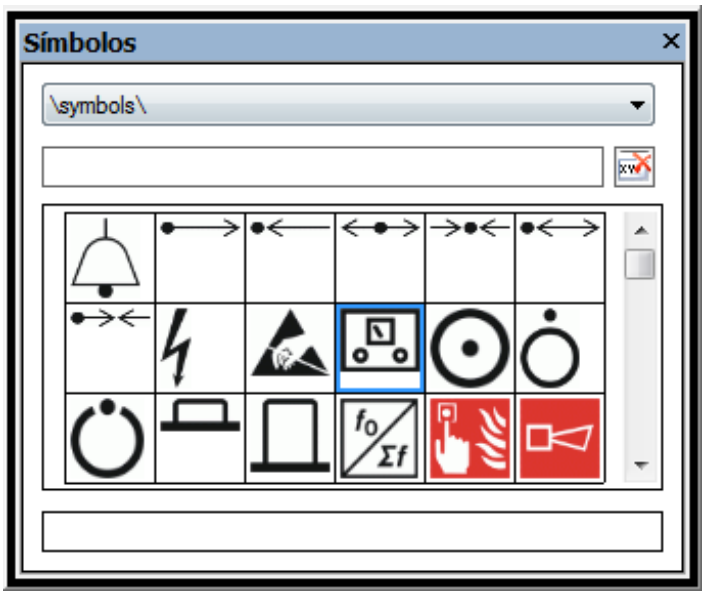
Também pode utilizar o menu de contexto para copiar e colar um carácter a partir desta janela:

- Seleccione o carácter que pretende copiar, clique no botão direito do rato e depois em **Copiar carácter**.
- Posicione o cursor na posição na qual pretende colar o carácter (Editar Em linha), clique no botão direito do rato e seleccione o item do menu de contexto **Colar**.

Inserir símbolos

No explorador de símbolos existe a possibilidade de seleccionar e inserir símbolos.

Na barra de menus, seleccione os itens de menu **Ver > Símbolos** para abrir a janela de símbolos.



Inserir símbolo

- Clique sobre o símbolo que pretende inserir.
- Coloque o rato no campo onde pretende inserir o símbolo.
- Mantenha o botão esquerdo do rato pressionado e forme um rectângulo. O símbolo é inserido aí.
- Pode alterar o tamanho do símbolo, clicando sobre o mesmo uma vez e arrastando os cantos para torná-lo maior ou menor.

Alternativa:

- seleccione o campo onde pretende inserir o símbolo.
- Clique duas vezes sobre o símbolo que pretende inserir.

A apresentação do símbolo pode ser ajustada por meio da propriedade "Tamanho" (consulte o parágrafo "Comportamento" no capítulo "Ajustar propriedades").

Directório de símbolos

O directório de símbolos está pré-definido no campo suspenso. Para alterações do caminho consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "Directório".

Pesquisar/filtrar o directório de símbolos

Para pesquisar ou filtrar os ficheiros de símbolos, você pode digitar um termo de pesquisa.

Para isso, há várias possibilidades:

Termo de pesquisa	Resultado
	Se deixar a caixa de pesquisa em branco, todo o conteúdo do directório seleccionado aparece
Símbolo00?	O ponto de interrogação representa um único carácter. Exemplos de resultados: "Símbolo001.bmp" e "Símbolo002.bmp".
Símbolo*	O asterisco é o espaço reservado para qualquer número de caracteres. Exemplos de resultados: "Símbolo010.bmp" e "Símbolo020.bmp".

Para apagar o campo de pesquisa, clique em .

Inserir escalas

As escalas podem ser inseridas com formato recto ou circular (arrendondado).

Criar nova escala
Clique nos símbolos apresentados lateralmente que se encontram na barra de ferramentas ou seleccione o item de menu **Inserir** > **Escala** ou **Escala arredondada**.
Com o rato trace uma área e solte o botão do rato.

É apresentada uma caixa de diálogo para definir os dados básicos da escala.

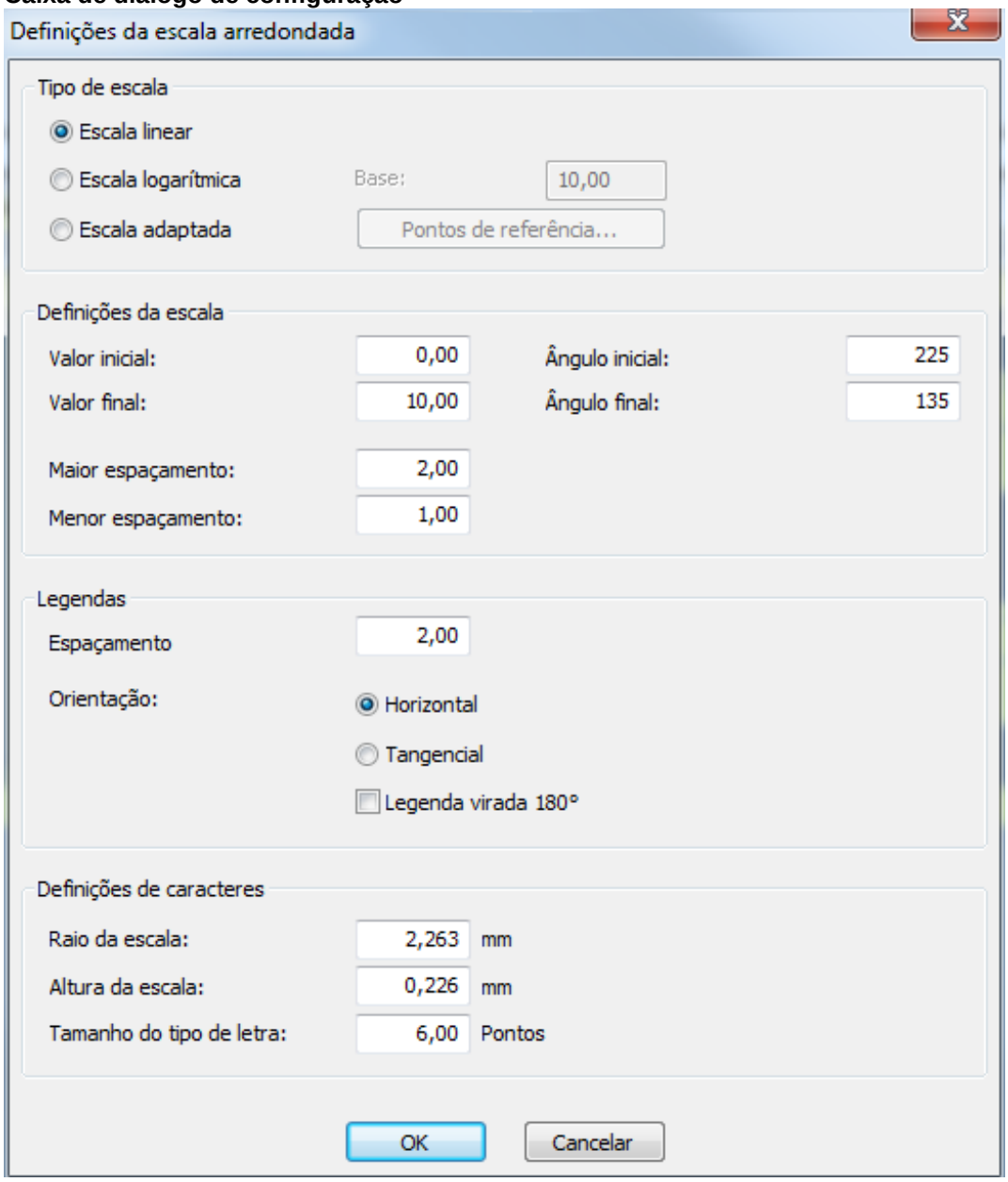
- Seleccione o tipo de escala e defina os valores, espaçamentos e legendas.
- A legenda da escala depende apenas dos valores inicial e final e do espaçamento da legenda.

  Exemplo 1:
  Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8.

  Exemplo 2:
  Se o valor inicial = 1, o valor final = 100 e o espaçamento da legenda = 20, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 21, 41, 61, 81.
  Nesse caso, o valor final 100 não é apresentado.
- Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

  Exemplo:
  Intervalo de valores (Valor inicial / final) de 0 a 50 e espaçamento maior = 10.
  São apresentadas 6 marcas de escala (0, 10, 20, 30, 40, 50).
  Se, além disso, for seleccionado o espaçamento de legendas = 10, cada marca de escala grande também é alvo de marcação.

Caixa de diálogo de configuração



Tipo de escala
A apresentação do tamanho da quadrícula. São seleccionáveis:

Linear: O progresso do intervalo de valores é linear.

Logarítmico: O progresso do intervalo de valores é quadrado, ou seja, é apresentada uma escala logarítmica.

Adaptado: O progresso do intervalo de valores é definido por meio de pontos de referência. Entre pontos de referência, o progresso é linear (consulte o capítulo "Pontos de referência").

Valor inicial
Legenda no início da escala

Valor final
Legenda no final da escala

Espaçamento maior
Espaçamento entre as marcas de escala grandes (medido no intervalo de valores)

Espaçamento menor
Espaçamento entre as marcas de escala pequenas (medido no intervalo de valores)

Ângulo inicial (apenas escala arredondada)
Ângulo em que a escala arredondada começa (consulte também o capítulo "Escala arredondada".

Ângulo final (apenas escala arredondada)
Ângulo em que a escala arredondada termina (consulte também o capítulo "Escala arredondada".

Espaçamento
Espaçamento da legenda para cada legenda seguinte (a partir do valor inicial)
Exemplo: Se o valor inicial = 0, o valor final = 8 e o espaçamento da legenda = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 0, 2, 4, 6, 8.

Alinhamento (apenas escala arredondada)
A apresentação da legenda. São seleccionáveis:

Horizontal:	A legenda é apresentada horizontalmente
Tangencial:	A legenda é apresentada tangencialmente (na direcção do progresso circular).

A legenda pode ser exibida rodada a 180° em ambos os alinhamentos.

Comprimento da escala e raio da escala
Numa escala recta, o comprimento do elemento de escala inserido.
Numa escala arredondada, o raio interior do elemento de escala.
O valor é predefinido durante a criação do elemento com o rato.

Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
O valor é predefinido durante a criação do elemento com o rato.

As marcas de escala pequenas têm sempre metade do comprimento das marcas de escala grandes.

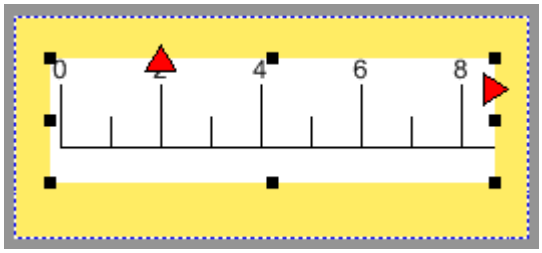
Tamanho da letra
O tamanho da letra da legenda.
O valor é predefinido durante a criação do elemento com o rato.

O tamanho, posição e legenda exactos da escala podem ser posteriormente definidos na janela "Propriedades" (consulte o parágrafo "A janela Propriedades").

Pode encontrar mais informações e exemplos no capítulo "Escalas".

Nota sobre apresentação

Se, durante a apresentação da escala, forem exibidos triângulos vermelhos, os valores da escala seleccionados não cabem nas dimensões do elemento da escala. Nesse caso, o elemento tem de ser aumentado com o rato nas direcções apresentadas.



Alinhar elementos na grelha

Através do item de menu **Ver > Grelha > alinhar na grelha** pode alinhar/não alinhar os elementos nas linhas da grelha.
Para tal, a grelha tem de estar visível (menu **Ver > Grelha > Mostrar**).

Marcar elementos

Marcar elemento
Depois de clicar neste símbolo pode marcar elementos clicando com o botão esquerdo do rato.

Marcar vários elementos
Caso os elementos que pretende marcar se encontrem lado a lado ou sobrepostos pode marcá-los a todos de uma só vez com a ajuda de uma caixa de selecção.
Ao clicar neste símbolo, a caixa de selecção para marcar os elementos é activada. Prima o botão esquerdo do rato e mantenha-o pressionado. Forme uma caixa à volta dos elementos que pretende marcar.

Mover elementos

Os elementos localizados na camada do identificador de projecto ou na camada do marcador, apenas podem ser movidos **dentro** da zona definida do identificador de projecto e do marcador.

- Clique no botão esquerdo do rato e marque o elemento que pretende mover. Ao colocar o ponteiro do rato sobre o elemento, o ponteiro altera-se e o elemento pode então ser movido:

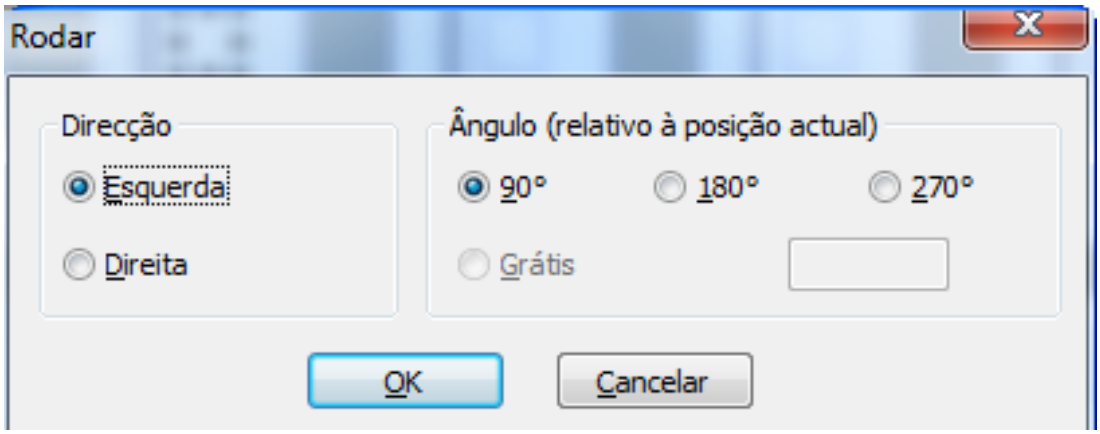
Mantenha o botão do rato pressionado e mova o elemento para a posição pretendida.

Outra possibilidade para mover o elemento consiste no ajuste através da janela "Propriedades", para mais informações, consulte o parágrafo "A janela Propriedades", categoria "Tamanho e posição". Aqui pode introduzir valores exactos.

Rodar elementos

- Clique no elemento (texto, forma, imagem, código de barras) que pretende rodar.
- Seleccione o item de menu **Forma** > **Rodar…**

A seguinte janela é apresentada:



Aqui pode introduzir as especificações pretendidas e, depois, confirmar com OK.

Tenha atenção que ao rodar o elemento, este adapta-se eventualmente às dimensões da zona de marcador.

Exemplo:

A seguinte figura mostra o elemento antes de ser rodado:

... e depois de ser rodado:

Copiar e colar elementos

Ao copiar e colar (copy/paste) apenas podem ser transferidas as propriedades individuais do documento.

A totalidade das propriedades apenas é colada quando se trata do mesmo tipo de elemento (p.ex. texto sobre texto, imagem sobre imagem).

- Clique no elemento (ou nos elementos) que pretende copiar.
- Seleccione o item de menu **Editar > Copiar**.
- Clique no elemento no qual pretende colar algo.
- Seleccione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.

Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos

Cortar e colar elementos

- Marque o elemento que pretende cortar.
- Seleccione o item de menu **Editar** > **Cortar**.
- Clique no elemento no qual pretende colar algo.
- Seleccione o item de menu **Editar > Colar** para inserir o conteúdo OU **Editar > Colar Elementos** para colar o elemento.

Nem todos os elementos permitem ser colados sobre outros elementos (consulte o capítulo "Copiar e colar elementos")!

Duplicar elementos

- Marque o elemento que pretende duplicar.
- Seleccione o item de menu **Editar > Duplicar**.
- O elemento duplicado é colocado de forma ligeiramente desalinhada sobre o elemento marcado.

Apagar elementos

- Marque o elemento que pretende apagar.
- Seleccione o item de menu **Editar** > **Apagar**.
- No submenu de **Apagar** pode seleccionar os seguintes subitens:

Conteúdo do elemento	Apagar apenas o conteúdo dos elementos.
Este campo	Apagar o campo completo.
Marcadores seleccionados	Apaga todos os marcadores nos quais se encontram os elementos marcados, sem pergunta de confirmação.
Esta página	Apaga a actual página visível.
Páginas...	Abre a caixa de diálogo para apagar várias páginas.

Se uma entrada de menu não estiver disponível (exibido a cinzento), a funcionalidade para a situação seleccionada não pode ser escolhida.

Bloquear elementos

É possível bloquear campos de texto, campos de imagem, códigos de barras e formas.

Apenas é permitido escrever e formatar nos campos de texto.

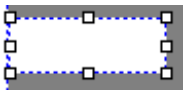
Entre outras, estão bloqueadas as seguintes propriedades:

- Tamanho e posição
- Margem e enchimento
- Propriedades do campo
- Alinhamento e ordem de separadores

- Marque o elemento que pretende bloquear.

Clique sobre o símbolo na barra de ferramentas para bloquear o elemento marcado.

Exemplo "Elemento bloqueado"



Criar elementos quadrados

Para criar elementos quadrados, consulte o capítulo "Simetria dos elementos"

Simetria dos elementos

Através da simetria dos elementos, é possível manter as dimensões (proporção) dos elementos ou alterá-las para valores iguais (quadrado).

Para isso, há várias possibilidades:

Inserção com a tecla shift pressionada (dimensões quadradas)
Se os elementos forem inseridos com a tecla shift pressionada, as dimensões são mantidas quadradas.
Excepções:

- Linha – é inserida na horizontal ou na vertical
- Campo de texto arredondado - é sempre redondo
- Escala

Arrastar com as teclas shift+alt pressionadas (utilizar dimensões quadradas)
Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+alt pressionada, as dimensões são alteradas para quadradas.
Excepções:

- Linha – é alterada na horizontal ou na vertical
- Escala

Arrastar com as teclas shift+ctrl pressionadas (manter as proporções)
Se os elementos existentes forem arrastados pelo canto (escolha múltipla possível) com a combinação de teclas shift+ctrl pressionada, as dimensões são mantidas conforme a proporção original. A proporção não é alterada.
Excepções:

- Linha – mantém o ângulo
- Escala

Mudar a ordem dos elementos

Quando vários elementos estão ordenados uns sobre os outros, pode mudar a ordem dos elementos através da barra de ferramentas "Layout".
As seguintes configurações referem-se ao elemento marcado na camada actual.

O elemento é colocado uma camada para a frente.

O elemento é colocado uma camada para trás.

O elemento é colocado em primeiro plano.

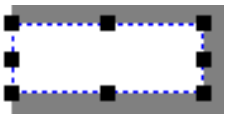
O elemento é colocado em segundo plano.

- Marque o elemento que pretende posicionar e accione o respectivo símbolo.

Também pode aceder a estas funções através da barra de menus, seleccionando o item de menu Forma e, depois, o alinhamento pretendido.

Mudar o tamanho do elemento

- Clique no elemento cujo tamanho pretende mudar.



- Arraste os cantos para tornar o elemento maior ou mais pequeno.

Através da janela "Propriedades", na categoria "Tamanho e posição", pode introduzir o tamanho exacto.

Para mais informações consulte o parágrafo "A janela Propriedades".

Ajustar a mesma altura

- Marque os elementos cuja altura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma** > **Mesma altura** para ajustar a altura.

Ajustar a mesma largura

- Marque os elementos cuja largura pretende ajustar e clique no seguinte símbolo.
- Clique no item de menu **Forma** > **Mesma largura** para ajustar a largura.

Guardar a imagem no ficheiro

Se pretender guardar **todas** as imagens no ficheiro do programa de forma incorporada (p. ex. para exportar o ficheiro) aceda ao item de menu "ficheiro > Incorporar imagem e guardar como..." e guarde o ficheiro com um nome diferente.

Todas as imagens ficam integradas/incorporadas no ficheiro.
Para voltar a guardar externamente as imagens incorporadas no ficheiro, consulte o capítulo "Exportar imagem a partir do ficheiro")

Exportar imagem a partir do ficheiro

As imagens podem ser integradas nos ficheiros do programa (consulte o capítulo "Personalizar propriedades - conteúdo"). A propriedade "Tipo" da imagem está definida para o valor "integrado".

Para exportar essas imagens a partir do ficheiro posteriormente, proceda do seguinte modo:

- Clique com o botão direito do rato numa imagem integrada.
- No menu de contexto que surge, seleccione o item "Guardar como imagem...".
- Seleccione o caminho e o nome da imagem e clique em "Guardar".

Agrupar

É possível agrupar vários (pelo menos dois) elementos de um marcador.

- Marque os elementos a serem agrupados e seleccione o item de menu **Editar** -> **Agrupar**.

Existe a possibilidade de ligar grupos a outros grupos.

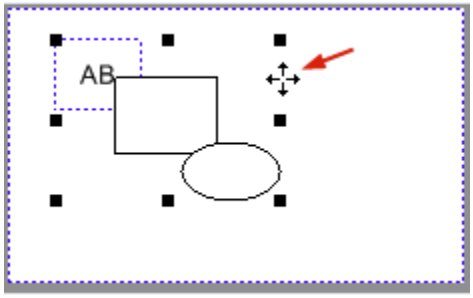
As alterações das diversas propriedades são válidas para todo o grupo (p. ex. espessura da linha, cor de preenchimento).
Com o primeiro clique num elemento do grupo, o grupo fica seleccionado. Com outro clique num elemento, o elemento no grupo fica seleccionado de modo a que as respectivas propriedades possam ser alteradas (p. ex. o texto).

Durante a dissolução de um grupo, os grupos nele contidos são mantidos.

Só é possível agrupar elementos com o mesmo tipo de campo (consulte também o capítulo "Campo").

Os elementos marcados de um grupo podem ser eliminados do grupo.

Mover um grupo com o rato
O grupo só pode ser movido com o rato clicando nas suas extremidades exteriores. O cursor do rato altera-se de forma correspondente.



Vista geral dos grupos existentes
É apresentada uma vista geral dos grupos existentes na selecção do objecto. Nessa vista, também é possível seleccionar um grupo (consulte o capítulo "Marcar elementos").

Formatar texto

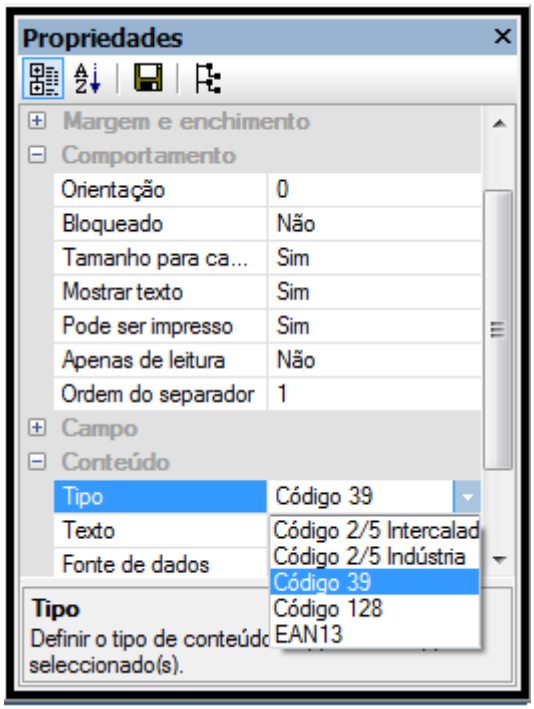
A formatação do texto e o ajustamento das linhas podem ser efectuados através da barra de ferramentas "Formatar texto" ou através da janela "Propriedades".

Alinhar texto

Marque o texto e, na barra de ferramentas "Formatar texto", seleccione o respectivo botão para alinhar o texto.

Alterar o tipo de código de barras

Na janela "Propriedades", na categoria "Conteúdo", pode seleccionar um tipo de código de barras (consulte também o parágrafo "Conteúdo" no capítulo "A janela Propriedades").



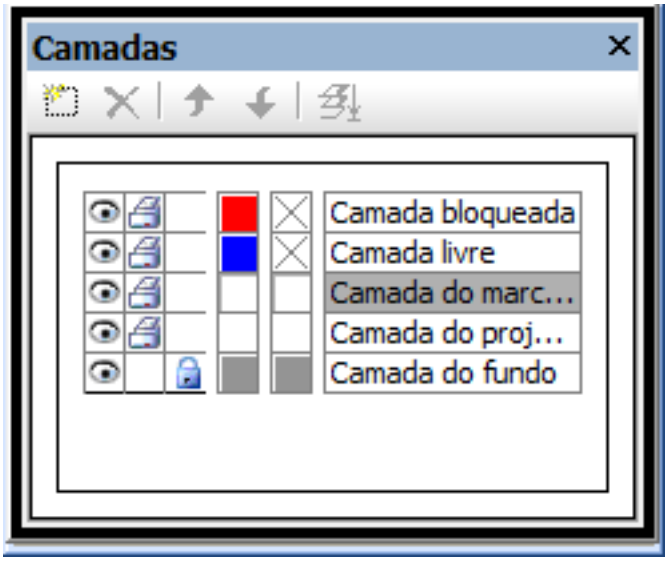
- No campo "Tipo", seleccione o tipo de código de barras pretendido.
- No campo "Pré-visualizar texto" pode inserir o código de barras em formato numérico ou alfanumérico.
- Em muitos códigos de barras, existem ainda mais propriedades que podem ser seleccionadas (p. ex. tamanho ou ECC Level para o valor de correcção de erro).

Editar camadas

As páginas de um tipo de marcador encontram-se divididas em camadas.

Pode editar cada uma das camadas através da janela "Camadas".

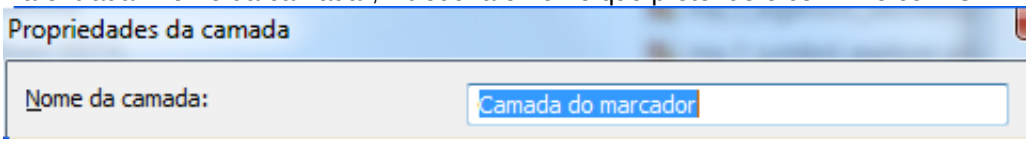
- Para exibir ou ocultar as camadas, seleccione o item de menu **Ver** > **Camadas**.
- Clicando duas vezes sobre o nome da camada (p.ex. "Camada marcador") pode abrir a janela "Propriedades da camada" da camada seleccionada.



Mudar o nome das camadas

Pode mudar o nome da camada através da janela de diálogo "Propriedades da camada" (consulte o capítulo "Editar camadas").

- Na entrada "Nome da camada", introduza o nome que pretende e confirme com **OK**.

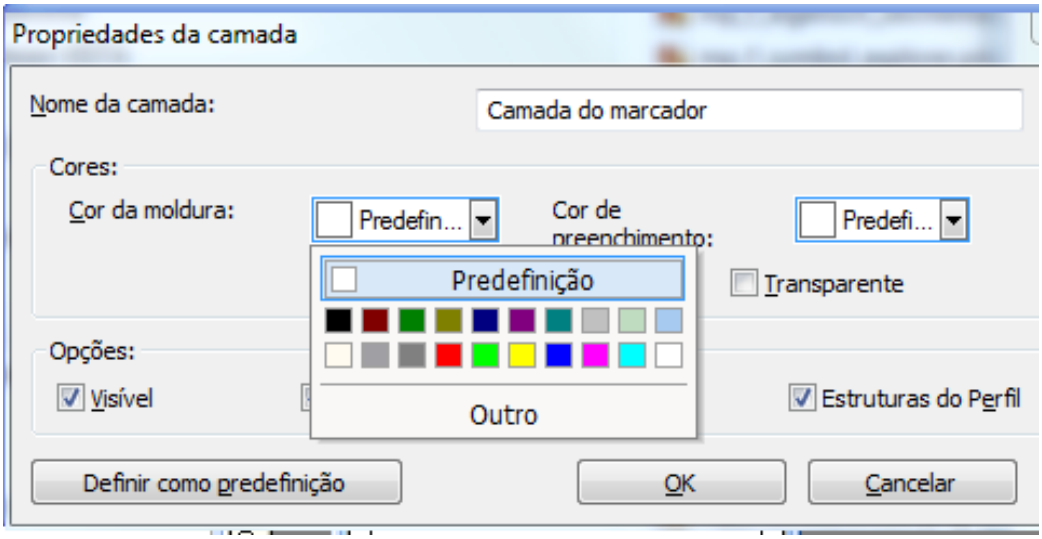


Esta alteração é aplicada ao presente ficheiro.

Mudar a cor da camada

Pode mudar a cor das camadas na janela "Propriedades da camada", para aceder a esta janela clique duas vezes sobre o nome da camada que pretende mudar (consulte o capítulo "Editar camadas").

- Aqui pode alterar a cor da moldura e a cor de preenchimento, clicando na seta de selecção. No menu suspenso exibido a seguir pode seleccionar a cor.



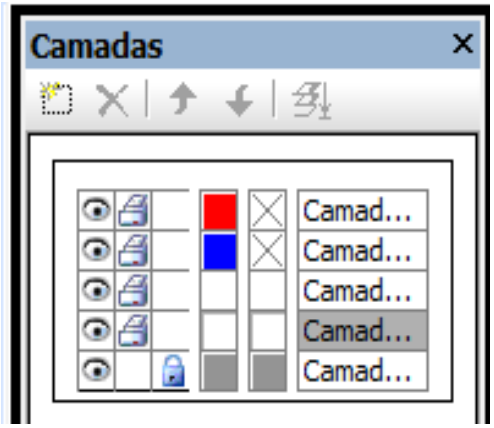
- Clicando sobre o botão **Outra** , é-lhe sugerida outra selecção de cores.

  Aqui pode seleccionar entre as cores padrão ou criar um tom de cor próprio.

A camada não deve ser visível

- Se pretende desactivar uma camada de modo a que não seja visível, clique sobre o símbolo do olho:

Todos as camadas que não apresentam este símbolo não são visíveis.

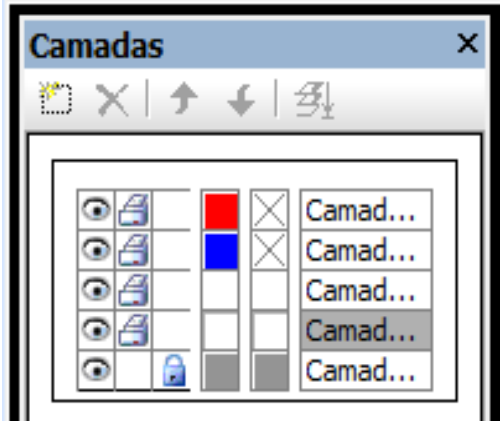


Ao clicar de novo, a camada é outra vez exibida.

A camada não deve ser impressa

- Caso não pretenda imprimir uma camada, clique sobre o símbolo da impressora:

Todas as camadas que não apresentam este símbolo não são impressas.



Adicionar uma camada livre

As camadas livres diferem das outras porque podem ser duplicadas.

- Na janela "Camadas", clique no seguinte símbolo para adicionar uma nova camada livre.

Ao clicar novamente no símbolo, é criada outra camada livre.

Apagar uma camada livre

- Na janela "Camadas", clique sobre a camada livre que pretende apagar. Clique no seguinte símbolo:

Pode apagar todas as camadas livres excepto uma que tem de permanecer sempre disponível.

Mover uma camada livre para outra posição

Quando são criadas várias camada livres pode mover cada uma das camadas entre si, isto é, pode colocar as camadas livres sobrepostas por outra ordem.

Na janela "Camadas" estão à disposição os seguintes símbolos:

Move a camada uma posição para cima.

Move a camada uma posição para baixo.

- Marque a camada livre que pretende mover para outra posição e pressione o respectivo botão.

Reduzir as camadas livres para uma camada

Ao clicar no seguinte símbolo, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada:

Não é possível seleccionar camadas únicas para reduzir as mesmas. As camadas livres são sempre reunidos numa camada.
A redução para uma camada não permite ser anulada!

Bloquear uma camada

Pode bloquear camadas únicas para não permitir que os elementos da camada possam ser editados. Também as alterações de texto não são mais permitidas.

- Clique na camada que pretende bloquear.
- Na janela "Camadas", clique na terceira coluna da camada.

  O seguinte símbolo é exibido.

  A camada está bloqueada e já não pode ser editada.

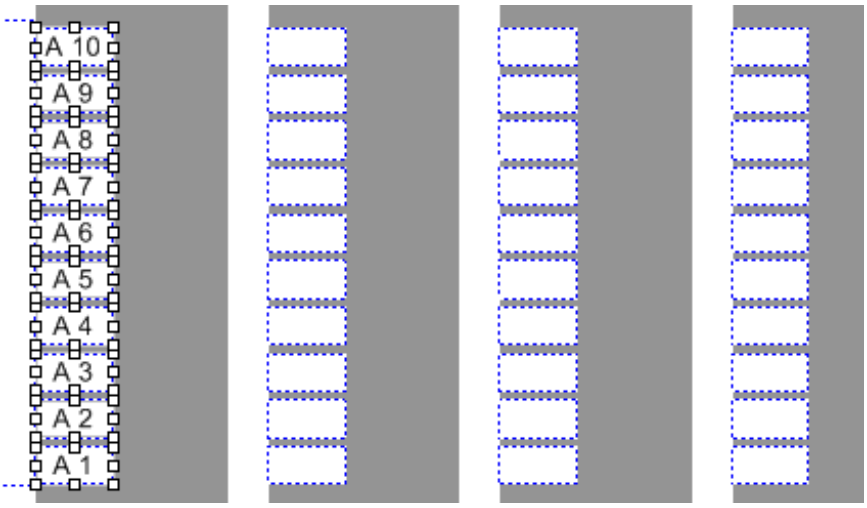
Ao clicar novamente, o bloqueio da camada é anulado.

Sequência de texto predefinida

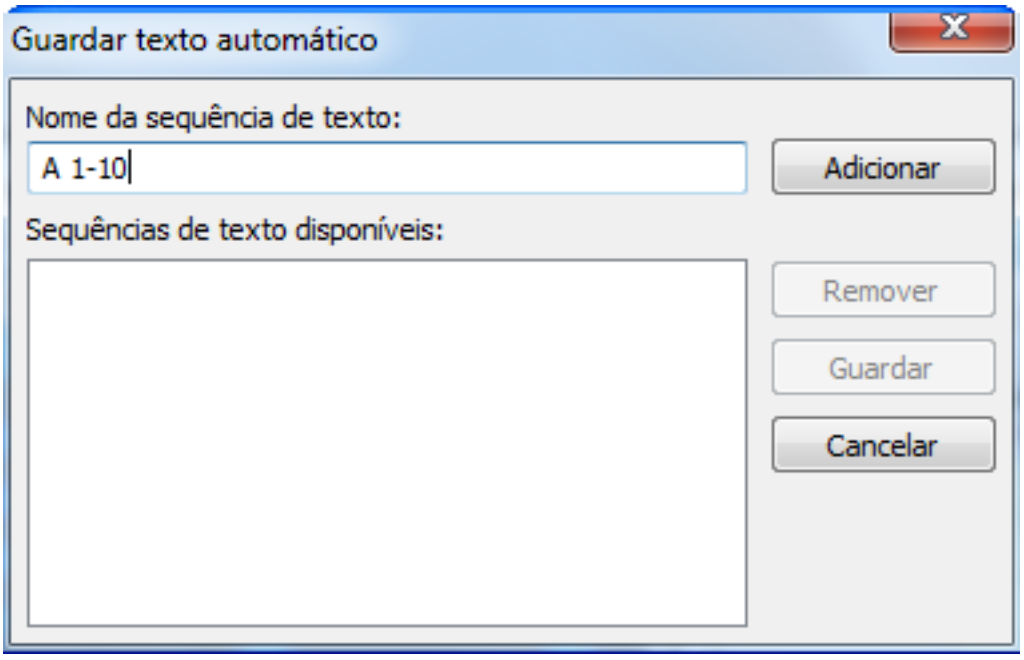
Definir sequência de texto predefinida

Para definir uma sequência de texto proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo de marcador e introduza o texto que pretende guardar (p.ex. A 1 até A 10) num elemento de texto.



- Marque o texto que pretende guardar como sequência de texto.
- Seleccione o item de menu **Extras** > **Sequências de texto predefinida...**.
- Atribua um nome descritivo à sequência de texto.



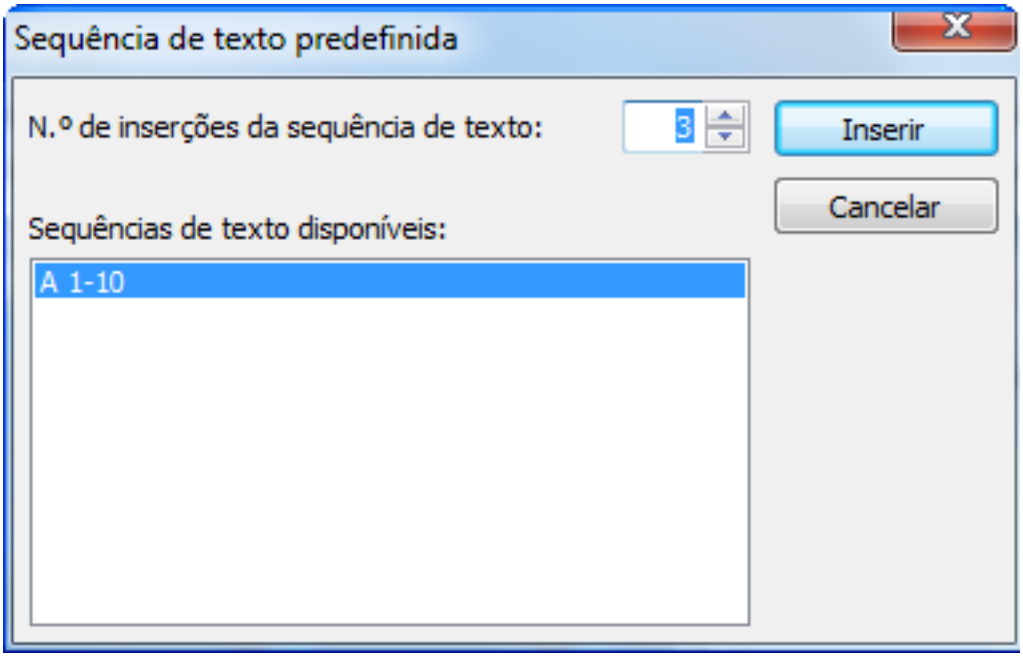
- Clique primeiro em **Adicionar** e, depois, em **Guardar**.

Para inserir uma sequência de texto predefinida, consulte o parágrafo "Inserir sequência de texto predefinida".

Inserir sequência de texto predefinida

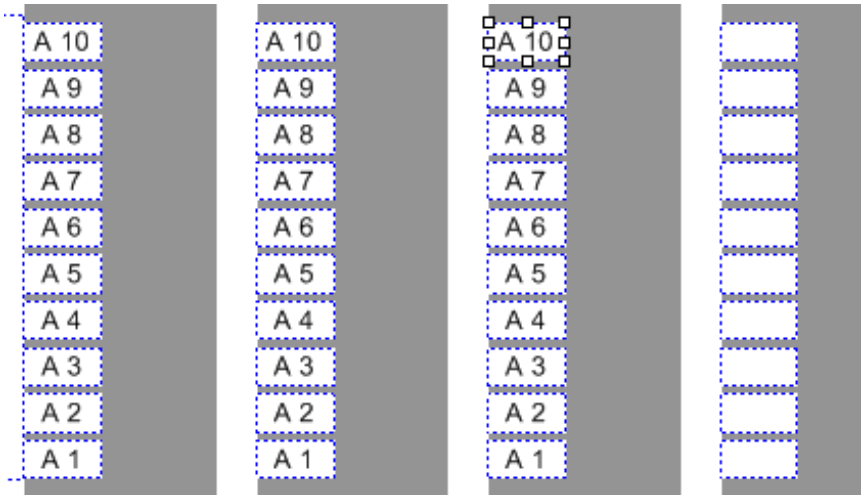
Para inserir uma sequência de texto predefinida (consulte "Definir sequência de texto predefinida") proceda da seguinte maneira:

- Abra um tipo e marcador e marque o elemento a partir do qual a sequência de texto predefinida deve ser inserida.
- Seleccione o item de menu **Inserir** > **Sequência de texto predefinida...**.
- Seleccione a sequência pretendida e o número de repetições.



- Clique em **Inserir**.

Neste exemplo, a sequência de texto predefinida foi inserida três vezes:



Numeração consecutiva

Introdução

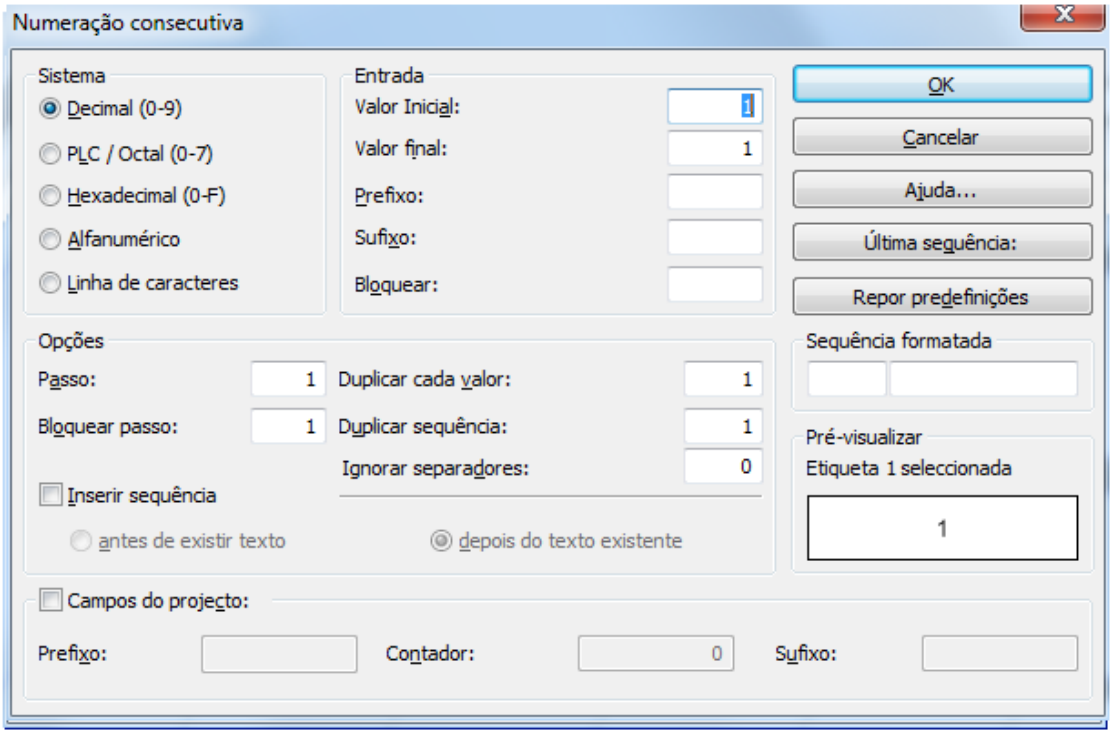
Com a função "Numeração consecutiva", os tipos de marcadores são rotulados de forma consecutiva.

Apenas os campos individuais do documento permitem ser rotulados com a função preenchimento automático (consulte o capítulo "A janela Propriedades").

- Marque o campo ou a área onde pretende rotular.
- Seleccione o item de menu **Inserir** > **Numeração consecutiva...**.

A janela para efectuar a numeração consecutiva é aberta.

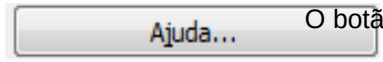
A janela "Numeração consecutiva"



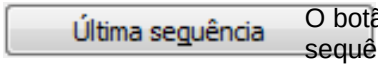
Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões:

O botão **OK** é utilizado para confirmar os dados.

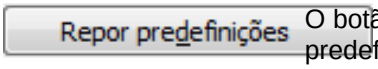
O botão **Cancelar** é utilizado para cancelar o processo.



O botão **Ajuda** é utilizado para abrir a janela Ajuda.



O botão **Última sequência** é utilizado para carregar a última sequência de caracteres utilizada.



O botão **Padrões** é utilizado para repor os valores padrão predefinidos.

Na parte da janela "Sistema", indique o respectivo tipo de numeração.

Decimal
Decimal utiliza o sistema decimal, isto é, os 10 dígitos de 0 a 9, depois 10, 11, 12, etc.

PLC/Octal
Aqui é possível configurar um formato de rotulagem específico para PLC (abreviatura inglesa de programmable logic controller). O formato de rotulagem PLC utiliza, por norma, dois dígitos separados por um ponto (p.ex. 4.0).

O numerador Y numera octalmente de 0 até 7 e o numerador de bloco X numera de acordo com o valor de início no campo Bloquear, tendo em conta o incremento especificado no tamanho passo do bloco. No campo prefixo é por norma inserida uma letra (p.ex. E para Entrada) e também pode ser seleccionado um sufixo (consulte o exemplo 2).

Hexadecimal
Sistema numérico baseado no sistema hexadecimal que utiliza os caracteres de 0 a 9, A, B, C, D, E, F.

Exemplo: 0, 1, ….9, A, B, C, D, E, F, 10, 11, …,18, 19, 1A, 1B, 1C, 1D, 1E, 1F, 20, … 29, 2A, … 2F, 30, … etc.

Alfanumérico
Aqui estão disponíveis três sequências de numeração: a até z ou A até Z ou 0 até 9. Exemplo de numeração:
Exemplo de numeração: b até m (só é permitido 1 carácter, logo AA até ZZ não é permitido).

Linha de caracteres
Nos campos de texto é sempre escrita a mesma palavra, p.ex. "ISB". Strings de caracteres: 1234 ou ABCD ou 1a2Bd3.

Na parte da janela "Entrada", introduza os valores correspondentes:

Valor inicial e valor final
A numeração pode ser efectuada de modo ascendente ou descendente.

A predefinição automática nos campos Início e Fim resulta do número de campos seleccionados.

Prefixo
Aqui, pode antepor um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico. (p.ex. condutor ou C ou 2004-)

Sufixo
Aqui pode acrescentar um ou mais caracteres alfanuméricos ao valor numérico (p.ex esquerda ou X).

Bloco
Neste programa, é denominado de Bloquear um segundo numerador que se insere entre o prefixo e o valor inicial.

Na janela "Opções" pode seleccionar os seguintes itens:

Passo
Aqui pode determinar em que valor é aumentado ou reduzido o valor inicial.

Exemplo:

Se o valor inicial = 1, o valor final = 20 e o tamanho do passo = 3, é criada a seguinte sequência numérica: 1, 4, 7, 10, 13, 16, 19

Se o valor inicial = 8, o valor final = 2 e o tamanho do passo = 2, é criada a seguinte sequência de caracteres: 8, 6, 4, 2

Se o valor inicial = A, o valor final = K e o tamanho do passo = 2, é apresentada a seguinte sequência de caracteres:
A, C, E, G, I, K

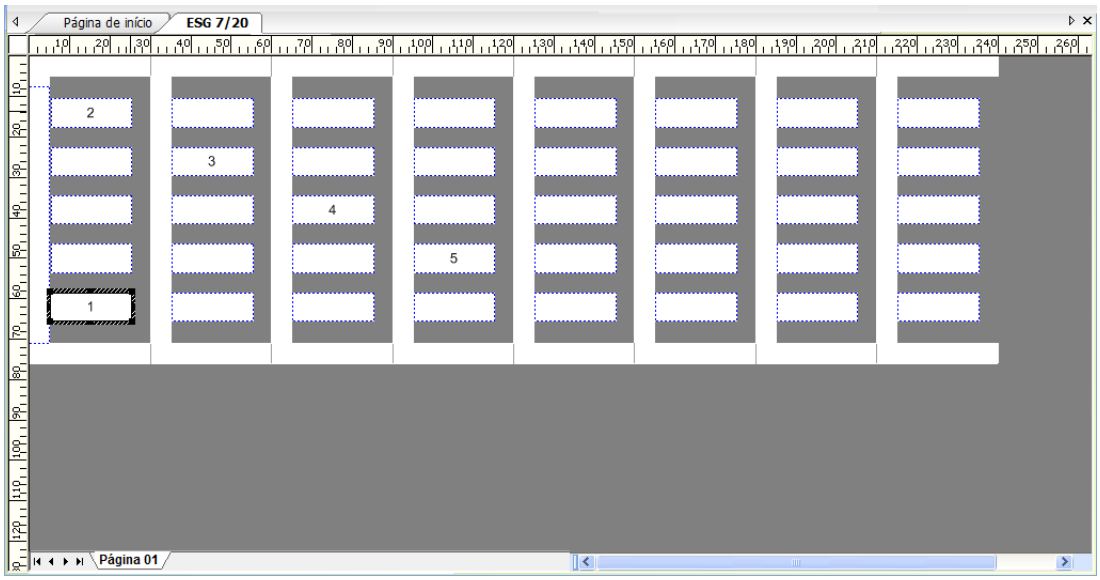
Tamanho do passo do bloco
Aqui pode determinar em que valor o bloco deve ser aumentado, p.ex. bloco = 0 e tamanho do passo do bloco = 2. Exemplo: 0, 2, 4, 6….

Duplicar cada valor
Aqui pode indicar com que frequência é que cada valor deve ser duplicado.
Se introduzir neste campo o valor 2, numa numeração de 1 a 5, é criada a seguinte sequência de caracteres: 1, 1, 2, 2, 3, 3, 4, 4, 5, 5.

Repetições
Aqui pode inserir com que frequência a sequência de caracteres é necessária (o valor entre início e fim).

Ignorar marcadores
Aqui pode indicar quantos campos para rotular (etiquetas) devem ser ignorados.

Exemplo: Início = 1, fim = 5, ignorar = 3



Inserir sequência
Clique na caixa de selecção para activar ou desactivar esta função.

Se, nos campos que quiser rotular já existir um texto, pode determinar onde pretende inserir o texto. Seleccione o respectivo botão Opções:

Antes do texto existente
Atrás do texto existente

Se esta função não se encontrar seleccionada, o conteúdo do marcador é totalmente substituído.

Campos do projecto
Clique na caixa de selecção para activar ou desactivar esta função.

Através desta opção pode numerar automaticamente os campos do projecto. No campo de texto "Contador" pode inserir um valor inicial (se o campo "Contador" for apagado, NÃO ocorre numeração automática). Adicionalmente, pode indicar um "Prefixo" ou um "Sufixo".

Sequência formatada
No campo esquerdo, determine o formato para o contador do bloco e no campo direito a sequência de numeração que está definida pelo valor inicial até ao valor final.

As seguintes formatações são válidas para o contador do bloco e a sequência de numeração. A formatação do bloco apenas é utilizada quando existe uma entrada no campo "Bloquear".

#.00	A numeração é efectuada com duas casas decimais. Para a sequência numérica 1 a 3, é obtida a formatação: 1,00 depois 2,00 depois 3,00 etc.
$#.00	Antes do número é colocada uma constante (neste caso o símbolo do dólar).
#,###.00	Formato da sequência numérica 1000 até 2000 com: 1.000,00 depois 1.001,00 depois 1.002,00 etc.
0%	Formato da sequência numérica 1 até 5 em 100%, 200%, .., 500% (percentagem).

Pré-visualizar
Aqui é exibido o primeiro campo que foi rotulado.

Reconhecimento automático de entradas

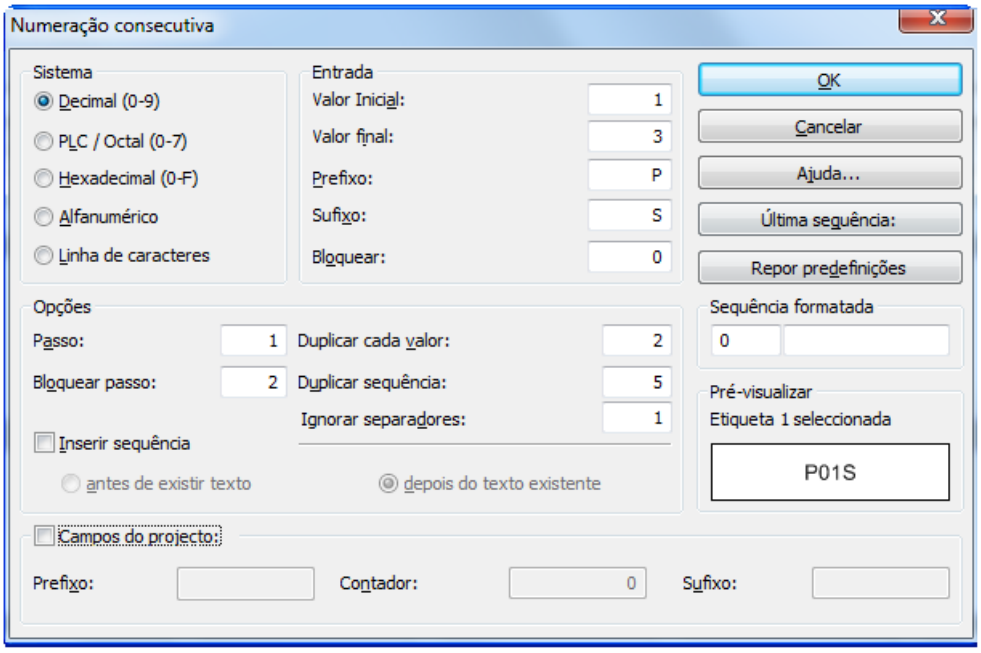
A função preenchimento automático tenta reconhecer o texto do primeiro campo seleccionado para preencher a janela "Numeração consecutiva" de modo lógico.

Se introduzir, p.ex., A4.0X num campo de texto, o sistema reconhece que A é o prefixo, X o sufixo, 4 o contador do bloco e 0 o valor inicial.

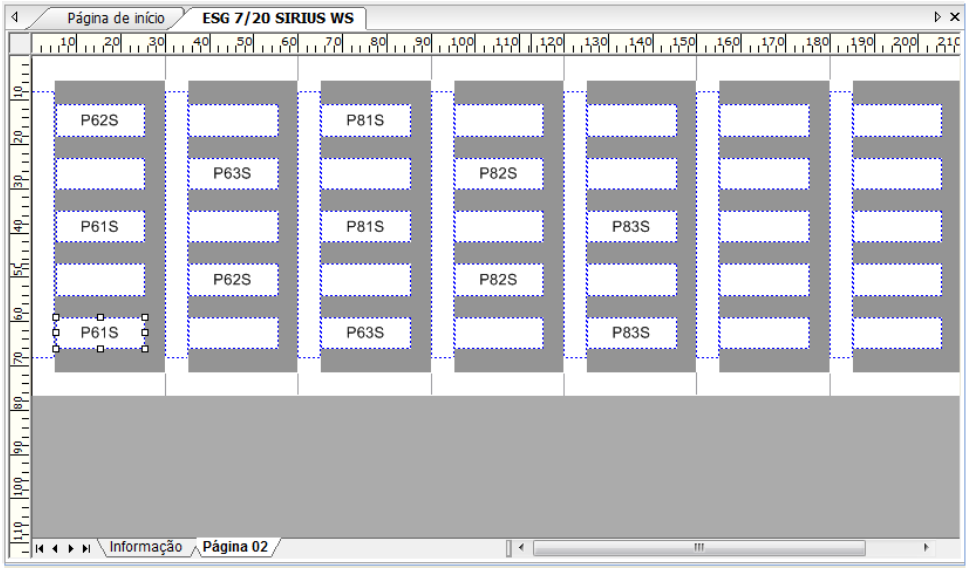
Exemplo 1

Um MultiCard deve ser rotulado do seguinte modo:

O valor inicial deve ser 1 e o valor final 3. Antes do valor, deve ser contado um bloco a partir do valor 0. Antes de cada numeração (bloco e valor inicial) deve ser inserido um P e, depois, um S. Um campo deve ser ignorado, isto é, entre os campos rotulados deve existir um campo livre. Cada campo deve aparecer duas vezes consecutivas. Os valores de entrada de um bloco devem começar com 0 e, depois, ser aumentados de 2 em 2, isto é, 0, 2, 4, 6.



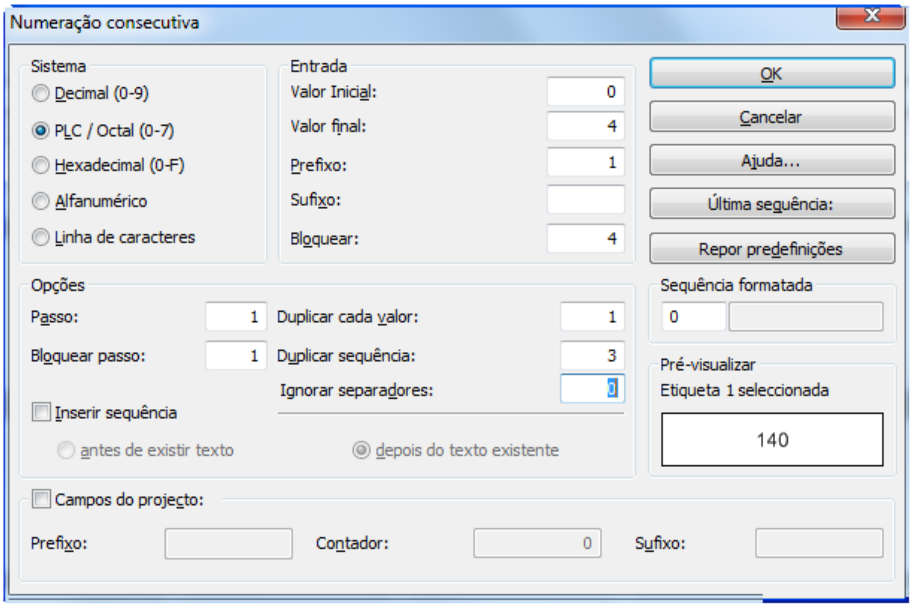
Resultado:



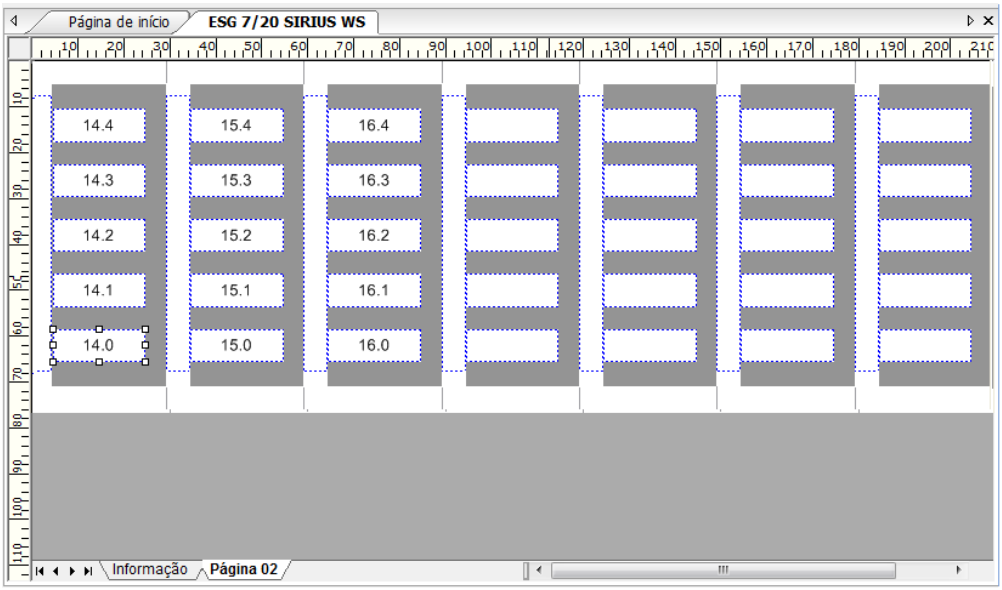
Exemplo 2

Formato de rotulagem PLC

Os relés 4, 5 e 6 devem ser rotulados. Cada um destes relés tem 5 entradas (=I) que devem ser numeradas de 0 a 4. A numeração deve começar por I4.0 até I4.4, depois I5.0 até I5.4 e finalmente I6.0 até I6.4.



Resultado:



Incrementar e decrementar valor

Em vez da numeração automática, os valores numéricos também podem ser incrementados ou decrementados através de uma função (incrementar, decrementar).

Existem duas possibilidades

- reconhecimento automático do valor numérico através da marcação de dois campos de texto ("Reconhecimento automático do valor numérico")
- Continuação do valor numérico com valor padrão (consulte a "Continuação do valor numérico com valor padrão")

Existe um reconhecimento de padrões que só toma em consideração os valores numéricos de um texto.
Exemplo: Após um incremento de valor, "A-10x" passa a "A-11x"

O sinal negativo de um número é interpretado como carácter de texto e deixa de ser tomado em consideração.

As funções de incremento e decremento de valor preenchem sempre o campo de texto seguinte. No caso de existir vários campos de texto num marcador, estes são preenchidos em sequência.

O tamanho de passo da função pode ser definido através das opções (consulte o capítulo "Configurações básicas").

Reconhecimento automático do valor numérico

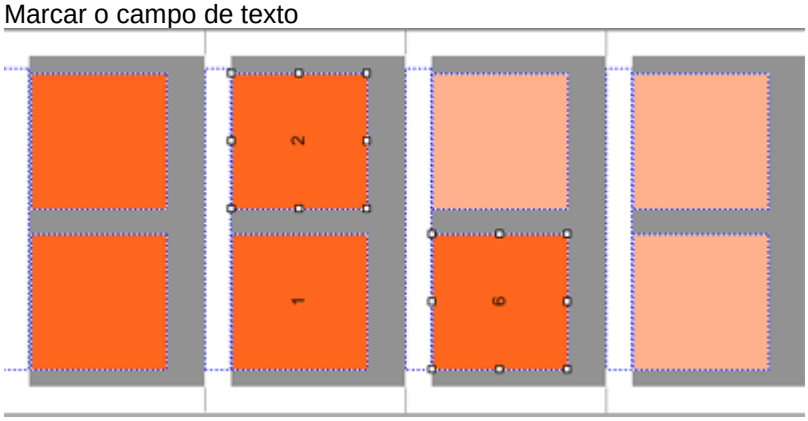
Se dois campos de texto com números tiverem sido marcados, a diferença numérica entre os dois campos é utilizada como valor.

Siga os seguintes passos:

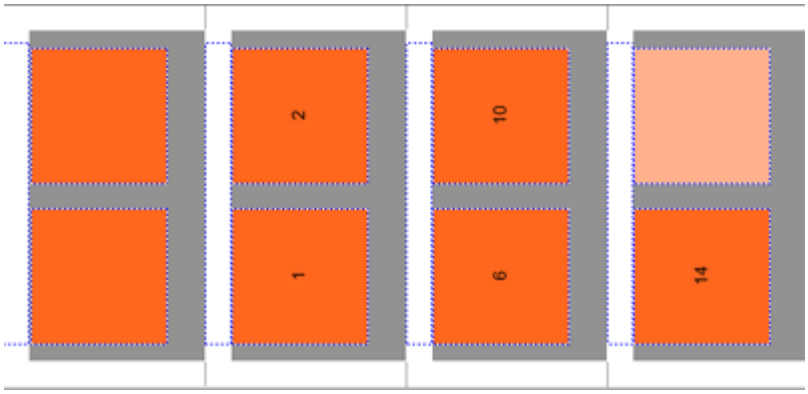
- Marque pelo menos dois campos de texto com valores numéricos.
- Seleccione o item de menu **Inserir > Incrementar valor** ou **Inserir > Decrementar valor**.

Exemplo:

Marcar o campo de texto



Incrementar duas vezes o valor



Continuação do valor numérico com valor padrão

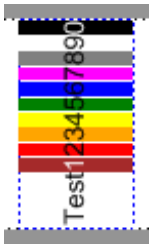
Se apenas **um** campo de texto com um número tiver sido marcado, é utilizado um valor predefinido durante o incremento ou decremento de valor. Os diversos espaçamentos entre caracteres podem ser definidos através da caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Configurações básicas.

Siga os seguintes passos:

- Marque um campo de texto com valor numérico.
- Seleccione o item de menu **Inserir > Incrementar valor** ou **Inserir > Decrementar valor**.

Código de cores

Através do código de cores é aplicada aos números de 0 a 9 uma cor.



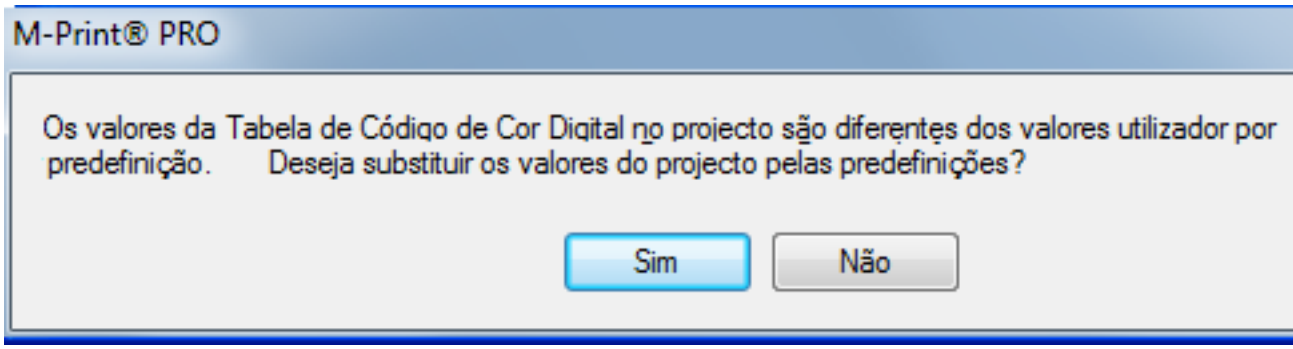
Por meio do menu Opções é configurada a cor do fundo e da letra (consulte o capítulo "Código de cores" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").

O código de cores apenas é utilizado em textos de uma só linha!

O código de cores apenas se aplica a elementos completos (não a partes do texto).

As configurações do código de cores são guardadas no ficheiro do projecto (p.ex. *.mpc).
Desta forma, é possível criar ficheiros diferentes com códigos de cores diferentes.

Se o código de cores guardado no programa diferir do do projecto, é exibida uma mensagem de aviso:


M-Print® PRO
Os valores da Tabela de Código de Cor Digital no projecto são diferentes dos valores utilizador por predefinição. Deseja substituir os valores do projecto pelas predefinições?
Sim
Não

- Seleccione **Sim** para aceitar as cores guardadas no programa.
- Seleccione **Não** para manter as cores definidas no projecto.

Sincronizar conteúdo

Os elementos de texto podem ser interligados com outros elementos de texto (as denominadas fontes de dados).

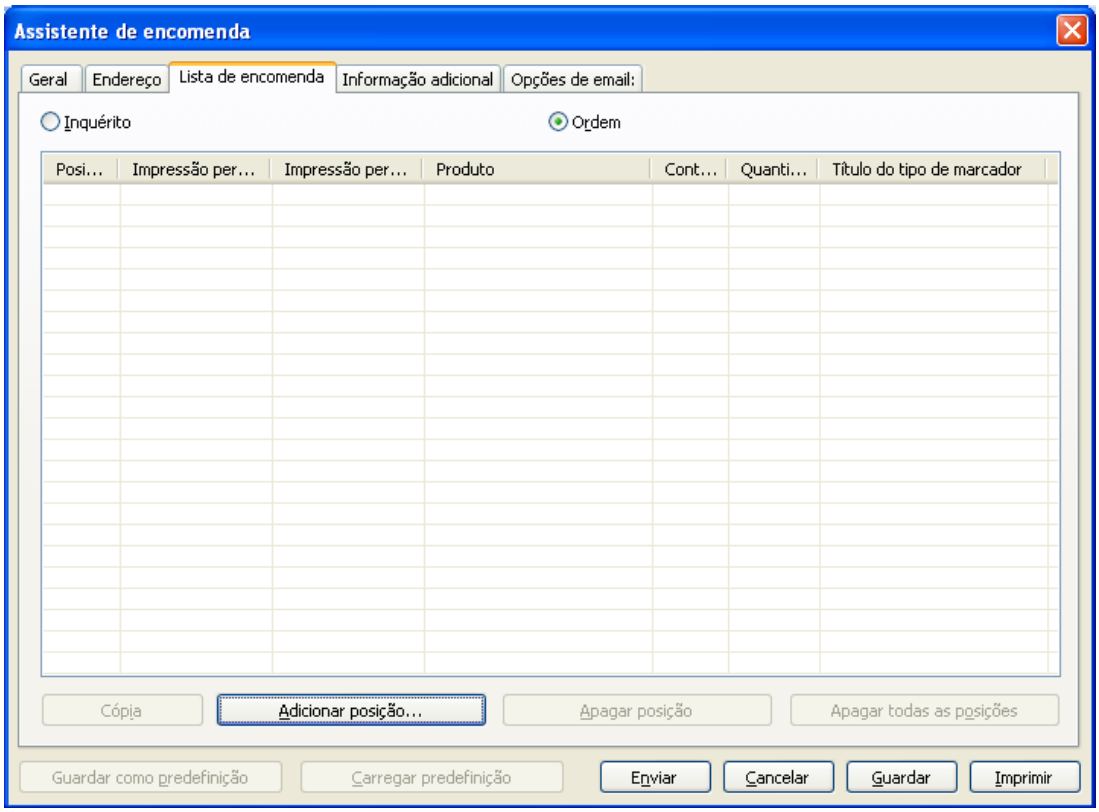
Siga os seguintes passos:

- Clique no elemento de texto ao qual pretende atribuir uma fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 2).
- Abra a caixa de diálogo das propriedades (consulte o capítulo "A janela Propriedades")
- No campo Fonte de dados, insira o nome do campo da fonte de dados (p.ex. CAMPO DE TEXTO 1).
- Seleccione o item de menu **Editar > Sincronizar conteúdo.**

Os conteúdos do CAMPO DE TEXTO 1 foram transferidos para o CAMPO DE TEXTO 2.

Encomendas, assistente de encomenda

Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio electrónico os tipos de marcadores do projecto actualmente aberto.



Através do menu **Extras** > **Encomenda...**, abra o assistente de encomenda .

- Seleccione o item de menu **Extras > Encomenda...**
- Efectue as configurações nos separadores.

Guardar como predefinição
As configurações do separador activo são guardadas como predefinição.

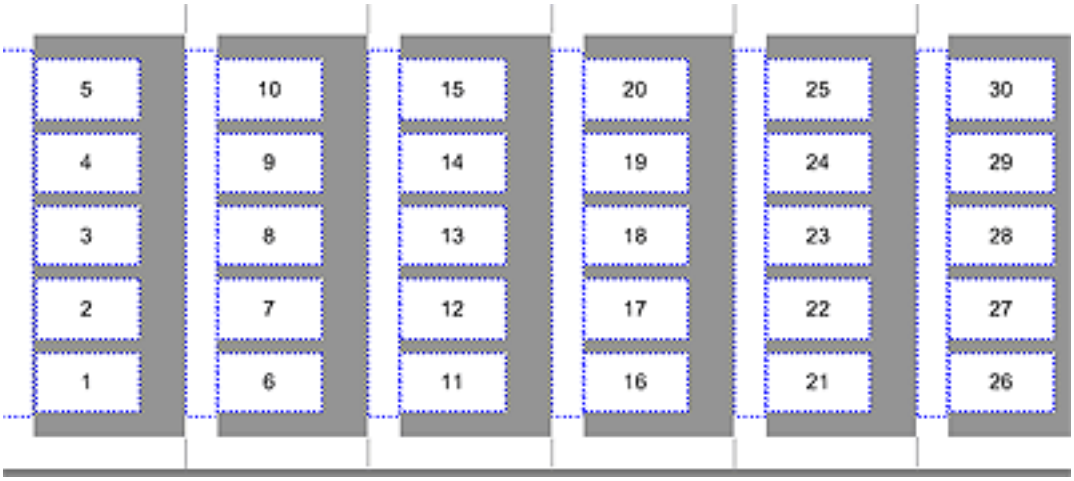
Na encomenda, o país indicado na morada de fornecimento tem de ser igual ao do país do cliente.

Funções de filtro

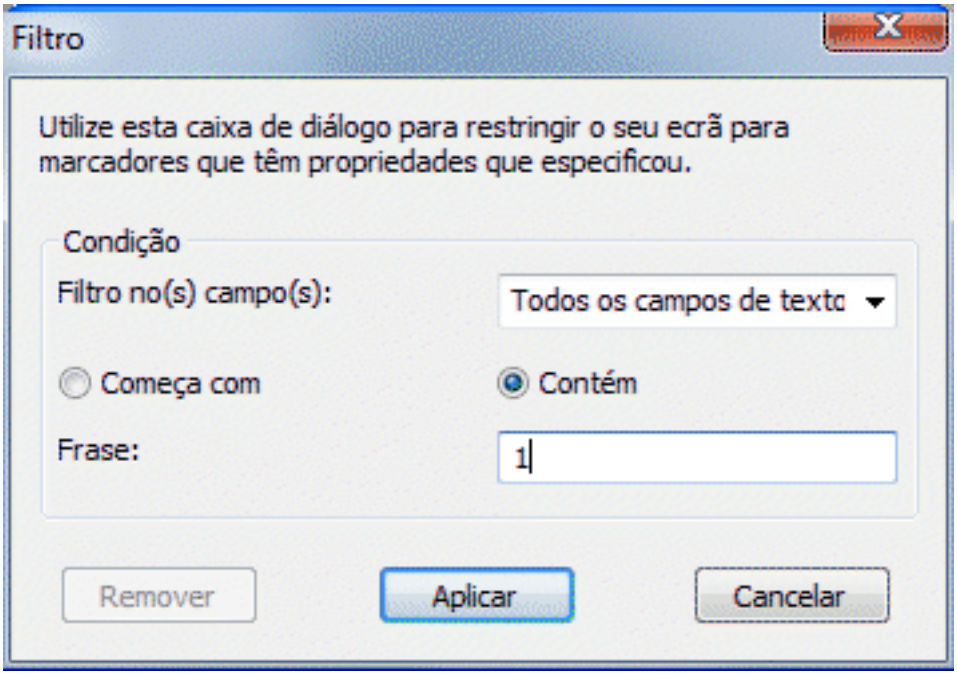
Filtros nos campos

Através dos filtros é possível exibir elementos com um determinado texto filtrado. Seleccione no menu **Ver** > **Filtro** > **Filtro...** para abrir a caixa de diálogo do filtro.

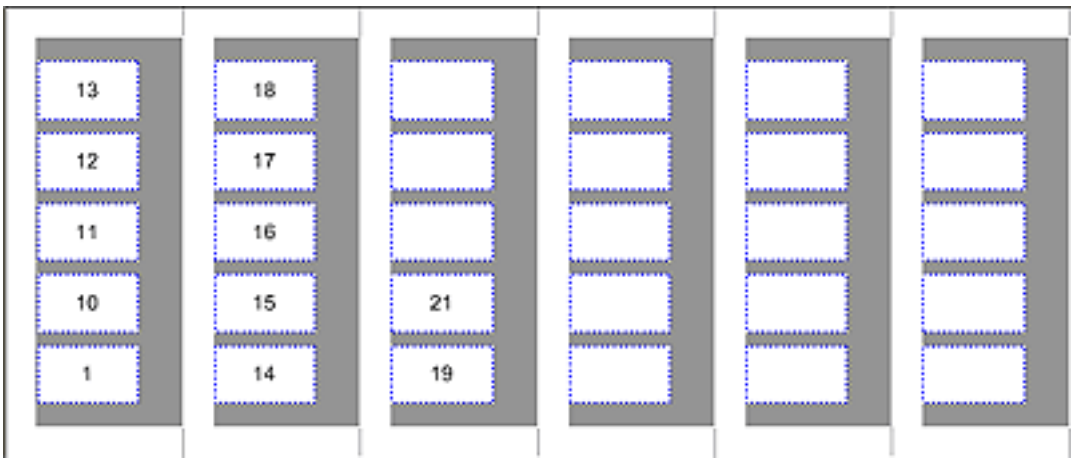
Exemplo:
Antes do filtro:



Configuração do filtro:



Resultado:



Filtro de excesso

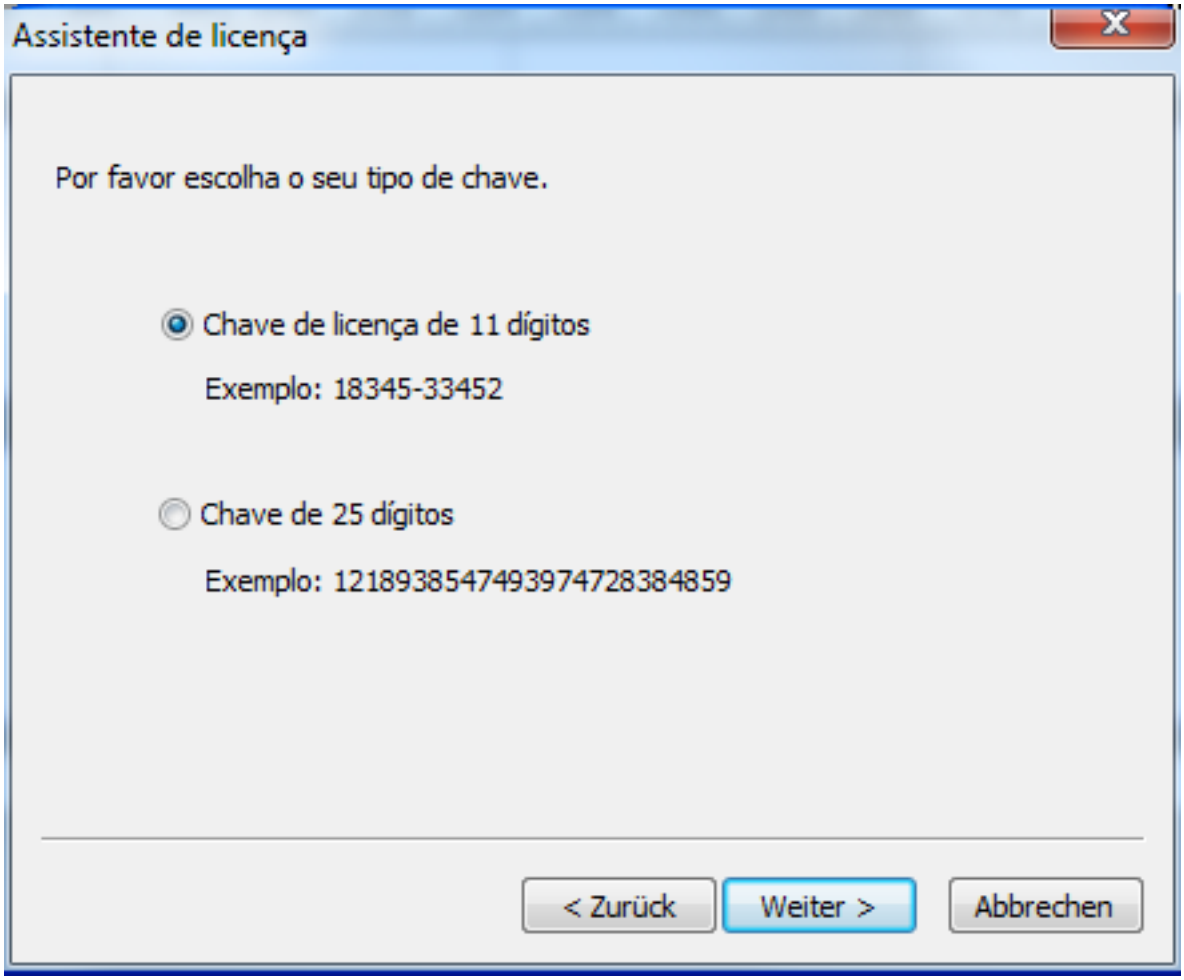
Através do item de menu **Ver** > **Filtro** > **Filtro de excesso** são exibidos de forma filtrada os campos com excesso de texto.
Nestes campos é possível reduzir ou aumentar o tamanho da fonte (letra).

Licenças

Através da activação da licença, pode utilizar o programa de forma ilimitada conforme o código de software existente.

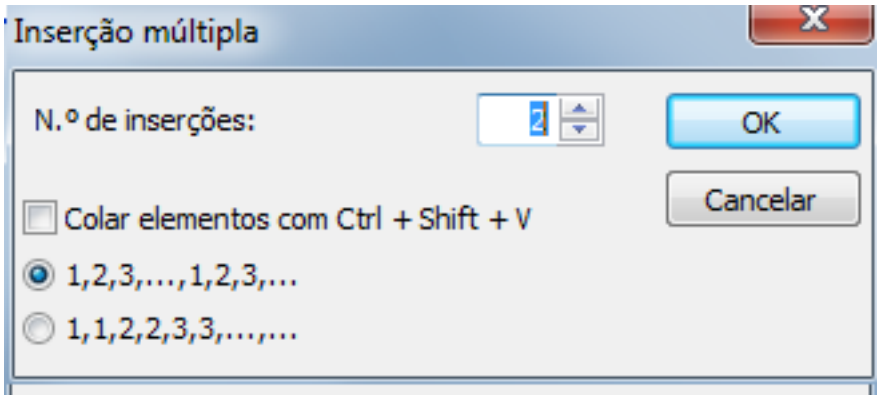
Para utilizar a licença, abra o menu **Ajuda** > **Chave de licença...** .

Em primeiro lugar, seleccione a chave de licença existente e siga as instruções.



Inserção múltipla

Pode inserir de forma múltipla campos de texto, códigos de barras e imagens a partir da área de transferência.

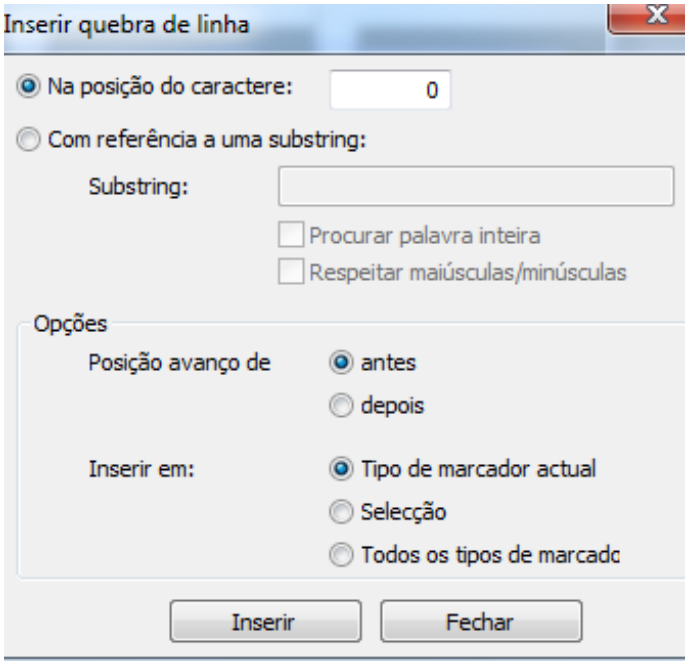


Aceda ao item de menu **Editar** > **Inserção múltipla**... para realizar inserções múltiplas .

Inserir quebra de linha

Através desta função pode inserir posteriormente quebras de linha nos conteúdos dos campos de texto.

Para isso, seleccione o item de menu **Editar** > **Inserir quebra de linha….**



Edição Excel

Os conteúdos dos campos de texto existentes também podem ser editados em Excel. Para tal, seleccione o item de menu **Editar** > **Iniciar edição Excel.**

Agora pode editar o conteúdo dos campos de texto e todas as formatações suportadas em Excel.

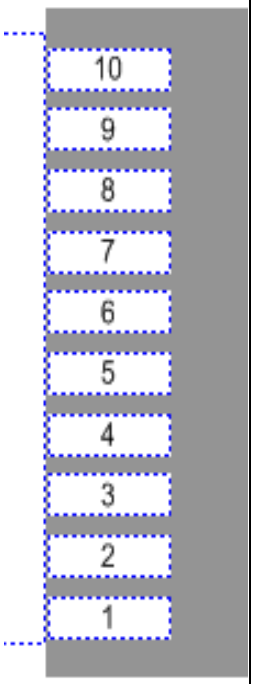
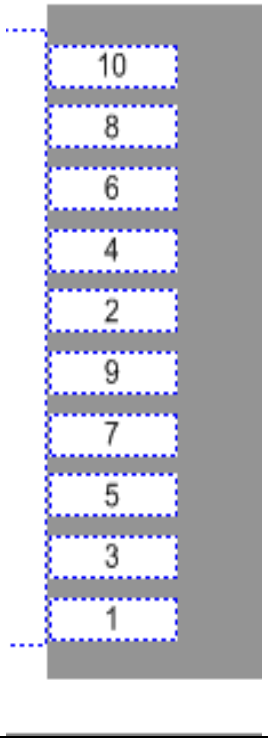
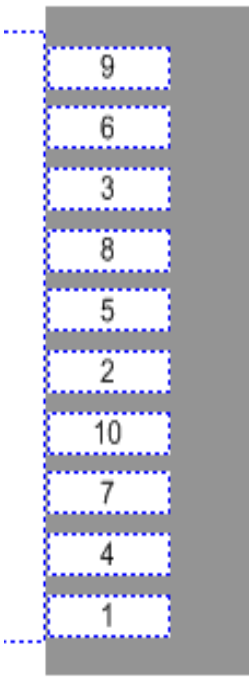
Para aceitar os conteúdos, feche o Excel ou seleccione no programa o item de menu **Editar** > **Sair da edição Excel**.

Terminais multi-nível

Através desta função pode voltar a classificar os dados seleccionados com um tamanho de passo predefinido.
Para tal, seleccione o item de menu **Editar** > **Terminal multi-nível.**

Caso não se encontrem marcadores seleccionados, a classificação é realizada para todos os marcadores.

Exemplo:

Valores predefinidos:	**Selecção de terminais multi-nível 2** = terminal de dois pisos	**Selecção de terminais multi-nível 3** = terminal de três condutores
	Classificação: 1,3,5,7,9 a seguir 2,4,6,8,	Classificação: 1,4,7,10 a seguir 2,5,8 a seguir 3,6,9
		

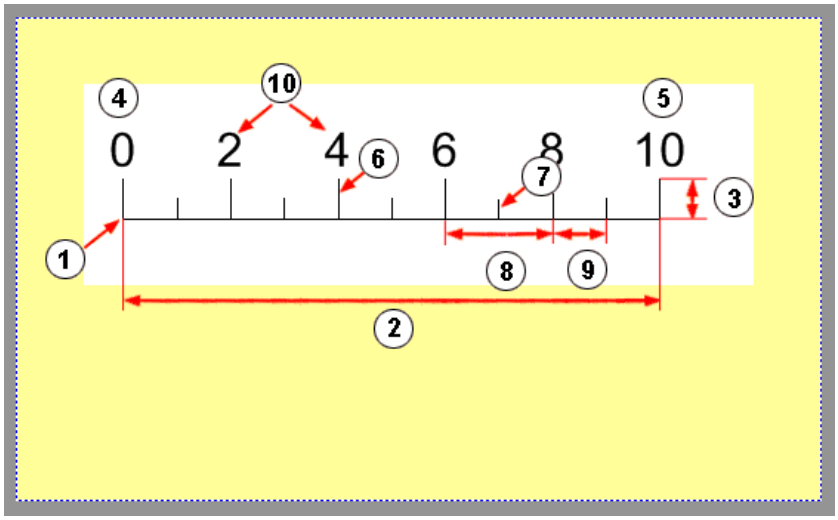
Escalas

As escalas e as escalas arredondadas podem ser inseridas como novos elementos (consulte o capítulo "Inserir escala").

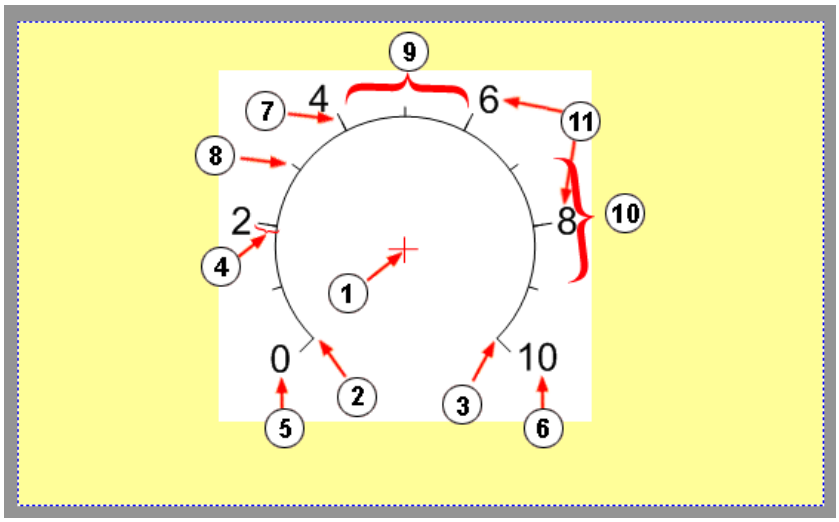
Os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala. Os espaçamentos das marcas de escalas (Espaçamento maior / menor) relacionam-se sempre com o intervalo de valores.

Propriedades da escala

As escalas são assinaladas pelas seguintes propriedades:



1 Ponto zero da escala (ponto zero da escala à esquerda, ponto zero da escala em cima)
2 Comprimento da escala
3 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
4 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
5 Valor final
6 Marca de escala grande
7 Marca de escala pequena
8 Espaçamento da marca de escala grande (Espaçamento maior)
9 Espaçamento da marca de escala pequena (Espaçamento menor)
10 Espaçamento da legenda

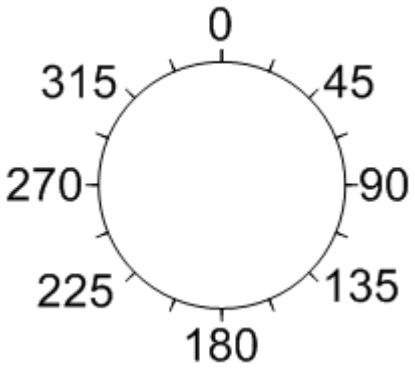


1 Ponto zero da escala (centro da escala à esquerda, centro da escala em cima)
2 Ângulo inicial (consulte também o capítulo "Escala arredondada")
3 Ângulo final
4 Altura da escala
A altura da escala corresponde à altura das marcas de escala grandes.
5 Valor inicial (os valores inicial e final definem o intervalo de valores da escala.)
6 Valor final
7 Marca de escala grande
8 Marca de escala pequena
9 Espaçamento da marca de escala grande (Espaçamento maior)
10 Espaçamento da marca de escala pequena (Espaçamento menor)
11 Espaçamento da legenda

Encontra mais explicações sobre as propriedades no capítulo "Inserir escalas".

Escala arredondada

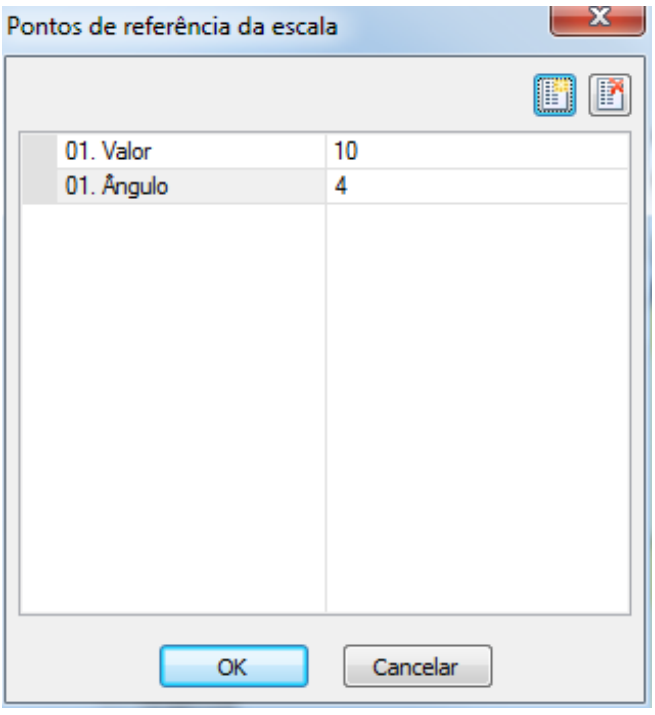
Uma escala arredondada possui um arco de círculo como linha de base.
A escala é ordenada ao longo do arco de círculo no sentido horário. O ponto zero está em cima.



A legenda tangencial faz com que as legendas da escala fiquem ordenadas tangencialmente em relação à linha de base (consulte o "Exemplo 1" no capítulo "Exemplos de escalas").

Pontos de referência

A sequência de valores de uma escala pode, também, ser definida por meio de pontos de referência.
Um ponto de referência indica a posição exacta de um valor na escala.
Entre os pontos de referência, a sequência de valores é linear.



Inserir pontos de apoio
Insere um novo ponto de referência na caixa de diálogo.

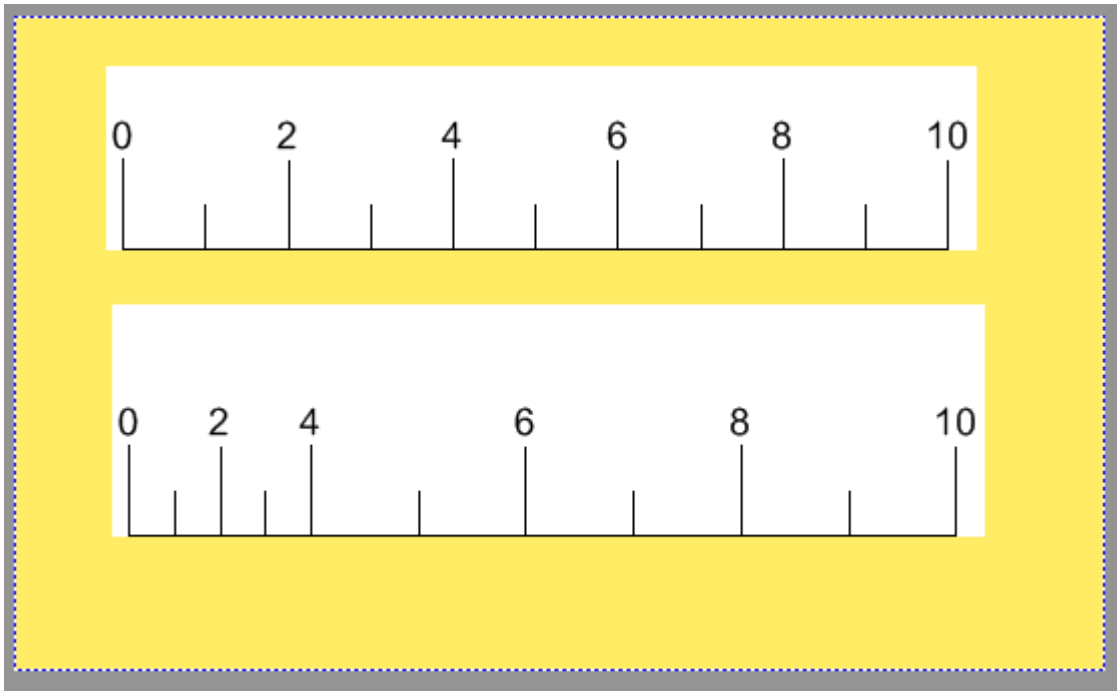
Apagar pontos de referência
Apaga o ponto de referência marcado

Espaçamento O espaçamento do ponto de referência em relação ao início da escala.

Valor Valor de legenda do ponto de referência. A apresentação do valor de legenda depende do espaçamento de legenda da escala seleccionado.

Numa escala recta, o valor deve ficar na área visível do elemento e numa escala arredondada, deve ficar entre o ângulo inicial e final.

Exemplo:



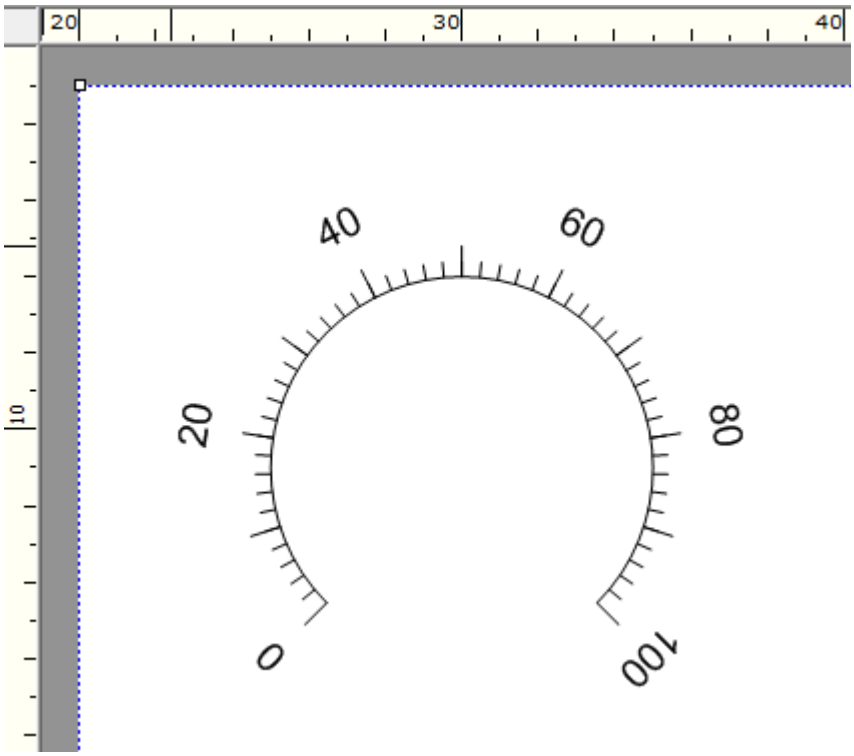
A escala em cima não contém nenhum ponto de referência.

Na escala abaixo, é definido um ponto de referência com valor = 4 num espaçamento de 10 mm.

Se o espaçamento de legenda seleccionado for 2, o ponto de referência também é alvo de marcação. A área antes e depois do ponto de apoio fica, contudo, dividida de modo linear.

Exemplos de escalas

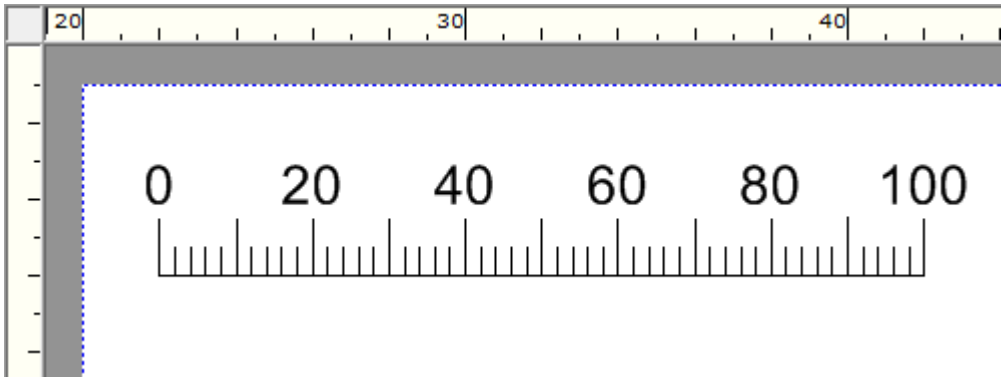
Exemplo 1:



A imagem apresenta uma escala circular com as seguintes propriedades:

Raio da escala	5 mm
Ângulo inicial	225 (ou -135)
Ângulo final	135
Centro da escala à esquerda	10 mm
Centro da escala em cima	10 mm
Altura da escala	0.8 mm
Orientação da legenda	Tangencial
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	Linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da letra	3

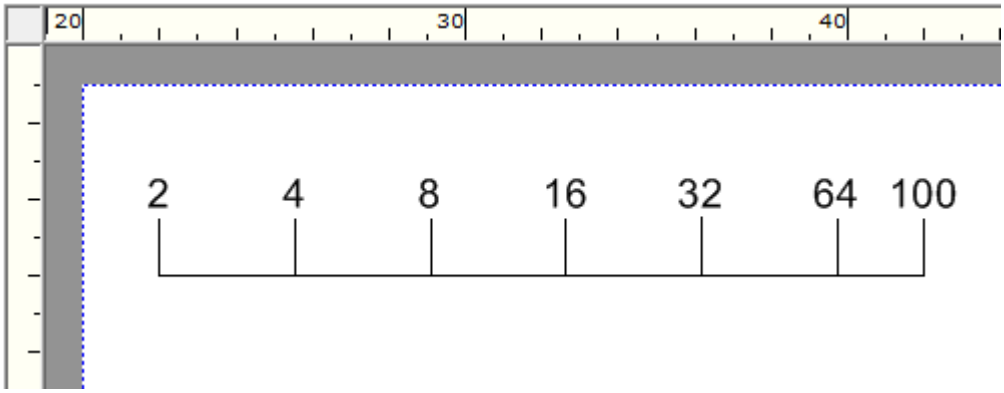
Exemplo 2:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores linear e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala à esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1.5 mm
Valor inicial	0
Valor final	100
Distribuição de valores	Linear
Marca de escala grande	10
Marca de escala pequena	2
Espaçamento da legenda	20
Tamanho da letra	4

Exemplo 3:



A imagem apresenta uma escala com sequência de valores logarítmica e as seguintes propriedades:

Comprimento da escala	20 mm
Ponto zero da escala à esquerda	2 mm
Ponto zero da escala em cima	5 mm
Altura da escala	1.5 mm
Valor inicial	2
Valor final	100
Distribuição de valores	Logarítmico
Marca de escala grande	automático
Marca de escala pequena	automático
Espaçamento da legenda	automático
Base da escala logarítmica	2
Tamanho da letra	3

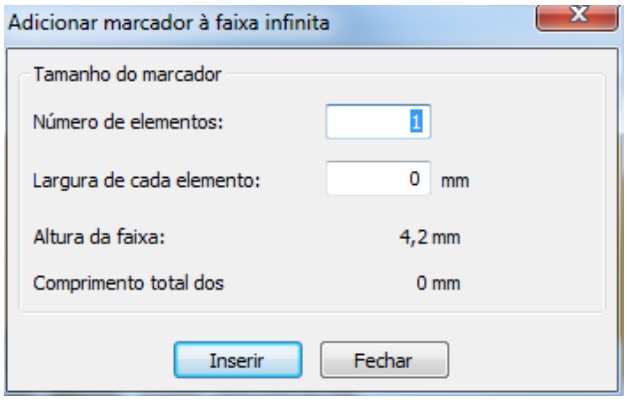
Faixa infinita

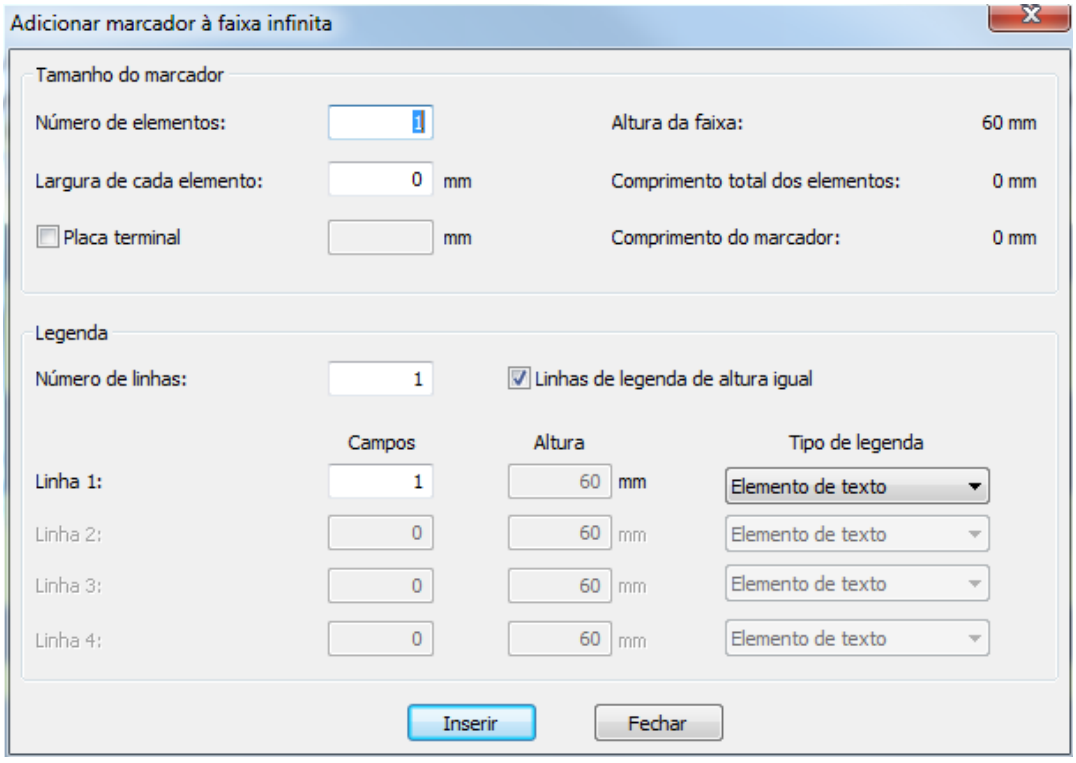
Faixa infinita significa material em rolo, ou seja, material infinito, que pode ser imprimido de um lado.

Em comparação com outros tipos de marcador, nesse caso o utilizador define o aspecto do layout.

Para adicionar uma faixa infinita, seleccione o marcador correspondente do catálogo de produtos.

Conforme o marcador aberto, abre-se um diálogo básico ou um diálogo alargado.





Conforme o marcador, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Número de elementos / Largura de cada elemento
O número de elementos multiplica-se pela largura de cada elemento de acordo com o comprimento total dos elementos.

Placa terminal
Uma vez que a faixa pode ser cortada, pode ser necessário deixar um pequeno espaço intermédio para a perda relacionada com o corte.

Altura da faixa
A altura da faixa é definida pelo produto seleccionado no catálogo de produtos.

Comprimento total dos elementos
Indicação do comprimento total (número de elementos x largura por cada elemento)

Comprimento do marcador
O comprimento do marcador na faixa. É constituído pelo comprimento total dos elementos e a placa terminal.

Número de linhas de legendagem
Número de linhas de legendagem por marcador
Em regra, são utilizadas entre 1 e 3 linhas, pois a altura da faixa é limitada. A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da faixa.

Linhas de legenda de altura igual
As alturas das linhas de legendagem são calculadas automaticamente.

Linha ...
Linha de legenda no marcador.
Campos
Número de campos (p. ex. campos de texto) que deve ser apresentado na linha.

Altura
A altura da linha
A altura total de todas as linhas não pode ser superior à altura da faixa.

Tipo de legenda
São seleccionáveis:

Elemento de texto:	A linha é constituída por elementos de texto que podem ser legendados.
Elemento de ligação	Objeto de ligação gráfico.

Inserir
Insere as configurações seleccionadas como marcador. Enquanto a caixa de diálogo não for fechada, é possível inserir mais marcadores.

Os novos marcadores inseridos são adicionados ao final da faixa.

Elemento de ligação

Existem os seguintes elementos de ligação gráficos que podem ser ajustados através da janela de propriedades:

Tipo: Início

Tipo: Conector

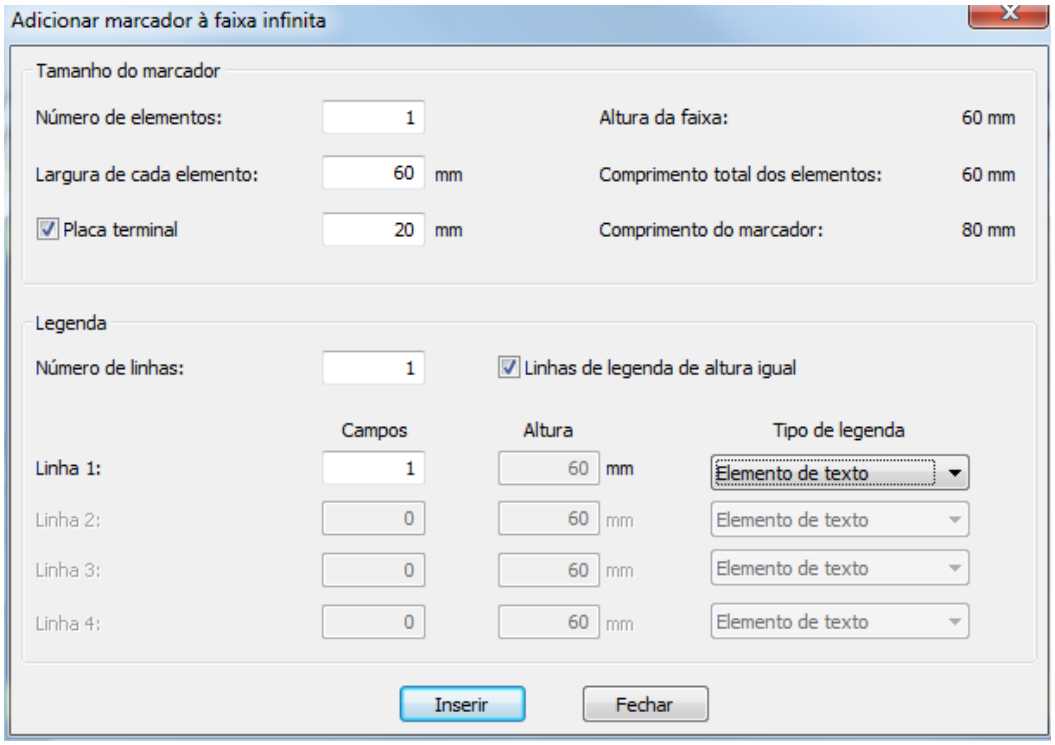
Tipo: Conector em T

Tipo: Fim

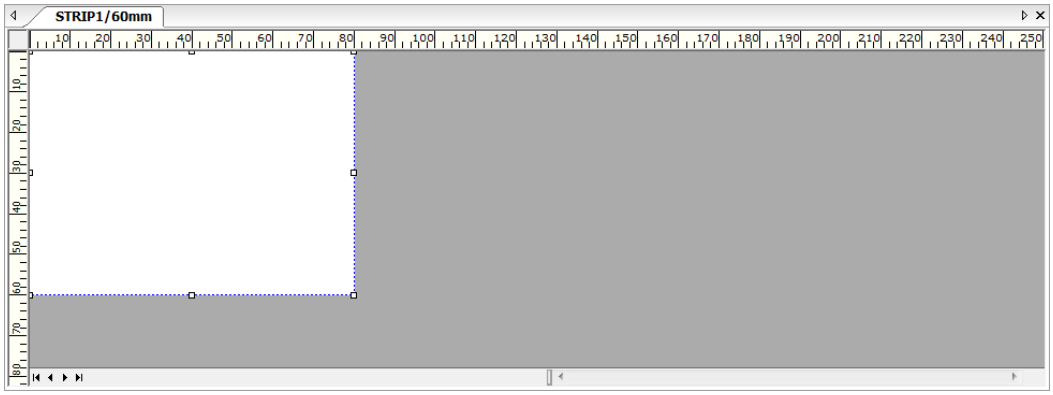
Exemplo de faixas infinitas

No exemplo, são inseridas três configurações de marcador diferentes numa faixa infinita.

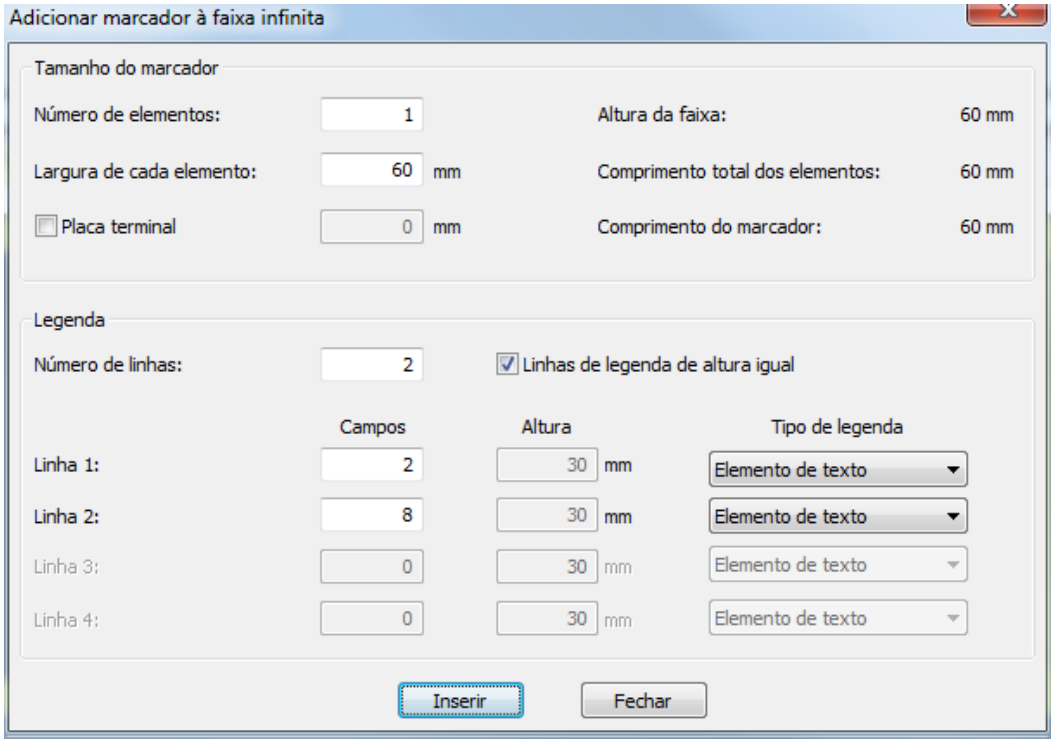
Configuração 1:


Adicionar marcador à faixa infinita
Tamanho do marcador
Número de elementos: 1
Altura da faixa: 60 mm
Largura de cada elemento: 60 mm
Comprimento total dos elementos: 60 mm
Placa terminal 20 mm
Comprimento do marcador: 80 mm
Legenda
Número de linhas: 1
Linhas de legenda de altura igual
Campos
Altura
Tipo de legenda
Linha 1: 1 60 mm Elemento de texto
Linha 2: 0 60 mm Elemento de texto
Linha 3: 0 60 mm Elemento de texto
Linha 4: 0 60 mm Elemento de texto
Inserir
Fechar

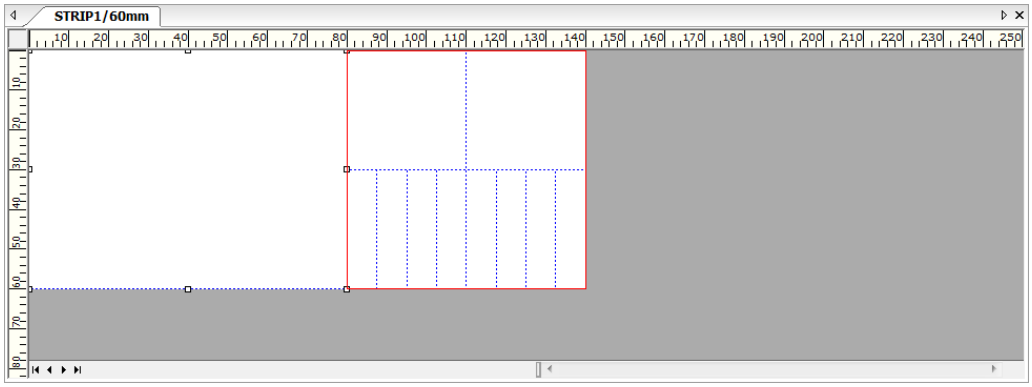
Resultado 1:



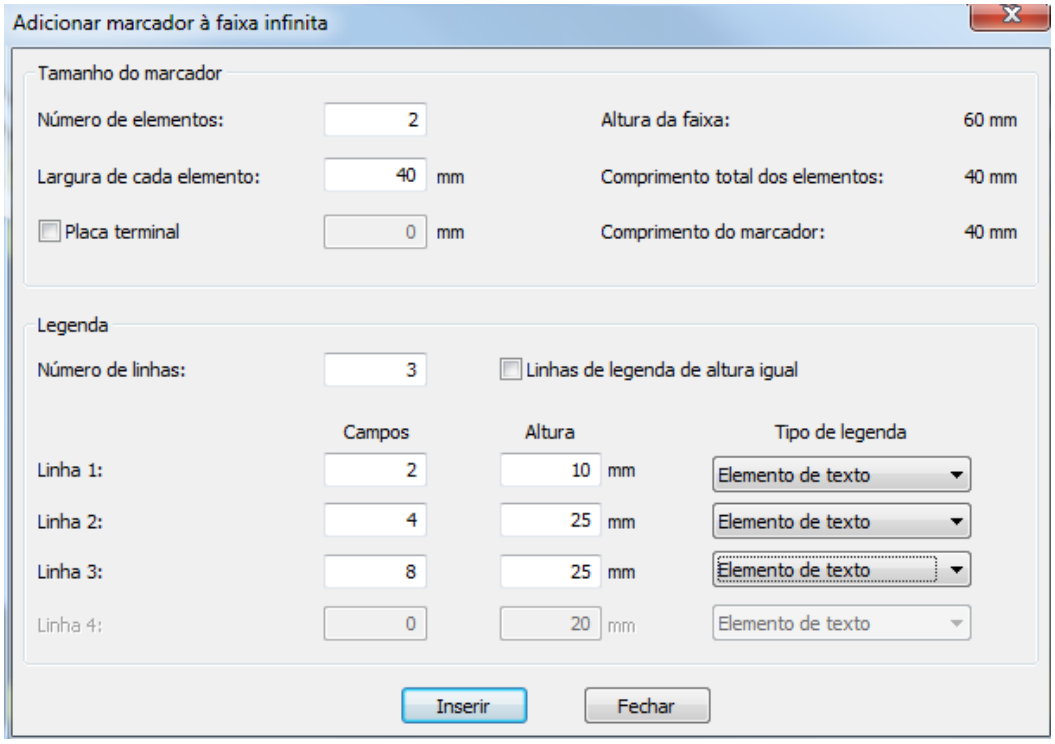
Configuração 2:


Adicionar marcador à faixa infinita
Tamanho do marcador
Número de elementos: 1
Altura da faixa: 60 mm
Largura de cada elemento: 60 mm
Comprimento total dos elementos: 60 mm
Placa terminal 0 mm
Comprimento do marcador: 60 mm
Legenda
Número de linhas: 2
Linhas de legenda de altura igual
Campos
Altura
Tipo de legenda
Linha 1: 2 30 mm Elemento de texto
Linha 2: 8 30 mm Elemento de texto
Linha 3: 0 30 mm Elemento de texto
Linha 4: 0 30 mm Elemento de texto
Inserir
Fechar

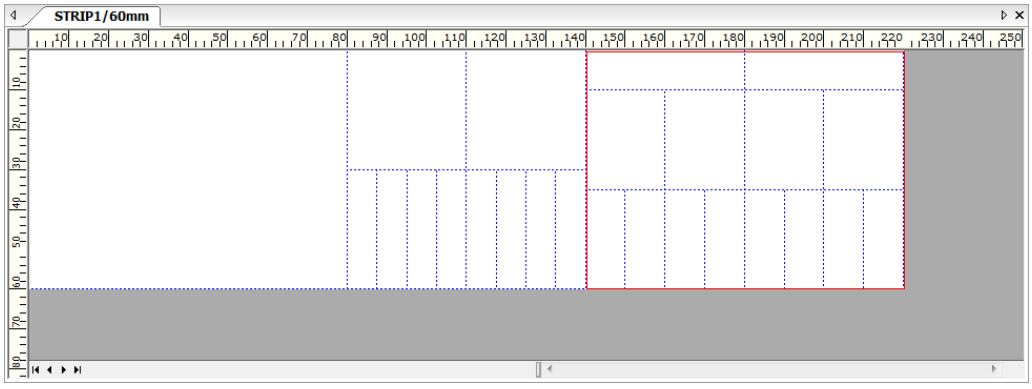
Resultado 2:



Configuração 3:


Adicionar marcador à faixa infinita
Tamanho do marcador
Número de elementos: 2
Altura da faixa: 60 mm
Largura de cada elemento: 40 mm
Comprimento total dos elementos: 40 mm
Placa terminal 0 mm
Comprimento do marcador: 40 mm
Legenda
Número de linhas: 3
Linhas de legenda de altura igual
Campos
Altura
Tipo de legenda
Linha 1: 2 10 mm Elemento de texto
Linha 2: 4 25 mm Elemento de texto
Linha 3: 8 25 mm Elemento de texto
Linha 4: 0 20 mm Elemento de texto
Inserir
Fechar

Resultado 3:



Protecção do documento

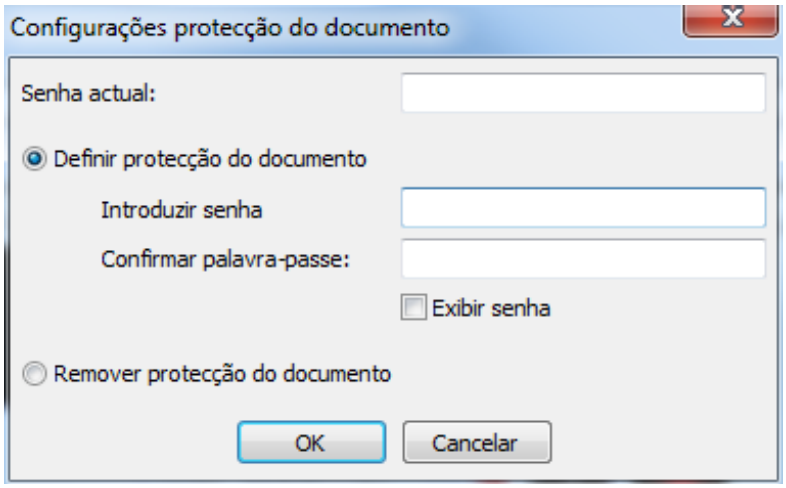
Através da protecção do documento é possível proteger o layout de um ficheiro do programa contra alterações.
Deste modo – tal como num formulário – só se poderão alterar os conteúdos.

Tenha em conta as seguintes propriedades da protecção do documento:

- aplica-se a todos os elementos que possuam a propriedade "Bloqueado" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Comportamento").
- Protege nomeadamente as propriedades "Bloqueado", "Pode ser impresso" e "Apenas de leitura".
- Impede apagar, mover e adicionar elementos.

Configurações protecção do documento

Através do item de menu "**Extras -> Configurações Protecção do documento…**" é possível nomeadamente proceder às seguinte configurações:



Senha actual:
É necessário introduzir a senha actual quando se pretende alterar a senha ou remover a protecção do documento.

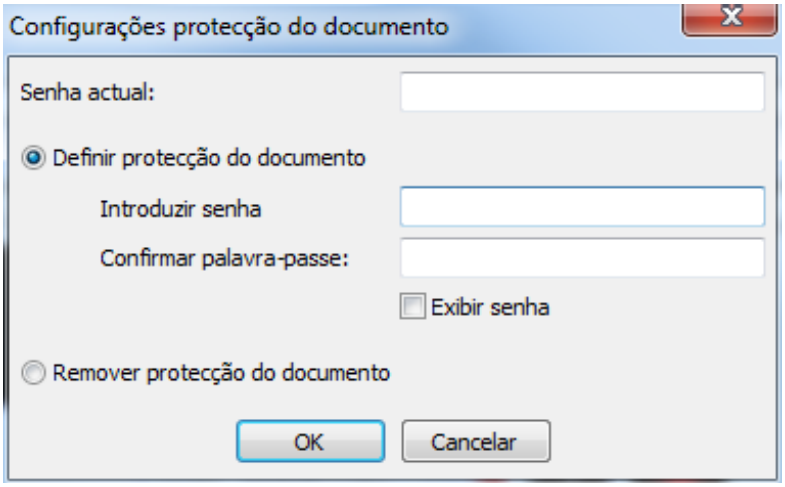
Definir protecção do documento
Definir uma nova senha para a protecção do documento.
A senha actual será substituída.

Remover protecção do documento
Remove uma protecção do documento existente. É necessário introduzir a senha actual.

Activar protecção do documento

Para activar a protecção do documento, proceder do modo descrito a seguir:

- Criar um ficheiro de projecto e colocar a propriedade "Bloqueado" em todos os campos a serem protegidos em "Sim" (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Comportamento").
- Seleccione o item de menu **Extras > Configurações Protecção do documento…** ou clique no símbolo
- Se ainda não tiver sido atribuída uma senha, abre-se a caixa de diálogo de configuração para a protecção do documento.



- Digite uma nova senha e clique sobre **OK**.

A protecção do documento está agora activada.

É exibida a protecção do documento activa

- na barra de ferramentas com o símbolo activado
- ao lado do número da versão (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "Introdução".

Desactivar protecção do documento

Para desactivar a protecção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

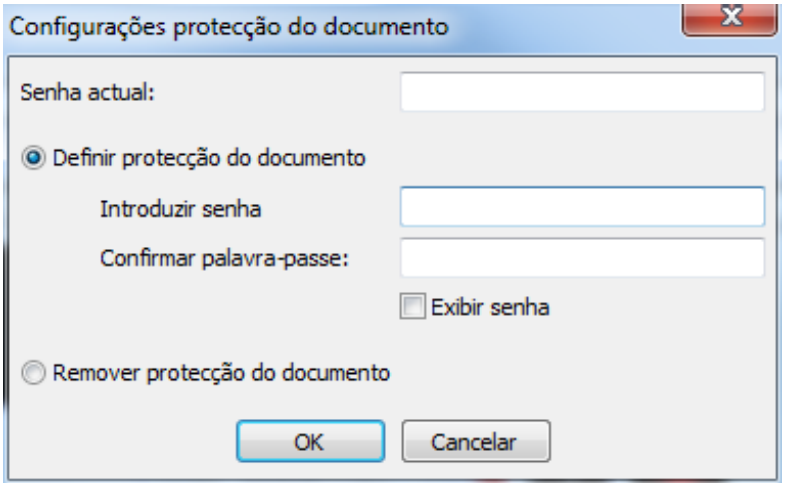
- abra um ficheiro de projecto protegido.
- Seleccione o item de menu **Extras > Configurações Protecção do documento…** ou clique no símbolo
- Abre-se uma caixa de diálogo destinada à consulta da senha.

Após a introdução da senha, a protecção do documento permanece desactivada até que seja fechado o ficheiro de projecto.

Remover protecção do documento

Para remover a protecção do documento, proceda do modo descrito a seguir:

- abra um ficheiro de projecto protegido.
- Seleccione o item de menu **Extras > Configurações Protecção do documento…** ou clique no símbolo
- Se ainda não tiver sido atribuída uma senha, abre-se a caixa de diálogo de configuração para a protecção do documento.



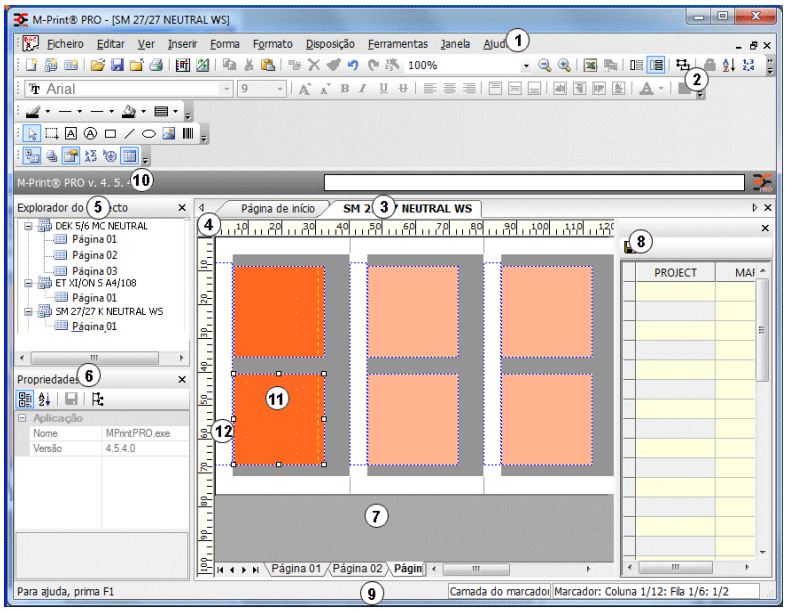
- Digite a senha actual, seleccione "Remover protecção do documento" e clique em **OK**.

A protecção do documento foi removida.

Interface do programa

Introdução

Dependendo da configuração, a interface do programa pode ser composta por diferentes elementos.



1 **Barras de menus**

Através da barra de menus pode aceder às funções mais importantes do programa.
Alguns itens de menu podem estar activados ou desactivados.

2 **Barra de ferramentas**

Também pode executar os comandos de menu importantes através dos símbolos da barra de ferramentas.
As barras de ferramentas podem ser movidas e ancoradas.

3 **Separador**

Os separadores estão localizados por baixo das barras de ferramentas.
Ao clicar no separador, o correspondente tipo de marcador é colocado em primeiro plano.

4 **Régua**

Na margem superior e na margem esquerda da área de trabalho existem réguas.
Com a ajuda dessas réguas pode consultar valores de posição e de distância.

5 **Explorador do projecto**

Em geral, o explorador do projecto é exibido na parte esquerda da interface do utilizador.

Ele possui uma estrutura de directórios e serve para administrar os projectos (consulte o parágrafo "A janela Explorador do projecto").

6 **Janela Propriedades**

Na janela "Propriedades" pode ver e modificar as propriedades dos diferentes elementos (p.ex. campo de texto, imagem, código de barras) (para mais informações, consulte o capítulo "A janela Propriedades").

7 **Área de trabalho**

Na parte direita da interface do utilizador está localizada a área de trabalho.
Aqui é exibido e editado o tipo de marcador seleccionado actualmente.

8 **Grelha de dados**

Na grelha de dados é exibido e editado o conteúdo dos elementos do marcador "Campo de texto" e "Código de barras" em forma de uma tabela.
(para isso, consulte o capítulo "Grelha de dados").

9 **Barra de estado**

A barra de estado está localizada na linha inferior da interface do utilizador.
Aqui são apresentados/as:

- Camada activa (p.ex. camada do marcador, camada livre, etc.)
- Quantidade de marcadores, colunas e linhas disponíveis na camada activa
- Posição do cursor nas direcções x e y e a unidade de comprimento (p.ex. mm)
- Estado das funções CAP, NUM e SCRL.
  As funções activas são apresentadas a preto.

10 **Número da versão**

Visualização da versão actual do programa.

11 **Zonas de marcador**

Zonas que podem ser impressas nos tipos de marcador.
Cada zona do marcador (abreviado: marcador) possui normalmente um elemento de texto individual (consulte o parágrafo "Campo").

As zonas do marcador encontram-se na camada do marcador.

12 **Camada do projecto**

A camada do projecto possui, por norma, um elemento de texto individual do documento, o denominado marcador do projecto ou também identificador do projecto .

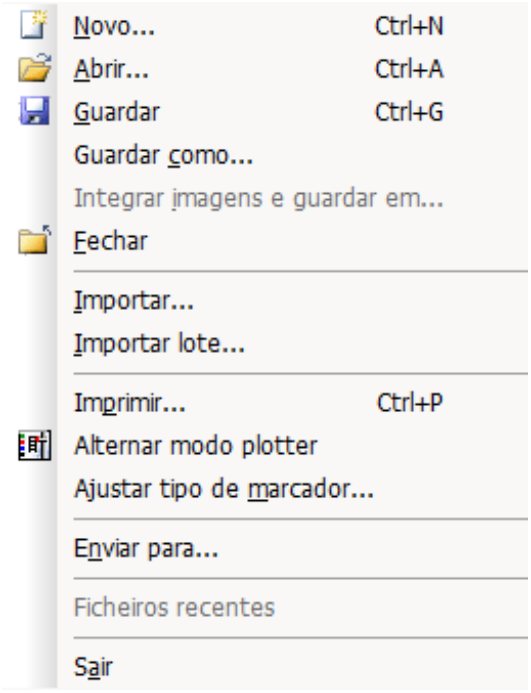
Elementos

A designação "Elemento" refere-se aos campos de texto, formas (linha, rectângulo, elipse, escalas), gráficos (imagens) e códigos de barras.

A barra de menus

Neste parágrafo são descritas as funções mais importantes dos vários menus.

Menu Ficheiro



Novo
Com este item de menu pode criar um novo ficheiro.

Abrir
Abre um ficheiro existente. A especificação de um nome de ficheiro pode ser definida na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções de diálogo"Ambiente", parágrafo "Geral").

Guardar
Guarda um ficheiro editado.

Guardar como...
Com este item de menu pode guardar um ficheiro atribuindo-lhe um nome de ficheiro.

Integrar imagens e guardar em
Integrar as imagens presentes no ficheiro do programa e guardar atribuindo-lhe um nome de ficheiro.

Fechar
Fecha um ficheiro.

Importar...
Com este item de menu pode inserir dados com formatos diferentes.

Importação por lotes

Pode importar dados externos através de um script.

Imprimir…
Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcadores.

Alternar modo plotter
Alterna para a modalidade plotter (consulte o parágrafo "Modo de plotagem").

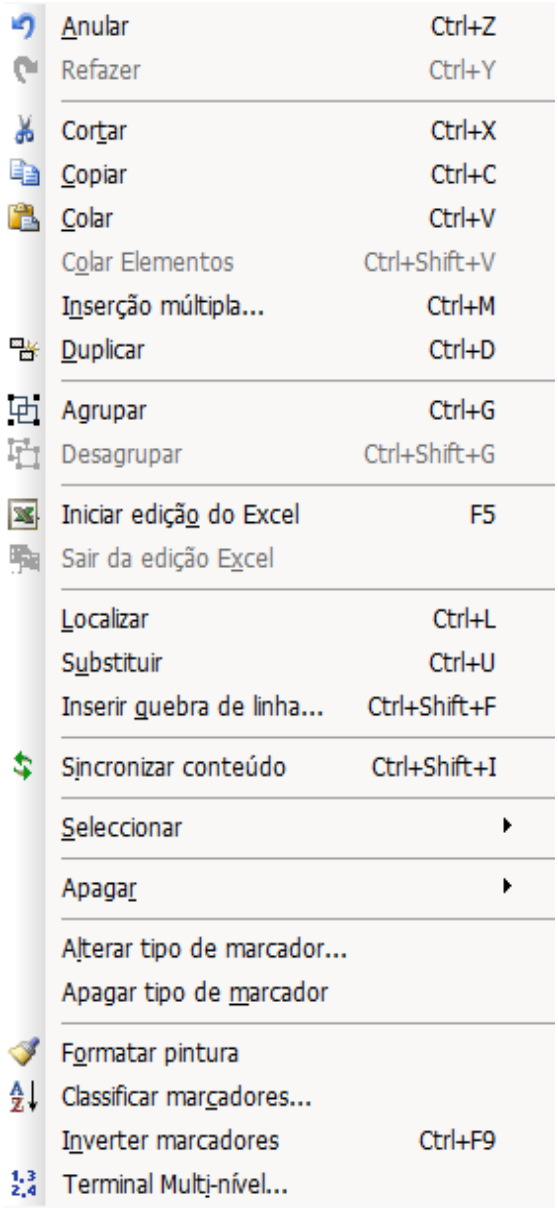
Ajustar tipo de marcador...
Com este item de menu pode medir o tipo de marcador (consulte o parágrafo "Ajustar impressão offset").

Enviar para…
Com este item de menu pode enviar por e-mail o seu projecto actual.

Último ficheiro
Neste campo são exibidos os últimos ficheiros que foram abertos.

Sair
Com este item de menu pode encerrar o programa.

Menu Editar



Anular
Anula sucessivamente o último passo de edição.

Refazer
Volta a estabelecer os passos que foram anulados. Apenas é possível restabelecer as funções básicas e esta acção não pode ser anulada posteriormente.

Cortar
Com este item de menu pode cortar um ou vários elementos assinalados.

Copiar
Com este item de menu pode copiar um ou vários elementos assinalados.

Inserir
Com este item de menu pode inserir o conteúdo da área de transferência num campo seleccionado.

Colar Elementos
Com este item de menu pode inserir um elemento copiado num campo seleccionado (p.ex. um símbolo).

Inserção múltipla
Com este item de menu pode inserir várias vezes um elemento copiado (consulte o parágrafo "Inserção múltipla").

Duplicar
Com este item de menu pode duplicar um elemento assinalado e (com ligeiro atraso) colocar o mesmo sobre o elemento assinalado.

Agrupar
Integra num novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").

Desagrupar
Desagrupa o grupo marcado.

Start Excel editing
Este item de menu inicia a edição Excel (consulte o parágrafo "Edição Excel").

Sair da edição Excel
Este item de menu encerra a edição Excel.

Localizar
Abre o dialogo localizar. O marcador actual é verificado em relação ao critério de busca indicado.
É possível localizar várias linhas.

Substituir
Abre o diálogo Localizar/Substituir.
O marcador actual é verificado em relação ao critério de busca indicado.
É possível localizar e substituir várias linhas.

Inserir quebra de linha
Abre um diálogo para inserir quebras de linha (consulte o parágrafo "Inserir quebra de linha").

Sincronizar conteúdo
Sincroniza todos os campos para os quais existem fontes de dados disponíveis (consulte o parágrafo "Sincronizar").

Seleccionar
Através deste item de menu tem várias possibilidades de seleccionar elementos (p.ex. Todos os campos (página actual) ou Todos os campos (todas as páginas)).

Apagar
Através deste item de menu tem várias possibilidades de eliminar elementos (p.ex. campo de texto, rectângulo, etc.).

Alterar tipo de marcador
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.
Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar tipo de marcador
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser apagado.

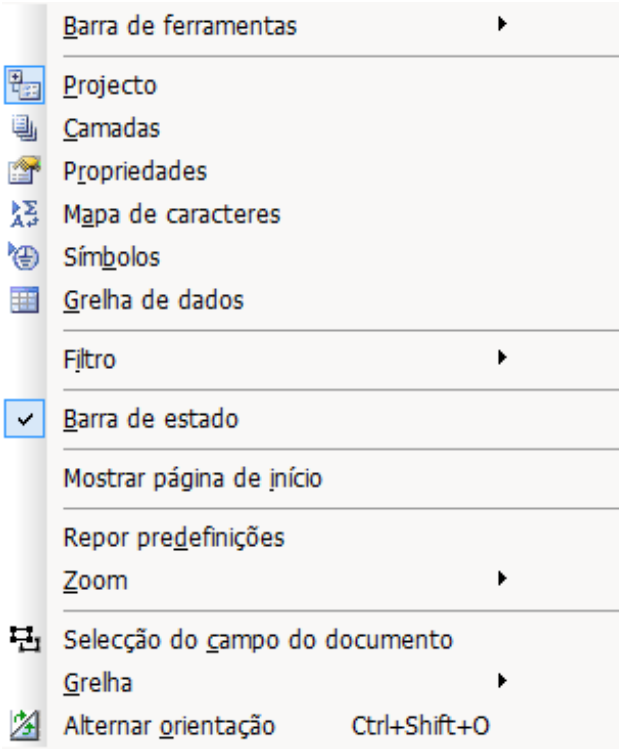
Formatar pintura
Com esta opção pode copiar a formatação, o tipo de caracteres, a cor, etc. e transferir a mesma para outro elemento.

Classificar marcadores
Abre o diálogo Classificar. Aqui pode classificar os marcadores de acordo com os vários critérios de classificação.

Inverter marcadores
Através desta função pode inverter a ordem dos marcadores seleccionados.

Terminal multi-nível...
Abre o diálogo Terminal multi-nível.
Através desta função pode voltar a classificar os dados seleccionados com um tamanho de passo predefinido (consulte o capítulo "Terminais multi-nível").

Menu Ver



Barra de ferramentas
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

Predefinição
A barra de ferramentas predefinida não pode ser desactivada.

Disposição
Para posicionar elementos (p.ex. rodar, alinhar).

Formatar texto
Contém as funções necessárias para formatar o texto como, p.ex., fonte e tamanho de caracteres, cor.

Margem e enchimento
Contém as funções para formatar elementos de texto p.ex.
espessura da linha ou cor de preenchimento.

Elemento
Campo de selecção para inserir todos os elementos disponíveis como, p.ex., campo de texto, imagem e código de barras.

Janela dock
Através deste item de submenu é exibida uma janela através da qual pode abrir diferentes janelas de edição, tais como "Propriedades" e "Camadas", podendo também exibir e ocultar o explorador do projecto.

Linha do título
Com esta opção pode exibir e ocultar a barra de títulos que contém o nome e a versão do programa.

Personalizar...
Através deste item de menu é exibida uma janela de diálogo através da qual pode personalizar o modo como os ícones são exibidos no ecrã ou mesmo criar barras de ferramentas novas.

Projecto
Exibir ou ocultar o explorador do projecto.

Camadas
Exibir ou ocultar a janela "Camadas".

Propriedades
Exibir ou ocultar a janela "Propriedades".

Mapa de caracteres
Exibir ou ocultar a janela "Mapa de caracteres".

Símbolos
Exibir ou ocultar a janela "Símbolos".

Grelha de dados
Exibir ou ocultar a grelha de dados.
Esta tabela serve para introduzir dados. Os dados são exibidos simultaneamente nos marcadores (consulte o capítulo "A janela Grelha de dados").

Filtro
Aqui pode filtrar o seu marcador actual de acordo com determinados critérios, exibindo, assim, apenas o resultado filtrado (consulte o parágrafo "Funções de filtro").

Barra de estado
Exibir ou ocultar a barra de estado

Exibir página Inicial
Exibir ou ocultar a página de início na área de trabalho.

Repor configurações padrão
Repõe todas as configurações modificadas para o estado padrão.

Zoom
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

Aumentar
Aumentar a apresentação da área dos caracteres

Diminuir
Diminuir a apresentação da área dos caracteres

Tamanho padrão
Repor o tamanho da exibição da área dos caracteres

Selecção do campo do documento
Ao seleccionar um marcador são seleccionados todos os marcadores.

Grelha
Este item de menu contém os seguintes itens de submenu.

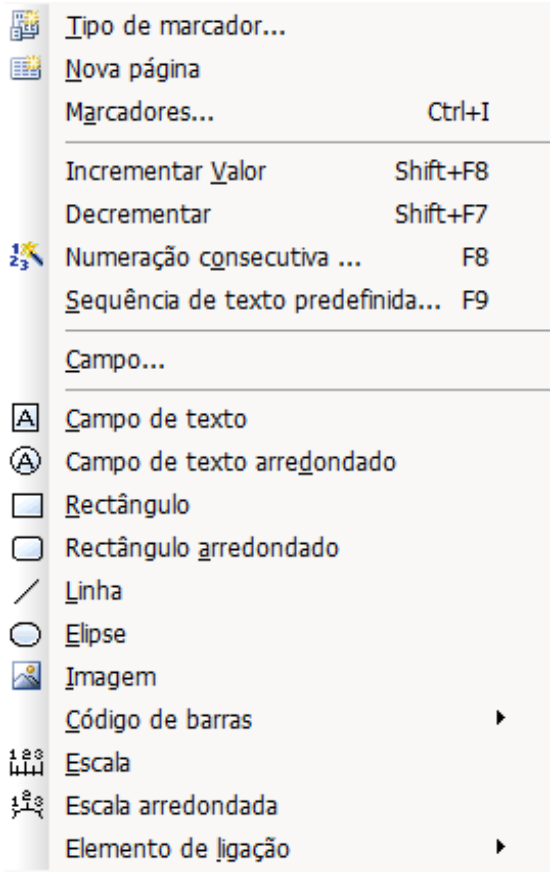
Mostrar
Através deste item de menu pode colocar uma quadricula no tipo de marcador.
Pode depois alinhar os elementos em relação às linhas da grelha
(consulte o capítulo "Alinhar elementos na grelha").

Alinhar à grelha
Com esta opção pode determinar se pretende alinhar elementos em relação à linha da grelha.

Alternar orientação
Na representação rodada todos os elementos são apresentados rodados em 90°. Os elementos (p.ex. código de barras ou texto) permanecem editáveis na apresentação rodada WYSIWYG.

A apresentação rodada pode ser utilizada para todos os tipos de marcador que NÃO são "Infinitos".

Menu Inserir



Tipo de marcador...
Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O catálogo de produtos é exibido para efectuar a selecção.

Nova página
Adiciona uma nova página ao actual tipo de marcador.

Marcadores...
Adiciona uma quantidade de marcadores seleccionáveis ao tipo de marcador.

Para mais informações acerca da inserção de faixas infinitas, consulte o capítulo „Faixas infinitas".

Incrementar Valor
O valor numérico de um marcador/elemento de texto é incrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.
Com esta acção, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

Decrementar valor
O valor numérico de um marcador/elemento de texto é decrementado e adicionado ao marcador/elemento de texto seguinte.
Com esta acção, é substituído o conteúdo antigo do campo de texto destino!

O decremento de valor só ocorre em intervalos numéricos positivos!

Numeração consecutiva...
Este item de menu permite numerar os marcadores automaticamente (consulte o capítulo "Numeração consecutiva").

Sequência de texto predefinida...
Adiciona uma sequência de texto predefinida, consulte o capítulo "Inserir sequência de texto predefinida".

As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Campo
Aqui pode adicionar funções de campo (p.ex. data do sistema ou número de página).

Campo de texto
Adiciona um campo de texto.

Campo de texto arredondado
Adiciona um campo de texto arredondado.

Rectângulo
Adiciona um rectângulo.

Rectângulo arredondado
Insere um rectângulo com cantos arredondados.

Linha
Adiciona uma linha.

Elipse
Adiciona uma elipse.

Imagem
Adiciona uma imagem.

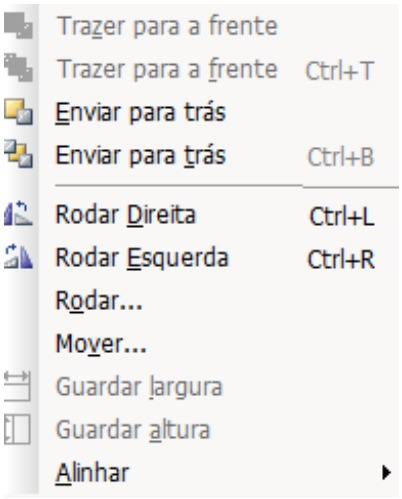
Código de barras
Com este item de menu, pode abrir outro submenu com o qual pode adicionar um código de barras do tipo apresentado (p.ex. Code 39, Code 2/5 Industrie, EAN13) (consulte o parágrafo "Inserir código de barras").

Escala
Insere uma escala (consulte o parágrafo "Inserir escala").

Escala arredondada
Insere uma escala arredondada (consulte o parágrafo "Inserir escala").

Elemento de ligação
Insere diferentes elementos de ligação. Está ativo apenas no caso de faixas infinitas (ver "Faixas infinitas").

Menu Forma

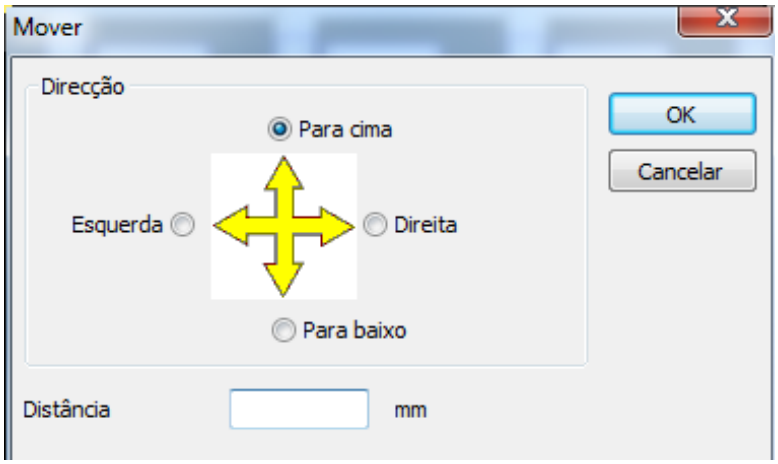


Através deste menu pode alinhar, rodar e mover elementos, assim como modificar a largura e a altura dos mesmos.

Mover forma

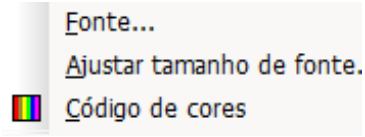
- Seleccione o item de menu **Forma** > **Mover…**.

A seguinte janela é apresentada:



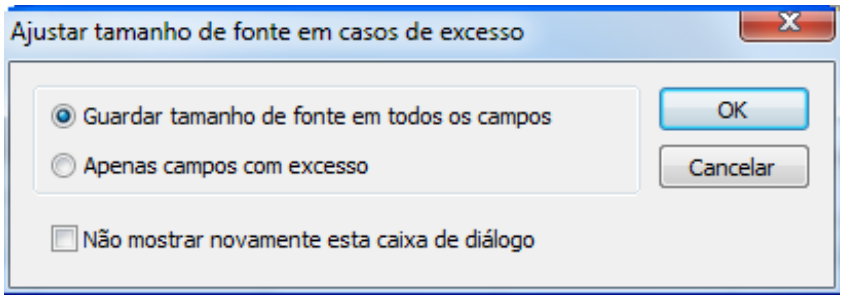
- Clicando no correspondente botão de opção, existe a possibilidade de seleccionar a direcção na qual pretende mover o elemento.
- Indique em quantos milímetros (polegadas, µm, cm) pretende mover o elemento.
  A unidade de medida apresentada depende da configuração efectuada na janela "Opções".
- Confirme os seus dados com **OK**.

Menu Formato



Fonte
Através deste item de menu, pode abrir a janela que lhe permite configurar a fonte, o tamanho da letra, etc.

Ajustar tamanho de fonte
O tamanho de fonte dos campos com excesso de texto não pode ser ajustado.
É determinado um tamanho de fonte adequado, por forma a que os campos não sejam mais excedidos.

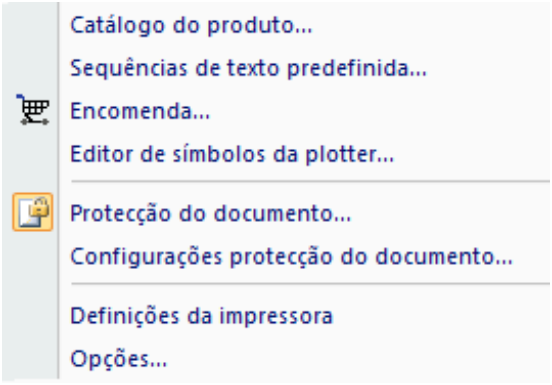

Ajustar tamanho de fonte em casos de excesso
Guardar tamanho de fonte em todos os campos
Apenas campos com excesso
OK
Cancelar
Não mostrar novamente esta caixa de diálogo

Código de cores
Altera o código de cor para os campos de texto marcados (consulte o capítulo "Código de cores").

Menu Layout

O menu layout apenas pode ser utilizado com uma licença especial.
Entre em contacto com o fabricante do programa para receber a licença ou o respectivo manual de utilizador.

Menu Extras



Catálogo do produto...
Abra a janela "Catálogo do produto" para adicionar, por exemplo, um novo tipo de marcador ao projecto actual.

Sequência de texto predefinida...
Através deste item de menu pode definir uma sequência de texto que posteriormente pode adicionar em **Inserir > Sequência de texto predefinida…** (consulte também o capítulo "Definir sequência de texto predefinida").

As sequências de texto predefinidas apenas são possíveis para elementos de texto.

Encomenda...
Através do assistente de encomenda é possível encomendar pelo correio electrónico os tipos de marcadores do projecto actualmente aberto (consulte o capítulo "Encomendas, assistente de encomenda").

Editor de símbolos da plotter…
Com este item de menu pode abrir o editor de símbolos da plotter (consulte o parágrafo "Explorador de símbolos/Editor de símbolos da plotter").

Protecção do documento...
Activa e desactiva a protecção do documento. Se ainda não tiver sido atribuída uma senha para a protecção do documento, abre-se a caixa de diálogo de configuração (consulte o capítulo „Protecção do documento").

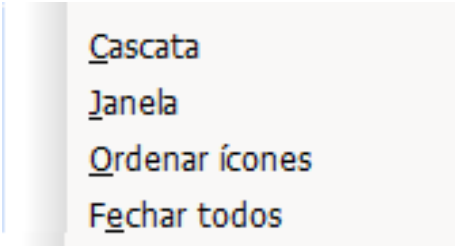
Configurações protecção do documento
Através da caixa de diálogo de configuração da protecção do documento você pode inserir uma nova senha ou remover a protecção do documento (consulte o capítulo „Configurações protecção do documento").

Configurações da impressora

- **Definir correcção da impressora…**
  Com este item de menu pode realizar a correcção da impressora (consulte o parágrafo "Correcção da impressora").
- **Definir deslize dependente do material…**
  Com este item de menu pode corrigir o deslize dependente do material.

Opções
Com este item de menu pode abrir a janela "Opções" através da qual pode efectuar diversas configurações pessoais, p.ex. configurar a unidade de medida, determinar a cor das linhas da grelha, etc... (consulte o capítulo "A caixa de diálogo Opções").

Menu Janela



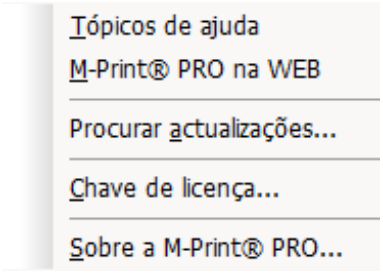
Cascata
Se abrir este item de menu, os tipos de marcadores abertos e a página de início são ordenados em cascata.

Janela
Com este item de menu os tipos de marcadores abertos e a página de início na área de trabalho são ordenados de modo sobreposto.

Ordenar ícones
Com este item de menu pode minimizar todas as janelas até ao tamanho de ícone.

Fechar todos
Com este item de menu, todos os tipos de marcadores são fechados. Caso o ficheiro ainda não tenha sido guardado, o programa exibe aqui uma pergunta.

Menu Ajuda



Tópicos de ajuda
Através deste item de menu acede à ajuda online.

M-Print® PRO na WEB
Através deste item de menu pode abrir a página web do programa no navegador padrão.

Procurar actualizações...
Procura na Internet as actualizações actuais do programa.

Chave de licença...
Este item de menu abre o processo de activação da licença. Entre outras coisas encontrará aqui a chave de licença do programa, caso já a tenha introduzido antes (consulte o parágrafo "Licenças").

Sobre …
Exibe o número da versão.

As barras de ferramentas

Este capítulo descreve os elementos mais importantes nas barras de ferramentas. Aqui não são descritos alguns ícones standards como guardar, formatar, etc.

Predefinição

A barra de ferramentas predefinida é sempre visível.

Descrição dos ícones:

Fechar ficheiro
Fecha o projecto aberto. Eventualmente pode ser exibida uma pergunta de confirmação para guardar o ficheiro.

Alternar para modo de plotter
Comuta a visualização para o modo de plotter.
Alguns elementos (p.ex. código de barras, rectângulo) não permitem ser visualizados em modo de plotter.

Alternar orientação
Comuta a apresentação na área de trabalho entre a apresentação horizontal e vertical.
Não é possível para faixas infinitas.

Duplicar
Duplica os elementos seleccionados.

Agrupar
Integra num novo grupo os elementos (ou grupos) marcados (consulte o parágrafo "Agrupar").

Desagrupar
Desagrupa o grupo marcado.

Numeração consecutiva
Abre a caixa de diálogo para a numeração consecutiva (consulte o capítulo "Numeração consecutiva").

Iniciar / sair da edição Excel
O conteúdo dos campos de texto e do código de barras também pode ser editado em Excel (consulte o capítulo "Edição Excel").

Alternar entre as camadas activas

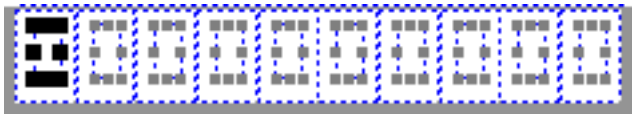
Comuta entre a camada do projecto e do marcador.

A comutação pode ser executada de modo automático (consulte o capítulo "Ver opções").

Exibir ou ocultar selecção do campo do documento

Ao clicar num elemento (p.ex. texto, imagem) são marcados os correspondentes elementos noutro marcador (não aplicável a campos únicos).

Exibir exemplo:



Ocultar exemplo:

Bloquear elemento

Bloqueia o elemento seleccionado contra alterações de formato. O conteúdo (p.ex. texto) contínua a poder ser editado (consulte o capítulo "Bloquear elementos").

Classificar marcadores

Abre a caixa de diálogo que permite classificar os marcadores.

Sincronizar conteúdo

Sincroniza os elementos que dispõem de fontes de dados (consulte o capítulo "Sincronizar").

Encomenda

Abre a caixa de diálogo do assistente de encomenda (consulte o capítulo "Encomendas, assistente de encomenda").

Protecção do documento

Protege o ficheiro que se encontra aberto contra alterações do layout ou desactiva a protecção do documento (consulte o capítulo "Protecção do documento").

Disposição

A barra de ferramentas "Layout" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Layout**.

Através destes ícones pode

- ordenar
- alinhar

- rodar
- e ajustar o tamanho dos elementos seleccionados

Formatar texto

A barra de ferramentas "Formatar texto" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.

Descrição dos ícones:

Seleccionar fonte
Seleccionar a fonte para o texto ou elementos de texto marcados.

Seleccionar o tamanho da fonte
Seleccionar o tamanho da fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.

Aumentar tamanho de fonte
Aumentar o tamanho de fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.
Cada clique no ícone aumenta o tamanho de fonte em um.

Diminuir tamanho de fonte
Diminuir o tamanho de fonte para o texto ou os elementos de texto marcados.
Cada clique no ícone reduz o tamanho de fonte em um.

Aumentar/diminuir espaçamento entre caracteres
O espaçamento entre caracteres para os elementos de texto marcados é aumentado ou diminuído.

Aumentar/diminuir altura das linhas
A altura das linhas para os elementos de texto marcados é aumentada ou diminuída.

Formatar o texto a negrito
Formatar a negrito o texto ou os elementos de texto marcados.

Formatar o texto em itálico
Formatar em itálico o texto ou os elementos de texto marcados.

Sublinhar texto
Sublinhar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Rasurar texto
Rasurar o texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Alinhar à esquerda

Centrar

Alinhar à direita

Alinhar na vertical em cima

Alinhar na vertical ao centro

Alinhar na vertical em baixo

Determinar a orientação do texto em 0°

Determinar a orientação do texto em 90°

Determinar a orientação do texto em 180°

Determinar a orientação do texto em 270°

Alterar a cor do texto
Seleccionar a cor do texto marcado ou o conteúdo dos elementos de texto.

Código de cores
O código de cores configurado é aplicado ao elemento de texto seleccionado (consulte o capítulo "Código de cores").

Margem e enchimento

Se esta janela não estiver visível na barra de ferramentas, seleccione o item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Formatar texto**.

Através da janela "Propriedades" também pode modificar a cor e o padrão do enchimento (consulte o parágrafo "Margem e enchimento").

Descrição dos ícones:

Cor da linha
Agora, quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na cor seleccionada.
Se pretender alterar a cor das linhas existentes, em primeiro lugar, tem que marcar as linhas e seleccionar a cor desejada.

Espessura de linha
Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada na espessura seleccionada.
Antes de poder modificar a espessura das linhas existentes, as mesmas devem ser marcadas primeiro.

Tipo de linha
Quando desenhar uma nova linha, esta será apresentada no tipo de linha seleccionado.
Antes de poder modificar o tipo de linha existente, as mesmas devem ser marcadas primeiro.

Cor de preenchimento
Altera a cor de preenchimento de elementos seleccionados.

Padrão de preenchimento
Altera o padrão de preenchimento de elementos seleccionados.

Elementos

A barra de ferramentas "Elementos" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Elementos**.

Descrição dos ícones:

Seleccionar
Ferramenta para seleccionar elementos.
Também pode ser utilizada em combinação com as teclas Ctrl e Alt.

Seleccionar área
(consulte o capítulo "Marcar elementos").

Campo de texto
Com o rato, trace no marcador um campo de texto.

Campo de texto arredondado
Com o rato, trace no marcador um campo de texto arredondado.

Criar rectângulo / quadrado
Com o rato, trace no marcador um rectângulo.

Criar rectângulo / quadrado arredondado
Com o rato, desenhe no marcador um rectângulo com cantos arredondados.

Desenhar uma linha
Com o rato, desenhe no marcador uma linha.

Desenhar círculo / elipse
Com o rato, desenhe no marcador uma elipse.

Inserir imagem
Com o rato, trace no marcador uma moldura e seleccione uma imagem.
O programa suporta formatos de imagem BMP, EMF, GIF ICO, JPG, PNG WMF e TIFF.

Inserir código de barras

Com o rato, trace no marcador um código de barras.

O programa suporta os seguintes códigos de barras:

- Code 39
- Code 128
- Code 2/5 Industrial
- Code 2/5 Interleaved
- EAN13
- EAN8
- EAN128
- UPC-A
- UPC-E
- QR-Code
- DataMatrix

Na janela "Propriedades" pode ajustar o tipo de código de barras (consulte o capítulo "Conteúdo").

Com o rato, desenhe no marcador uma escala recta. Para realizar outras configurações, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "Inserir escala").

Com o rato, desenhe no marcador uma escala arredondada. Para realizar outras configurações, surge uma janela de diálogo (consulte o capítulo "Inserir escala").

Com o rato, trace no marcador um elemento de ligação. Na janela "Propriedades", é possível ajustar o tipo de ligação.
Está ativo apenas no caso das faixas infinitas.

Na janela "Propriedades" pode definir o tamanho e a posição exactos dos elementos.

No capítulo "Funções mais utilizadas" encontrará mais instruções sobre o modo de inserir elementos.

Janela dock

A barra de ferramentas "Janela dock" pode ser exibida ou ocultada através do item de menu **Ver > Barra de ferramentas > Janela dock**.

Descrição dos ícones:

Exibir ou ocultar explorador do projecto
Consulte também o capítulo "A janela Explorador do projecto".

Exibir ou ocultar camadas
Consulte também o capítulo "Camadas".

Exibir ou ocultar propriedades
Consulte também o capítulo "A janela Propriedades".

Exibir ou ocultar mapa de caracteres
Consulte também o capítulo "Inserir caracteres especiais".

Exibir ou ocultar ícones
Consulte também o capítulo "Inserir símbolos".

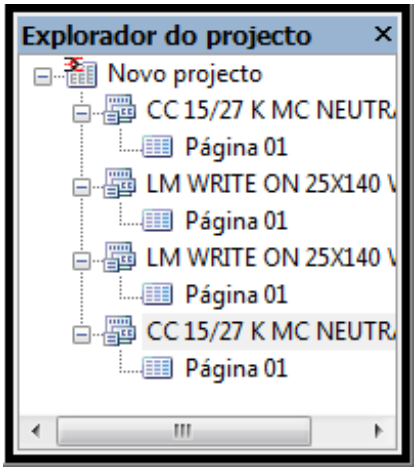
Exibir ou ocultar a grelha de dados
Consulte também o capítulo "A janela Grelha de dados".

A janela Explorador do projecto

- Para exibir ou ocultar, seleccione na barra de menu o item de menu **Ver** > **Projecto**.

Quando um projecto é aberto, este e os correspondentes subprojetos são executados no explorador do projecto. Para cada subprojeto são exibidos os vários tipos de marcador. Por baixo dos tipos de marcadores estão localizadas as páginas correspondentes.

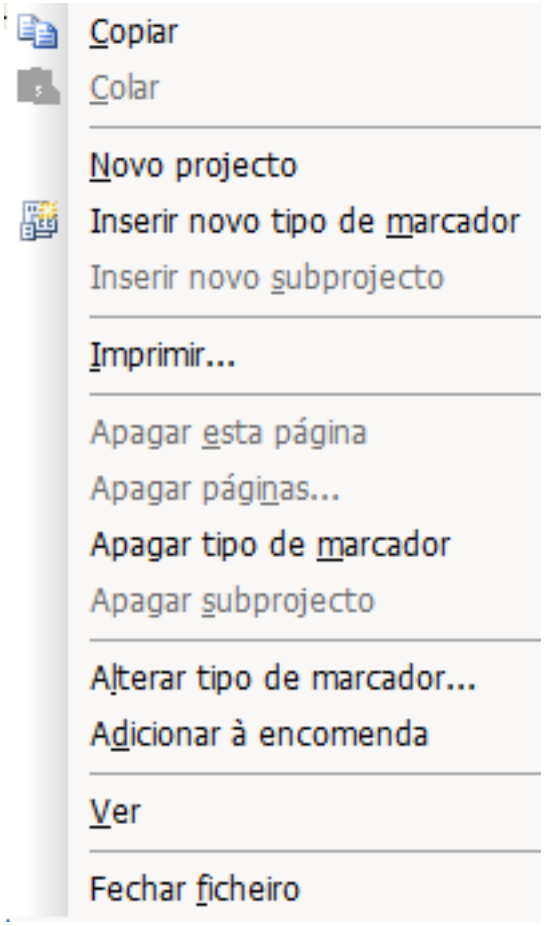
Nas árvores de directório do explorador do projecto, pode exibir ou ocultar, para uma maior visibilidade, as subestruturas do directório clicando com o botão esquerdo do rato nos símbolos "+" e "-":



Pressionando a tecla **x** no teclado numérico, pode abrir todas as sub-camadas de um nível de hierarquia.

Menu de contexto

No explorador do projecto, clique num objecto e, depois, pressione a tecla direita do rato.
O menu de contexto é exibido.
O menu de contexto contém funções ajustadas ao objecto, isto é, apenas as funções apresentadas a negrito podem ser executadas.



Copiar
Através deste item do menu de contexto, pode copiar um tipo de marcador seleccionado ou um subprojeto.

Inserir
Marque o projeto ou subprojeto no qual pretende colar o tipo de marcador ou o subprojeto copiado.

Novo projecto
Através deste item do menu de contexto pode inserir um projecto novo.

Inserir novo tipo de marcador
Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo tipo de marcador. O novo tipo de marcador criado é exibido então no explorador do projecto.

Inserir novo subprojeto

Com este item do menu de contexto, pode inserir um subprojeto por baixo do projecto ou de um subprojeto.

Imprimir...
Através deste item de menu é exibida a caixa de diálogo para imprimir os tipos de marcador.

Apagar esta página
Seleccione a página que deve ser eliminada.

Apagar página
Através de um diálogo de selecção, pode seleccionar as páginas que pretende apagar.

Apagar tipo de marcador
Seleccionando este item do menu de contexto, pode apagar o tipo de marcador seleccionado. O tipo de marcador deixa de ser exibido no explorador do projecto.

Apagar subprojeto
Seleccionando este item do menu de contexto, pode eliminar o subprojeto marcado. O subprojeto apagado deixa de ser exibido no explorador do projecto.

Alterar tipo de marcador...
Através deste item de menu, o tipo de marcador pode ser alterado.

Adicionar à encomenda
Ao seleccionar esta item do menu de contexto adiciona o artigo marcado à sua lista de encomenda (consulte o parágrafo "Encomendas, assistente de encomendas").

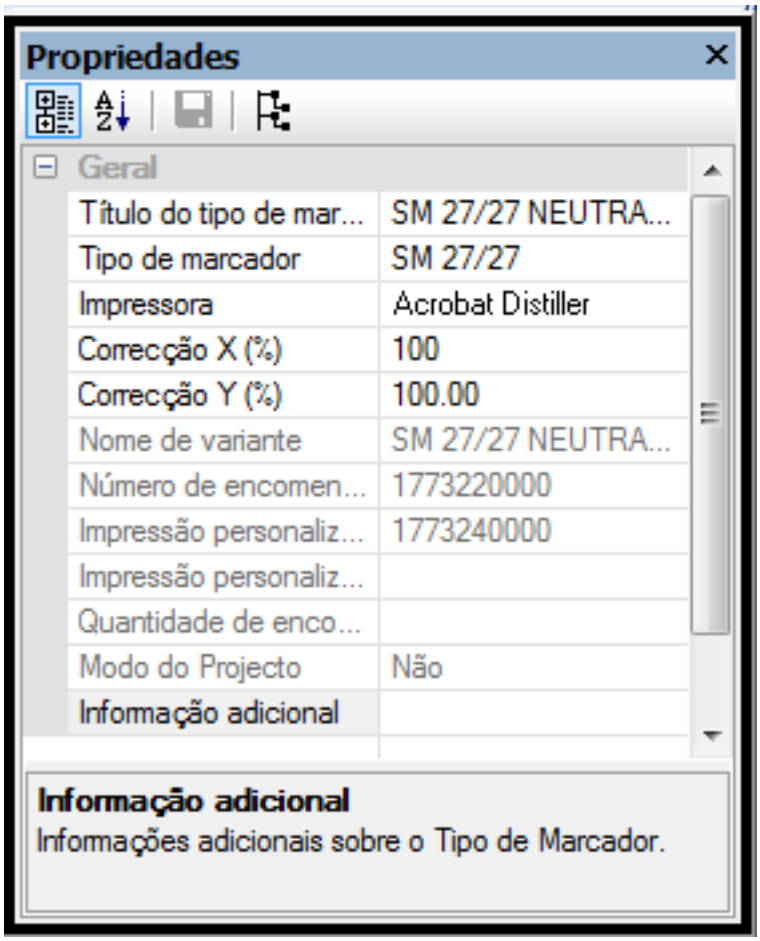
Ver
Aqui pode alternar entre diferentes tipos de vista (consulte o parágrafo "Menu Ver").

Fechar ficheiro
O projecto actual é fechado. Se o projecto ainda não foi guardado, o programa exibe uma pergunta de segurança.

A janela Propriedades

As propriedades dos diversos elementos (p. ex. campo de texto, imagem, código de barras ou escala) são visíveis na janela "Propriedades".

- Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver** > **Propriedades**.



O modo de apresentação da janela Propriedades é seleccionado através dos ícones:

Exibir as propriedades ordenadas por categorias.

Exibir as propriedades por ordem alfabética.

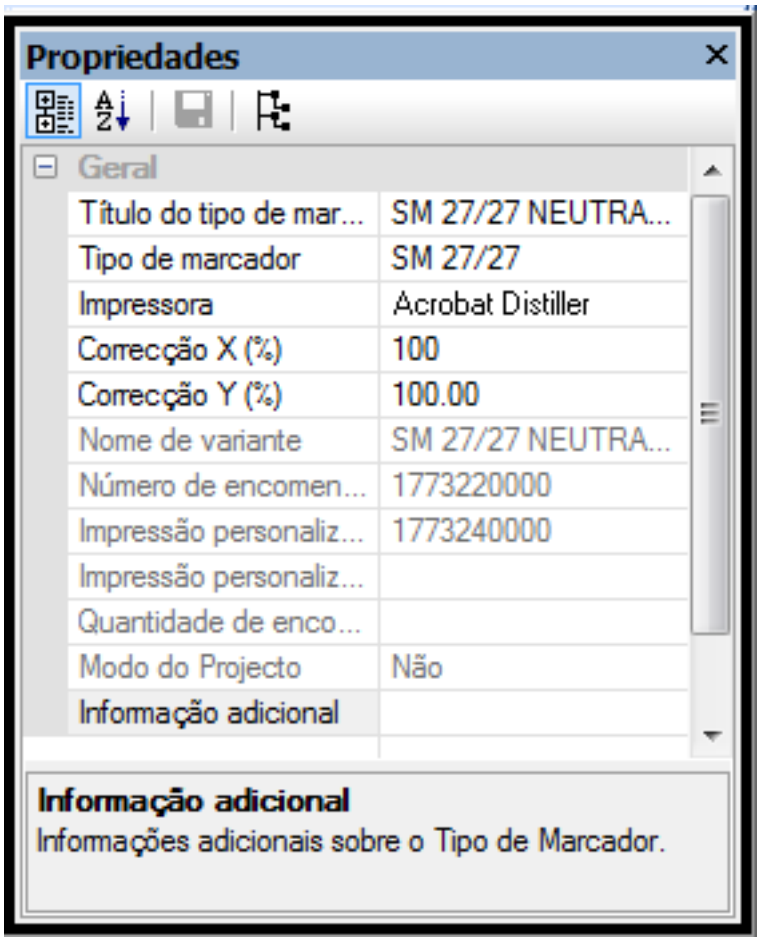
As propriedades configuradas são guardadas como padrão para o objecto seleccionado.
As propriedades dos campos "bloqueados" NÃO podem ser definidas como padrão. Por favor, em primeiro lugar deve desbloquear (consulte o parágrafo "Comportamento").

Todas as camadas e elementos localizados nas camadas são visualizados agora na forma de estrutura em árvore.

Para mais informações, consulte o capítulo "Propriedades do marcador".

Propriedades do marcador

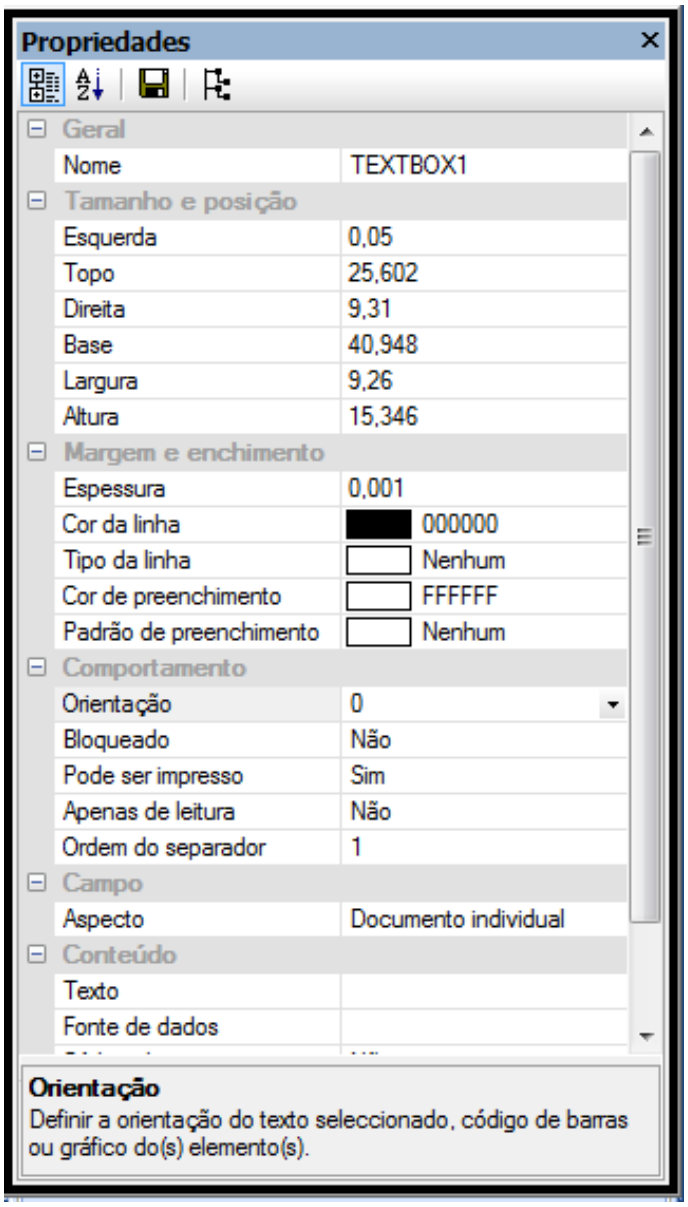
As propriedades do marcador são exibidas quando clicar sobre o nome do respectivo marcador no explorador do projecto.



Título do tipo de marcador	- Título do tipo de marcador - Este nome pode ser alterado.
Tipo de marcador	O tipo de marcador seleccionado. Se seleccionar aqui outro marcador, efectua-se uma tentativa de importar os conteúdos (consulte também "Menu Editar").
Impressora	A impressora atribuída ao tipo de marcador (consulte também "Impressora").
Correcção	As correcções de impressão guardadas.
Modo do projecto	Mostra se o modo do projecto está seleccionado ou não. (consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções").

Exibir propriedades

- Para exibir a janela Propriedades, seleccione o item de menu **Ver** > **Propriedades**.
- Clique no elemento cujas propriedades pretende alterar.



A janela Propriedades exibe várias propriedades, em função do elemento seleccionado.

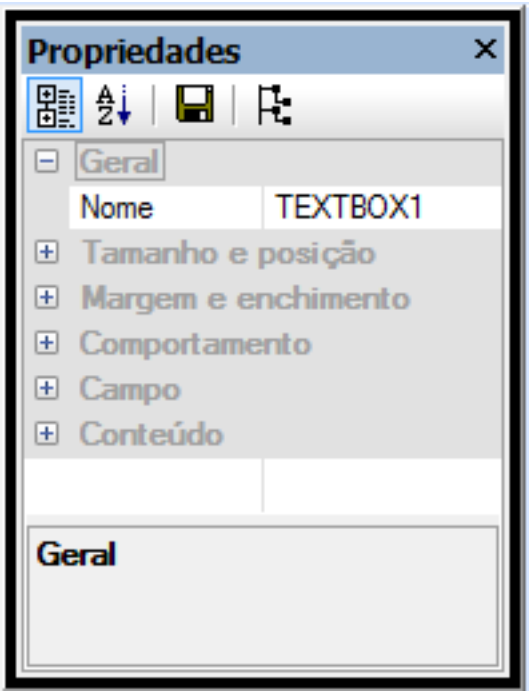
As propriedades bloqueadas (a cinzento) não estão disponíveis ou estão bloqueadas para o objecto seleccionado. Para desbloquear uma propriedade bloqueada, altere "Bloqueado" para "Não" (consulte o parágrafo "Comportamento").

Personalizar propriedades

A janela "Propriedades" divide-se nas seguintes categorias que passamos a explicar ao pormenor.

- Geral
- Tamanho e posição
- Margem e enchimento
- Comportamento
- Campo
- Conteúdo

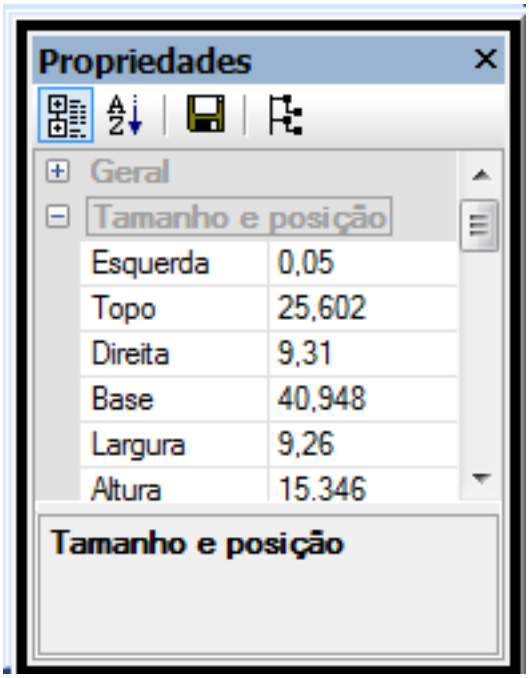
Geral



Nome - Denominação do elemento marcado.
- Este nome pode ser alterado.
- Este nome também é utilizado na atribuição da coluna ao importar ficheiros (consulte o capítulo "Importar – Mapeamentos de campo").
- Este nome também é exibido como título de coluna na grelha de dados.

☝ O nome não pode ter caracteres especiais nem espaços em branco!

Tamanho e posição

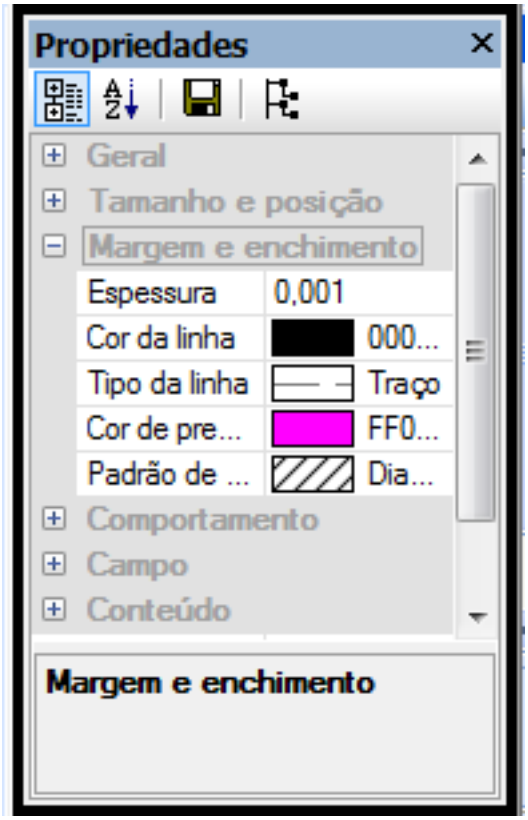


Aqui, pode introduzir o tamanho e a posição do elemento.

- O dimensionamento é iniciado a partir do zero, localizado no canto superior esquerdo do MultiCard/etiqueta.
- A unidade de medida é determinada na caixa de diálogo Opções (consulte o capítulo "Opções").

No parágrafo "Mover elemento" encontrará outras possibilidades para mover os elementos.

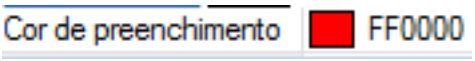
Margem e enchimento



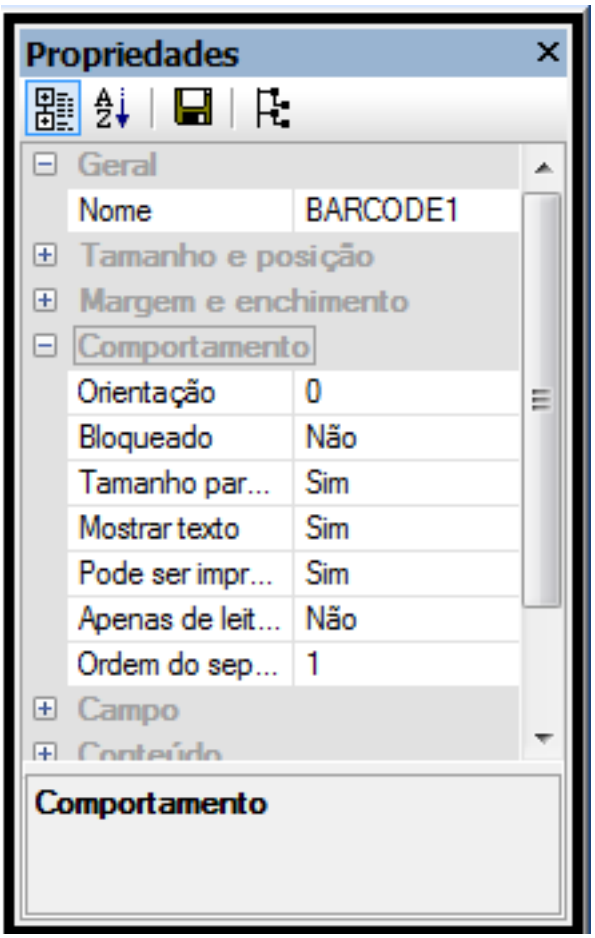
Nesta categoria pode determinar a espessura da linha, a cor, o padrão e o tipo de linha do objecto marcado. Na configuração da cor também pode indicar directamente o valor da cor.

O valor da cor forma-se da seguinte maneira: RRGGBB (vermelho, verde, azul)
Introduza o valor hexadecimal.

Exemplo: FF0000 é vermelho



Comportamento

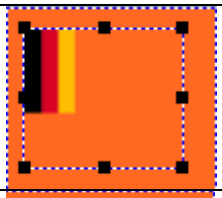
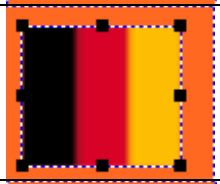


Orientação	- Orientação do elemento em incrementos de 90 graus. - Apenas para campo de texto, imagem e código de barras - Propriedade individual do documento
Bloqueado	- Bloqueio do elemento - Os elementos bloqueados já não podem ser modificados. - Excepção: os conteúdos dos campos de texto ainda podem ser modificados. - As propriedades dos elementos bloqueados não podem ser determinadas como padrão. - O bloqueio pode ser protegido adicionalmente mediante uma protecção do documento (consulte o capítulo „Protecção do documento")
Adaptar o tamanho	- O conteúdo é adaptado ao tamanho do código de barras ou do campo de imagem ou é exibido no seu tamanho original. - Consulte o exemplo - Apenas para imagem e código de barras

Mostrar texto	- Exibe ou oculta um texto simples do código de barras. - Apenas para código de barras
Imprimível	- O elemento é impresso com o projecto ou não.
Apenas de leitura	- O conteúdo está bloqueado contra eventuais alterações. - Apenas para campo de texto, imagem e código de barras
Ordem do separador	- Ordem na qual o campo é seleccionado através da tecla Tab/Enter. - São permitidos valores de 1 a x - Os campos que possuem a mesma ordem de separadores são seleccionados pela ordem de elaboração.

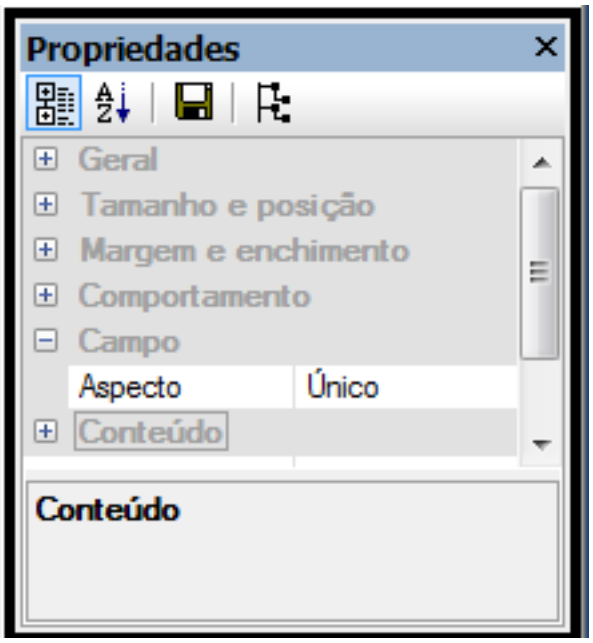
Exemplo:

Código de barras		
Ajustar tamanho: Sim		O código de barras é comprimido na horizontal. Com isto, os números aproximam-se uns dos outros.
Ajustar tamanho: Não		A distância entre os números mantém-se igual, mas nem todos os conteúdos são apresentados.

Imagem		
Ajustar tamanho: Sem		A imagem é apresentada no seu tamanho original.
Ajustar tamanho: Proporcional		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem, podendo aparecer distorcida.
Ajustar tamanho: Rectângulo		A imagem é adaptada ao tamanho do campo de imagem. As proporções mantêm-se.

Campo

Na categoria "Campo" pode determinar o tipo de campo.

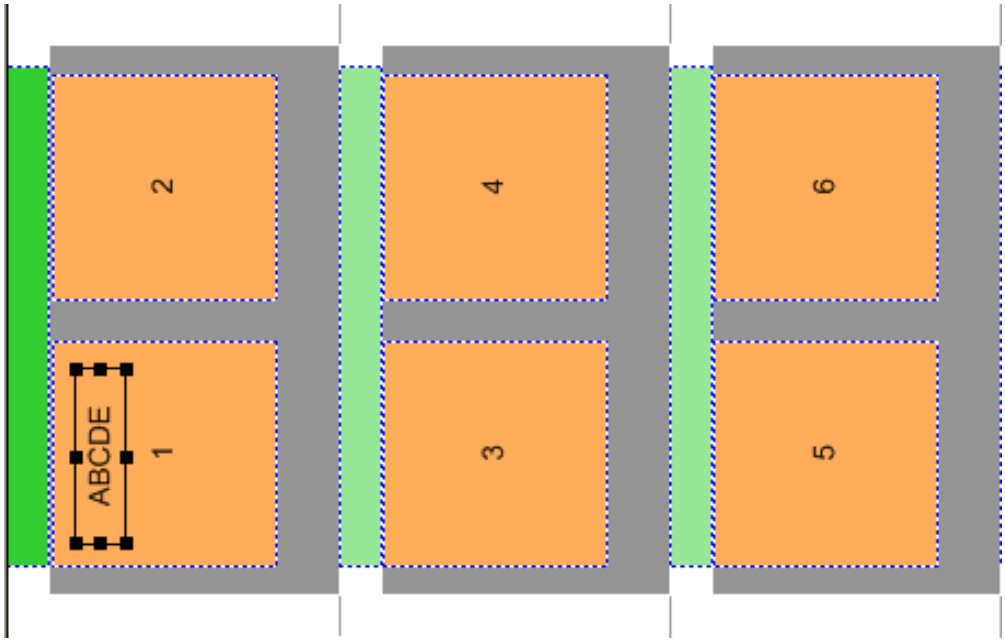


Pode seleccionar os seguintes tipos de campos:

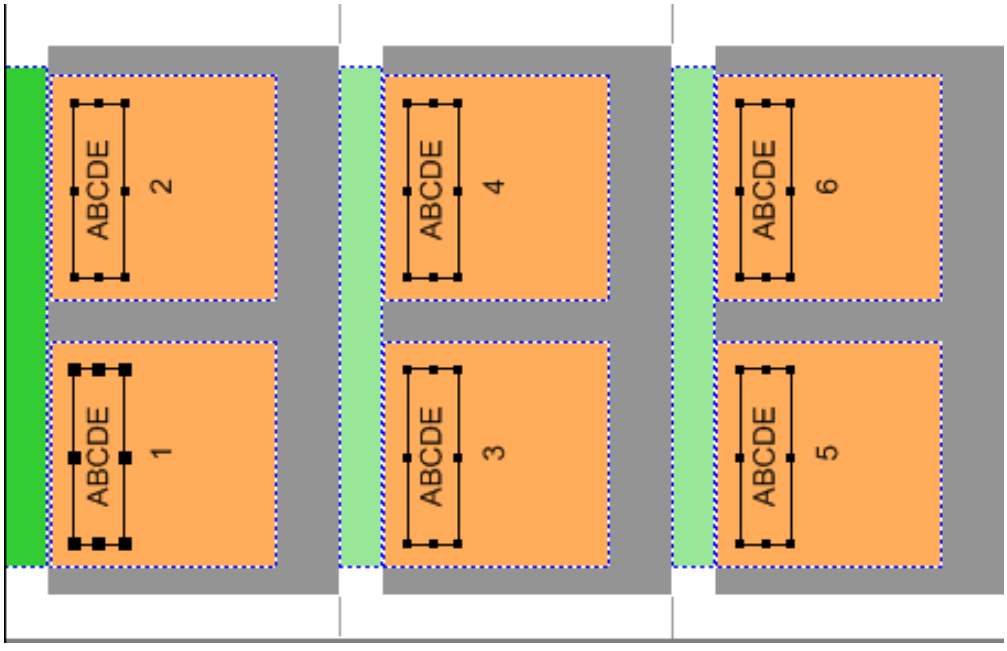
Campo único	- O campo único **não tem relação** com outro campo. - Cada campo único tem um formato e um conteúdo próprios. - Se realizar alterações neste campo único, estas alterações são efectivas apenas para o presente campo. - O oposto de um campo único é um campo de documento.
Campo de documento idêntico	- Está disponível em **cada** zona de marcador. - Em cada zona de marcador dispõe de conteúdo de texto e propriedades de posição e formato **idênticos**.
Campo de documento individual	- Está disponível em **cada** zona de marcador. - Corresponde a um campo com propriedades de posição e de formato **idênticas** em cada zona de marcador. - Porém, pode conter texto/formatação de texto **individual** (distinto) em cada zona de marcador.

Exemplo:

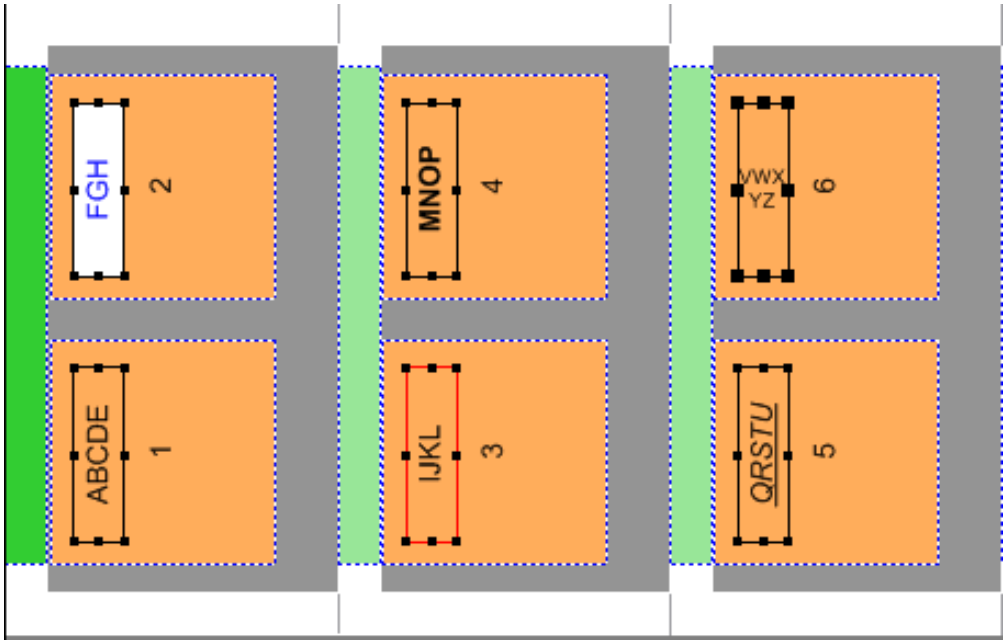
Campo único



Campo de documento idêntico

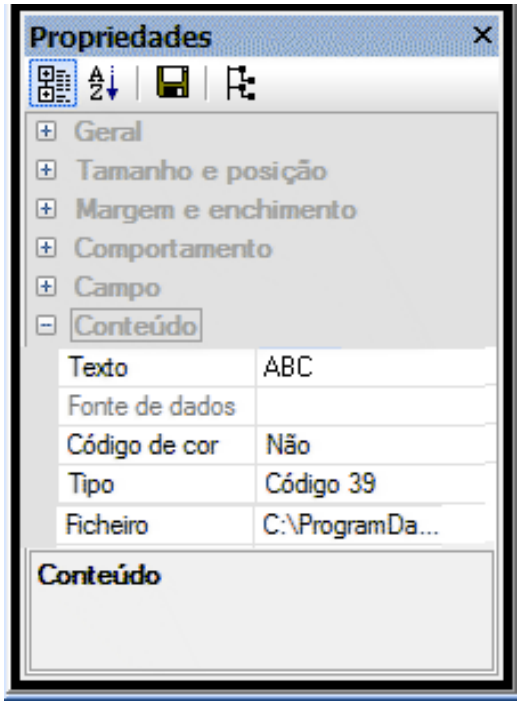


Campo de documento individual



Conteúdo

O conteúdo dos vários elementos.



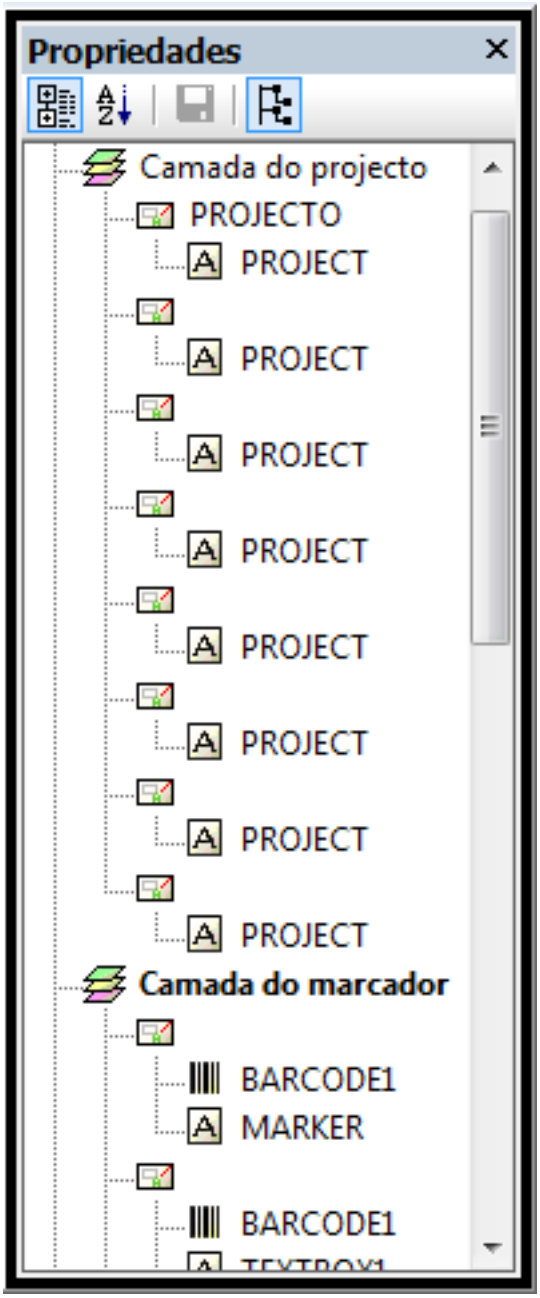
Texto
- O conteúdo de texto do elemento.
- Apenas para campo de texto e código de barras.

Fonte de dados	- O nome do elemento utilizado como fonte de dados para a sincronização (consulte o capítulo "Sincronizar conteúdo"). - Apenas para campo de texto e código de barras.
Código de cores	- Para números inseridos é aplicado o código de cores configurado (consulte "Código de cores"). - Apenas para campo de texto.
Tipo	- Para imagens: a forma como a imagem é inserida. - *Caminho:* a imagem é inserida como referência num ficheiro de imagem - *integrada:* a imagem é integrada no projecto - consulte também o capítulo "Guardar a imagem no ficheiro" e "Exportar imagem a partir do ficheiro" -Para código de barras: o tipo de código de barras seleccionado (p. ex. Code 39, Code 128, Code 2/5 Industrial, Code 2/5 Interleaved, EAN13) - Apenas para imagem e código de barras.
Ficheiro	- Caso seja inserida uma imagem do tipo "Caminho", a imagem é seleccionada através do "Ficheiro". - Apenas para imagem.
Ponto de ancoragem	- Indica o ângulo a partir do qual o texto começa. 0 corresponde à posição de início "em cima" (12 horas). - Apenas para campos de texto redondos.
Valores da escala	Está disponível uma descrição das propriedades da escala no capítulo "Propriedades da escala".

Marcar elementos

Na janela "Propriedades", clique sobre este símbolo para seleccionar determinados elementos.

Todas as camadas e os elementos localizados nas camadas são visualizados em forma de estrutura em árvore.



Exemplo:

A imagem apresenta a página 1 com o nível do identificador de projecto e oito zonas do identificador de projecto. Para além disso, pode visualizar a camada do marcador com uma zona de marcador na qual se encontram um código de barras e um campo de texto.

Se clicar, p.ex., no código de barras, este é activado na zona de marcador da área de trabalho e pode ser editado.

Este tipo de selecção é recomendado para elementos que se sobrepõem.

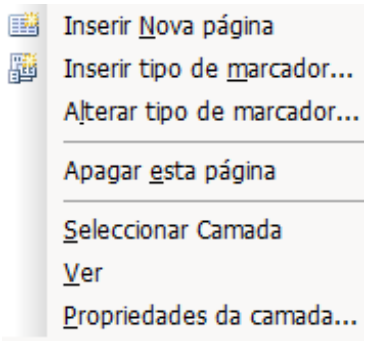
A área de trabalho

Na área de trabalho é apresentada a página de início normalmente quando a aplicação é aberta (menu **Ver** > **Mostrar página de início**).

Quando se abre um projecto/tipo de marcador, este é apresentado na área de trabalho.

Menu de contexto da área de trabalho

Na área de trabalho pressione na tecla direita do rato.
Abre-se, então, o seguinte menu de contexto:



Inserir nova página
É adicionada uma nova página ao tipo de marcador que se encontra na área de trabalho.

Inserir tipo de marcador
Através deste item do menu de contexto pode inserir um novo marcador. O programa exibe o catálogo de produtos a partir do qual pode seleccionar o tipo de marcador ou o modelo (Template) que pretende inserir.

Alterar tipo de marcador
Altere o tipo de marcador apresentado, seleccionando outro a partir do catálogo de produtos. Os conteúdos são (se possível) aceites.

Apagar esta página
Seleccione a página que deve ser eliminada.

Seleccionar camada
Comute para outra camada (p.ex. camada livre, camada do projecto).

Ver
Aqui pode alternar entre diferentes tipos de visualização na janela dock (consulte o parágrafo "Menu Ver").

Propriedades da camada
Através deste item do menu de contexto pode configurar as propriedades das camadas (p.ex. cor, bloqueio).

As camadas

As páginas de um tipo de marcador estão divididas nas seguintes camadas:

- Camada bloqueada
- Camada livre
- Camada de marcador
- Camada de projecto
- Camada de fundo

Uma página é composta basicamente por quatro ou cinco camadas. Uma página MultiCard contém também, no total, as cinco camadas. Em todos os outros tipos de marcador (p.ex. etiquetas, formatos de cartão de crédito, etc.) não existe a camada do projecto, mantendo-se as restantes quatro camadas.

Camada de fundo
A camada de fundo serve para apoiar a apresentação óptica. Pode alterar a sua cor e inserir diversos elementos (texto e imagens). Pode ser utilizada toda a superfície desta camada. A camada de fundo corresponde sempre à camada inferior, geralmente não é impressa e bloqueada. A camada de fundo é uma camada predefinida e não pode ser eliminada.

Camada do projecto
Na camada do projecto pode inserir texto ou imagens na superfície determinada no Layout. A camada do projecto corresponde sempre à segunda camada. Geralmente, ela pode ser impressa e não está bloqueada. Esta camada não pode ser eliminada.
Camada do marcador
A camada do marcador corresponde à terceira camada. É aqui que se realiza efectivamente a rotulagem das etiquetas do sistema MultiCard ou as etiquetas normais. Na superfície determinada no Layout, pode ordenar sem qualquer limite texto, formas (linhas, rectângulos, etc.), imagens e códigos de barras. A camada do marcador pode, por norma, ser impressa. Esta camada não pode ser eliminada.

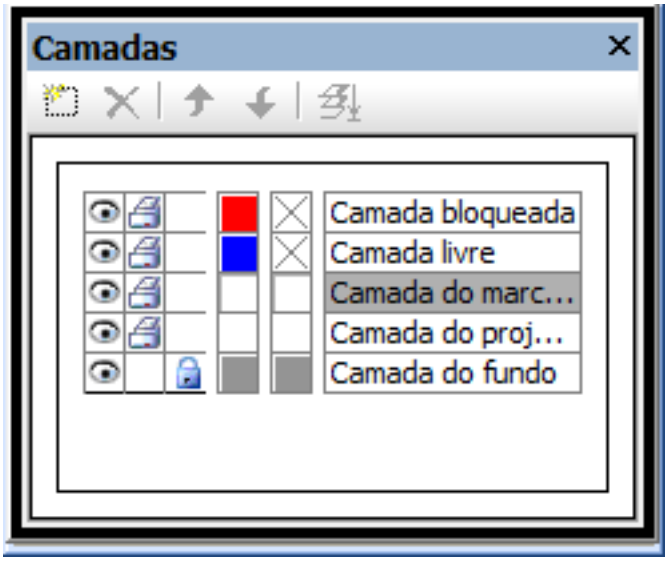
Camada livre
A camada livre corresponde a todo o tamanho da página. Aqui pode posicionar textos ou imagens no lugar desejado. A camada livre encontra-se sempre por baixo da camada bloqueada. Esta camada difere das outras porque pode ser duplicada e as camadas livres adicionadas podem ser eliminadas. Estas camadas também podem ser colocadas umas debaixo das outras. Além disso, também pode juntar todas as camadas livres numa mesma camada livre. Deve existir sempre, pelo menos, uma camada livre. Esta camada não pode ser eliminada. As camadas livres podem ser impressas.

Camada bloqueada
Na camada bloqueada, pode inserir elementos (rectângulo, linha, elipse, escala) que tapam o conteúdo das outras camadas de modo a torná-las invisíveis, logo não sendo impressas. Esta camada corresponde sempre à camada superior. A camada bloqueada não pode ser eliminada. Na camada bloqueada pode criar, por exemplo, um círculo na posição de um furo ou de um LED de modo a que esta área não seja impressa.

A janela Camadas

Nesta janela encontram-se todas as camadas de um tipo de marcador (consulte também o capítulo "Editar camadas").

- Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver** > **Camadas**.



Na janela "Camadas" está disponível a seguinte barra de ferramentas:

Estes ícones **apenas** podem ser utilizados nas camadas livres.

Clicando neste ícone pode adicionar uma nova camada livre.

Através deste ícone pode eliminar a camada livre seleccionada.

Clicando neste ícone pode mover a camada marcada uma posição para cima.

Clicando neste ícone pode mover a camada livre marcada uma posição para baixo.

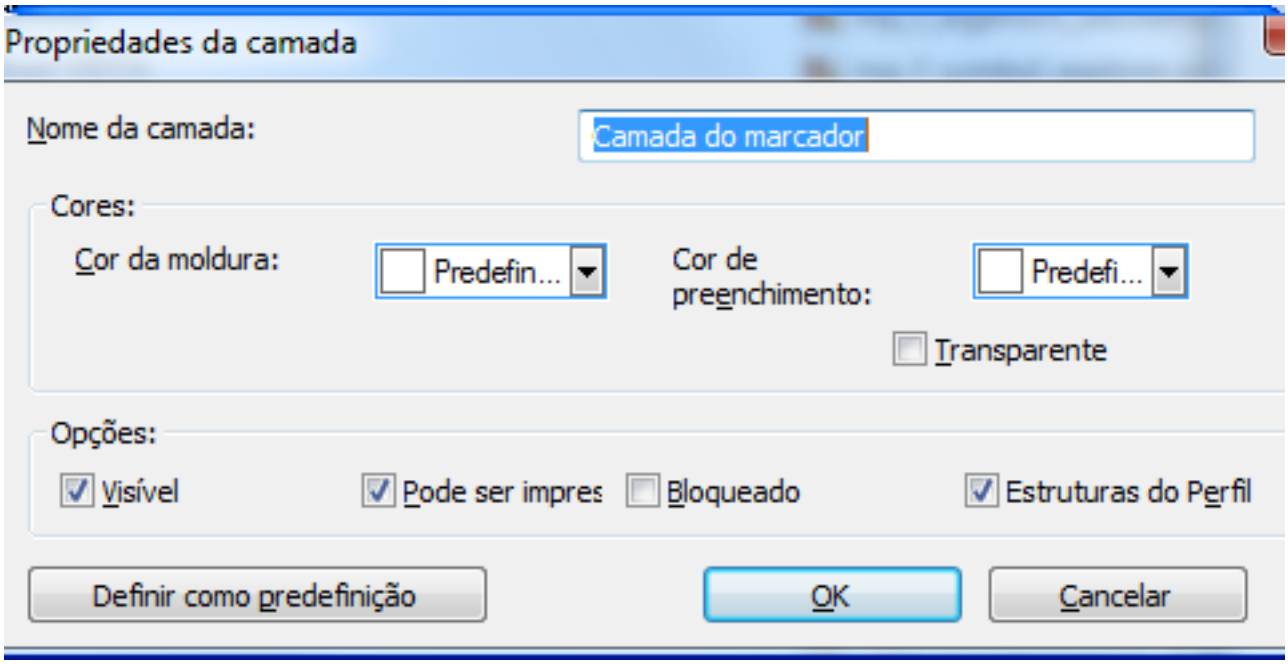
Ao clicar no seguinte ícone, todas as camadas livres são reduzidas para uma camada. Esta acção não pode ser anulada.

- Clique na camada que pretende editar e prima o respectivo ícone.

Propriedades das camadas

As configurações das camadas podem ser alteradas através da janela "Propriedades da camada".

Ao clicar duas vezes sobre o nome de uma camada na janela "Camadas", a janela "Propriedades da camada" é aberta:



Aqui, pode modificar o nome da camada seleccionada, a cor da moldura e a cor de preenchimento.

Adicionalmente, pode determinar se uma camada deve ser visível ou não e se deve ser impressa ou não. Aqui também pode determinar se pretende bloquear ou editar a camada.

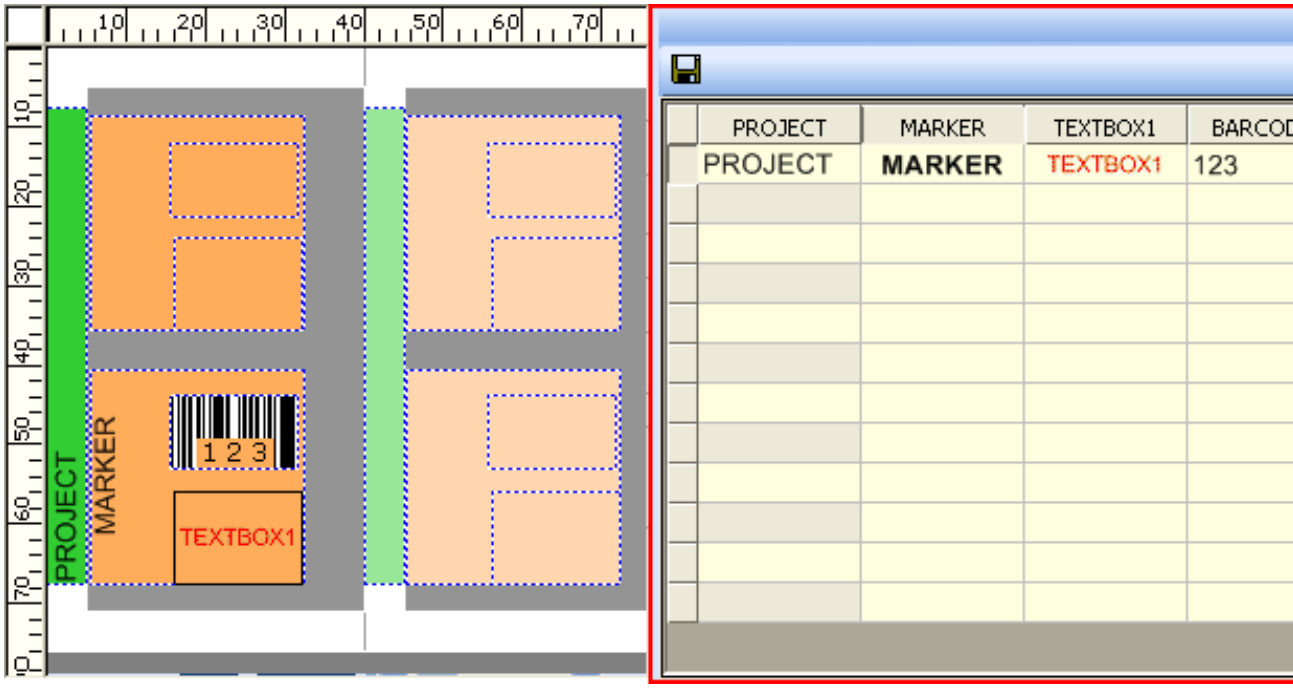
Efectue os ajustes pretendidos e confirme com OK.

☝ Através do botão **Definir como predefinição**, as configurações são guardadas na memória e ao abrir um novo tipo de marcador já estão predefinidas.

A janela Grelha de dados

Para exibir ou ocultar, seleccione o item de menu **Ver** > **Grelha de dados**.

A grelha de dados apresenta os conteúdos dos campos de texto e de código de barras e permite editar os mesmos (inserir, editar, copiar/colar).



Determinar a largura da grelha de dados

Existem diferentes modos para determinar a largura da grelha de dados:

Define a largura actual como predefinida para:
- o tipo de marcador apresentado
- todo o programa

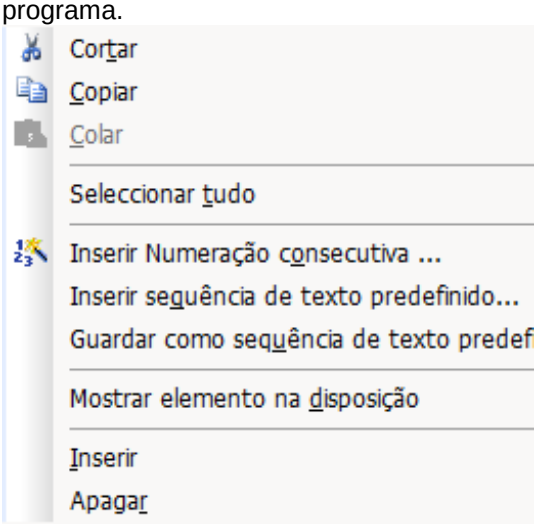
Guardar projecto

Ao guardar um ficheiro do projecto, a largura das respectivas grelhas dos tipos de marcadores abertos é guardada no ficheiro do projecto.
Estas larguras das grelhas estão de novo disponíveis quando o ficheiro do projecto é aberto.

São também guardadas a largura das colunas e a altura das linhas seleccionadas.

Menu de contexto da grelha de dados

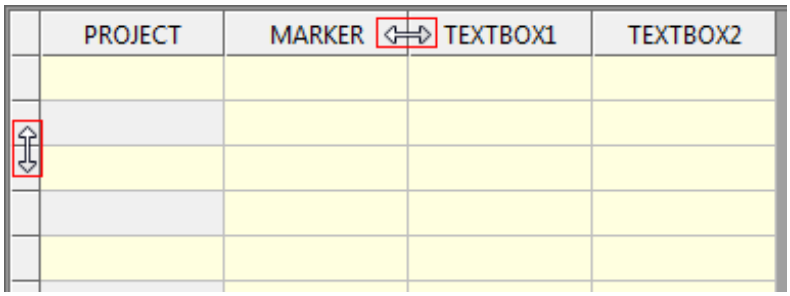
Através do menu de contexto da grelha de dados pode abrir diversas funções gerais do programa.



Para exibir e marcar um campo na área de trabalho da grelha de dados, clique com o botão direito do rato sobre o campo e seleccione **Mostrar elemento no layout** no menu de contexto.

Altura da linha e largura da coluna da grelha de dados

É possível ajustar a altura da linha e a largura da coluna para uma altura ou largura ideal do conteúdo da grelha.
Para tal, marque as respectivas linhas e colunas, clique duas vezes sobre o espaço intermédio do topo da coluna ou da linha para ajustar o valor ideal.

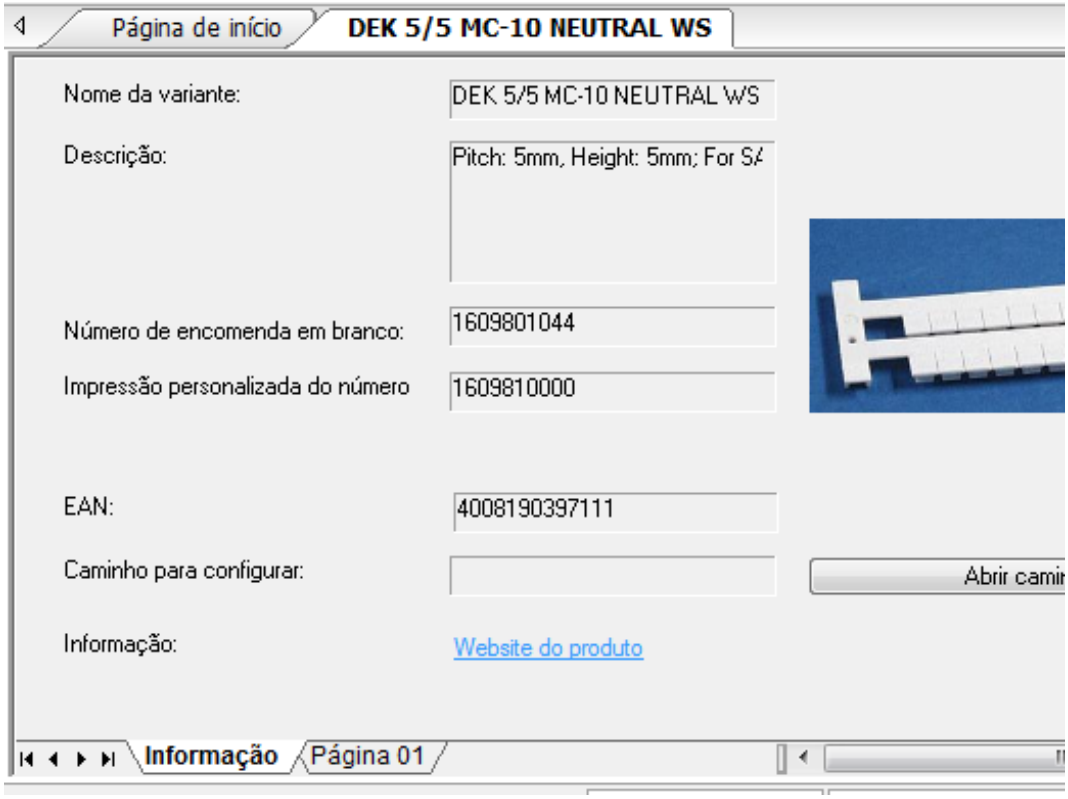


A largura das colunas e a altura das linhas seleccionadas também podem ser guardadas (consulte "Determinar a largura da grelha de dados").

A página de informação

Adicionalmente a um tipo de marcador é exibida uma página de informação.

Se a página de informação não puder ser exibida, esta pode ser ligada através da caixa de diálogo Opções (ver parágrafo "Ambiente" no capítulo "A caixa de diálogo Opções").



Conforme o produto, podem ser exibidas as seguintes áreas:

Disposição do produto

Caminho de configuração

Clique em "Abrir caminho.." para abrir o caminho para o ficheiro do produto (*.mcf) do tipo de marcador.

Ordem de classificação

Determinação de se a ordem de classificação deve ser N-Order ou W-Order. A configuração básica é determinada pelo ficheiro de produto.

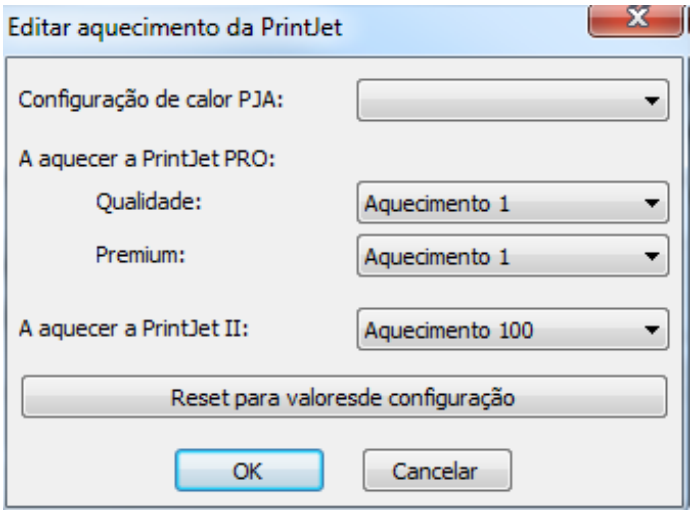
Configurações da PrintJet

Se estiver atribuída uma impressora PrintJet (consulte "Atribuir impressora a um tipo de marcador") são exibidas aqui as configurações de aquecimento e/ou a qualidade de impressão da impressora. Os valores também podem ser configurados neste local para a variante de produto.

A qualidade de impressão da Print**Jet ADVANCED** também pode ser configurada de modo geral na caixa de diálogo Opções (ver "Print**Jet ADVANCED**").

Seleccionar o nível de aquecimento PrintJet…

Para ajustar os níveis de aquecimento da impressora PrintJet, clique neste botão.



Para fazer o ajuste de precisão do nível de aquecimento Print**Jet ADVANCED**, pode seleccionar o campo suspenso "Nível de aquecimento PJA" como exemplificado a seguir:

-- muito menos calor- menos calorPadrão valor padrão+ mais calor++ muito mais calor

Consulte também o capítulo "A caixa de diálogo Opções", parágrafo "Print**Jet ADVANCED**", parágrafo "Geral".

Primeiros passos

Introdução

Este capítulo é dirigido ao utilizador que já tem bons conhecimentos do Windows.

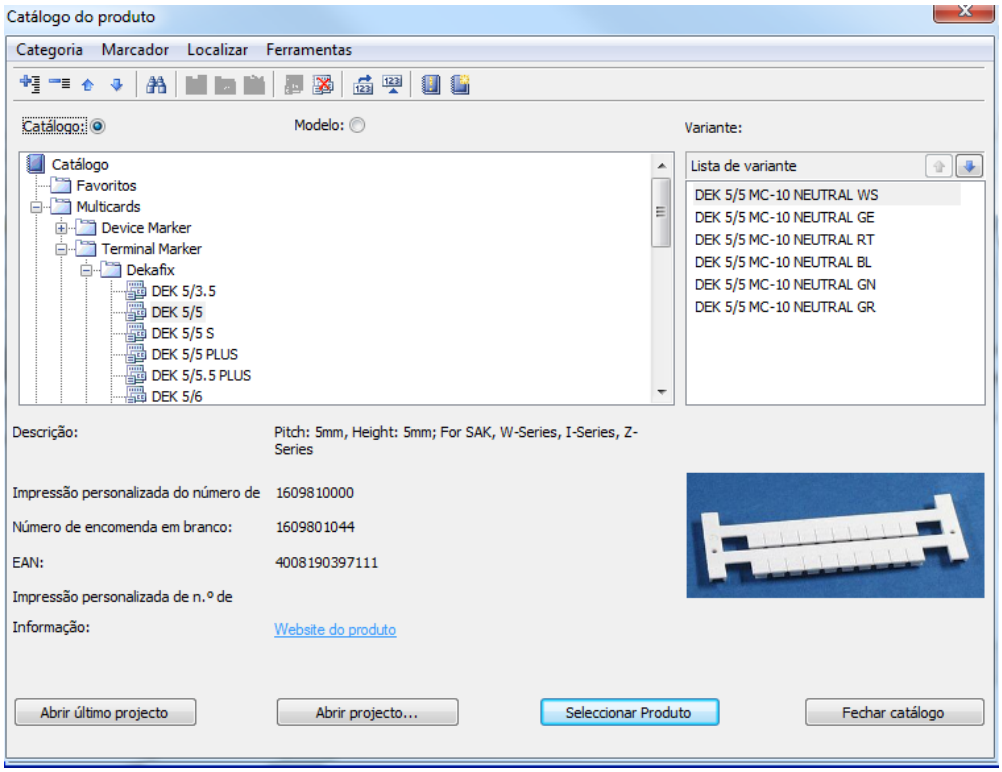
Em seguida, são explicados, passo a passo, as etapas mais importantes para conseguir, facilmente, rotular de modo profissional tipos de marcadores.

Passo 1: Iniciar o programa

- Clique duas vezes sobre o ícone do programa que se encontra no ambiente de trabalho ou
- Abra M-Print® PRO através de Iniciar – Programas – Weidmüller – M-Print® PRO

Passo 2: Selecionar um tipo de marcador

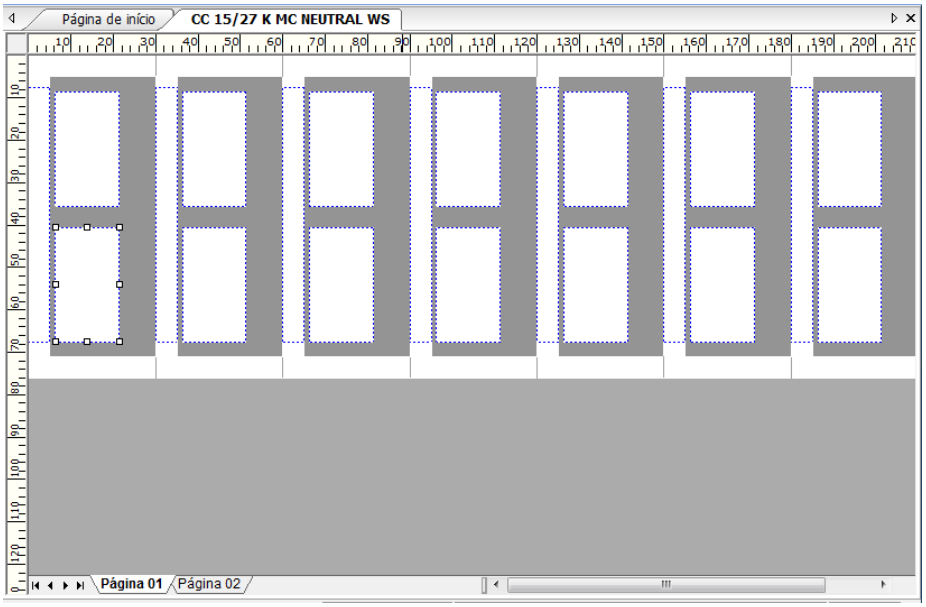
Quando a aplicação é iniciada, a janela "Catálogo do produto" é exibida:



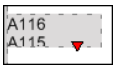
- Do lado esquerdo, na secção "Catálogo", clique sobre o tipo de marcador pretendido e, do lado direito, selecione a variante e, depois, prima o botão de comutação **selecionar Produto**. O tipo de marcador é aberto.

Passo 3: Rotular o marcador

- Clicando com o botão esquerdo do rato, selecione o marcador no qual pretende inserir o texto.



- Para avançar para o próximo marcador, prima a tecla **Enter** ou clique com o rato no marcador pretendido.



Caso os campos de texto apresentem um triângulo vermelho depois de introduzir o texto, tal significa que o texto não cabe no campo. O texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade. Neste caso, deve abreviar o texto ou adaptá-lo automaticamente com a ajuda do programa (consulte o capítulo "Ajustar tamanho de fonte“).

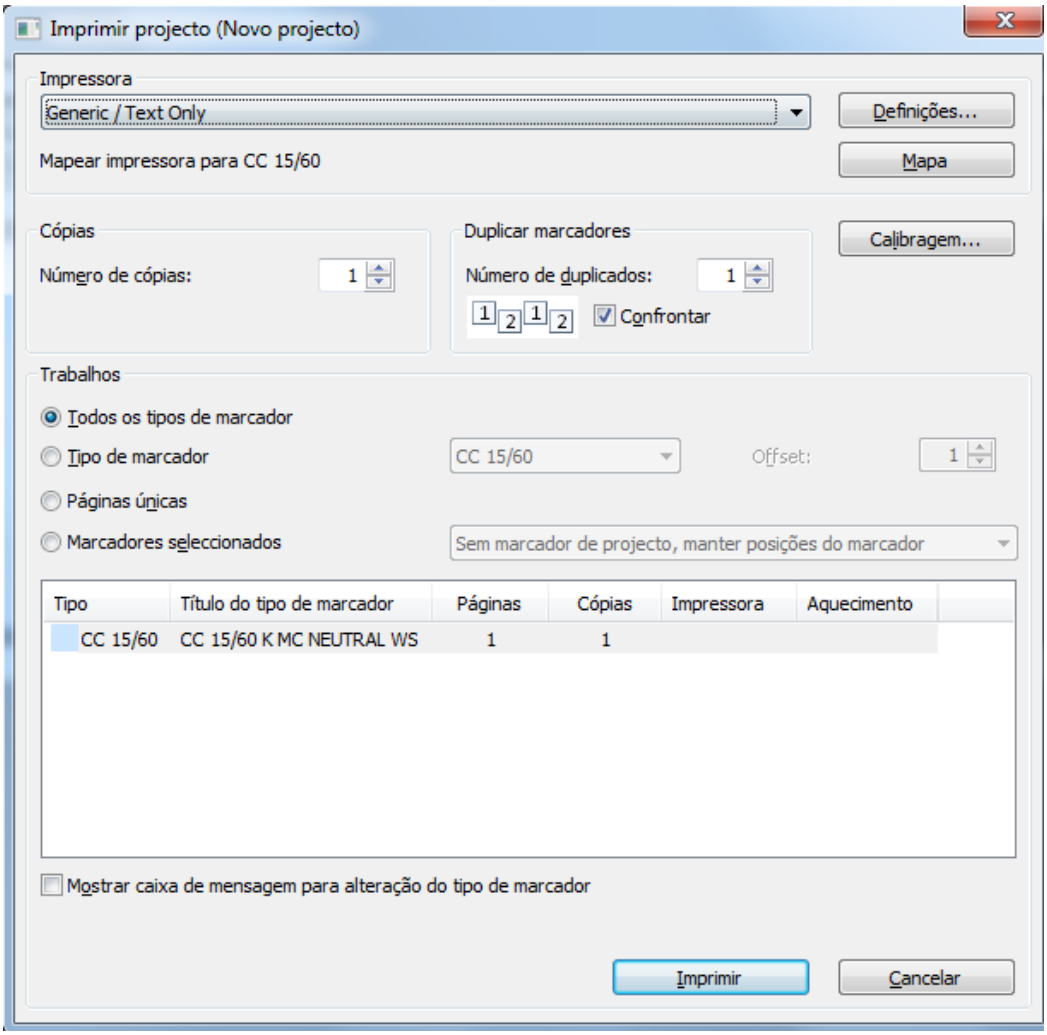
Passo 4: Guardar o ficheiro

Depois de ter introduzido todos os dados, guarde o ficheiro:

- Na barra de menus, selecione os itens de menu **Ficheiro** > **Guardar**.
- Na janela seguinte, atribua ao ficheiro um nome e prima no botão de comutação **Guardar**.

Passo 5: Imprimir o tipo de marcador

- Na barra de menu, selecione os itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir...**.
- Selecione uma impressora a partir da lista de impressoras e clique em **Mapa**.
- Na janela seguinte, selecione o tipo de impressora de que se trata (impressora/plotter).
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Selecione "Não" para atribuir apenas a variante selecionada.
- Selecione da lista um tipo de marcador e clique no botão de comutação **Imprimir** (consulte também o capítulo "Imprimir“).



Caso os tipos de marcador que pretende imprimir não tenham nenhuma impressora atribuída, a impressão realiza-se na impressora predefinida depois de premir o botão de comutação **Imprimir**.

Caso a impressão não tenha sido correctamente posicionada, deve calibrar a impressora (consulte o capítulo "Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora“).

Passo 6: Fechar ficheiro

- Na barra de menus, selecione os itens de menu **Ficheiro** > **Fechar**.

Edição de projectos

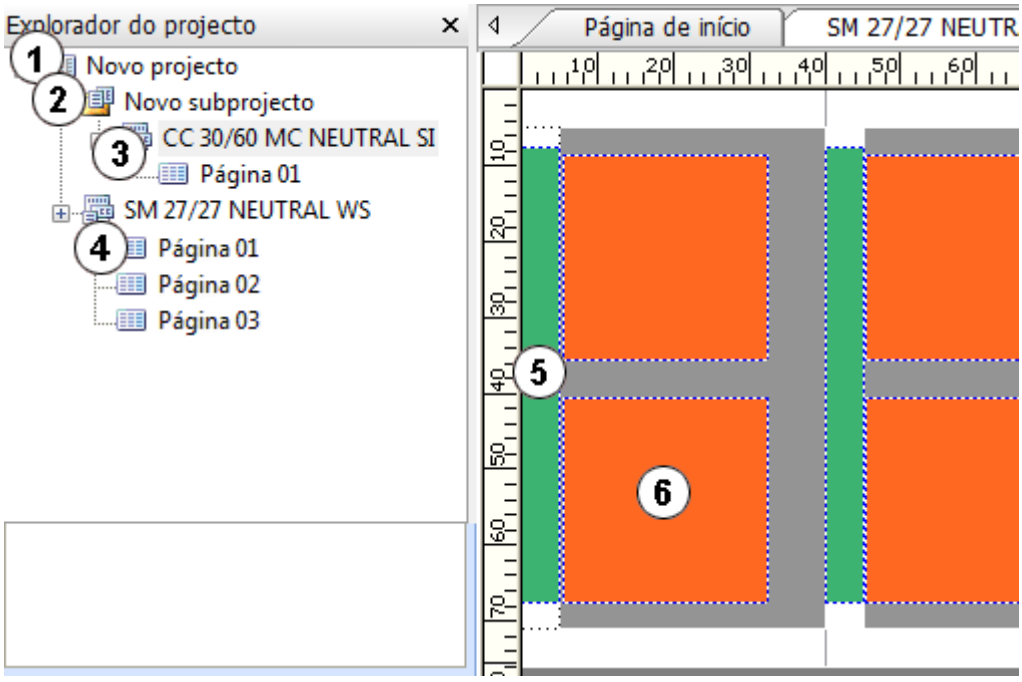
Estrutura dos projectos

Um projecto (1) pode ser composto por um ou vários subprojetos (2).
Por sua vez, esses subprojetos podem conter inúmeras etiquetas do sistema MultiCard ou etiquetas normais.
Um tipo de marcador pode ter várias páginas (4) e pode ter diferentes elementos como, p.ex., texto, código de barras, imagens e formas, assim como linhas, rectângulos, etc. Todas as imagens e códigos de barras necessários para isso estão guardados em pastas previstas para o efeito.

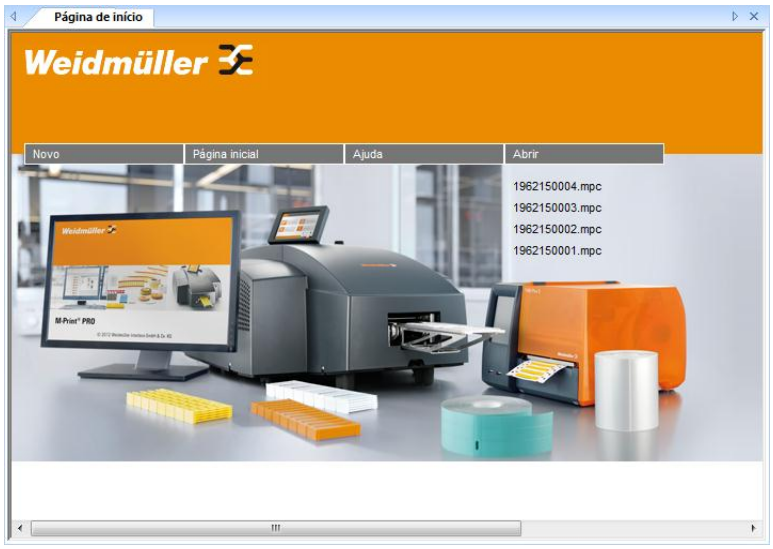
Dependendo do tipo, uma etiqueta do sistema MultiCard é composta por um número fixo de zonas de marcador (6) e de zonas do identificador de projecto (5), ordenados por filas/linhas.

As zonas de marcador são as partes que efectivamente servem para a rotulagem. Estas zonas encontram-se na camada do marcador.
As zonas do identificador de projecto servem para a atribuição a um projecto. Estas zonas encontram-se na camada do projecto.

Um projecto pode ter vários tipos de marcador (3) atribuídos.

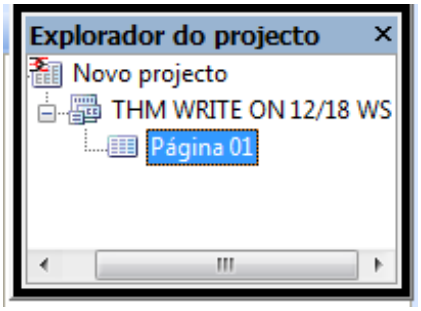


O ficheiro actualmente aberto ou o ficheiro aberto em último lugar encontra-se na primeira posição da página de início, no item de selecção **Abrir**.



Alterar o identificador do projecto

Quando abre um novo tipo de marcador, é automaticamente criada uma categoria de projecto à qual, por predefinição, se atribui o nome de "Novo projecto".
Se o explorador do projecto não for exibido, consulte o capítulo "Operação geral“.

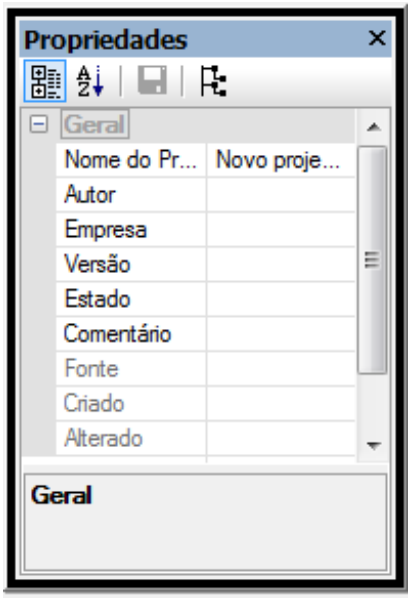


Se pretender alterar o nome, proceda da seguinte maneira:

- Clique na categoria "Novo projecto".

Clique neste ícone na barra de ferramentas.
Se a barra de ferramentas "Propriedades" não for exibida, consulte o capítulo "Operação geral“.

A janela de "Propriedades" é aberta.



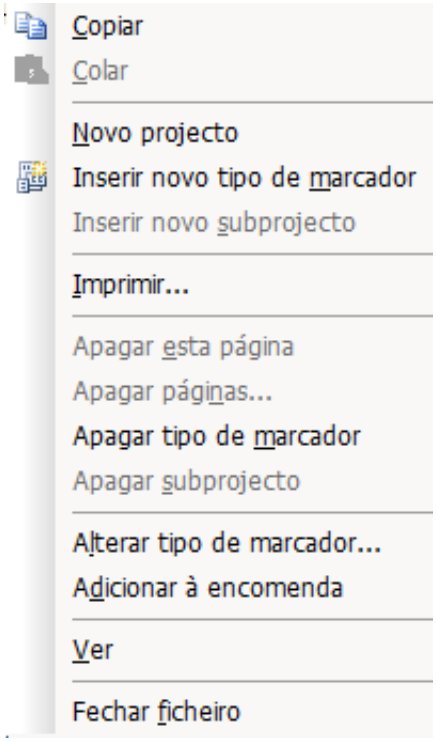
- Clique no campo "Novo projecto" e substitua a entrada com o nome pretendido para o projecto.

Adicionar um tipo de marcador a um projecto

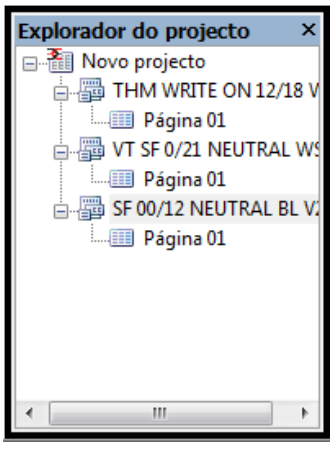
Pode atribuir vários tipos de marcador a um projecto.

- No Explorador do projecto, clique no botão direito do rato.

O seguinte menu de atalho é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo tipo de marcador**. Siga as instruções indicadas na caixa de diálogo e o tipo de marcador é inserido no explorador do projecto.



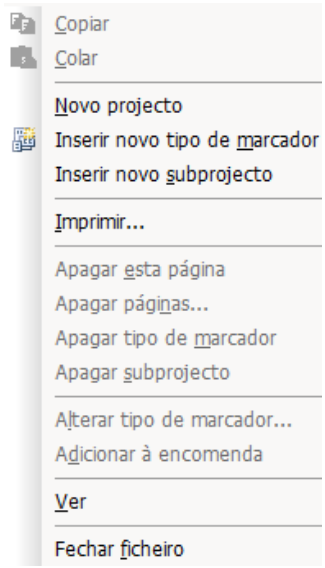
Adicionar um subprojeto

Para poder administrar melhor os tipos de marcador de um projecto, pode ordenar os mesmos em subprojetos.

Para adicionar um subprojeto, proceda da seguinte maneira:

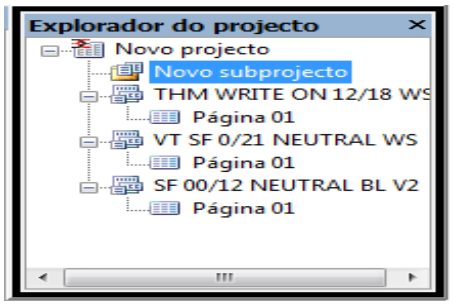
- Clique sobre o projecto principal ordenado na parte superior e, depois, prima o botão direito do rato.

O seguinte menu de atalho é exibido:



- Selecione o item do menu de atalho **Inserir novo subprojeto**.

O subprojeto é adicionado por baixo do projecto principal.



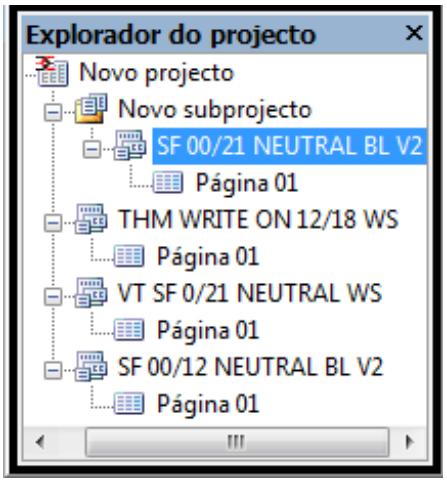
Atribuir um tipo de marcador ao subprojeto

- Clique no subprojeto e, através do menu de atalho, insira um novo tipo de marcador (consulte também o parágrafo "Adicionar um tipo de marcador a um projecto").

Se pretender atribuir a um subprojeto um tipo de marcador existente, proceda da seguinte maneira:

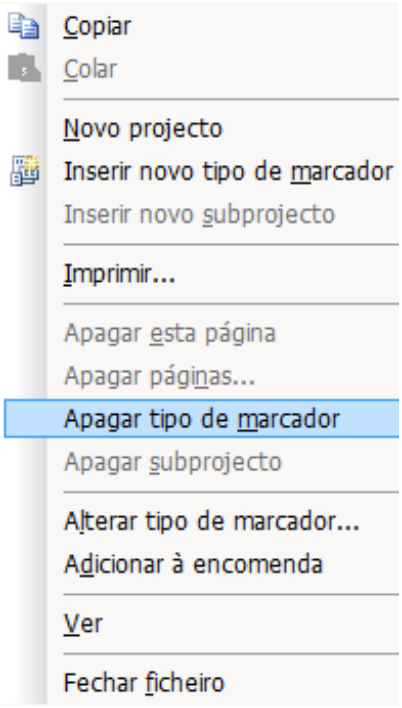
- Com o botão esquerdo do rato, prima sobre o tipo de marcador que pretende arrastar e mantenha o botão do rato pressionado.
- Arraste o tipo de marcador até ao subprojeto, mantendo o botão do rato pressionado.

O tipo de marcador é então adicionado por baixo do subprojeto.



Remover um tipo de marcador

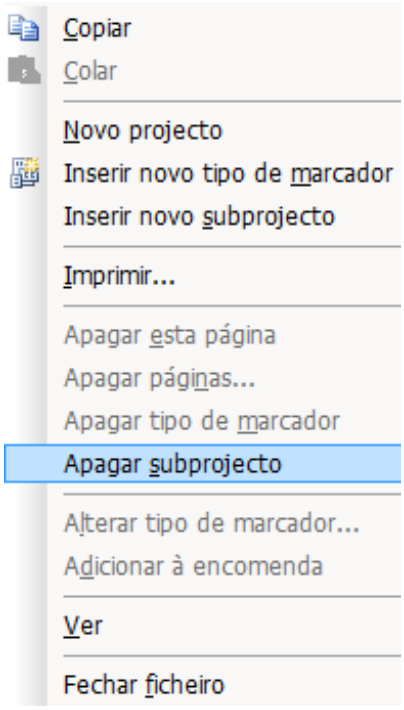
- Clique no tipo de marcador que pretende remover e pressione o botão direito do rato.



- No menu de atalho, selecione a entrada **Apagar tipo de marcador**.

Remover um subprojeto

- Clique no subprojeto que pretende remover e pressione o botão direito do rato.

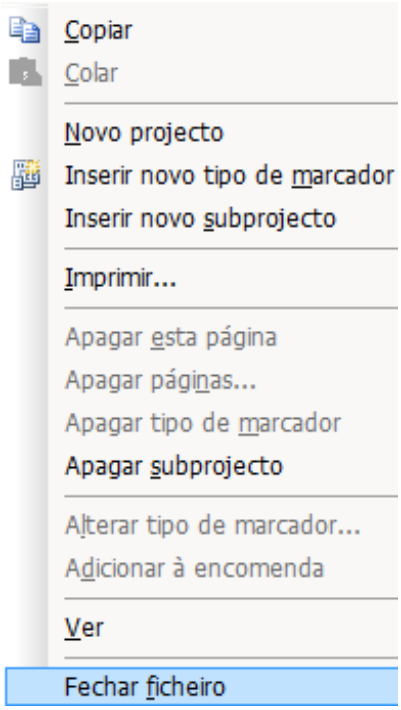


- No menu de atalho, selecione a entrada "Apagar subprojeto".

☝ O subprojeto com todos os tipos de marcador atribuídos é apagado.

Fechar um projecto

- No Explorador do projecto, clique no botão direito do rato.



- No menu de atalho, selecione a entrada "Fechar ficheiro".

Caso o ficheiro ainda não tenha sido guardado, o programa exibe uma mensagem de aviso.

Catálogo do produto

Introdução

O catálogo do produto contém todos os produtos e suas variantes disponíveis na aplicação.

Quando o programa é iniciado, a janela "Catálogo do produto" abre automaticamente. Nessa janela pode

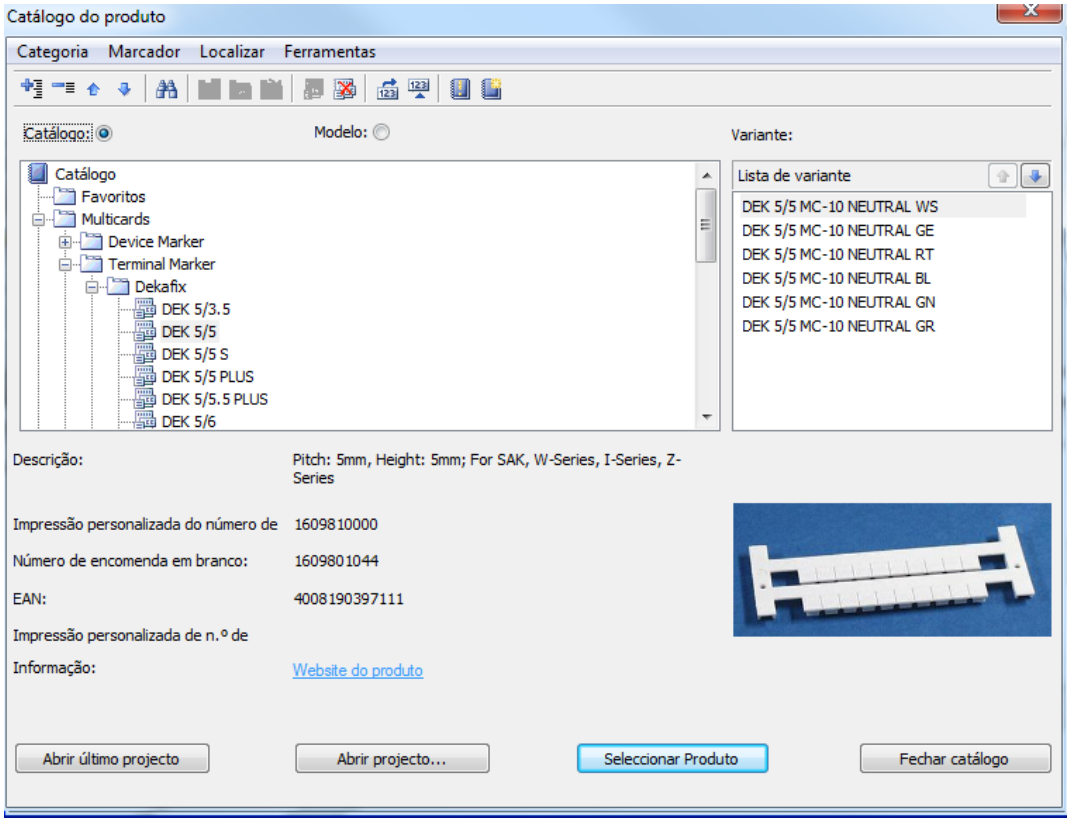
- Selecionar um tipo de marcador
- abrir o último projecto editado
- abrir um determinado projecto

A janela "Catálogo do produto" também serve para organizar os produtos.
Deste modo, pode guardar os produtos utilizados com mais frequência numa categoria de produtos determinada por si. Para tal, crie uma nova categoria e adicione os respectivos produtos.

Este capítulo descreve como editar o catálogo, como procurar um produto e também como apagar produtos e categorias.

Abrir a janela "Catálogo do produto"

- Abra o catálogo do produto através do item de menu **Extras** > **Catálogo do produto**.

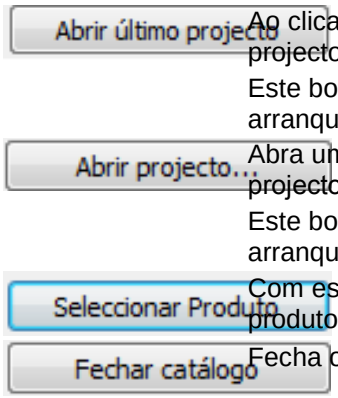


Caso já existam informações guardadas, a parte inferior da janela exibe uma descrição da variante selecionada e o número do material. Em seguida, a parte inferior direita da janela exibe uma fotografia da variante selecionada.

Clicando duas vezes na fotografia, o programa abre uma janela na qual é apresentado o produto em tamanho grande.

Se clicar em **Página Internet do produto**, a Internet exibe uma folha de dados técnicos relativa ao produto. Esta ligação é apresentada apenas quando a folha de dados técnicos está disponível.

Nesta janela tem ao dispor os seguintes botões de comutação:



Ao clicar neste botão de comutação, o programa abre o último projecto editado.

Este botão de comutação apenas está disponível após o arranque do programa.

Abra um determinado projecto (consulte o capítulo "Edição de projectos“).

Este botão de comutação apenas está disponível após o arranque do programa.

Com este botão de comutação pode selecionar um determinado produto.

Fecha o catálogo do produto.

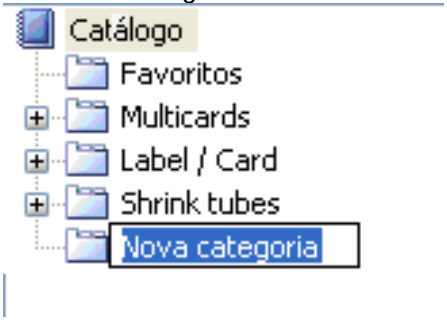
Criar uma nova categoria de produtos

Pode criar a sua própria categoria de produtos, na qual pode guardar todos os marcadores que utiliza com mais frequência. Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto (**Extras** > **Catálogo do produto**).
- Clique na camada superior ("Catálogo") para adicionar uma nova categoria.

  Para criar uma subcategoria, clique na respectiva categoria e a subcategoria é adicionada a essa categoria.
- Selecione o item de menu **Categoria** > **Nova**.
-

Uma nova categoria é criada.



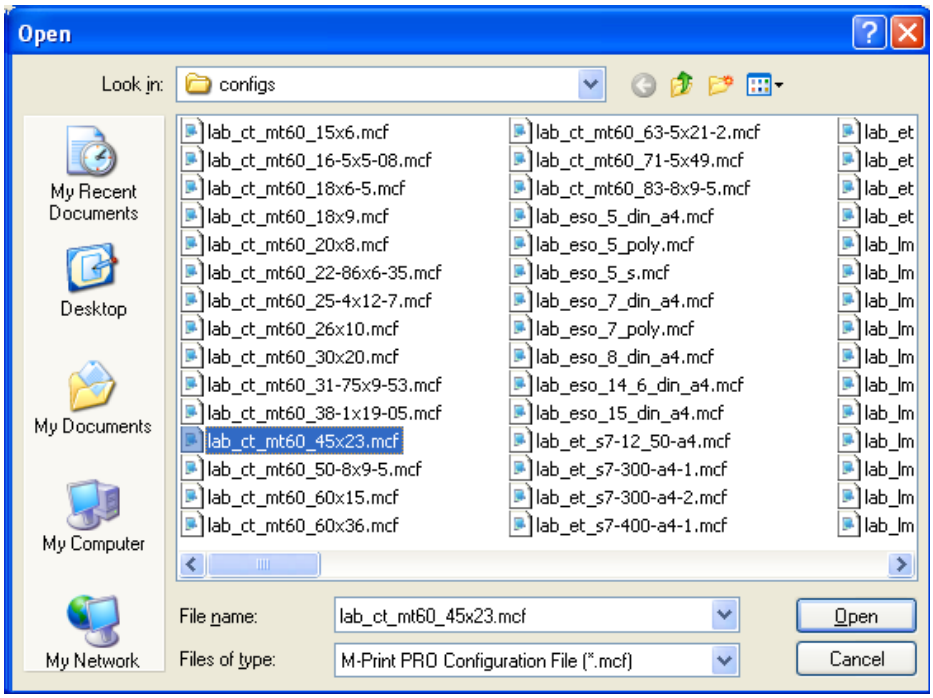
- Atribua o nome pretendido à categoria.

Agora, pode atribuir à categoria os produtos pretendidos (consulte o parágrafo "Adicionar produto“).

Adicionar produto

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Clique na categoria, na qual pretende adicionar um produto.
- Selecione o item de menu **Marcador** > **Adicionar**.

A seguinte janela é apresentada:



Aqui são apresentados todos os produtos que estão disponíveis na aplicação e que formam guardados na pasta prevista para o efeito.

- Clique no produto pretendido e prima o botão de comutação **Abrir**.
  O produto selecionado é adicionado à categoria.
- Feche o catálogo do produto através do botão de comutação **Fechar catálogo.**

O catálogo é guardado automaticamente.

Remover um produto

- Selecione o produto que pretende remover, fazendo clique sobre o mesmo.
- Na barra de menus, clique na janela "Catálogo do produto" no item de menu **Tipo de marcador** > **Eliminar**.
- Após uma pergunta de segurança, o produto é removido do catálogo.

O produto APENAS foi removido do catálogo.
Contudo, contínua disponível no directório da aplicação, podendo ser adicionado de novo a qualquer altura.

Remover todos os produtos de uma categoria

- Clique na categoria, na qual pretende remover todos os produtos.
- Selecione o item de menu **Categoria** > **Vazia**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é esvaziada.

Os produto APENAS foram removidos dessa categoria.
Contudo, continuam disponíveis no directório da aplicação, podendo ser adicionados de novo a qualquer altura.

Remover uma categoria de produtos

- Clique na categoria e selecione o item de menu **Categoria** > **Eliminar**.
- Depois de uma pergunta de segurança, a categoria é removida.

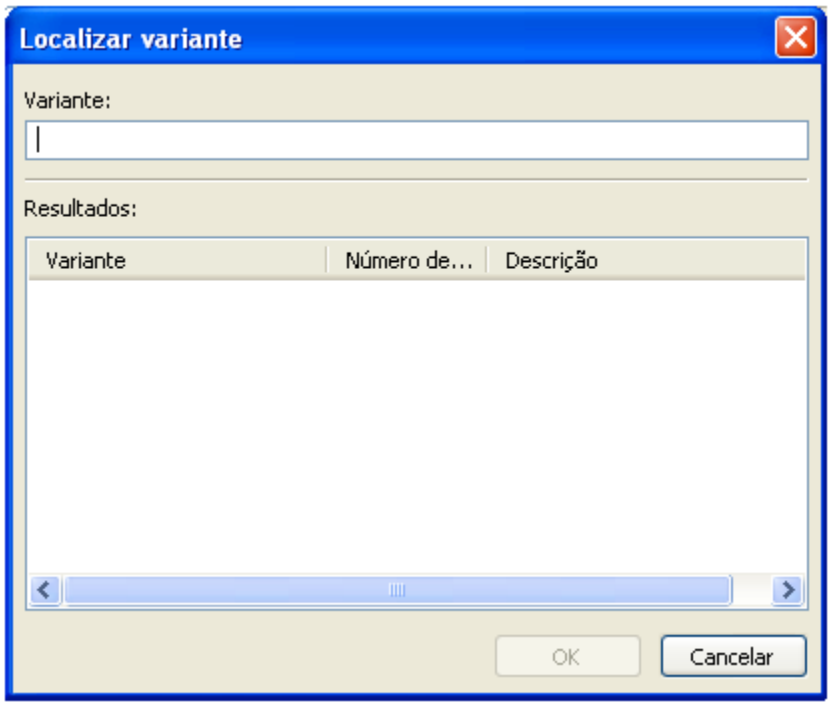
Localizar um produto

Pode utilizar a aplicação da localização do produto, sempre que pretender selecionar um novo tipo de marcador e desconhece o nome ou o número exacto do material.

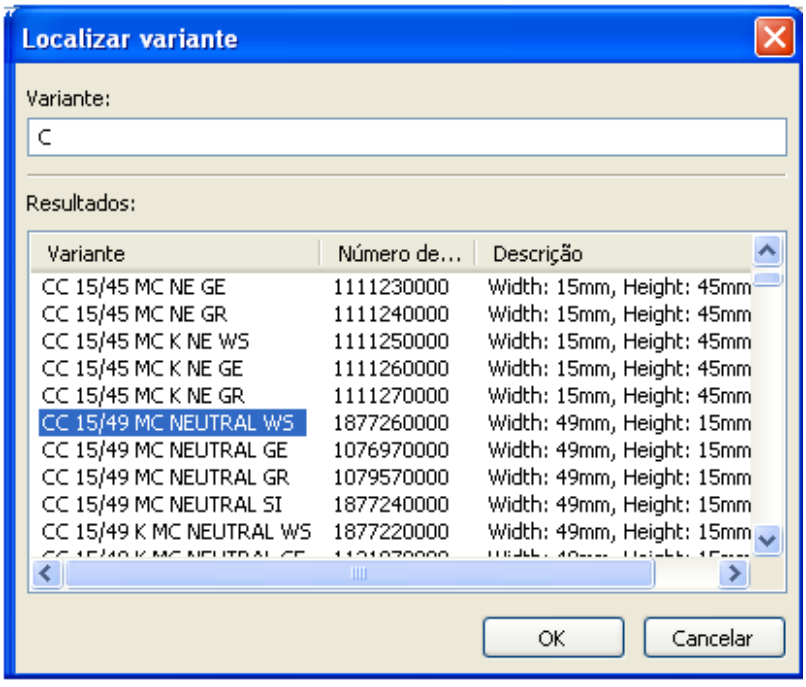
A localização não pode ser utilizada para adicionar um produto ao catálogo (para mais informações, consulte "Adicionar produto“).

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Selecione o item de menu **Localizar**.

É apresentada a janela para localizar o produto:



- No campo "Variante", introduza o nome do produto.
  Após a introdução do primeiro carácter, são logo apresentados todos os produtos que começam por esse carácter.


Localizar variante
Variante:
C
Resultados:
Variante
Número de...
Descrição
CC 15/45 MC NE GE 1111230000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC NE GR 1111240000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC K NE WS 1111250000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC K NE GE 1111260000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/45 MC K NE GR 1111270000 Width: 15mm, Height: 45mm
CC 15/49 MC NEUTRAL WS 1877260000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 MC NEUTRAL GE 1076970000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 MC NEUTRAL GR 1079570000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 MC NEUTRAL SI 1877240000 Width: 49mm, Height: 15mm
CC 15/49 K MC NEUTRAL WS 1877220000 Width: 49mm, Height: 15mm
OK
Cancelar

- Marque o produto pretendido e confirme a selecção com **OK**.

Renomear o produto

Para atribuir outro nome aos produtos do catálogo (p.ex. interno da empresa), pode renomear o título e/ou o nome da variante de um produto.

Os nomes de variante renomeados são apresentados, por exemplo, nos seguintes locais:
- Nas propriedades (consulte o capítulo "Propriedades de marcador", parágrafo "Geral").
- Na caixa de diálogo da impressão (consulte o capítulo "Abrir menu de impressão“).

Para renomear, proceda da seguinte maneira:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Selecione o tipo de marcador.
- Marque o título ou o nome da variante e prima a tecla "F2".
- Atribua outro nome e aceite a entrada através da tecla Enter.
- Depois de uma pergunta de segurança, o nome é modificado.

Modelos

Os modelos (Templates) correspondem a tipos de marcadores ajustados e guardados.
Os modelos permitem (tal como tipos de marcadores) ser guardados como modelos de projecto, podendo ser utilizados tal como estes em muitos âmbitos (p.ex. Importar).

A um tipo de marcador podem ser adicionados, por exemplo, outros elementos (p.ex. campos de texto, campos de imagem e código de barras) e a presente configuração pode ser guardada como ficheiro modelo *.mpt.

Tenha em conta as seguintes propriedades dos ficheiros modelo:

- Os modelos são compostos por apenas UM tipo de marcador
- Os modelos têm apenas UMA página
- Guardar modelo
- Abra o tipo de marcador e realize os ajustes necessários.
- Abra o menu Ficheiro > Guardar como...
- Selecione como tipo de ficheiro "M-Print® PRO Template (*.mpt)".
- Guarde o ficheiro no directório predefinido dos modelos (consulte o capítulo "Opções“, parágrafo "Directório“), para que seja apresentado automaticamente no catálogo do produto.

Caso pretenda configurar outros elementos nos modelos, tenha em conta o seguinte:

- Utilize, se possível, campos ou documentos individuais (consulte o capítulo "A janela Propriedades").
- Se ajustar propriedades particulares dos elementos (cor, fontes, etc.) deverá definir as mesmas como "predefinidas".

Repor catálogo de produtos

Se tiver apagado acidentalmente as configurações do catálogo de produtos ou importado um novo ficheiro de catálogo (*.mca), é possível repor o catálogo de produtos.
Assim, são repostos todos os outros directórios para o estado original (excepto a pasta "Favoritos"). O conteúdo dos directórios dos favoritos e os modelos são mantidos.

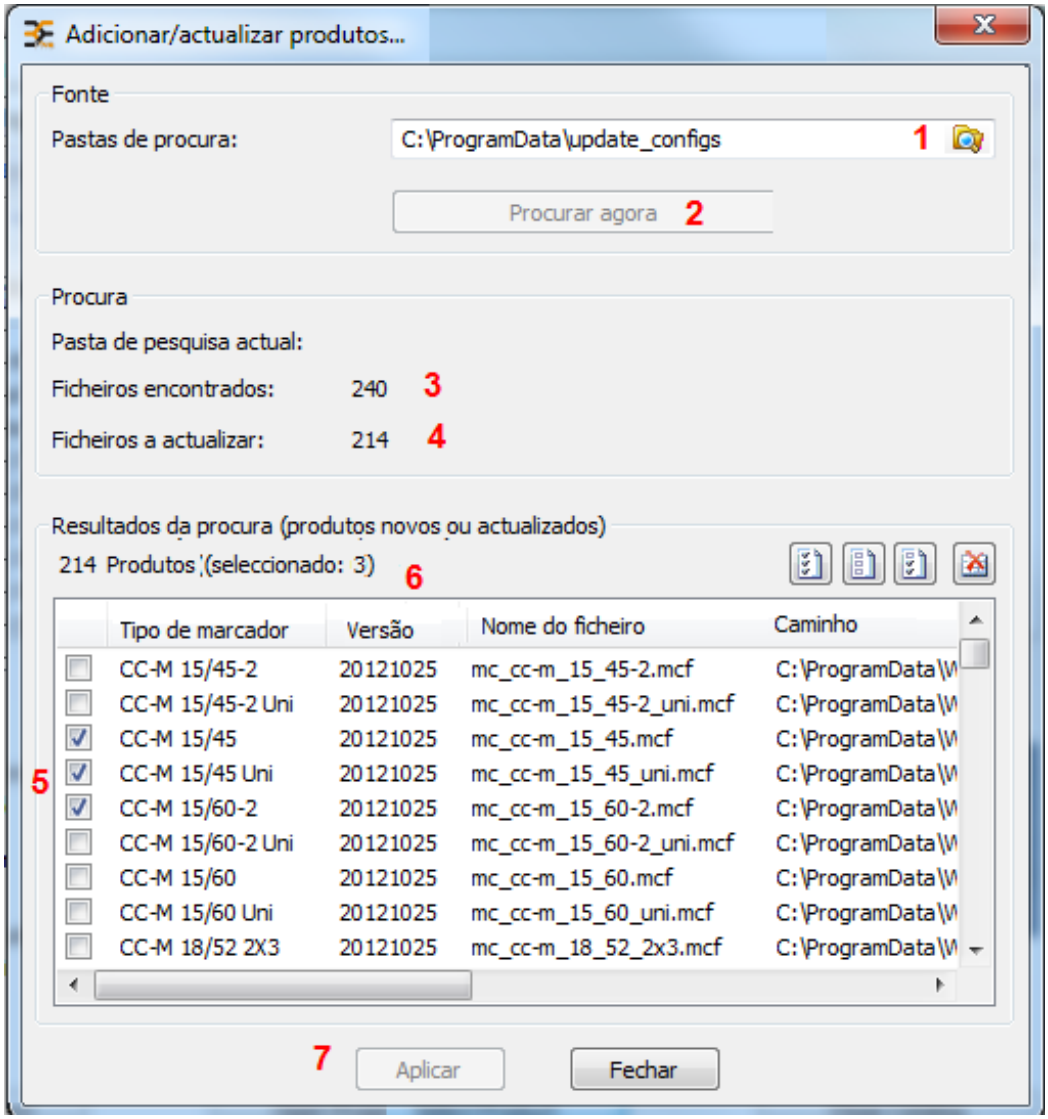
- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto.**
- Selecione o item de menu **Extras > Repor catálogo**.
- Confirme a pergunta de segurança.

Actualizar o catálogo de produtos

Pode actualizar o catálogo de produtos com ficheiros de configuração novos ou revistos.
Siga os seguintes passos:

- Abra o catálogo do produto através do menu **Extras** > **Catálogo do produto**
- Seleccione o item de menu **Extras > Adicionar/actualizar produtos...**

É apresentada a janela para a procura de configuração:



Siga os seguintes passos:

1 **Pasta de procura**
Seleccione a pasta de procura onde os novos ficheiros de configuração estão guardados.

2 **Procurar agora**
Para procurar os ficheiros de configuração, clique "procurar agora" no directório selecionado.

3 **Ficheiros encontrados**
Número de ficheiros encontrados depois da procura.

4 **Ficheiros a actualizar**
Número de ficheiros novos ou mais atuais.

5 **Selecionar Produtos**
Seleccione as configurações desejadas.

6 **Número de ficheiros selecionados**
A visualização permite ver o número de ficheiros selecionados.

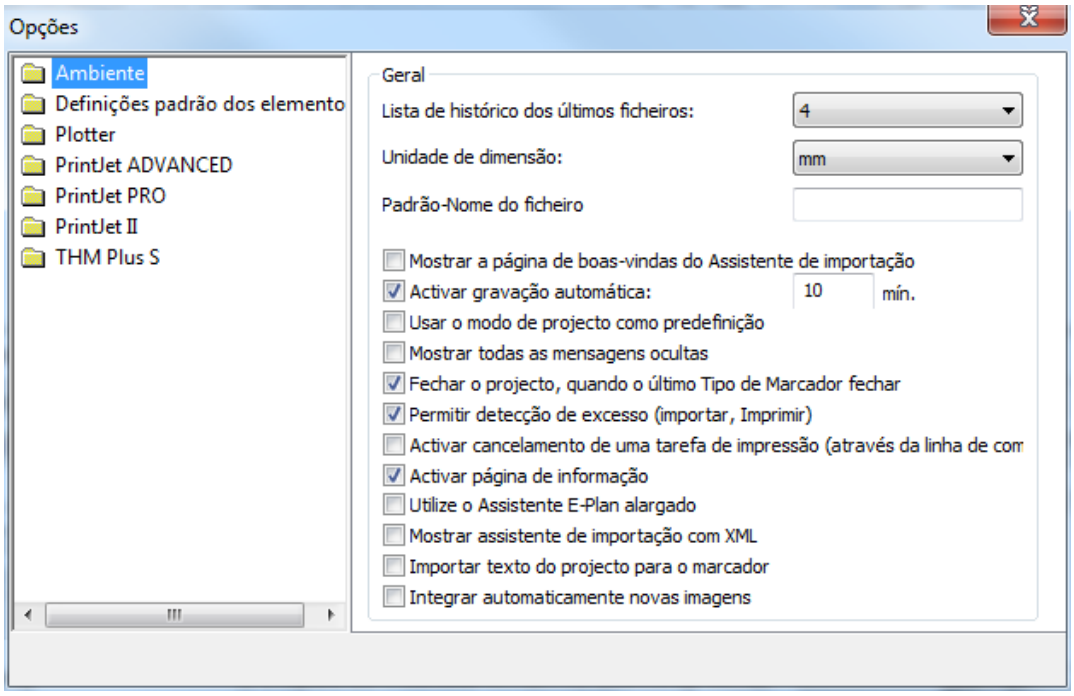
7 **Aceitar**
Clique em "Aceitar" para copiar as configurações selecionadas no seu catálogo de produtos.

A caixa de diálogo Opções

Introdução

Este capítulo descreve as configurações básicas que podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Opções.

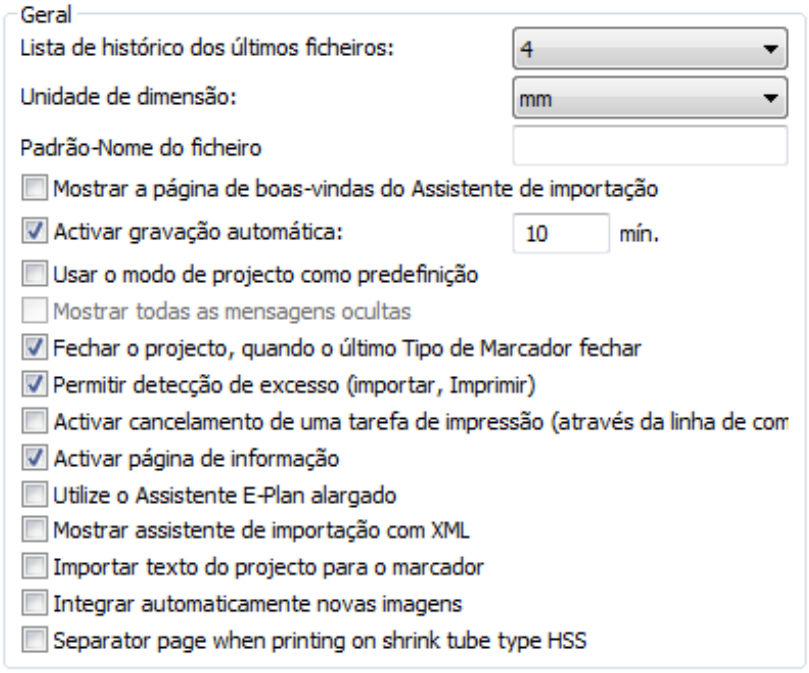
- Para aceder à caixa de diálogo Opções, abra o menu **Extras** > **Opções...** .


Opções
Ambiente
Definições padrão dos elemento
Plotter
PrintJet ADVANCED
PrintJet PRO
PrintJet II
THM Plus S
Geral
Lista de histórico dos últimos ficheiros:
4
Unidade de dimensão:
mm
Padrão-Nome do ficheiro
Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação
Activar gravação automática:
10
mín.
Usar o modo de projecto como predefinição
Mostrar todas as mensagens ocultas
Fechar o projecto, quando o último Tipo de Marcador fechar
Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)
Activar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de com
Activar página de informação
Utilize o Assistente E-Plan alargado
Mostrar assistente de importação com XML
Importar texto do projecto para o marcador
Integrar automaticamente novas imagens

Ambiente

As configurações do ambiente determinam o modo de visualização e as configurações gerais.

Geral


Geral
Lista de histórico dos últimos ficheiros:
4
Unidade de dimensão:
mm
Padrão-Nome do ficheiro
Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação
Activar gravação automática:
10
mín.
Usar o modo de projecto como predefinição
Mostrar todas as mensagens ocultas
Fechar o projecto, quando o último Tipo de Marcador fechar
Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)
Activar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de com
Activar página de informação
Utilize o Assistente E-Plan alargado
Mostrar assistente de importação com XML
Importar texto do projecto para o marcador
Integrar automaticamente novas imagens
Separator page when printing on shrink tube type HSS

Lista de histórico dos últimos ficheiros
A lista dos últimos ficheiros abertos do projecto é apresentada no menu **Ficheiro** na página de início.

Unidade de dimensão
Aqui é determinada a unidade de dimensão utilizada em todo o programa (polegadas, mm, cm, µm).

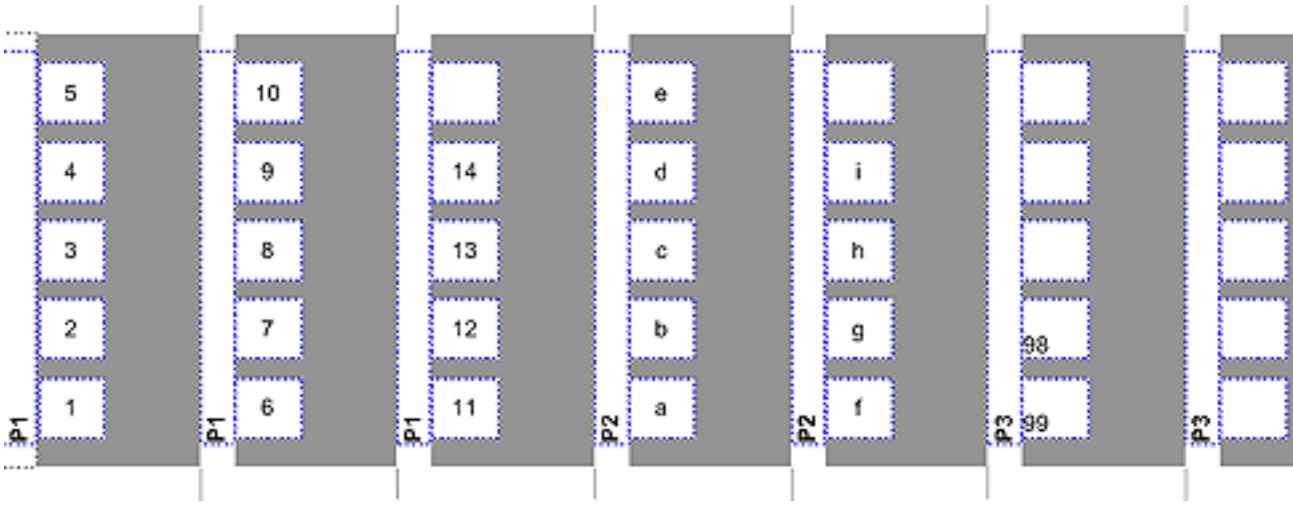
Nome de ficheiro pré-definido
Pré-atribuição de um nome de ficheiro que é sugerido na função "Guardar" ou "Guardar em".

Mostrar a página de boas-vindas do Assistente de importação

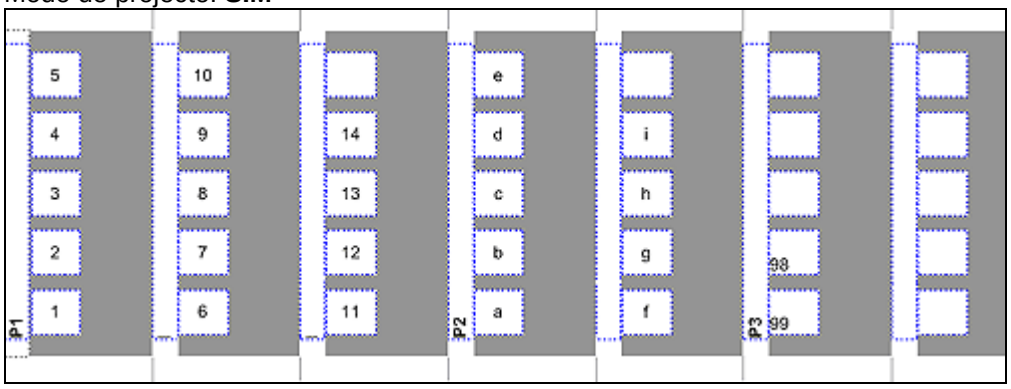
Activar gravação automática
No intervalo seleccionado é realizada uma gravação automática de dados.

Usar o modo de projecto como predefinição
O modo de projecto apenas tem utilidade para tipos de marcador que dispõem de uma camada de projecto. No modo de projecto, apenas são rotulados os primeiros marcadores de projecto em caso de marcadores de projecto rotulados de forma idêntica.

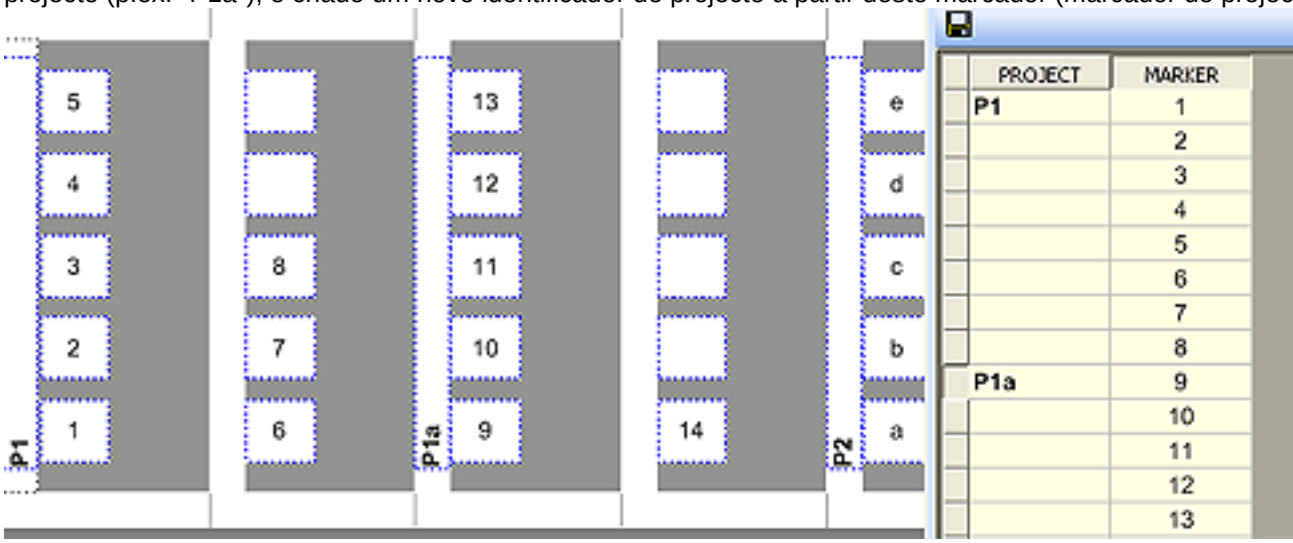
Modo de projecto: **NÃO**



Modo de projecto: **SIM**



Caso seja adicionado (p.ex. através da Grelha de dados) a um marcador um outro rótulo de identificação do projecto (p.ex. "P1a"), é criado um novo identificador de projecto a partir deste marcador (marcador de projec



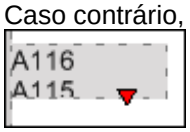
Mostrar todas as mensagens ocultas

Algumas caixas de diálogo podem ser ocultadas através da caixa de verificação "Não perguntar novamente".

- Coloque uma marca de verificação e clique em **Aceitar** para voltar a mostrar TODAS as caixas de diálog

Fechar o projecto, quando o último Tipo de Marcador fechar
Se a marca de verificação estiver colocada, o projecto fecha depois de fechar o último registo (consulte a "Interface do programa").
Através da estrutura de árvore do projecto, é possível voltar a abrir o separador.

Permitir detecção de excesso (importar, Imprimir)
Se a marca de verificação estiver colocada, depois da importação de dados e antes da impressão, é verificad automaticamente se todos os caracteres do campo são exibidos.
Caso contrário, todos os campos são exibidos como se segue (consulte também "Ajustar tamanho de fonte").



Activar cancelamento de uma tarefa de impressão (através da linha de comando)
Se a marca de verificação estiver colocada, a tarefa de impressão - ao imprimir um ficheiro por meio da linha comando (consulte "Inicialização por meio da linha de comando") - pode ser cancelada por meio de uma caix de diálogo.

Activar página de informação
Ao lado dos números de página é apresentada adicionalmente uma página informativa sobre o layout do tipo marcador.

Utilize o Assistente E-Plan alargado
Se a marca de verificação estiver colocada, ao importar ficheiros WEx no assistente de importação, a página com os separadores também é exibida.
Por norma, os separadores nos ficheiros WEx são fixos, não devendo ser alterados.

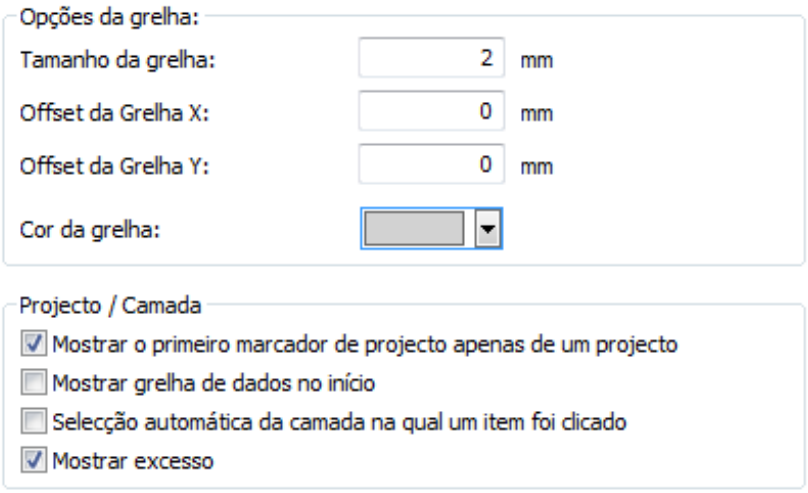
Mostrar assistente de importação com XML
Os ficheiros XML podem ser importados ou abertos através da linha de comando (consulte o capítulo "Linha comando").
Se a marca de verificação estiver colocada, ao abrir através da linha de comando é exibido o assistente de importação, caso contrário, a importação é controlada através da configuração predefinida ou mediante um ficheiro de guião (consulte o capítulo "Importação").

Importar texto do projecto para o marcador
Se a marca de verificação estiver colocada, os textos não são inseridos na camada de projecto, mas sim, nas zonas de marcador.

Integrar automaticamente novas imagens
Ao inserir um novo elemento de imagem, a imagem é automaticamente integrada e não fica ligada por meio d um caminho.
Ao exportar os ficheiros do programa, todas as imagens de origem ficam automaticamente disponíveis.
Para retirar posteriormente imagens integradas de um ficheiro, consulte o capítulo "Exportar imagem a partir ficheiro".

Página de separação quando da impressão sobre mangas termoretrácteis do tipo HSS
No caso de tarefas de impressão múltiplas sobre mangas termoretrácteis do tipo HSS é adicionada automaticamente uma página de separação (vazia).

Ver



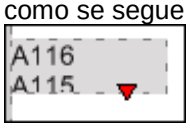
Opções da grelha
As configurações disponíveis para a grelha (consulte o capítulo "Menu Ver").

Mostrar o primeiro marcador de projecto apenas de um projecto
Se o marcador de projecto possuir conteúdos iguais, exibe apenas o primeiro:

Exibir grelha de dados ao início
Ao abrir o programa, a grelha de dados é sempre exibida.

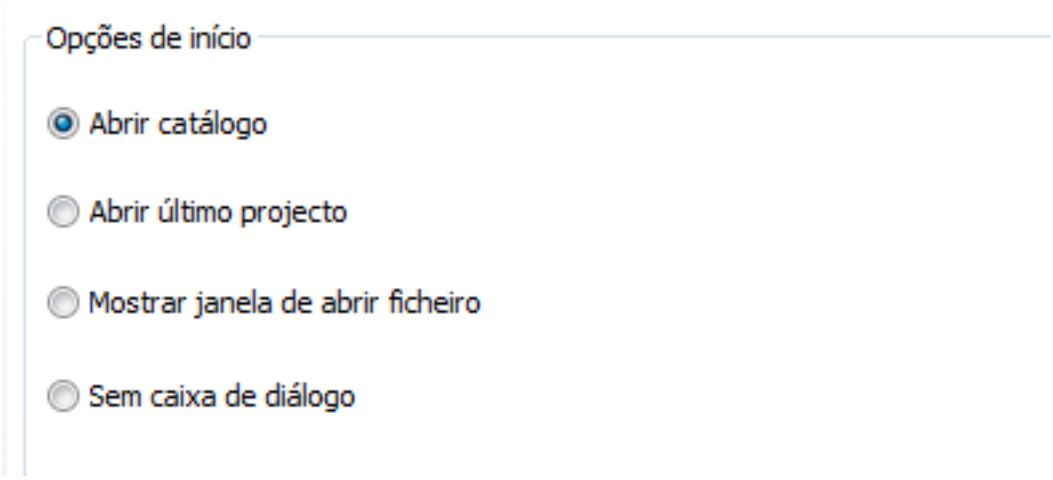
Selecção automática da camada na qual um item foi clicado
Se a marca de verificação estiver colocada, basta clicar no rato para comutar da camada de projecto para a camada de marcador.
Caso contrário, é necessário recorrer à barra de ferramentas predefinida (consulte o capítulo "As barras de ferramentas").

Mostrar excesso
Os campos cujo conteúdo não pode ser apresentado na totalidade, são identificados como se segue (consulte também "Ajustar tamanho de fonte"):



Início do programa

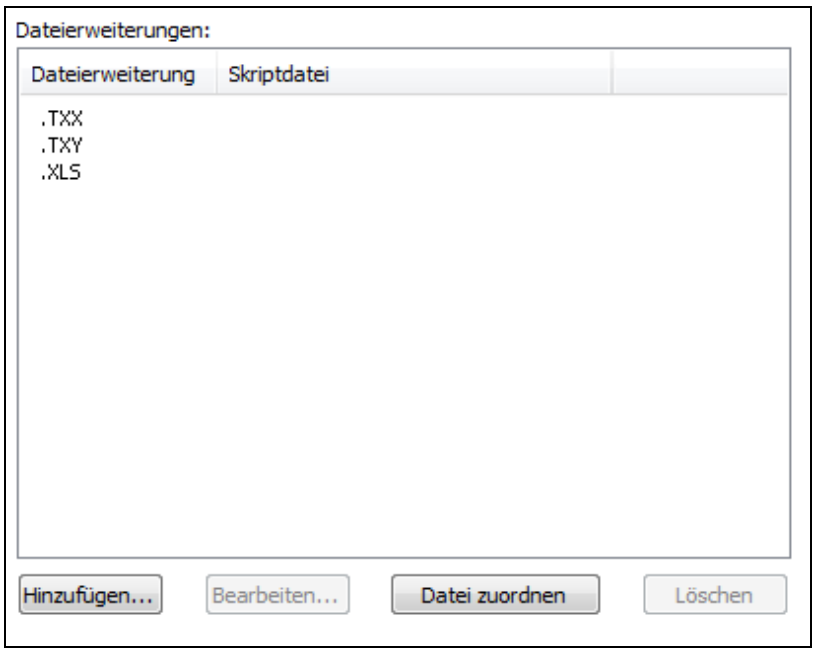
Após o início do programa, controle aqui o comportamento.



Extensões dos ficheiros

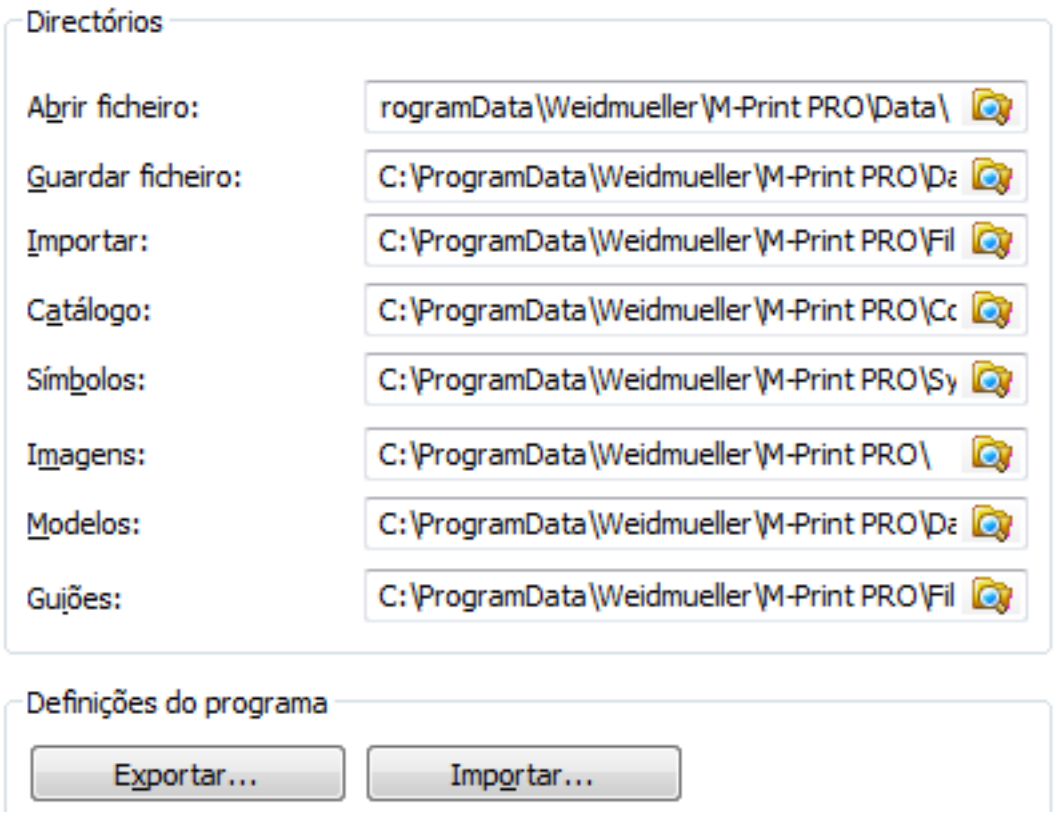
Aqui pode associar diferentes extensões dos ficheiros a um ficheiro de guião.

Ao abrir um ficheiro através do programa (p.ex. através da linha de comando), o ficheiro de guião é automaticamente executado.



Atribuir ficheiro
Os ficheiros podem ser abertos automaticamente pelo programa mediante um clique duplo com o rato. Para isso é necessário adicionar à lista a extensão do ficheiro (p.°ex. "xls") e clicar no botão "Atribuir ficheiro".
Todas as extensões de ficheiros da lista ficam registadas no programa.

Directório

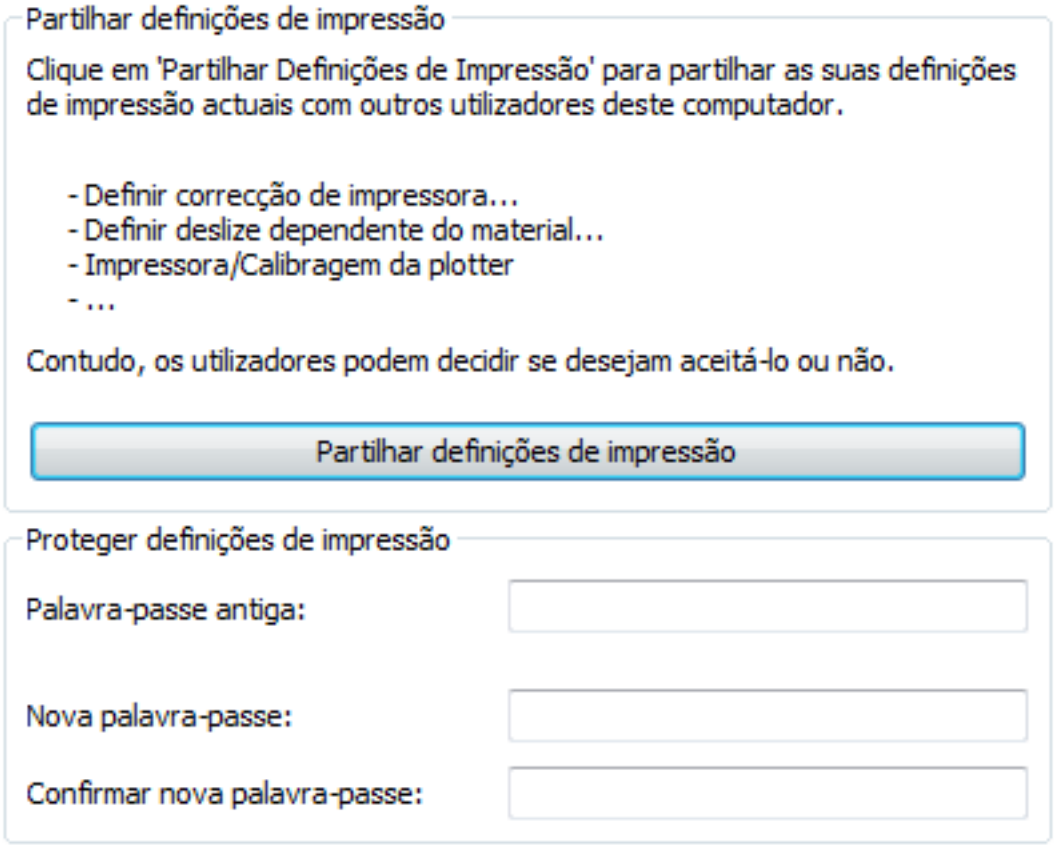


Directórios
As áreas apresentadas são procuradas por predefinição nos directórios indicados.

Configurações do programa
As configurações do programa que foram alteradas podem ser guardadas (exportadas) e/ou carregadas (importadas).
Assim, as configurações internas da empresa podem, por exemplo, ser configuradas uma vez e transferidas para outros postos de trabalho.

As configurações do programa que permitem ser guardadas são, por exemplo,
- Actualizações
- Deslocamento da grelha ao duplicar (consulte "Ver")
- Numeração consecutiva (últimos valores da caixa de diálogo)
- Extensões dos ficheiros
- Assistente de Importação (últimos valores da caixa de diálogo)
- Impressora atribuída a tipos de marcador (consulte "Atribuir impressora a um tipo de marcado")
- Valores predefinidos para os tipos de marcador
- Preferências de Configurações da impressora (p.ex. correcção da impressora, deslize dependente do material, configurações do tipo de marcador)

Administração


Partilhar definições de impressão
Clique em 'Partilhar Definições de Impressão' para partilhar as suas definições de impressão actuais com outros utilizadores deste computador.
- Definir correcção de impressora...
- Definir deslize dependente do material...
- Impressora/Calibragem da plotter
- ...
Contudo, os utilizadores podem decidir se desejam aceitá-lo ou não.
Partilhar definições de impressão
Proteger definições de impressão
Palavra-passe antiga:
Nova palavra-passe:
Confirmar nova palavra-passe:

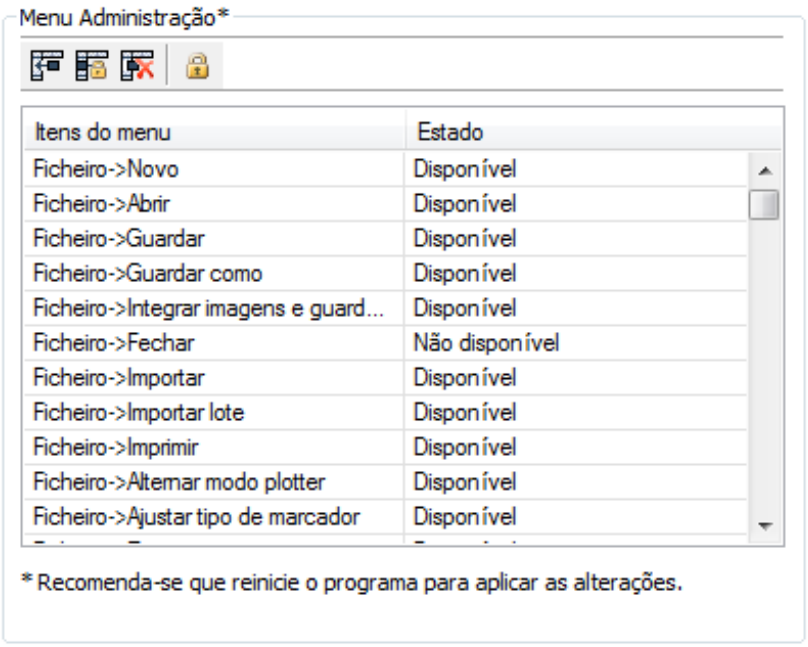
Partilhar configurações de impressão
consulte o texto descritivo na caixa de diálogo.

Proteger configurações de impressão
Para proteger as configurações de impressão contra eventuais alterações, você pode criar uma senha.
Antes de qualquer alteração dos valores da impressora, é solicitada uma palavra-chave.

Depois da instalação NÃO existe senha.

Menu Administração

Alguns itens de menu podem ser ocultados ou abertos com protecção por senha.



Apresentar todos
Todos os itens de menu ficam visíveis e podem ser acedidos.

Proteger todos
Todos os itens de menu ficam visíveis mas apenas podem ser acedidos após a introdução de uma senha.

Ocultar todos
Todos os itens de menu ficam ocultos e não podem ser acedidos.

Definir senha
Abre uma caixa de diálogo para definir ou alterar uma senha.
Depois da instalação NÃO existe senha.

Aviso: Ao definir uma protecção por senha para alguns itens de menu, você deve também proteger o item de menu "Configurações -> Opções" para que a senha não possa ser reposta sem a sua permissão.

Repor senha

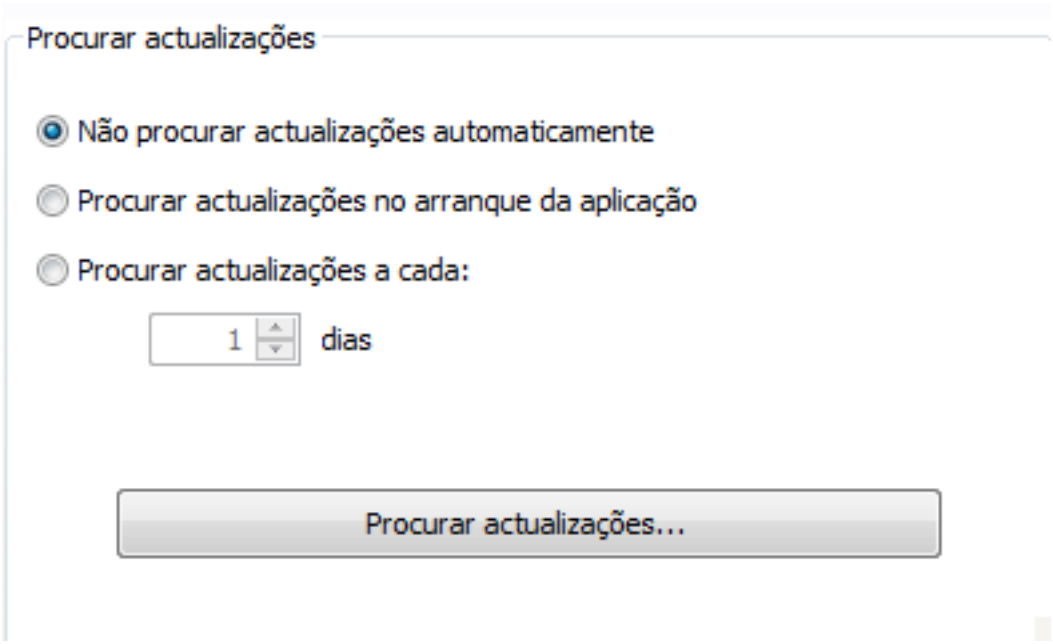
Clique em , digite a senha existente e deixe vazios os campos para a nova senha. Confirme a introdução com OK.

Estado

Disponível:	O item de menu é exibido
Não disponível:	O item de menu não é exibido
Protegido:	O item de menu é exibido mas só pode ser aberto após a introdução de uma senha.

Actualizações

Determinar as configurações das actualizações.



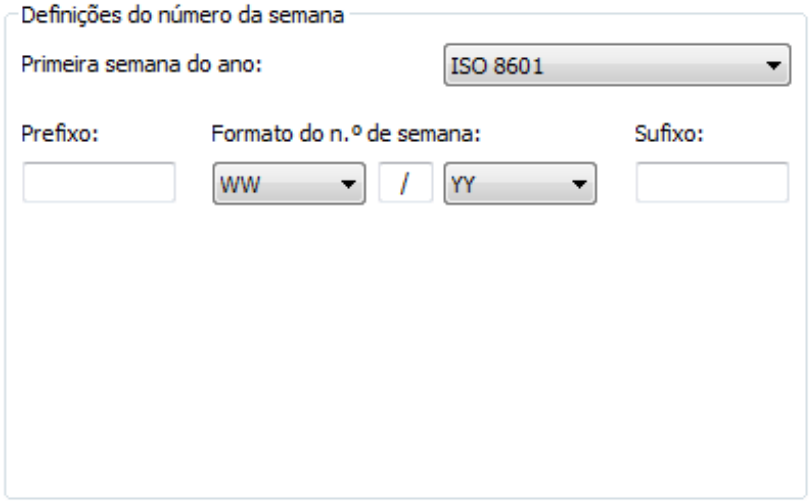
Código de cores

Determinar o código de cores para os números de 0 a 9 (consulte também "Código de cores").

Código de cor de digito
Fundo
Fonte
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
Reiniciar

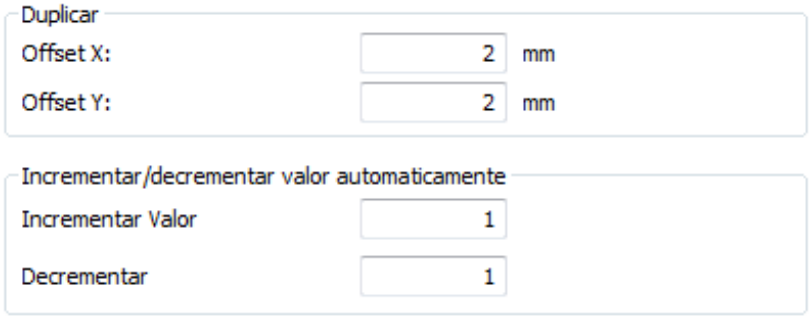
Campos

Definição das diferentes configurações de campo, p. ex. semana do calendário.



Configurações básicas

Definir as diversas configurações básicas.



Duplicar
A medida de deslocamento (offset) do objecto duplicado (consulte o capítulo "Menu Editar").

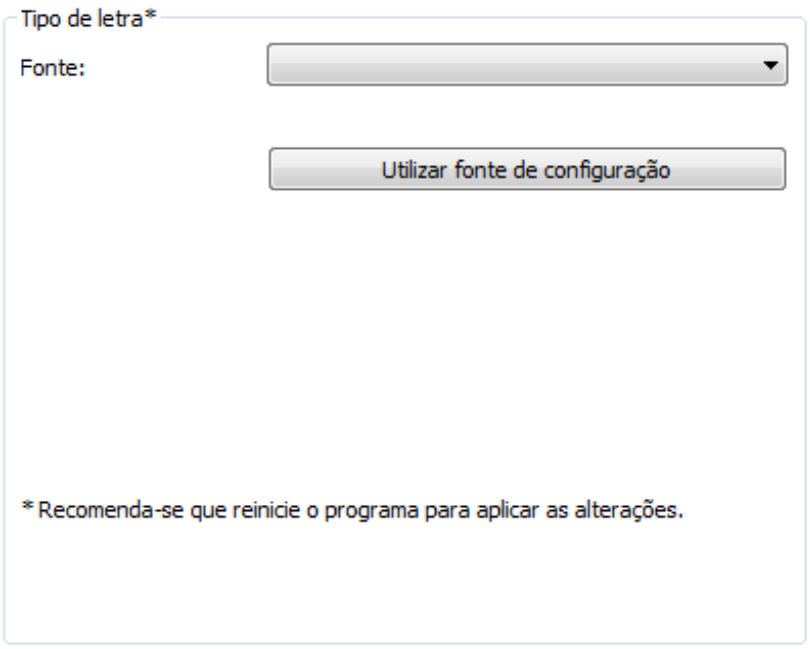
Incrementar / Decrementar valor
Define o valor padrão para incrementar ou decrementar o valor (consulte o capítulo

"Incrementar e decrementar valor").

Configurações padrão dos elementos

Através das configurações padrão dos elementos, é possível definir determinadas propriedades para a criação dos elementos (p. ex. campo de texto, rectângulo, imagem, código de barras). Estas configurações ficam guardadas localmente no computador.

Fonte

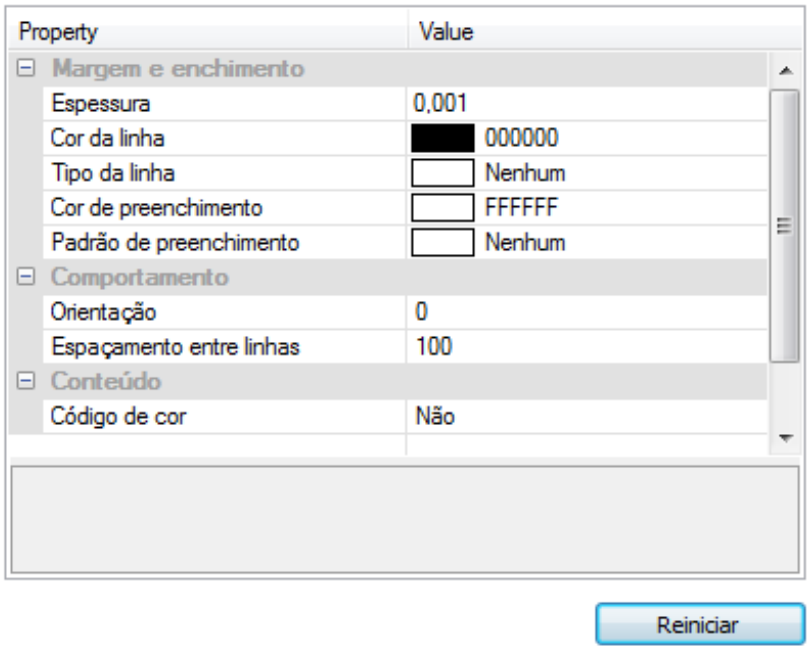


Fonte:
Seleccione aqui a fonte que deverá ser utilizada como fonte predefinida ao adicionar novos tipos de marcador a um projecto. Deste modo, as fontes guardadas nos ficheiros de configuração não são utilizadas.
Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Utilizar fonte de configuração
Restaura a fonte seleccionada através de "Fonte".
Depois, são utilizadas as respectivas fontes dos tipos de marcador adicionados.
Esta configuração é utilizada apenas depois de reiniciar o programa.

Elementos

Os diversos elementos (p. ex. campo de texto, rectângulo, imagem, código de barras) possuem diferentes características que podem ser alteradas nas suas propriedades predefinidas. Em regra, são propriedades como a espessura da linha ou as propriedades de linha ou preenchimento.



Os ajustes das propriedades predefinidas estão disponíveis para todos os elementos recentemente adicionados após a alteração e a confirmação. Não é necessária uma reinicialização.

Repor
Repõe a propriedade predefinida do elemento seleccionado para o estado original.

As propriedades padrão dos elementos são lidas a partir dos ficheiros de produto do catálogo de produtos no estado de fornecimento. Estes valores de produto podem ser diferentes dos exibidos nesta caixa de diálogo.

Apenas se os valores forem alterados e gravados através desta caixa de diálogo Opções é que têm prioridade durante a apresentação dos elementos.

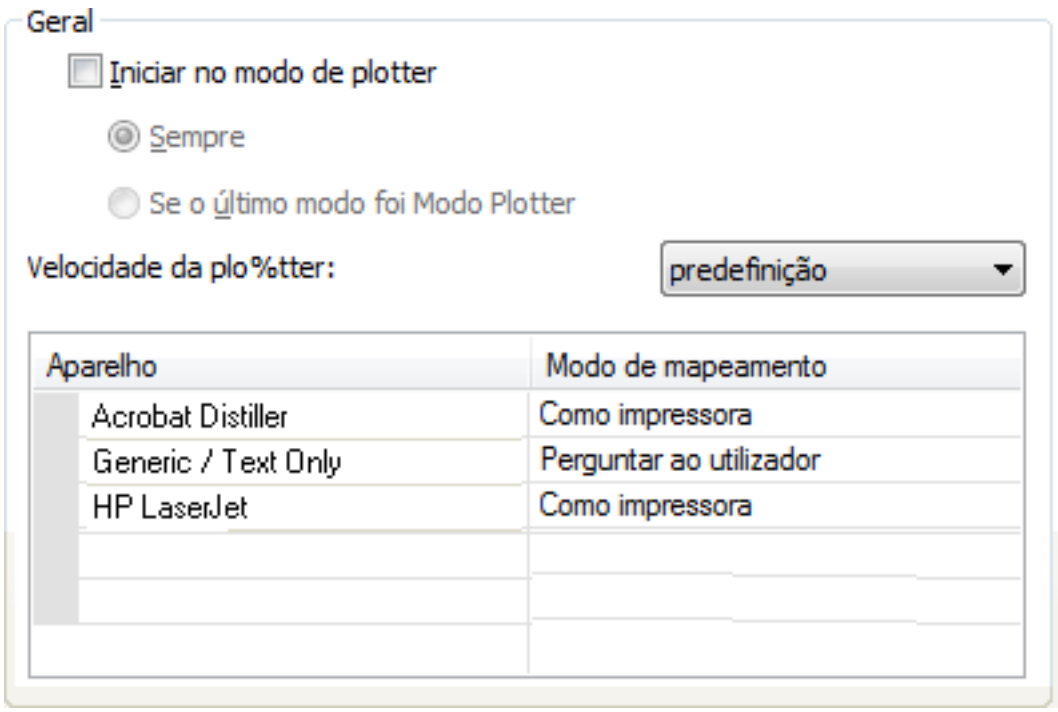
Plotter

Configurações das plotter conectadas.

Geral

Configurações gerais para o modo de plotter e para a velocidade da plotter.

A lista apresentada exibe uma atribuição entre as impressoras conectadas e o tipo com o qual a impressora é utilizada:
- como impressora
- como plotter
- perguntar ao utilizador



Perguntar ao utilizador

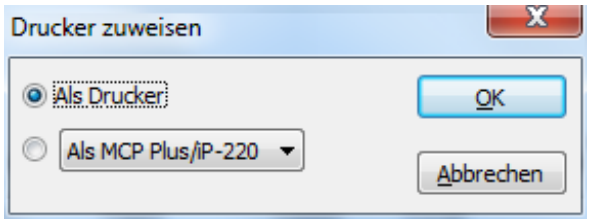
Se pretender modificar a atribuição realizada no quadro de diálogo de impressão (como impressora/como plotter), proceda da seguinte maneira:

- Altere o modo de mapeamento para a impressora directamente aqui

ou

- Altere o modo de mapeamento para a impressora para "Perguntar ao utilizador".
- Abra o tipo de marcador que pretende imprimir.
- Seleccione o item de menu **Ficheiro > Imprimir...**
- Seleccione na caixa de diálogo **Mapear**.

Uma caixa de diálogo é aberta que permite realizar o mapeamento:

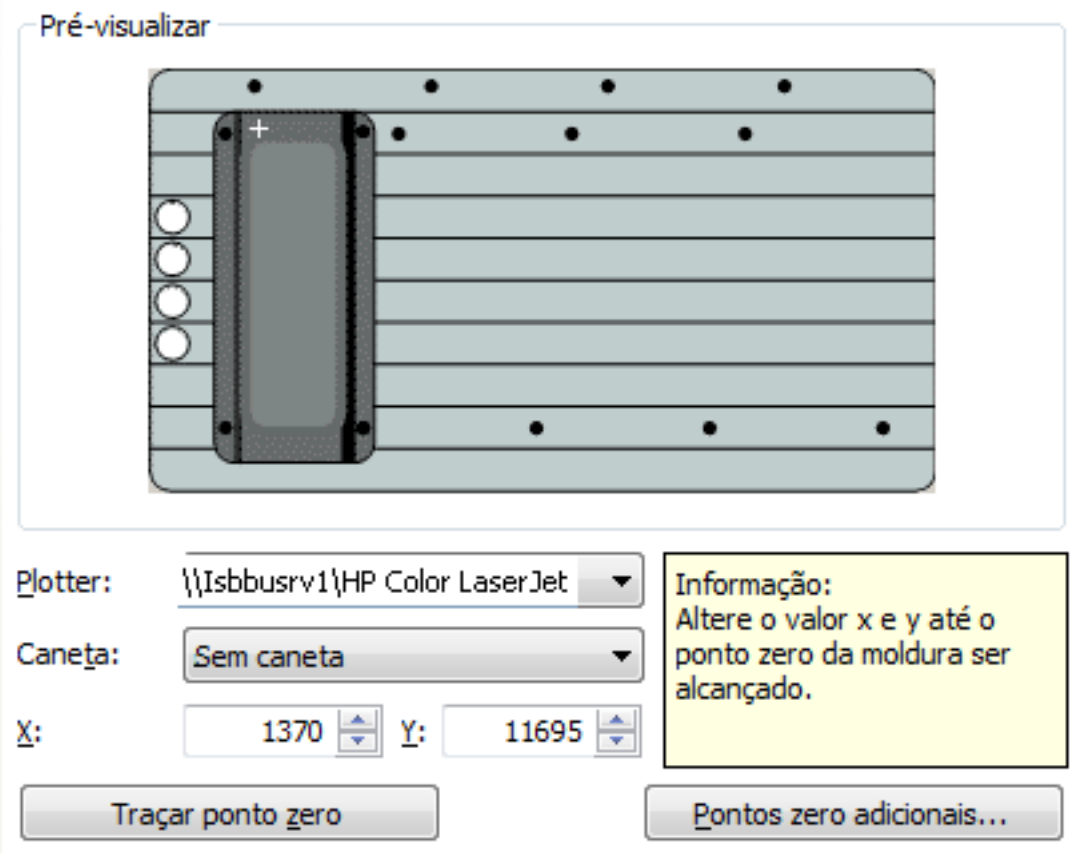


Fixação do MultiCard

Configurações da plotter para MultiCards.

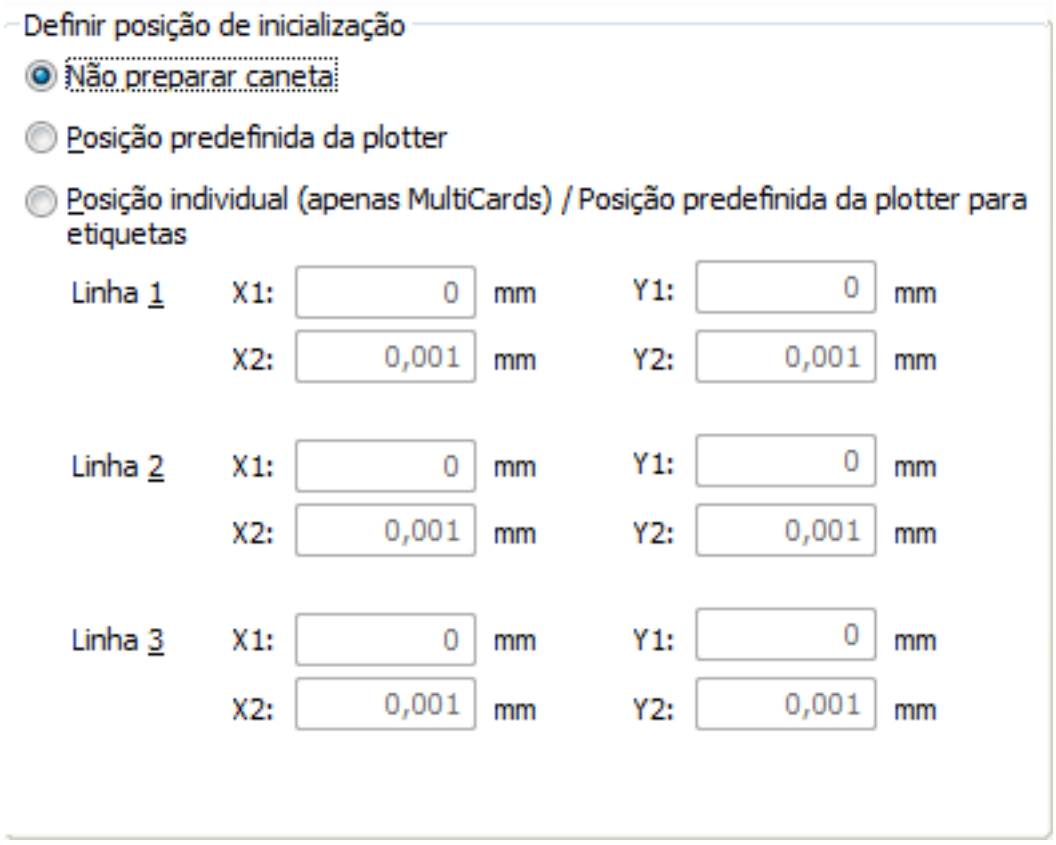
Fixação SF 4-6

Configurações da plotter para tiragens SlimFix para aceitar os tamanhos 4-6.



Inicialização da caneta

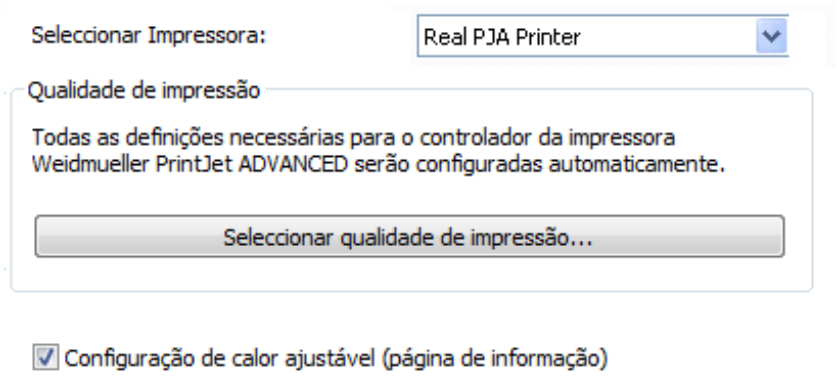
Opções de inicialização para a caneta da plotter.


Definir posição de inicialização
Não preparar caneta
Posição predefinida da plotter
Posição individual (apenas MultiCards) / Posição predefinida da plotter para etiquetas
Linha 1
X1: 0 mm
Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm
Y2: 0,001 mm
Linha 2
X1: 0 mm
Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm
Y2: 0,001 mm
Linha 3
X1: 0 mm
Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm
Y2: 0,001 mm

PrintJet ADVANCED

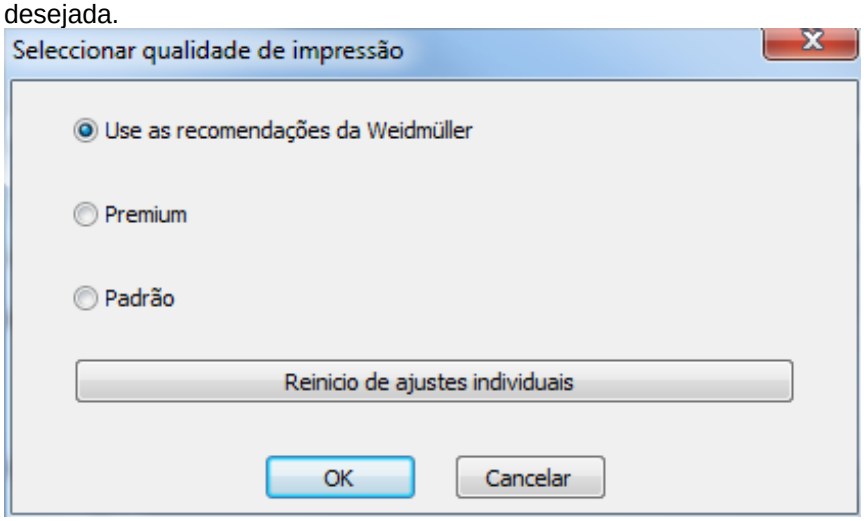
Geral

Configurar as opções de impressão para a Print**Jet ADVANCED** seleccionada.


Seleccionar Impressora:
Real PJA Printer
Qualidade de impressão
Todas as definições necessárias para o controlador da impressora Weidmueller PrintJet ADVANCED serão configuradas automaticamente.
Seleccionar qualidade de impressão...
Configuração de calor ajustável (página de informação)

Seleccionar qualidade de impressão

Para ajustar a qualidade de impressão da Print**Jet ADVANCED**, na caixa de diálogo Opções clique no botão "seleccionar qualidade de impressão..." e seleccione a qualidade de impressão desejada.



Indicações gerais:

Existem várias possibilidades para definir a qualidade de impressão da Print**Jet ADVANCED**:

1. Por meio do ficheiro de produto (ver "Adicionar produto")
   A configuração básica é realizada por meio do ficheiro de produto fornecido (*.mcf)

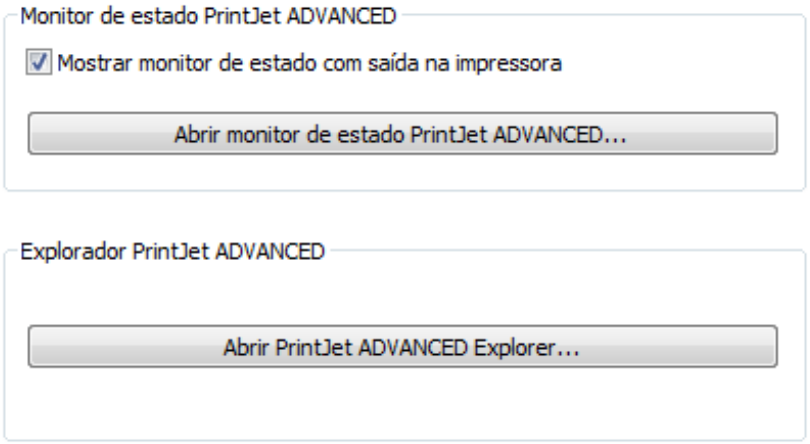
2. Por meio da configuração na caixa de diálogo Opções (consulte"Print**Jet ADVANCED**")
   Esta configuração é válida de modo geral para todos os produtos e substitui as preconfigurações dos ficheiros de produto.

3. Através da configuração na página de informação do produto (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "A página de informação").
   Esta configuração é válida para uma variante de produto e substitui as configurações do ficheiro de produto e a configuração da caixa de diálogo Opções.

4. Sobre os níveis de aquecimento ajustáveis.
   Coloque uma marca de verificação em "Nível de aquecimento ajustável (página de informação)" e confirme as configurações da caixa de diálogo Opções.
   Abre um produto e atribua uma impressora Print**Jet ADVANCED** (consulte o capítulo "Imprimir", parágrafo "Atribuir impressora a um tipo de marcador").
   Comute para a página de informação (consulte o capítulo "Interface do programa", parágrafo "A página de informação").

Ferramentas de serviço

Configurar as ferramentas de serviço para a Print**Jet ADVANCED**.


Monitor de estado PrintJet ADVANCED
Mostrar monitor de estado com saída na impressora
Abrir monitor de estado PrintJet ADVANCED...
Explorador PrintJet ADVANCED
Abrir PrintJet ADVANCED Explorer...

Monitor de estado PrintJet ADVANCED

Para iniciar o Monitor de estado Print**Jet ADVANCED** para cada impressão na Print**Jet ADVANCED** coloque um sinal de verificação nestes locais.

Abrir monitor de estado PrintJet Advanced...

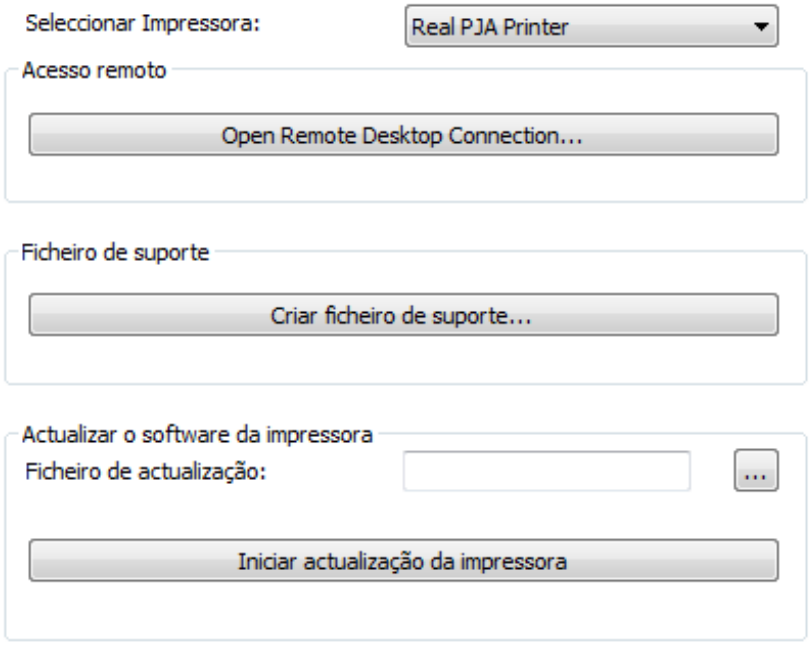
Abre – caso esteja instalado– o monitor de estado da impressora Print**Jet ADVANCED** (ver também "Monitor de estado Print**Jet ADVANCED**").

Explorador PrintJet ADVANCED

Abre – caso esteja instalado – o explorador da impressora Print**Jet ADVANCED** (ver também "Explorador Print**Jet ADVANCED**").

Administração

Administração da Print**Jet ADVANCED**



Acesso remoto

Seleccione uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada e clique em "abrir a conexão Remote Desktop ...", a fim de conectar a impressora ao computador.

Ficheiro de suporte

O ficheiro de suporte contem informações sobre a versão instalada do programa. Em caso de problemas, ele serve de ajuda para o suporte.
Seleccione uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada e clique em "criar um ficheiro de suporte ...", a fim de criar o ficheiro de suporte.

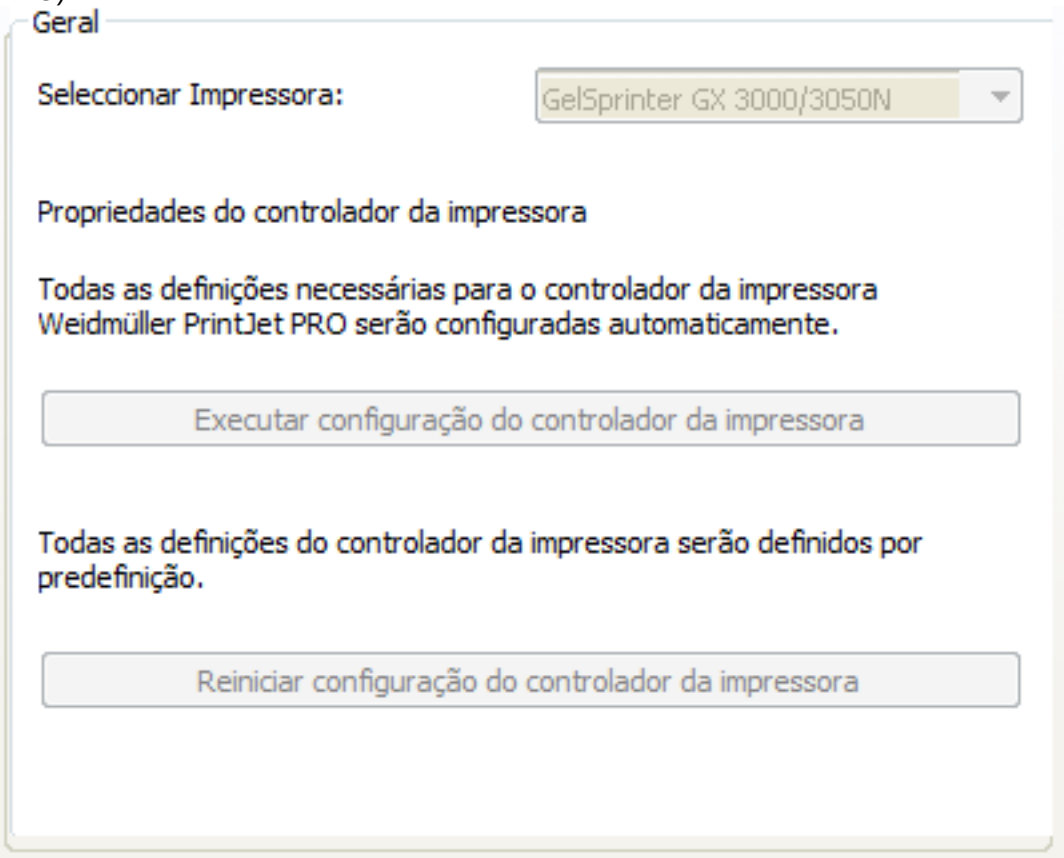
Actualizar o software da impressora

Para actualizar o software da impressora, seleccione um ficheiro de actualização e clique no botão "Iniciar actualização da impressora".

PrintJet PRO

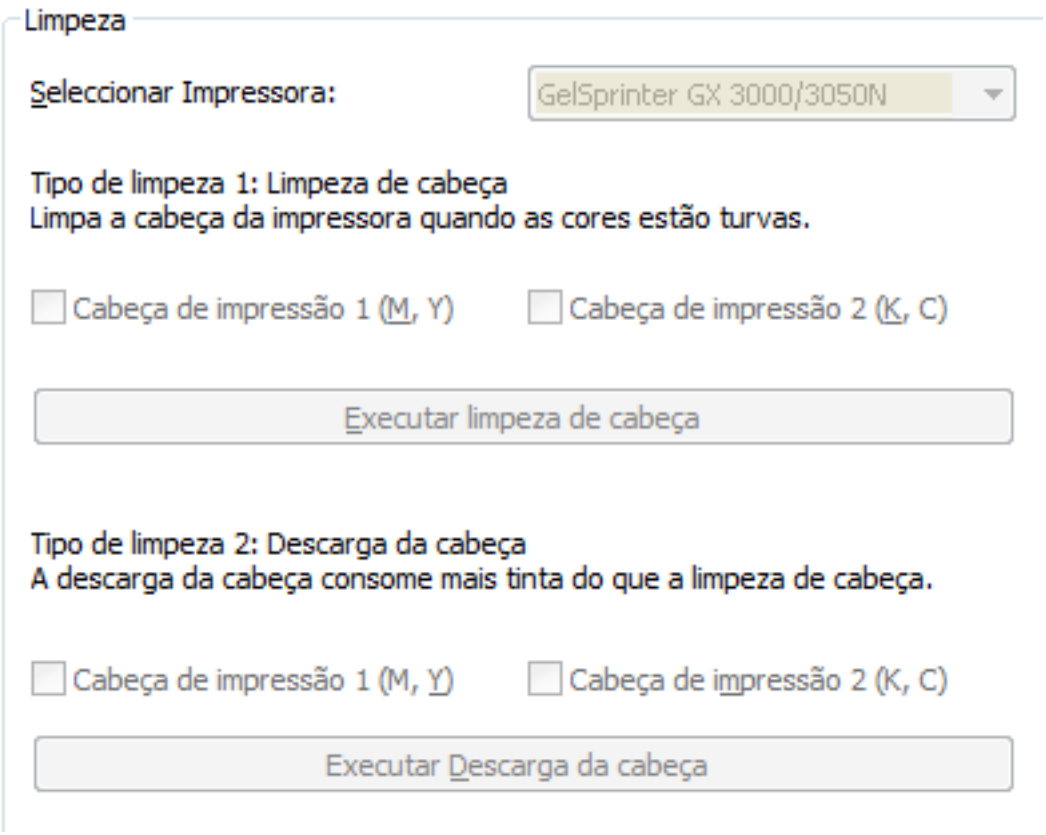
Geral

Configurar as opções de impressão para a PrintJet PRO (consulte também o manual PrintJet PRO).


Geral
Seleccionar Impressora:
GelSprinter GX 3000/3050N
Propriedades do controlador da impressora
Todas as definições necessárias para o controlador da impressora Weidmüller PrintJet PRO serão configuradas automaticamente.
Executar configuração do controlador da impressora
Todas as definições do controlador da impressora serão definidos por predefinição.
Reiniciar configuração do controlador da impressora

Limpeza

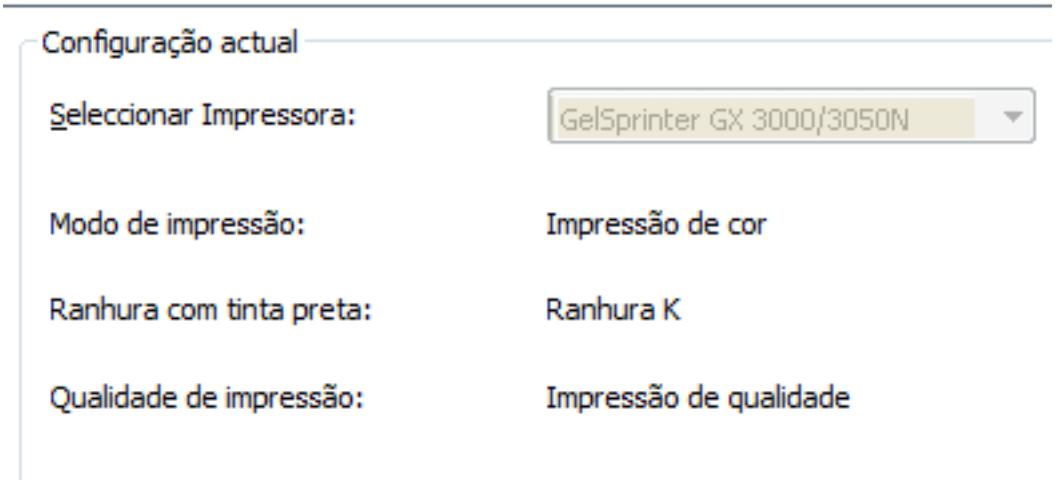
Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet PRO.


Limpeza
Seleccionar Impressora:
GelSprinter GX 3000/3050N
Tipo de limpeza 1: Limpeza de cabeça
Limpa a cabeça da impressora quando as cores estão turvas.
Cabeça de impressão 1 (M, Y)
Cabeça de impressão 2 (K, C)
Executar limpeza de cabeça
Tipo de limpeza 2: Descarga da cabeça
A descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.
Cabeça de impressão 1 (M, Y)
Cabeça de impressão 2 (K, C)
Executar Descarga da cabeça

Tenha em conta que a descarga da cabeça consome mais tinta do que a limpeza de cabeça.

Configuração actual

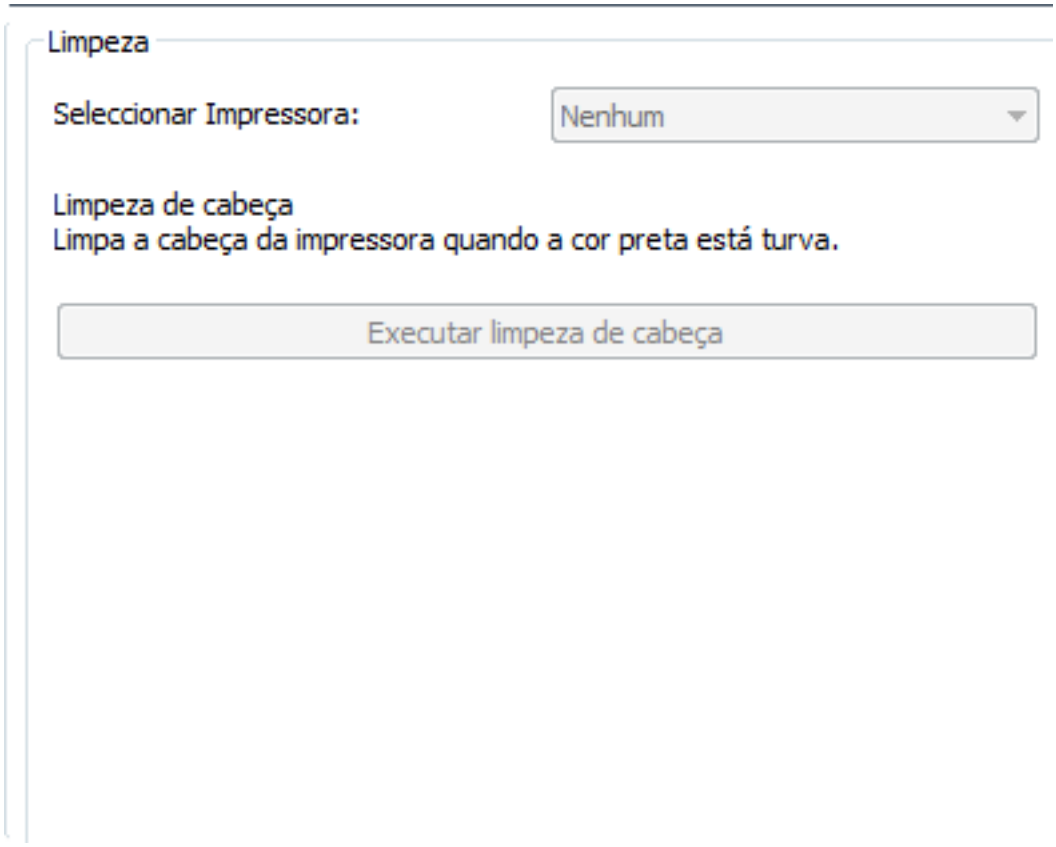
Visualização da configuração actual da impressora.



PrintJet II

Limpeza

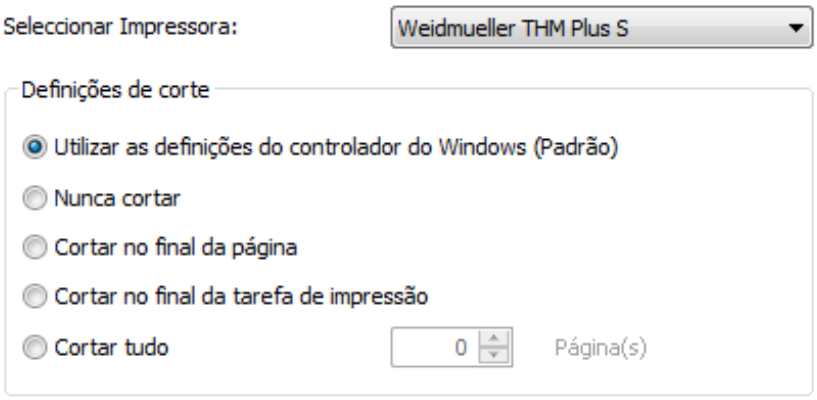
Iniciar o processo de limpeza para a PrintJet II.



THM Plus S

Geral

Configurar as opções de impressão para a THM Plus S seleccionada.


Seleccionar Impressora:
Weidmueller THM Plus S
Definições de corte
Utilizar as definições do controlador do Windows (Padrão)
Nunca cortar
Cortar no final da página
Cortar no final da tarefa de impressão
Cortar tudo
0
Página(s)

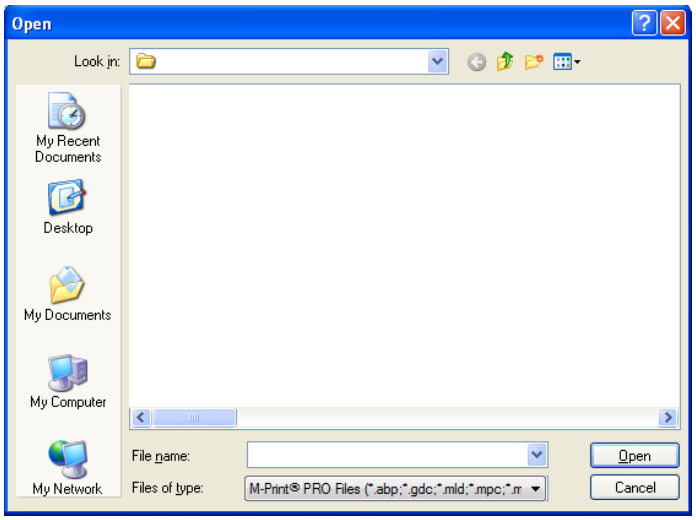
Abrir outro tipo de ficheiros

Abrir outro tipo de ficheiros

Neste capítulo é descrito como abrir um ficheiro que foi criado sem utilizar o programa (outro tipo de ficheiros).

- Seleccione o item de menu **Ficheiro** > **Abrir**.

O programa exibe a janela "Abrir", na qual figuram todos os ficheiros existentes:



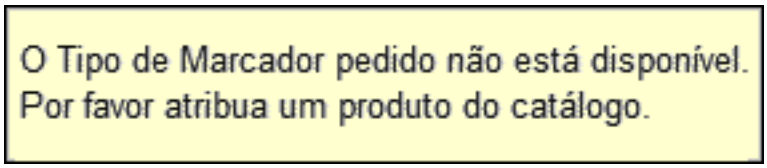
Seleccione um dos seguintes tipos de ficheiro:

*.abp	Documento M-Print
*.gdc	Documento M-Print
*.mld	Documento M-Label
*.mpc	Ficheiro de projecto (Content File)
*.mpo	Ficheiro de encomenda (Order File)
*.mpt	Ficheiro modelo (Template)
*.rde	Ficheiro de exportação Raildesigner
*.tmf	Documento M-Comm
*.txx	
*.txy	
*.xls; *.xlsx	Microsoft® Excel® Worksheet
*.xmt	É possível uma selecção múltipla de ficheiros
*.txt	É possível uma selecção múltipla de ficheiros

São enumerados todos os ficheiros existentes que pertencem ao tipo de ficheiro seleccionado.

- Seleccione o ficheiro que pretende abrir e prima o botão **Abrir**.

Se o tipo de marcador não for localizado no catálogo, o ecrã exibe uma mensagem:



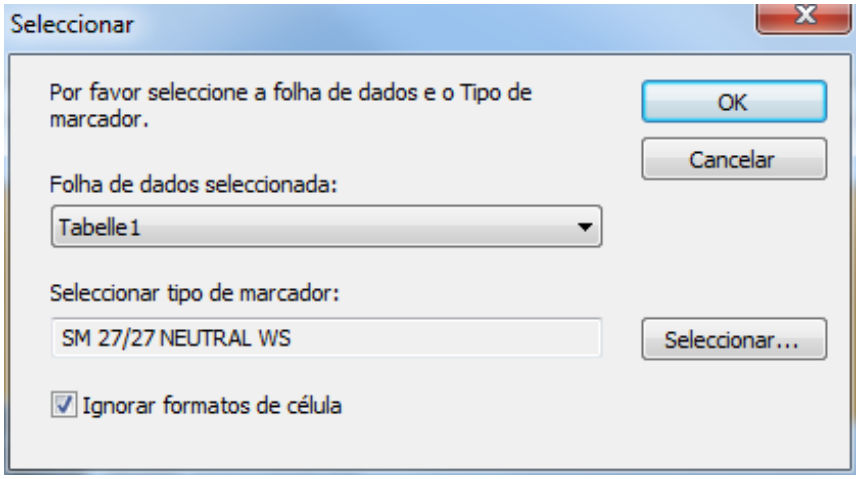
- Seleccione o tipo de marcador e confirme a selecção com **OK**.

Os dados são inseridos no marcador.

Se, ao realizar uma selecção múltipla, for utilizado um tipo de ficheiro não suportado, é aberto apenas o primeiro ficheiro da selecção.

Ficheiros Excel

Quando são abertos ficheiros Excel, é exibida uma caixa de diálogo adicional.



Aqui é possível seleccionar a folha de cálculo a ser aberta, o tipo de marcador e a transferência dos formatos de células (desde que suportados pelo programa).

Os dados do ficheiro Excel só são exibidos a partir da segunda linha.
Uma outra possibilidade de exibir os dados de um ficheiro Excel consiste em fazer uma importação (consulte o capítulo „Importação Excel Import").

Inicialização através da linha de comando

Introdução

O programa pode ser aberto através da linha de comando (solicitação de introduções).

Os parâmetros para a inicialização são obtidos através da introdução do caminho do ficheiro do programa seguido do parâmetro „/?".

Parâmetros de inicialização exe

Abrir ou imprimir um ficheiro

MPrintPRO.exe [-p] "datei (*.gdc|*.mld|*.mpc|*.mpo|*.mpt|*.rde|*.tmf|*.txx|*.txy|*.bis)"

Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada através de uma caixa de diálogo (após a abertura do programa). Se a caixa de diálogo não for exibida, consulte a opção "Exibir todas as mensagens ocultas" na caixa de diálogo Opções.

Importar ou imprimir um ficheiro:

MPrintPRO.exe "nomeficheiro" [-p] [-filtroimportação:"nomeficheiroscript (*.mis)"] [-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]

MPrintPRO.exe "nomeficheiro" [-p] [-filtroimportação:CSV | WTXT | WE | VK | XML] [-MatNo:númeromaterial] [-Fallback:númeromaterial]

Ao utilizar o parâmetro de impressão "-p", a tarefa de impressão pode ser cancelada através de uma caixa de diálogo (após a abertura do programa). Se a caixa de diálogo não for exibida, consulte a opção "Exibir todas as mensagens ocultas" na caixa de diálogo Opções.

Conversor dos parâmetros de inicialização

A conversão da importação pode ser controlada através da linha de comando (consulte o capítulo "Conversor de importação").

Parâmetros do conversor QLS

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"
Este atributo é obrigatório

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"
Facultativo.
Se o ficheiro de saída = ficheiro de entrada, então é adicionado ao ficheiro de saída a extensão ".convert".
Caso não seja efectuada qualquer indicação, é assumido o nome do ficheiro de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>
Facultativo, mas apenas 1 carácter
predefinido é o ponto e vírgula,
sem whitespaces (espaços em branco)
excepto TAB

-start:<start>
Facultativo
Primeira linha de importação; predefinido é 1

-end:<ende>
Facultativo
Última linha de importação;
predefinido é 0 (significa até ao final)

-concate:<concate>
Facultativo
predefinido é 2
Não pode ficar menor do que 2

-ignore
Facultativo
quando indicado, as linhas em branco são ignoradas

-?
!Atenção!! Se este parâmetro for indicado, todos os outros parâmetros são ignorados e apenas se utiliza "Usage".

Exemplo:

1. "C:\ qlsconverter.exe" -? -> Enumera todos os parâmetros

2. "C:\ qlsconverter.exe" -input:"C:\qls\testbasis_cmd.csv"

   Cria o ficheiro "C:\qls\testbasis_cmd.csv.convert"

Parâmetros do conversor TNV

-input:"<Path to file>\<Inputfile>"
Este atributo é obrigatório

-output:"<Path to file>\<Outputfile>"
Facultativo.
Se o ficheiro de saída = ficheiro de entrada, então é adicionado ao ficheiro de saída a extensão ".convert".
Caso não seja efectuada qualquer indicação, é assumido o nome do ficheiro de entrada e acrescenta-se a extensão ".convert".

-separator:<separator>
Facultativo, mas apenas 1 carácter
predefinido é o ponto e vírgula,
sem whitespaces (espaços em branco)

-start:<startlineno>
Facultativo
Primeira linha de importação; predefinido é 1

-end:<endlineno>
Facultativo
Última linha de importação;
predefinido é 0 (significa até ao final)

-pair1:<colno1><delimiter><colno2>
Facultativo
Primeiro par de colunas ligadas
Predefinido: coluna 0 e coluna 1 são ligadas com dois pontos
Se o delimitador for = '|', então as colunas ligam SEM carácter delimitador.

-pair2:<colno1><delimiter><colno2>
Facultativo
Segundo par de colunas ligadas
Predefinido: coluna 3 e coluna 4 são ligadas com dois pontos
O carácter delimitador é extraído do parâmetro "pair1", se o pair1 não estiver disponível, então são colocados dois pontos como carácter delimitador.

Para obter uma lista de todos os parâmetros, clique duas vezes no ficheiro "TNVConverter.exe".

Exemplo:

1. "C:\ tnvconverter.exe" -input:"C:\tnv\testbasis_cmd.csv" -separator:"," -pair1:"2:5" –pair2:"3:4"

A importação é realizada com os seguintes parâmetros:

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4
- Cria o ficheiro de saída "C:\tnv\testbasis_cmd.csv.convert"

Importar ficheiros

Introdução

Este capítulo descreve a importação de ficheiros com formatos diferentes (p.ex. Microsoft® Excel®) e como inserir o seu conteúdo nos tipos de marcadores.
Pode realizar a importação nos tipos de marcadores do catálogo ou nos próprios ficheiros modelo (*.mpt) criados (consulte o capítulo "Modelos").

Existem vários modos de realizar a importação:

1. Importação manual (com a possibilidade de criar um ficheiro de guião da importação) (consulte o capítulo "ão) (consulte o capítulo "")

2. Importação automática através de um ficheiro de guião, consulte o capítulo "Importação automática".

3. Importação automática com um ou vários ficheiros de guião (importação por lotes), consulte o capítulo "Importação por lotes".

4. Importação controlada à distância com ajuda de uma linha de comando (solicitação de introduções) (consulte o capítulo "Inicialização através da linha de comando").

De momento, podem ser importados os seguintes formatos de ficheiro:

*.asc
*.csv
*.mpx
*.txt
*.wbe
*.we?
*.xml
*.xls, *.xlsx

Importação manual

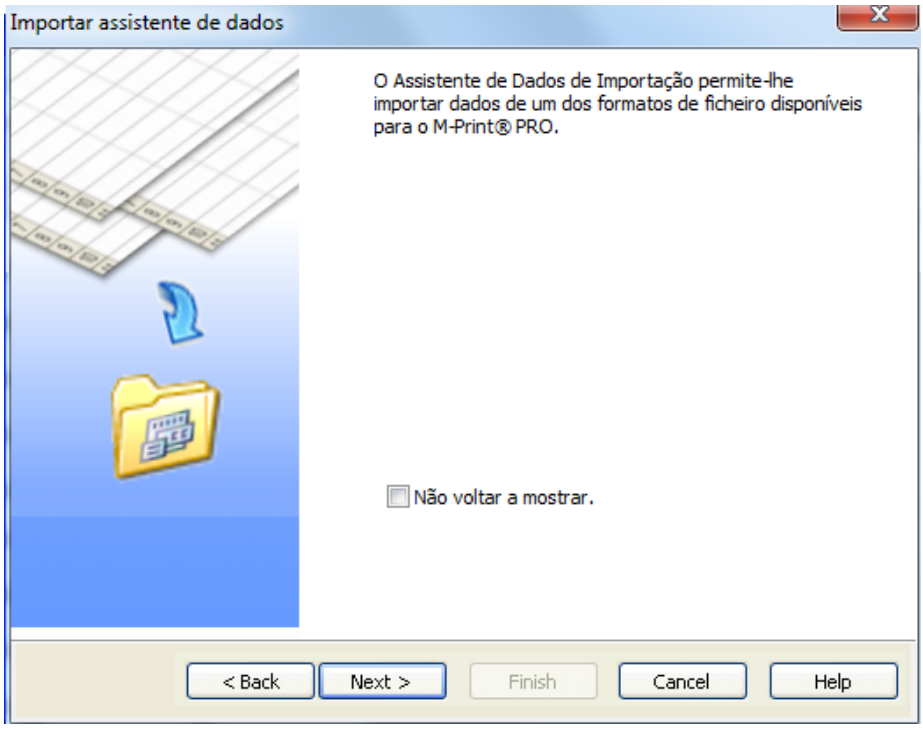
Na importação manual, o assistente de importação ajuda-o na selecção dos parâmetros de importação.

Ao terminar o assistente de importação, pode guardar estas especificações para depois executar as mesmas como importações automatizadas utilizando estas configurações (consulte o capítulo "Importação automática").

Iniciar importação

Inicie a importação através dos itens de menu **Ficheiro** > **Importar...**
Siga os vários passos do assistente de importação.

Passo 1: Página Inicial

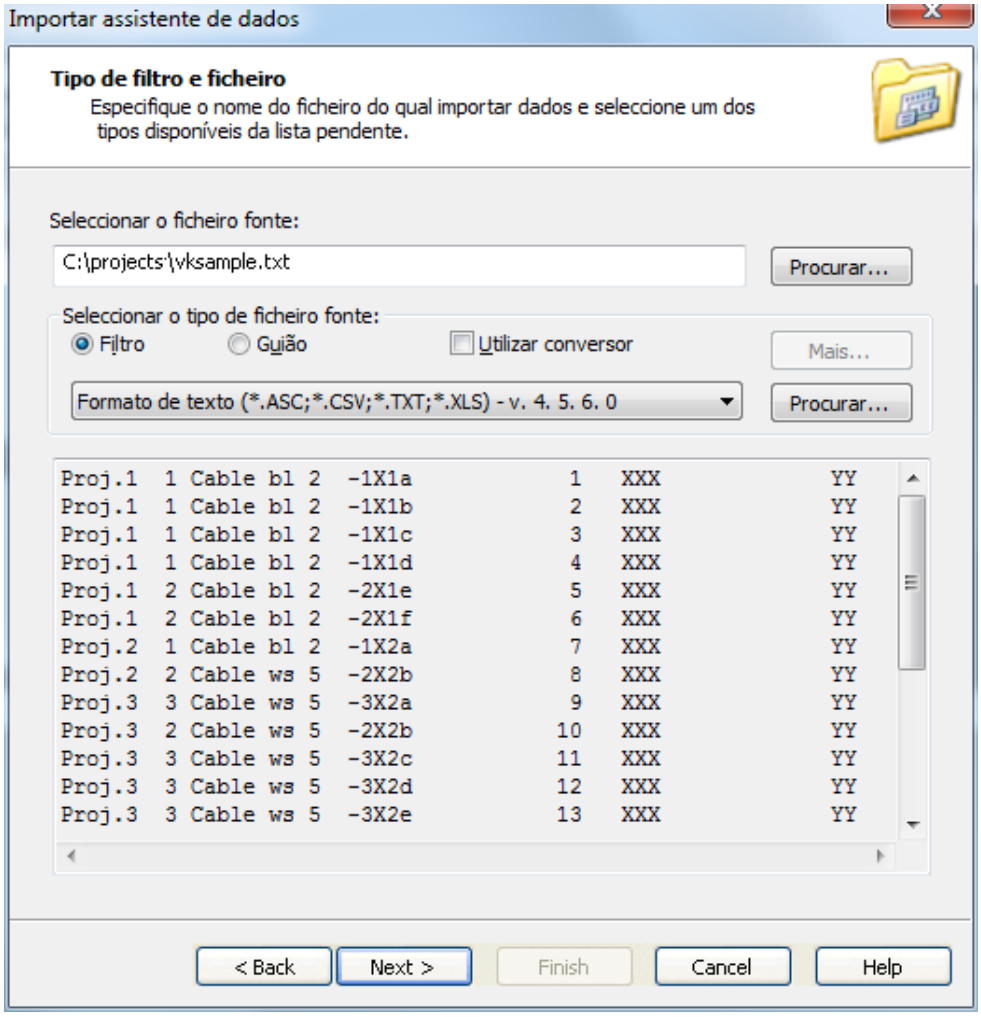

Importar assistente de dados
O Assistente de Dados de Importação permite-lhe importar dados de um dos formatos de ficheiro disponíveis para o M-Print® PRO.
Não voltar a mostrar.
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

A página inicial do assistente de importação pode ser ocultada.
Seleccione "Não voltar a mostrar" para da próxima vez que abrir o assistente de importação começar directamente com o passo 2.

Através da caixa de diálogo Opções, pode voltar a exibir a página inicial (consulte o capítulo "Opções").

Passo 2: Filtro e tipo de importação

No passo 2, seleccione o ficheiro fonte que pretende importar.
Além disso, pode seleccionar o tipo de filtro, a rotina de importação guardada ou um conversor.


Importar assistente de dados
Tipo de filtro e ficheiro
Especifique o nome do ficheiro do qual importar dados e seleccione um dos tipos disponíveis da lista pendente.
Seleccionar o ficheiro fonte:
C:\projects\vksample.txt
Procurar...
Seleccionar o tipo de ficheiro fonte:
Filtro
Guião
Utilizar conversor
Mais...
Formato de texto (*.ASC;*.CSV;*.TXT;*.XLS) - v. 4. 5. 6. 0
Procurar...
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1a 1 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1b 2 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1c 3 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1d 4 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1e 5 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1f 6 XXX YY
Proj.2 1 Cable bl 2 -1X2a 7 XXX YY
Proj.2 2 Cable ws 5 -2X2b 8 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2a 9 XXX YY
Proj.3 2 Cable ws 5 -2X2b 10 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2c 11 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2d 12 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2e 13 XXX YY
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Seleccionar o ficheiro fonte

- Prima o botão **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode seleccionar o ficheiro que pretende importar.
- Seleccione o ficheiro que pretende importar e prima o botão **Abrir**.

No campo "seleccionar ficheiro fonte:" são agora apresentados o caminho e o ficheiro que deseja importar.

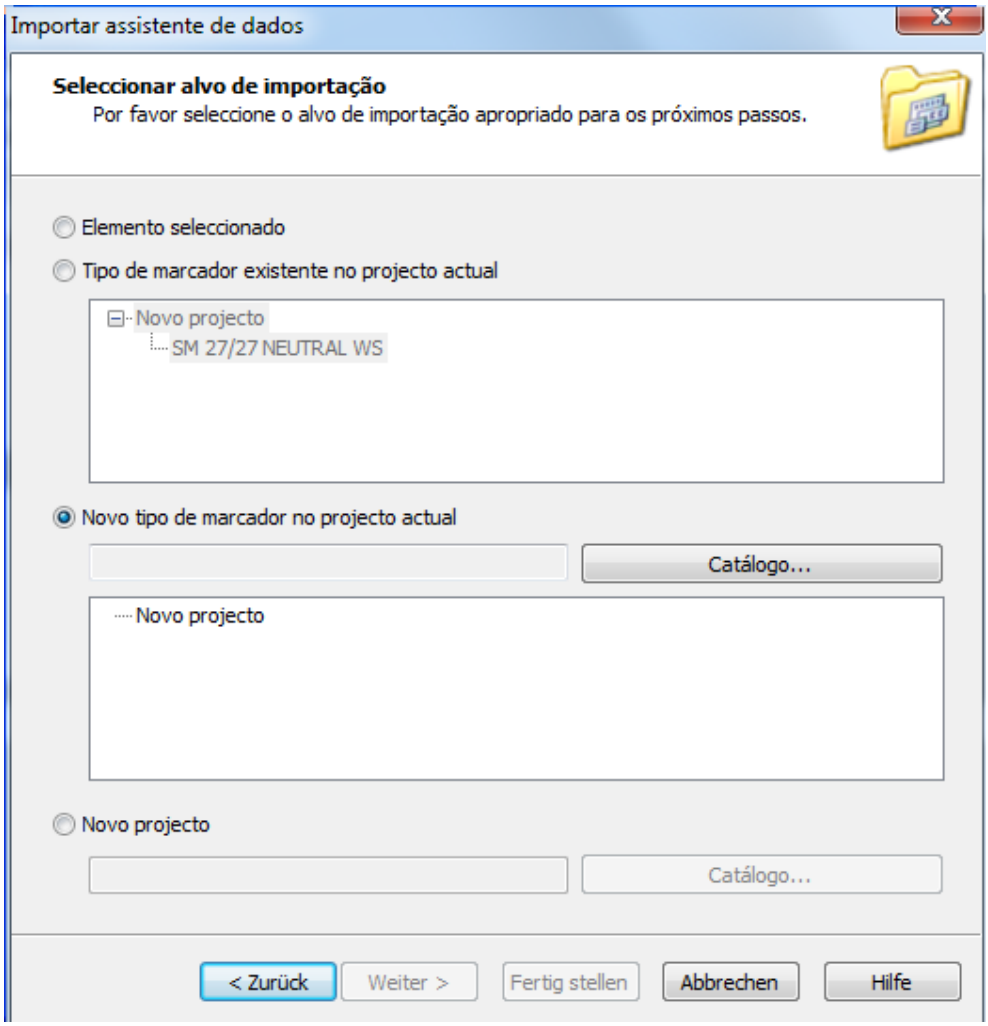
Tipo de ficheiro fonte
Em seguida, seleccione o tipo de importação:

- Filtro: a importação é realizada manualmente através de um ficheiro filtro.
  Seleccione no campo suspenso o tipo de filtro (p.ex. *.txt, *.WEI).
  Por norma, o programa exibe automaticamente o filtro adequado para o ficheiro fonte.
- Guião de importação: a importação é executada de modo automático por meio de um guião salvo (consulte o capítulo "Importação automática")
- Utilizar conversor: para pré-filtrar o ficheiro fonte (consulte o capítulo "Conversor").

Passo 3: seleccionar projecto e variante

Neste passo, seleccione o projecto ou o tipo de marcador com o qual a importação deve ser efectuada.
Dependendo da situação de partida, é possível optar entre várias opções:

- Elemento seleccionado
- Tipo de marcador existente no projecto actual
- Novo tipo de marcador no projecto actual
- Novo projecto



Elemento seleccionado
Para esta opção, é necessário abrir um tipo de marcador e seleccionar um marcador.
A importação é inserida a partir do marcador seleccionado!
Se não existir um marcador seleccionado, os dados são inseridos a partir do primeiro marcador.

Tipo de marcador existente no projecto actual
Para esta opção, é necessário abrir um marcador.
A importação é realizada a partir do primeiro marcador do tipo de marcador seleccionado.

Novo tipo de marcador no projecto actual

- Clique em "Catálogo..." para seleccionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos guardados (*.mpt).

Ao importar, é adicionado ao projecto actual um novo tipo de marcador.

Novo projecto

- Clique em "Catálogo..." para seleccionar um tipo de marcador do catálogo ou dos modelos guardados (*.mpt).

A importação é realizada num novo projecto com o tipo de marcador seleccionado.

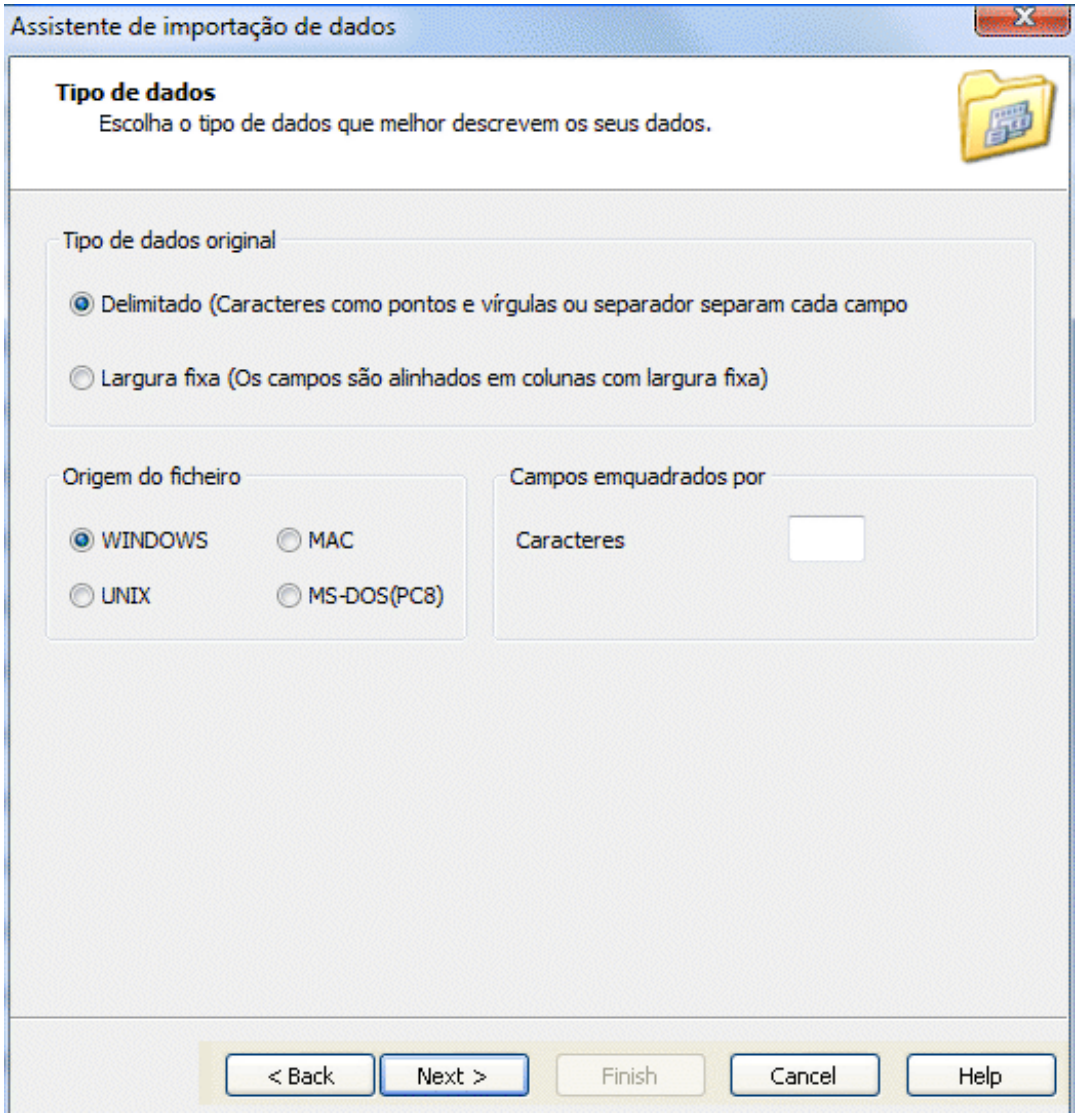
No caso de estar aberto outro projecto/tipo de marcador sem estar guardado, é apresentada uma pergunta de segurança antes de proceder à importação.

Passo 4/5: seleccionar formato de ficheiro e separador de campo

Seleccione se, no ficheiro fonte, as colunas estão definidas através de caracteres delimitadores (como, p.ex., ponto e vírgula, separador) ou com largura de coluna fixa (consulte o parágrafo "Ficheiro de importação com caracteres delimitadores" ou "Ficheiro de importação com colunas de largura fixa").

Além disso, pode seleccionar:

- Origem do ficheiro
  Indique o sistema operativo com o qual o ficheiro foi criado.
- Campos enquadrados por
  Os caracteres de texto que se encontram entre os campos enquadrados são interpretados como texto. Os caracteres delimitadores são ignorados (invalidados).

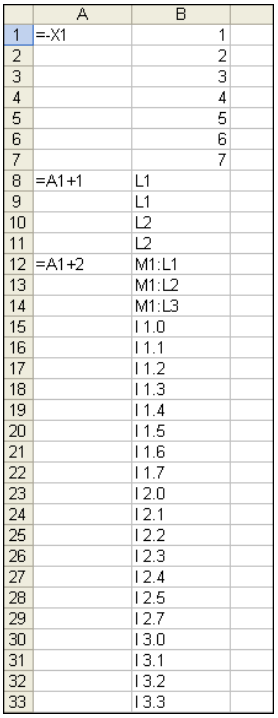


Ficheiro de importação com caracteres delimitadores

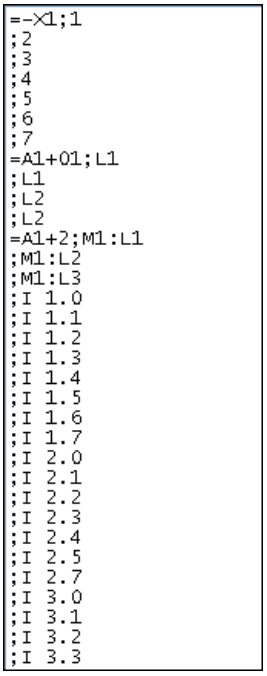
- Seleccione a opção "Delimitado" se o ficheiro fonte for um ficheiro com colunas definidas por caracteres delimitadores como, p.ex., por ponto e vírgula, separador.

Exemplo de ficheiro com caracteres delimitadores

Aberto com Microsoft® Excel®: Aberto com editor de texto:



	A	B
1	=-X1	1
2		2
3		3
4		4
5		5
6		6
7		7
8	=A1+1	L1
9		L1
10		L2
11		L2
12	=A1+2	M1:L1
13		M1:L2
14		M1:L3
15		I 1.0
16		I 1.1
17		I 1.2
18		I 1.3
19		I 1.4
20		I 1.5
21		I 1.6
22		I 1.7
23		I 2.0
24		I 2.1
25		I 2.2
26		I 2.3
27		I 2.4
28		I 2.5
29		I 2.7
30		I 3.0
31		I 3.1
32		I 3.2
33		I 3.3

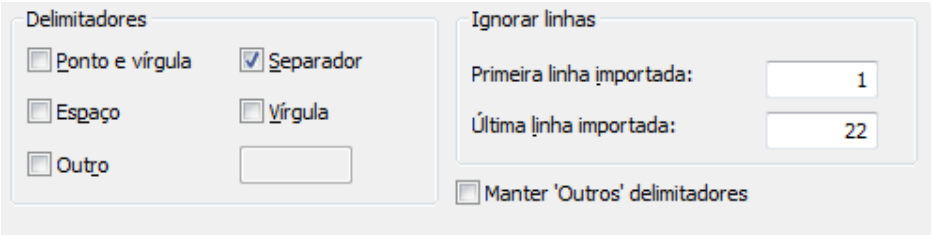


```
=-X1;1
;2
;3
;4
;5
;6
;7
=A1+01;L1
;L1
;L2
;L2
=A1+2;M1:L1
;M1:L2
;M1:L3
;I 1.0
;I 1.1
;I 1.2
;I 1.3
;I 1.4
;I 1.5
;I 1.6
;I 1.7
;I 2.0
;I 2.1
;I 2.2
;I 2.3
;I 2.4
;I 2.5
;I 2.7
;I 3.0
;I 3.1
;I 3.2
;I 3.3
```

As ilustrações em cima mostram um ficheiro Excel® de duas colunas. Na parte direita, as colunas estão definidas por um ponto e vírgula como carácter delimitador. Como, p.ex., na segunda linha não existe nenhum carácter à frente do ponto e vírgula, a coluna permanece vazia.

O ficheiro direito foi guardado em Excel® com o formato CSV (separado por delimitador).

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.



- O programa sugere o carácter para separar as colunas. Caso pretenda utilizar outro delimitador, pode seleccioná-lo clicando no correspondente botão de opção.
- Se clicar no botão de opção **Outro** pode seleccionar outro carácter delimitador no campo ao lado.
- Para utilizar vários caracteres delimitadores de forma aditiva, introduza os mesmos no campo **Outro** e active a opção "**Manter "Outros" delimitadores**".
  Esta opção só pode ser seleccionada se, no passo 2, tiver seleccionado o filtro csv, VK ou WES.
- Nos locais nos quais existe um delimitador, é iniciada uma nova coluna.
- Determine a primeira e a última linha de importação.

Os caracteres delimitadores ponto e vírgula, separador, espaço em branco e vírgula não podem ser mantidos com a opção "**Manter outros delimitadores"**!

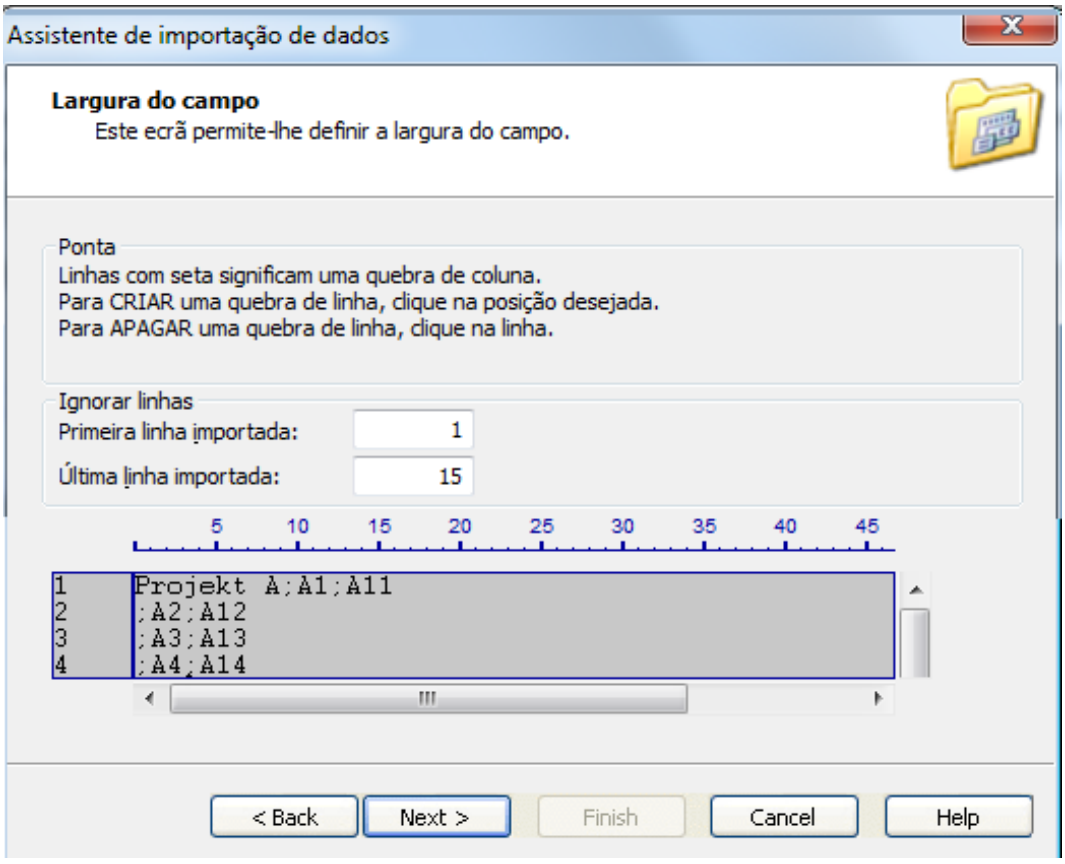
Ficheiro de importação com colunas de largura fixa

- Seleccione a opção "Largura fixa ..." se as colunas do ficheiro fonte possuem uma largura fixa p.ex. coluna 1 = 10 caracteres, coluna 2 = 2 caracteres.

Exemplo de ficheiro com largura de coluna fixa aberto com editor de texto:

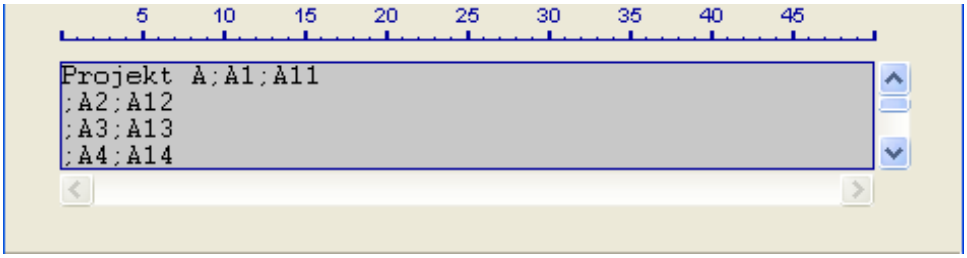
```
Projekt A  A1 A11
Projekt A     A12
Projekt A  A3 A13
Projekt A  A4 A14
Projekt A  A5 A15
Projekt A  A6 A16
Projekt A  A7 A16
Projekt A  A8 A18
Projekt B1 B1 B11
Projekt B1 B2 B12
Projekt B1 B3 B13
Projekt B1 B4 B14
Projekt B1 B5 B15
Projekt B1 B6 B16
Projekt B1 B7 B17
Projekt B1 B8 B18
```

- Clique em **Next** para comutar para o passo seguinte.


Assistente de importação de dados
Largura do campo
Este ecrã permite-lhe definir a largura do campo.
Ponta
Linhas com seta significam uma quebra de coluna.
Para CRIAR uma quebra de linha, clique na posição desejada.
Para APAGAR uma quebra de linha, clique na linha.
Ignorar linhas
Primeira linha importada: 1
Última linha importada: 15
5 10 15 20 25 30 35 40 45
1 Projekt A;A1;A11
2 ;A2;A12
3 ;A3;A13
4 ;A4;A14
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Determine a largura da coluna.

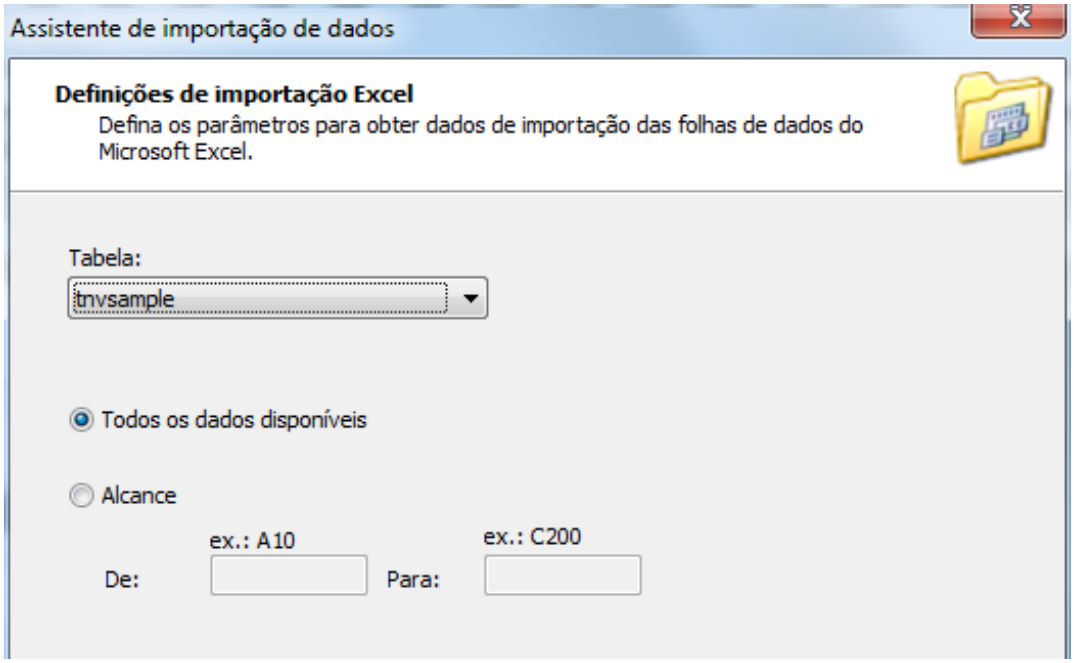
- Para tal, clique na régua as posições nas quais deve começar uma nova coluna. As colunas são separadas por uma seta.



- Ao clicar de novo na seta, a quebra da coluna é anulada.

Importação Excel

Quando se importa um ficheiro Excel® (*.xls), é possível neste passo seleccionar a folha de cálculo e a zona de importação.

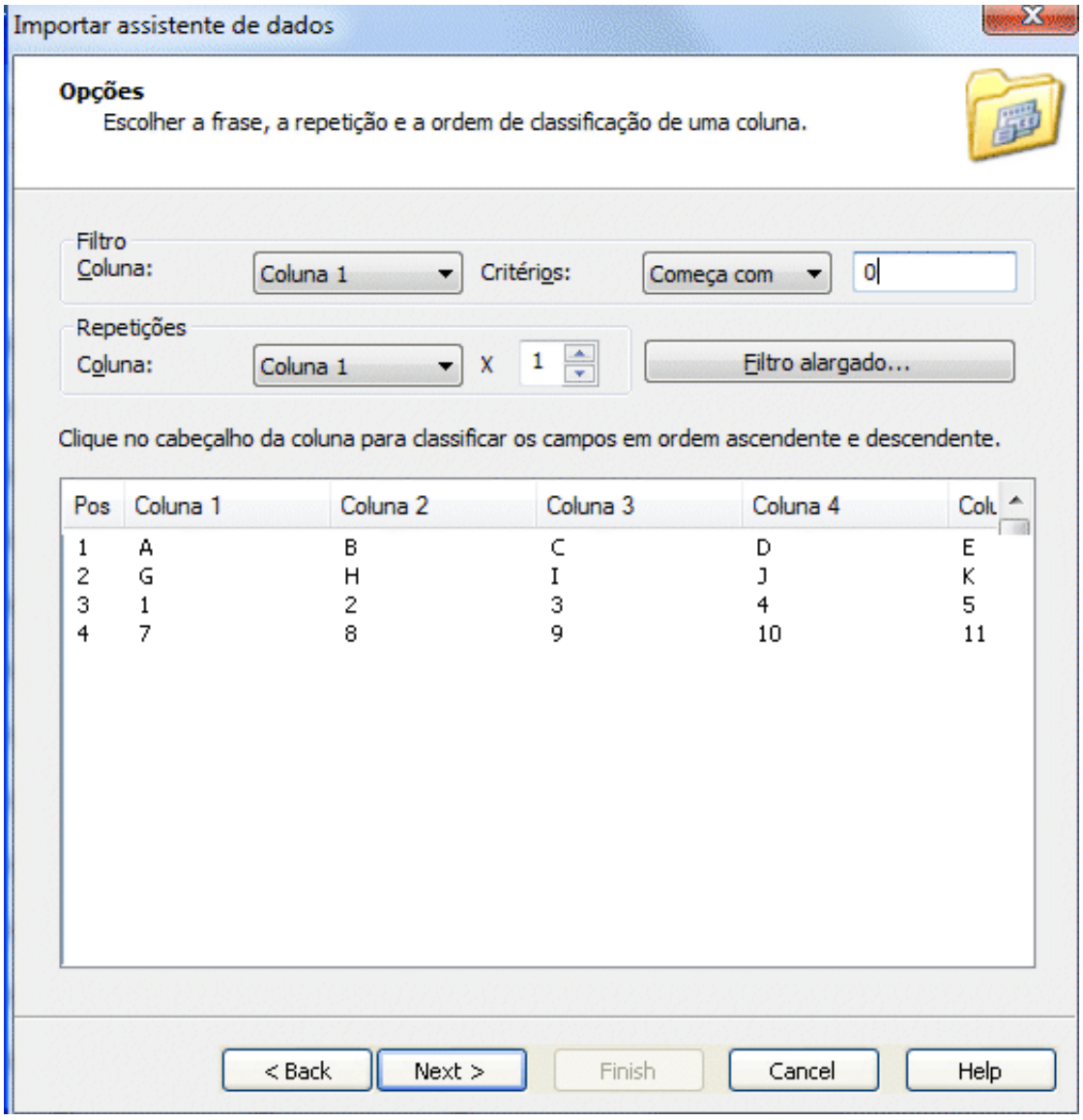


A importação efectua-se apenas a partir de uma folha de cálculo.
São importados apenas conteúdos, não formatos.

Passo 6: Opções

Ajuste outras opções de imploração:

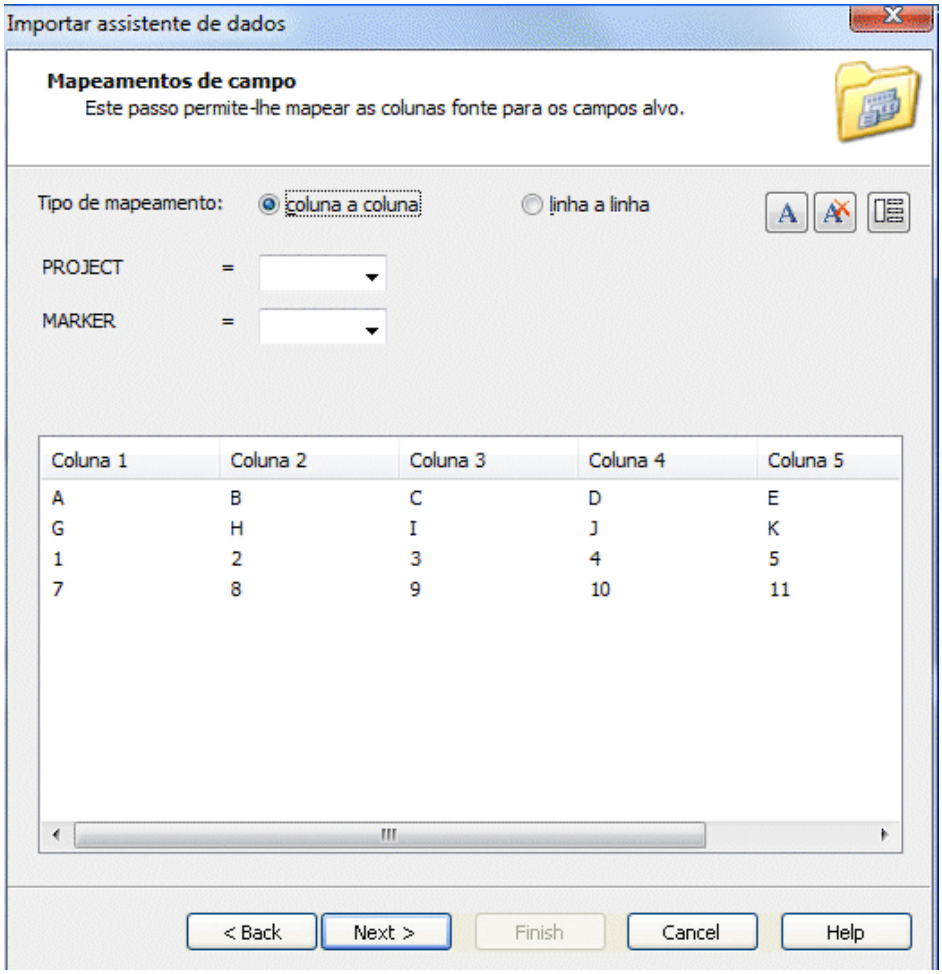
- Filtro: regra de filtro simples
  A coluna seleccionada é importada de forma filtrada com a característica seleccionada.
- Repetições: o conteúdo da coluna seleccionada é repetido várias vezes.
- Filtro alargado
  Outras regras de filtro que podem ser aplicadas em várias colunas.


Importar assistente de dados
Opções
Escolher a frase, a repetição e a ordem de classificação de uma coluna.
Filtro
Coluna:
Coluna 1
Critérios:
Começa com
0
Repetições
Coluna:
Coluna 1
X
1
Filtro alargado...
Clique no cabeçalho da coluna para classificar os campos em ordem ascendente e descendente.
Pos
Coluna 1
Coluna 2
Coluna 3
Coluna 4
1 A B C D E
2 G H I J K
3 1 2 3 4 5
4 7 8 9 10 11
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Passo 7: Mapeamentos de campo

Neste passo, determine os mapeamentos de campo.

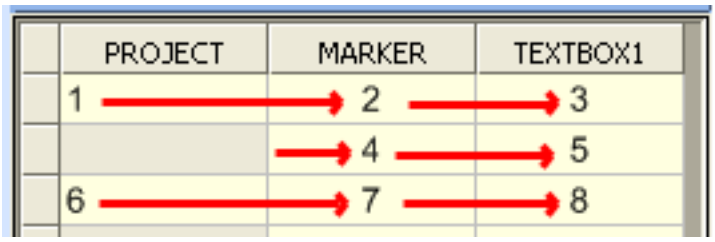
- Tipo de mapeamento
- Mapeamento de campo
- Formatação do campo



Tipo de mapeamento

Coluna a coluna
Coluna a coluna refere-se às colunas da grelha de dados.
Seleccione **coluna a coluna**, se pretender atribuir colunas especiais (marcadores/elementos) ao conteúdo.

Linha a linha
Linha a linha refere-se às linhas da grelha de dados.

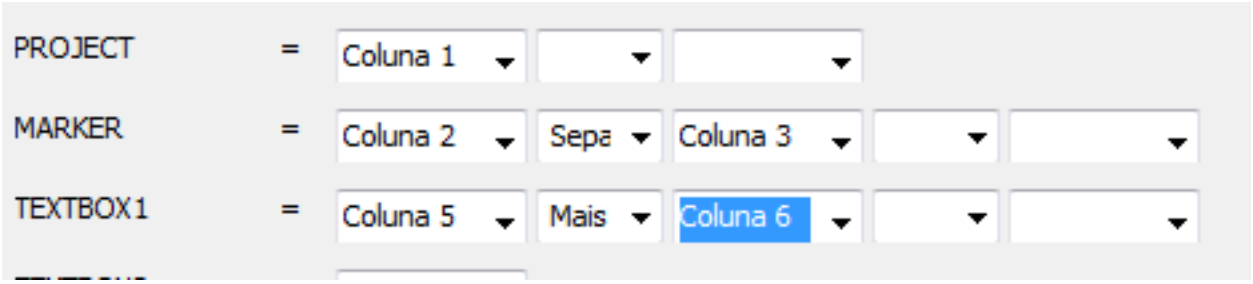


Seleccione **linha a linha**, se pretender inserir linha a linha os conteúdos importados (como exemplificado na grelha de dados).

Mapeamentos de campo

Através dos mapeamentos de campo pode importar dados para elementos existentes (no tipo de marcador). Os nomes de campo como, p.ex., PROJEKT, MARKER ou TEXTBOX1 são determinados através das propriedades dos elementos (consulte o capítulo "Personalizar nome dos elementos")

As colunas a importar podem ser ligadas umas às outras livremente.



As possibilidades de ligação seriam, por exemplo:

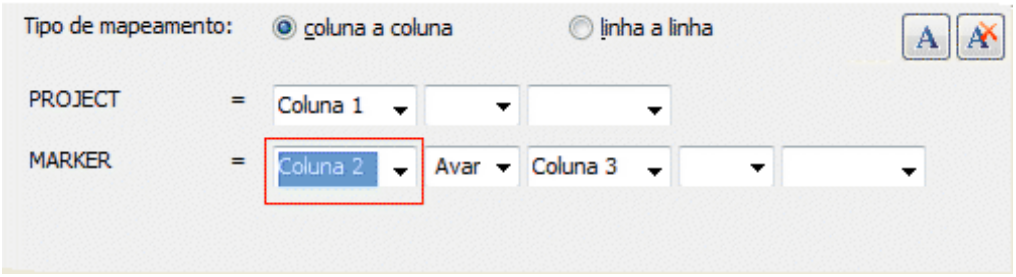
- Quebra de linha
- Espaço em branco
- Tabulador
- Sem delimitador (mais)
- Textos

Formatação do campo

O conteúdo das colunas que pretende importar pode ser formatado com a ajuda do assistente de importação (fonte, cor, tamanho).

- Seleccione um campo suspenso com uma coluna seleccionada.
- Clique no ícone para abrir a caixa de diálogo de formatação.
- Seleccione a formatação dos dados.

Os dados formatados são apresentados com fundo a cor:



- Para apagar TODAS as formatações, clique em .

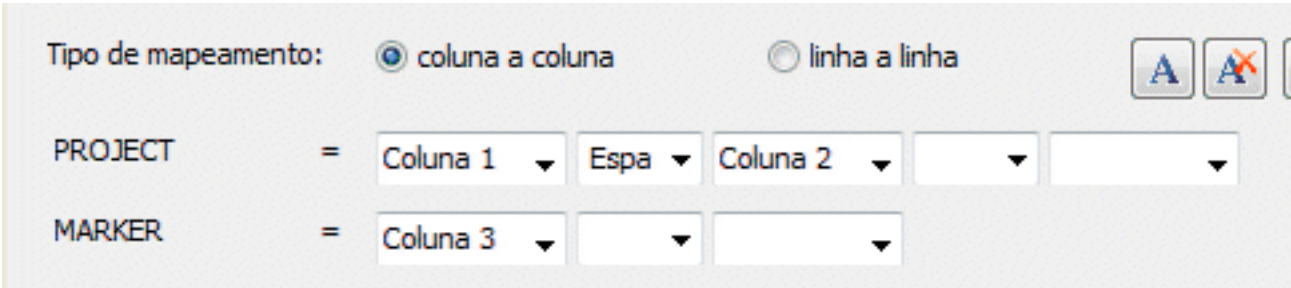
Importar texto do projecto para o marcador

Durante a importação, os textos da camada de projecto (marcador de projecto) podem ser inseridos automaticamente nas zonas de marcador (marcador).

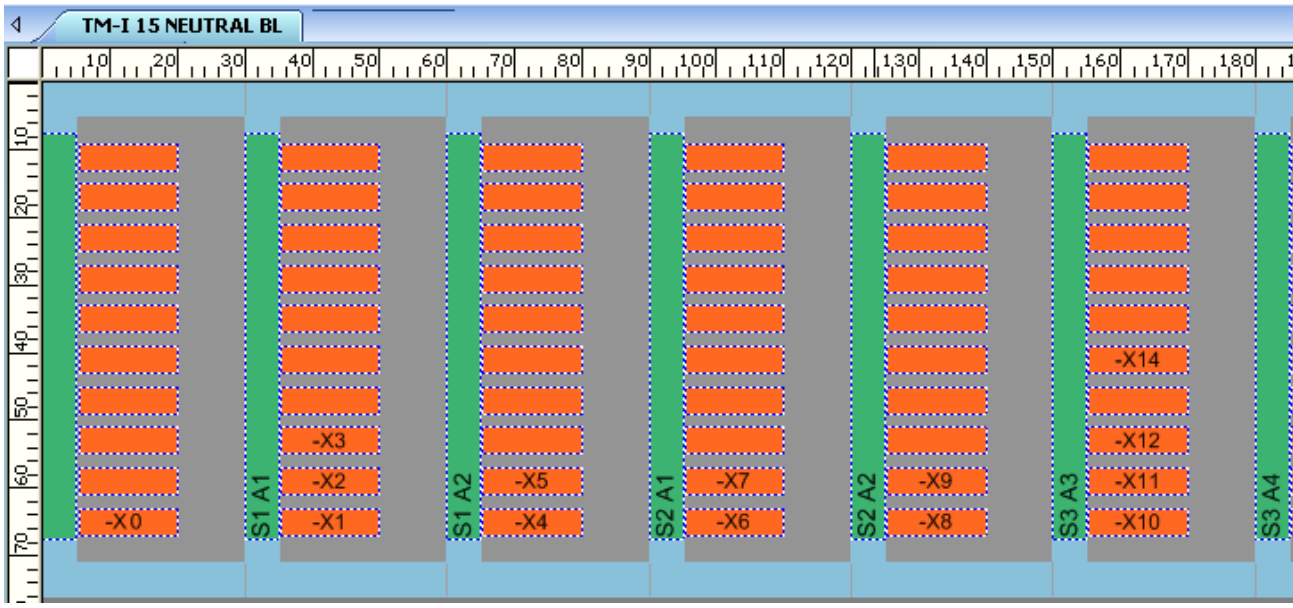
- Clique no botão para importar os textos do projecto nos marcadores.
- O botão muda para .

Exemplo:
O seguinte ficheiro de texto deve ser importado com os mapeamentos de campo exibidos:

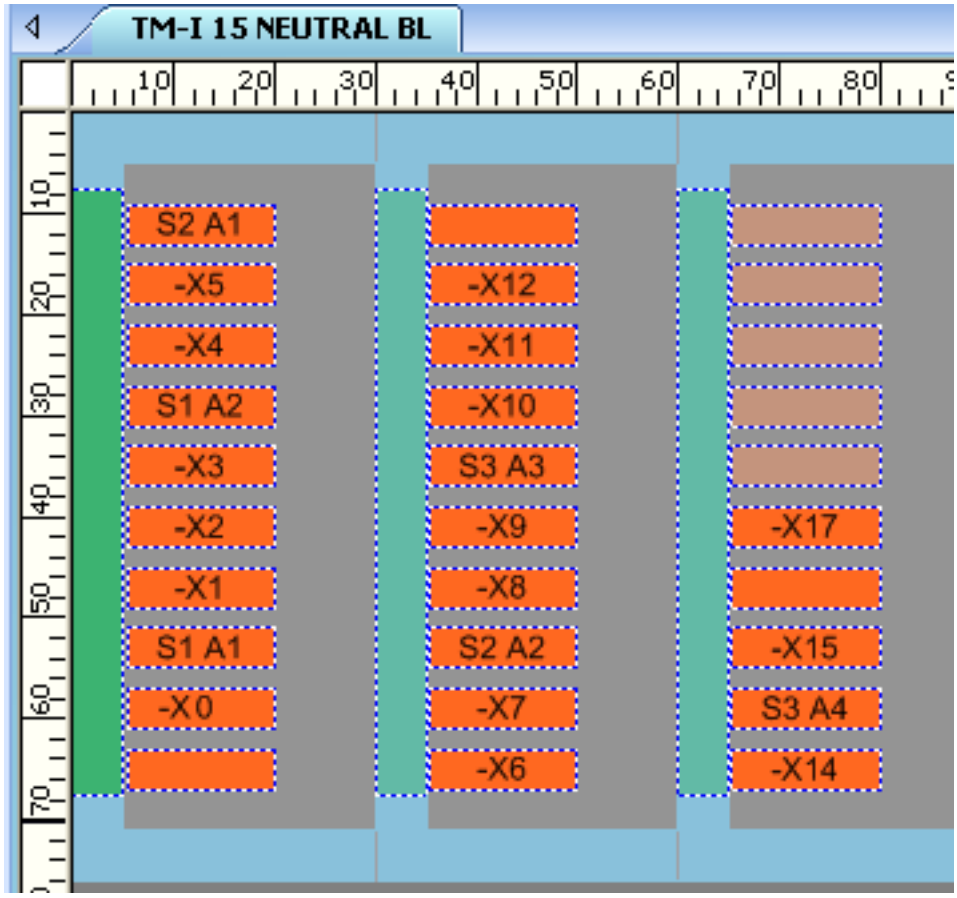
```
1   ⟶⟶-X0
2   S1⟶A1⟶-X1
3   S1⟶A1⟶-X2
4   S1⟶A1⟶-X3
5   S1⟶A2⟶-X4
6   S1⟶A2⟶-X5
7   S2⟶A1⟶-X6
8   S2⟶A1⟶-X7
9   S2⟶A2⟶-X8
10  S2⟶A2⟶-X9
11  S3⟶A3⟶-X10
12  ⟶⟶-X11
13  S3⟶A3⟶-X12
14  ⟶⟶
15  S3⟶A3⟶-X14
16  S3⟶A4⟶-X15
17  S3⟶A4⟶
18  S3⟶A4⟶-X17
19
20
```



A importação **SEM** a função apresenta o seguinte resultado:



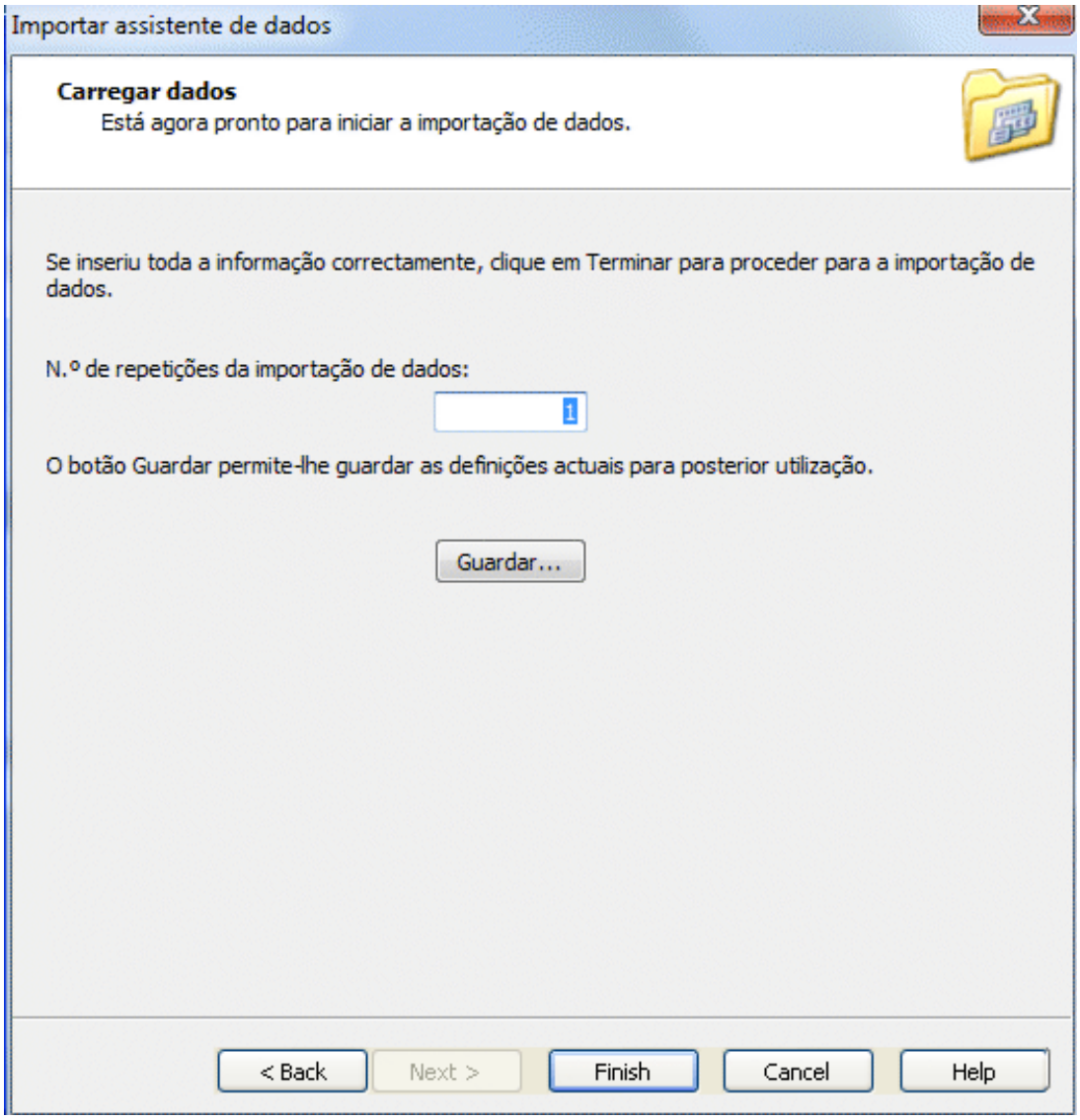
A importação **COM** a função apresenta o seguinte resultado:



Passo 8: Guardar e terminar

A importação termina com o último passo. Para tal, tem ao seu dispor as seguintes opções:

- Determinar o número de repetições da importação
- Guardar
  Os passos de importação definidos são guardados como ficheiro de guião (consulte o capítulo "Importação automática" ou "Importação por lotes").
- Finish
  Importa o ficheiro fonte já com a configuração efectuada.


Importar assistente de dados
Carregar dados
Está agora pronto para iniciar a importação de dados.
Se inseriu toda a informação correctamente, clique em Terminar para proceder para a importação de dados.
N.º de repetições da importação de dados:
1
O botão Guardar permite-lhe guardar as definições actuais para posterior utilização.
Guardar...
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Se os dados foram importados correctamente, o programa exibe uma mensagem na qual se indica os conjuntos de dados importados:

Se, após a importação, aparecer um triângulo vermelho, tal significa que o texto não cabe no campo.

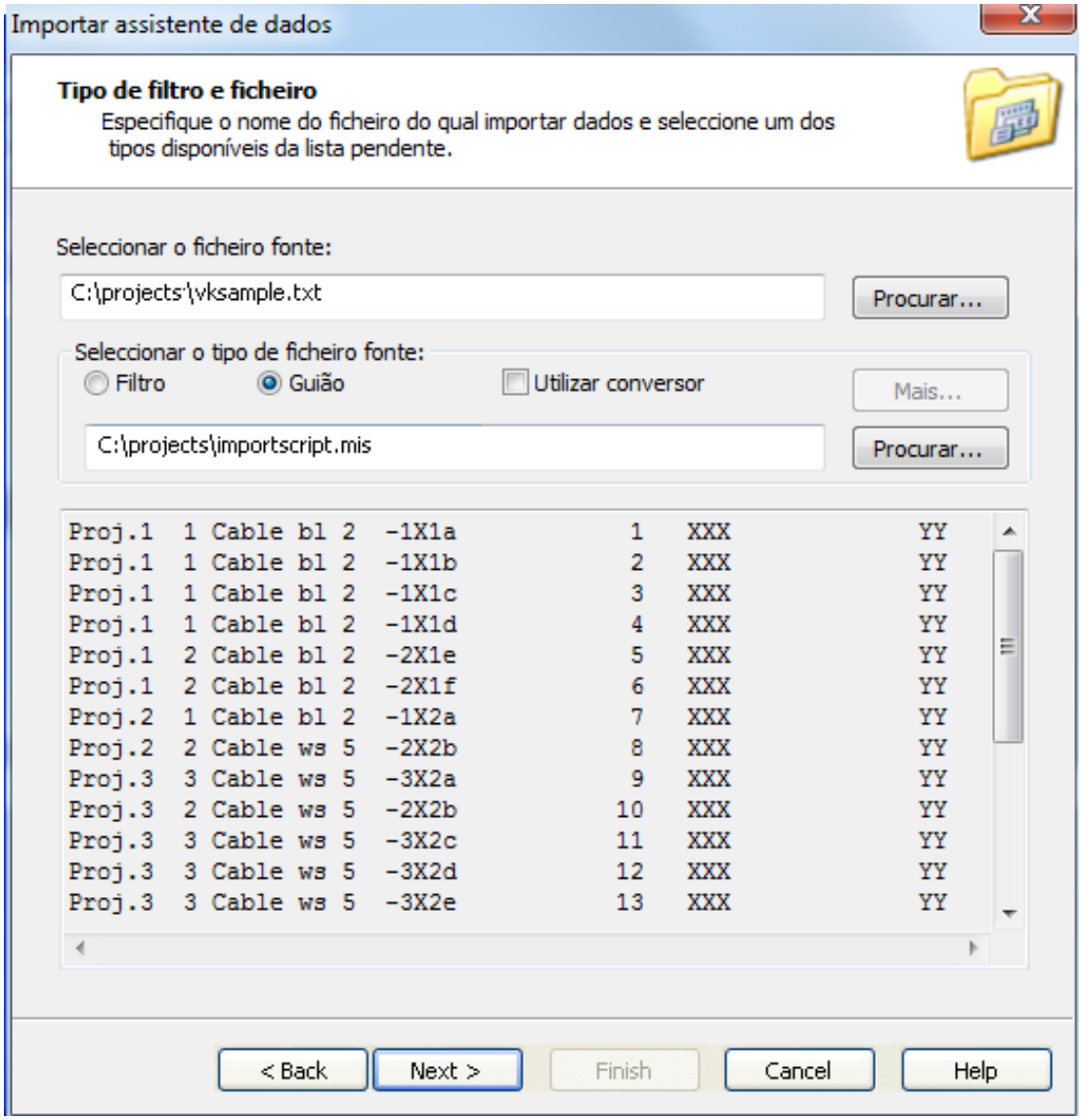
Consequentemente, o texto não é apresentado na integra, nem pode ser impresso na totalidade.

Neste caso, deve abreviar o texto ou reduzir o tamanho da letra! (consulte também "Ajustar tamanho de fonte")

Importação automática

Se já realizou uma importação de dados e guardou a rotina de importação (consulte o parágrafo "Passo 8: Guardar e terminar"), pode voltar a utilizar a mesma rotina.

- Inicie a importação tal como descrito no capítulo "Iniciar importação".


Importar assistente de dados
Tipo de filtro e ficheiro
Especifique o nome do ficheiro do qual importar dados e seleccione um dos tipos disponíveis da lista pendente.
Seleccionar o ficheiro fonte:
C:\projects\vksample.txt
Procurar...
Seleccionar o tipo de ficheiro fonte:
Filtro
Guião
Utilizar conversor
Mais...
C:\projects\importscript.mis
Procurar...
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1a 1 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1b 2 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1c 3 XXX YY
Proj.1 1 Cable bl 2 -1X1d 4 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1e 5 XXX YY
Proj.1 2 Cable bl 2 -2X1f 6 XXX YY
Proj.2 1 Cable bl 2 -1X2a 7 XXX YY
Proj.2 2 Cable ws 5 -2X2b 8 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2a 9 XXX YY
Proj.3 2 Cable ws 5 -2X2b 10 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2c 11 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2d 12 XXX YY
Proj.3 3 Cable ws 5 -3X2e 13 XXX YY
< Back
Next >
Finish
Cancel
Help

Seleccionar o ficheiro fonte

- Prima o botão **Procurar...**. Em seguida, o programa abre uma janela, na qual pode seleccionar o ficheiro que pretende importar.
- Seleccione o ficheiro que pretende importar e prima o botão **Abrir**.

No campo "seleccionar ficheiro fonte:" são agora apresentados o caminho e o ficheiro que deseja importar.

Seleccionar guião de importação

- Seleccione o tipo de ficheiro fonte **Guião** e clique em **Procurar…**.
- **Abrir** o ficheiro de guião (*.mis).
- Prima o botão **Finish** ou
  caso pretenda efectuar ainda uma correcção, clique no botão **Next >**.

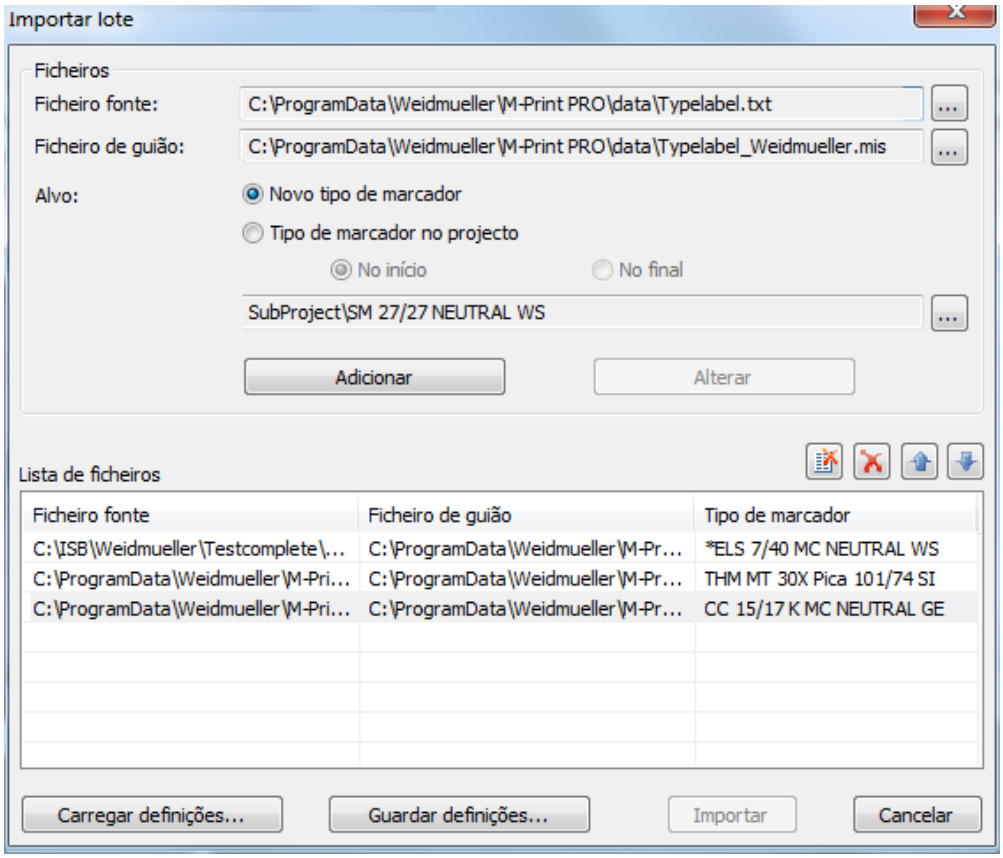
É iniciada a rotina de importação e os dados são inseridos no tipo de marcador.

Importação por lotes

A importação por lotes corresponde a uma importação automática.
Estão ao dispor as seguintes opções:

- Importar um ou vários ficheiros fonte diferentes.
- Cada ficheiro fonte pode ser importado com um guião de importação próprio (consulte "Guardar guião de importação".
- Pode importar tipos de marcador a partir do catálogo ou dos modelos (*.mpt).
- Pode importar para os tipos de marcador do projecto aberto.
- O lote que foi elaborado pode ser guardado e carregado de novo sempre que pretender.
- Um ficheiro guardado de importação por lotes "*.bis" também pode ser aberto através de uma inicialização por meio da linha de comando.

Inicie a importação por lotes através dos itens de menu **Ficheiro** > **Importar lote…**.



O asterisco nas entradas da lista da coluna "Tipo de marcador" indica que o destino da importação corresponde a um modelo (*.mpt) (consulte o capítulo "Modelos").

Criar/adicionar um lote

- Para adicionar um novo processo de importação ao lote, é necessário preencher os campos "Ficheiro fonte", "Ficheiro de guião" e "Alvo".

  Para tal, seleccione o respectivo botão [...].
- No alvo também pode seleccionar se a importação deve ser realizada num novo tipo de marcador ou num tipo de marcador do projecto agora aberto. No segundo caso, pode determinar adicionalmente se os dados devem ser inseridos no início do respectivo tipo de marcador ou no fim.
- Para adicionar a combinação de importação seleccionada ao lote, clique no botão **Adicionar**.

Alterar o lote

Alterar a combinação de importação

- Na lista, clique sobre a correspondente entrada do lote que pretende alterar.
- Altere a combinação de importação através do botão [...] ou através da opção de selecção **Alvo**.
- Altere a entrada do lote através de **Alterar**.

- Mover a entrada do lote
- Utilize as setas para alterar a ordem do processamento do lote.
- Apagar a entrada do lote

Apaga da lista a entrada marcada.

Apaga TODAS as entradas da lista.

A eliminação é executada sem pergunta de segurança!

Conversor

O conversor permite pré-filtrar o ficheiro fonte. O conversor pode ser aberto através do assistente de importação (consulte "Configurações no assistente de importação") ou através da linha de comando (consulte o capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização.

Conversor QLS

Com o conversor QLS, um determinado número de linhas são reunidas numa única linha.
Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo "Importação manual") seleccionar o conversor "QLSConverter.exe", o ficheiro de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação QLS).

As configurações predefinidas do ficheiro „QLSConverter.exe" são:

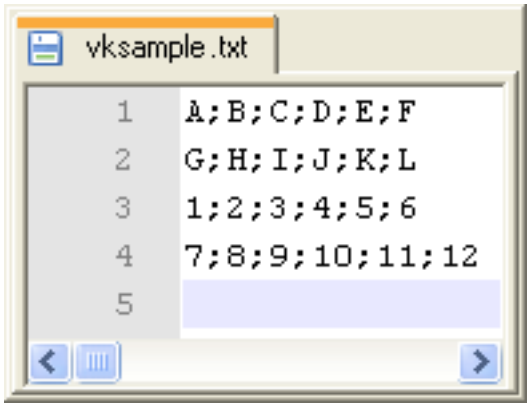
Carácter Delimitador: ponto e vírgula
Número de linhas ligadas: 2

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização".

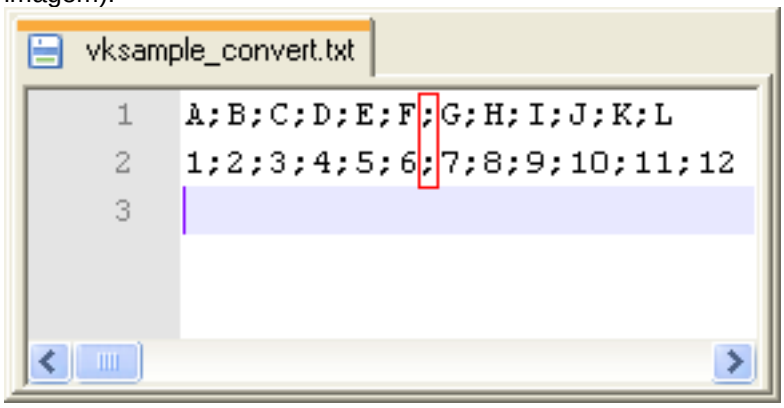
Exemplo da importação QLS:

O cliente pretende importar para o programa, respectivamente 2 linhas como 1 linha nos dados do ficheiro fonte.

Ficheiro fonte:
Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.



Ficheiro de saída:
Este ficheiro é importado.
Por norma, as linhas que estão ligadas são separadas por um ponto e vírgula (consulte a imagem).



Conversor TNV

No conversor TNV, dois pares de colunas de uma linha são divididas em duas linhas, sendo separadas entre si com um novo carácter delimitador.

Se, na caixa de diálogo de importação (consulte o capítulo Importação manual"), seleccionar o conversor "TNVConverter.exe", o ficheiro de importação é automaticamente pré-filtrado (consulte o exemplo Importação TNV).

As configurações predefinidas do ficheiro "TNVConverter.exe" são:

Carácter delimitador do ficheiro fonte: ponto e vírgula
Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

Os parâmetros que permitem ser configurados são apresentados no capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização".

Os caracteres delimitadores para o ficheiro de saída são extraídos automaticamente do parâmetro "pair1".

Se para o ficheiro de saída for utilizado o carácter delimitador pipe "|", então as colunas são ligadas SEM carácter delimitador. O carácter pipe corresponde a "nenhum carácter delimitador".

As colunas apenas podem ser descritas de modo numérico, a primeira coluna do ficheiro fonte é a coluna 0.

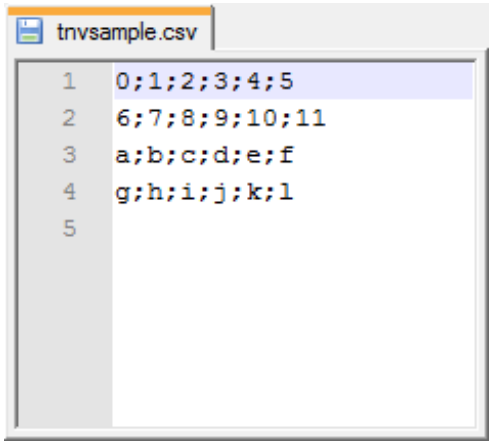
Os espaços em branco, assim como as colunas em pares não são importados.

Exemplo da importação TNV 1:

A partir de cada linha de um ficheiro fonte, o cliente pretende importar para o programa, respectivamente duas colunas ligadas como uma linha nova.

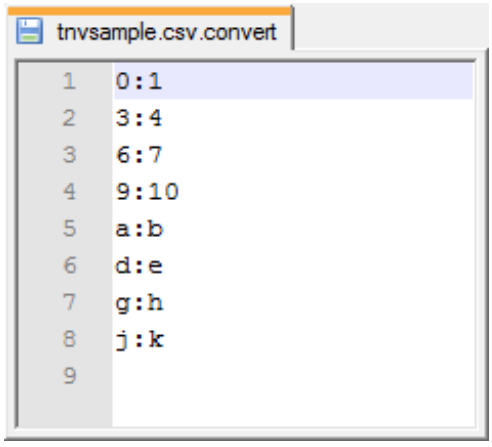
Não foi seleccionado nenhum parâmetro adicional.

Ficheiro fonte:
Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.



Ficheiro de saída:
Este ficheiro foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado. (consulte a imagem).
A importação foi realizada através dos parâmetros predefinidos:

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: ponto e vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: dois pontos
- Pares de colunas ligadas: coluna 0 com coluna 1 e coluna 3 com coluna 4

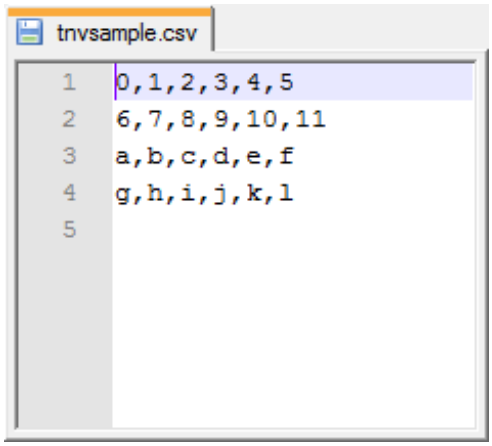


Exemplo da importação TNV 2:

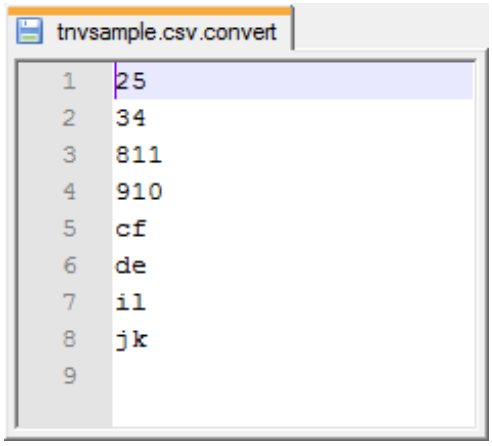
A importação foi realizada através dos seguintes parâmetros: -separator:"," -pair1:"2|5" –pair2:"3|4"

- Carácter delimitador do ficheiro fonte: vírgula
- Carácter delimitador do ficheiro de saída: sem carácter delimitador
- Pares de colunas ligadas: coluna 2 com coluna 5 e coluna 3 com coluna 4

Ficheiro fonte:
Este ficheiro deve ser convertido antes da importação.

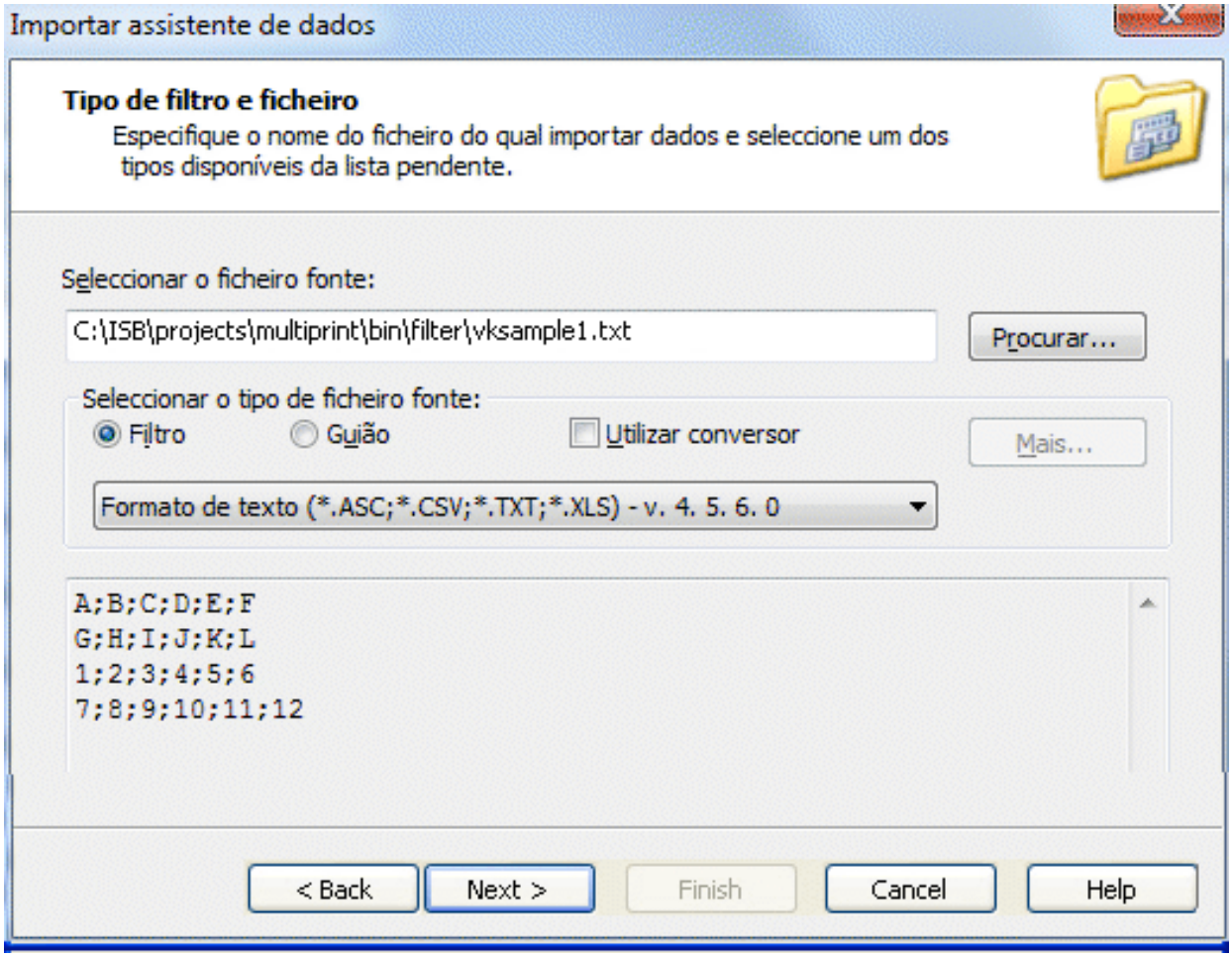


Ficheiro de saída:
Este ficheiro foi convertido pelo conversor TNV, podendo depois ser importado. (consulte a imagem).

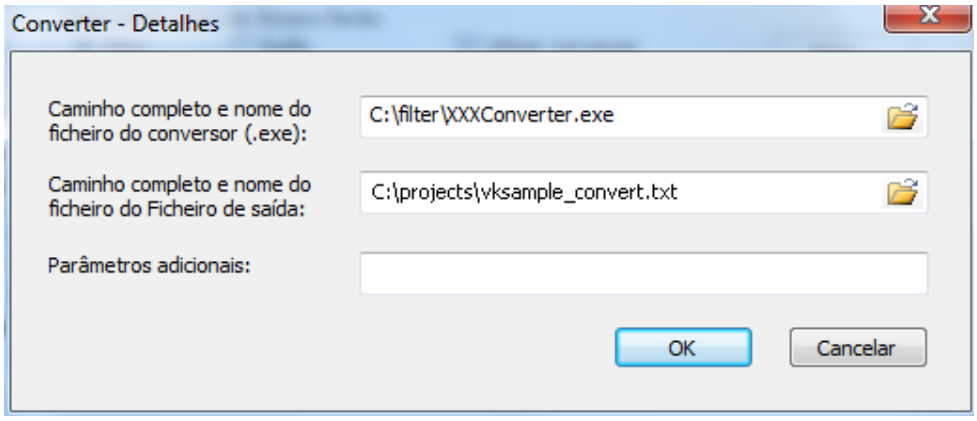


Configurações no assistente de importação

- Seleccione o ficheiro fonte "vksample.txt".
- Coloque uma marca de verificação em "Utilizar conversor" e clique em "Mais..."



A caixa de diálogo para configurar os detalhes do conversor é aberta.



- Clique no botão de selecção para seleccionar o ficheiro do conversor "XXXConverter.exe" e o ficheiro de saída.
- Se o campo do ficheiro de saída estiver vazio, o programa assume o caminho do ficheiro de entrada, sendo adicionada a extensão "convert" ao nome do ficheiro de entrada.
- No campo "Parâmetros adicionais" podem ser determinados os caracteres delimitadores e os pares de colunas.

- Seleccione "OK" para regressar ao assistente de importação.

Os restantes procedimentos da importação são realizados com o ficheiro de saída.

Para executar o ficheiro de conversão "XXXConverter.exe" com outros parâmetros, tem de utilizar a linha de comando (consulte o capítulo "Conversor dos parâmetros de inicialização").

Imprimir

Introdução

Este capítulo descreve a instalação, calibragem e mapeamento da impressora para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as duas possibilidades existentes para efectuar a impressão:

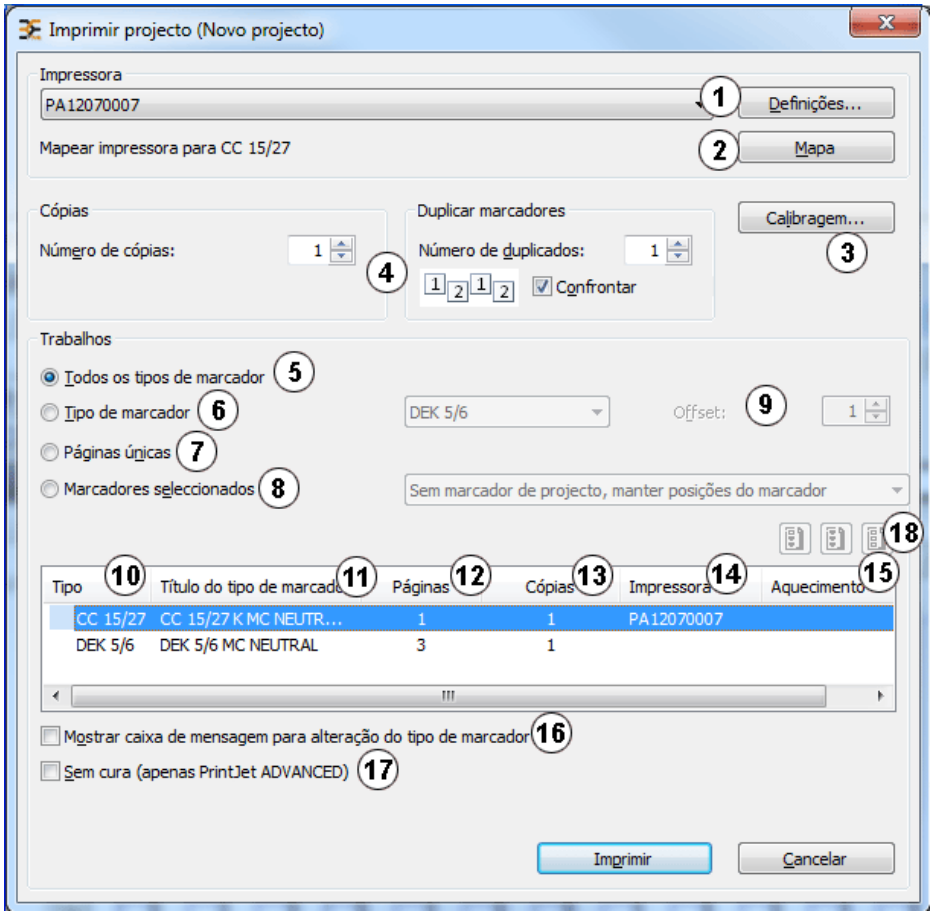
5. Através da caixa de diálogo da impressão predefinida (consulte o parágrafo "Abrir menu de impressão").

6. Através da impressão rápida (consulte o parágrafo "Impressão rápida").

Abrir menu de impressão

- Seleccione o item de menu **Ficheiro** > **Imprimir….**

O programa abre uma caixa de diálogo através da qual pode imprimir e configurar a impressão.



1 **Configurações**

Mostra a caixa de diálogo para configurar a impressora, se existente.

A PrintJet PRO apenas pode ser configurada através do menu Opções (consulte o capítulo "Opções PrintJet PRO").

2 **Atribuir**

Atribui uma impressora ao tipo de marcador seleccionado. O mapeamento seleccionado é guardado. Para alterar, consulte o capítulo "Atribuir impressora a um tipo de marcador".

3 **Calibragem**

Ajusta a impressora ao tipo de marcador seleccionado (consulte o capítulo "Ajustar impressão offset").

4 **Número de cópias**

Quantas vezes deve ser executada a tarefa de impressão.

A impressão também pode ser executada de modo separado, de acordo com o marcador (duplicado), (consulte o capítulo "Configurar tarefas de impressão").

5 **Todos os tipos de marcador**

Todos os tipos de marcador que constam da lista são impressos.

6 **Tipo de marcador**

Apenas o tipo de marcador seleccionado é impresso.

7 **Páginas únicas**

Selecção para imprimir determinadas páginas especiais de diferentes tipos de marcador.

8 **Marcadores seleccionados**

Seleccione se também pretende imprimir os identificadores do projecto e se os marcadores devem manter a sua posição ou agrupar-se.

9 **Offset**

Na caixa de diálogo da impressão é exibido um campo "Offset", caso apenas esteja seleccionado um tipo de marcador para impressão.

O offset desloca o ponto inicial da impressão para um outro ponto que não o primeiro marcador.
Seleccione, por exemplo, um offset de 8, para começar a imprimir a partir do marcador 8 (os 7 primeiros marcadores ficam vazios). Por predefinição este campo tem o valor 1.

10 **Tipo**

Todos os tipos de marcador que podem ser impressos no projecto actual.

11 **Título do tipo de marcador / nome da variante**

O título do tipo de marcador. Clicando sobre o título da coluna, o modo de visualização comuta para o nome da variante (consulte o capítulo "Renomear o produto").

12 **Páginas**

Número de páginas do tipo de marcador que podem ser impressas

13 **Número**

Quantas vezes deve o tipo de marcador na lista ser impresso.

Clique no campo e insira o número de cópias.

Tenha em conta que as **Cópias** são multiplicadas pelo **Número de cópias**.

14 **Impressora**

A impressora atribuída ao tipo de marcador. Para alterar, consulte o capítulo "Atribuir impressora a um tipo de marcador".

15 **Aquecimento**
O nível de aquecimento prescrito para o tipo de marcador (depende da impressora seleccionada).

16 **Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador**
Se para o processo de impressão existirem vários tipos de marcadores disponíveis, antes de mudar para outro tipo de marcador é apresentada uma caixa de diálogo através da qual se pode alterar, por exemplo, o cartucho de impressão/fixação da plotter.

17 **Sem cura (apenas PrintJet ADVANCED)**
Ao imprimir na Print**Jet ADVANCED**, o aquecimento não é ligado. A tinta não está fixada e pode, p. ex., ser removida com água fria.

18 **Selecção de página personalizada**
Ao escolher "Páginas Únicas" (ver Ponto 7), três botões permitem seleccionar
- Páginas personalizadas (selecção manual das páginas)
- Seleccionar todas as páginas
- Cancelar tudo (não seleccionar nenhuma página)

Atribuir impressora a um tipo de marcador

Por predefinição, não existe nenhum tipo de marcador mapeado à impressora.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir…**.
- No campo de selecção inferior, marque o tipo de marcador que pretende mapear a uma impressora.
- Na área "Impressora" seleccione uma impressora e prima o botão **Mapa**.
- No seguinte diálogo de selecção, determine se a impressora seleccionada é uma impressora ou uma plotter.
- Na seguinte caixa de diálogo é possível definir se todas as variantes do produto devem ser atribuídas à impressora. Seleccione "Não" para atribuir apenas a variante seleccionada.

Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora seleccionada.

Para obter outro mapeamento do tipo de marcador, seleccione a respectiva impressora a partir das impressoras instaladas ou active a caixa de diálogo do mapeamento (consulte "Caixa de diálogo Opções").

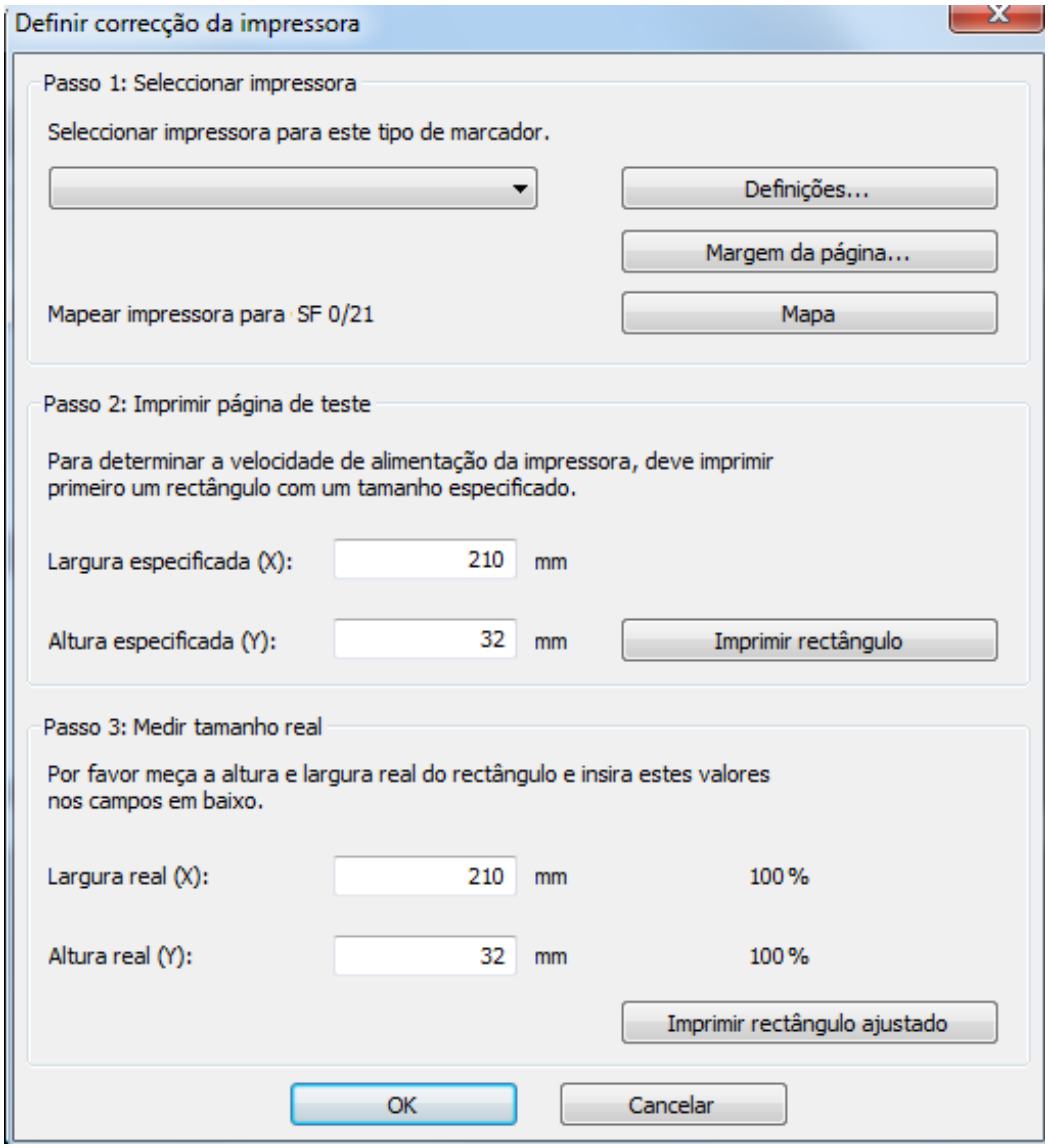
O mapeamento só é necessário para os tipos de marcadores que podem ser imprimidos pela impressora ou plotter. As etiquetas infinitas só podem ser imprimidas na impressora.

Correcção da impressora

Devido ao fabrico ou ao meio ambiente, podem surgir anomalias na calibragem predefinida da impressora, tanto na direcção horizontal como na vertical.

- Para executar a correcção da impressora, seleccione o menu **Extras > Configurações de impressão > Definir correcção da Impressora…**.

O programa abre então a seguinte janela:


Definir correcção da impressora
Passo 1: Seleccionar impressora
Seleccionar impressora para este tipo de marcador.
Definições...
Margem da página...
Mapear impressora para SF 0/21
Mapa
Passo 2: Imprimir página de teste
Para determinar a velocidade de alimentação da impressora, deve imprimir primeiro um rectângulo com um tamanho especificado.
Largura especificada (X): 210 mm
Altura especificada (Y): 32 mm
Imprimir rectângulo
Passo 3: Medir tamanho real
Por favor meça a altura e largura real do rectângulo e insira estes valores nos campos em baixo.
Largura real (X): 210 mm 100 %
Altura real (Y): 32 mm 100 %
Imprimir rectângulo ajustado
OK
Cancelar

Imprima uma página de teste com um rectângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do rectângulo e prima o botão **Imprimir rectângulo** .
- Meça a altura e a largura do rectângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.

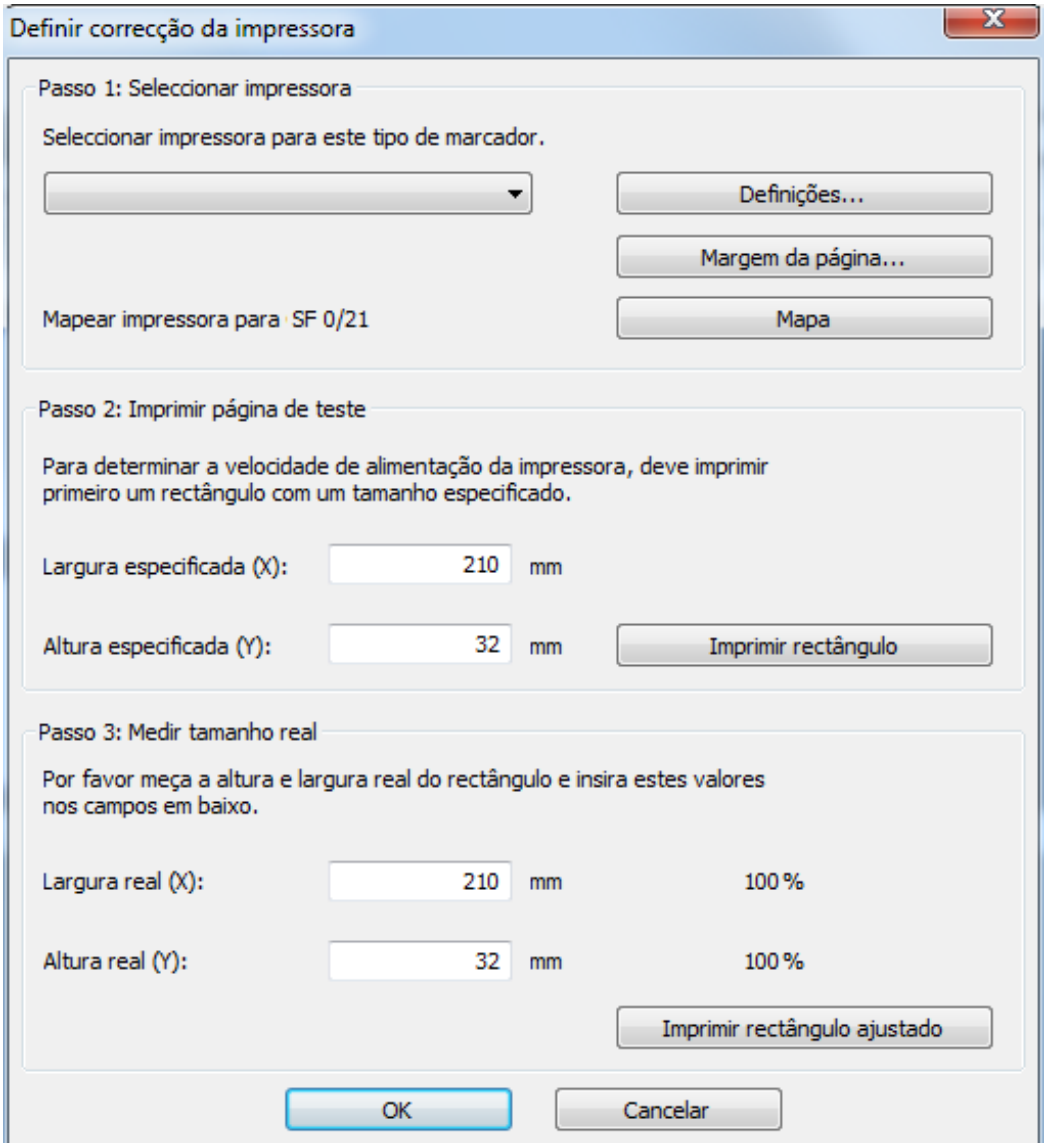
A correcção da impressora não é permitida para plotter!
Todas as impressoras definidas como plotter (consulte "Opções Plotter") não são exibidas no campo para selecção da impressora.

A correcção da impressora apenas tem de ser executada uma vez por impressora. A impressora não depende do marcador.

Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

Definir deslize dependente do material

Para ajustar a margem das páginas do MultiCard e do avanço do MultiCard, abra o item de menu **Extras > Configurações de impressão > Corrigir deslize dependente do material...** . .



Imprima uma página de teste com um rectângulo cujo tamanho deve especificar.

- Nos campos **Largura especificada (X)** e **Altura especificada (Y)**, indique o tamanho do rectângulo e prima o botão **Imprimir rectângulo**
- Meça a altura e a largura do rectângulo impresso e introduza os valores nos campos **Largura real (X)** ou **Altura real (Y)**, caso as mesmas sejam diferentes dos valores predefinidos.
- Feche a janela com **OK**.

Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

Ajustar o tipo de marcador de acordo com impressora

Se a impressão no meio de impressão (MultiCard, etiqueta, etc.) for efectuada numa posição incorrecta, tem a possibilidade de adaptar a impressora ao respectivo meio de impressão.
O ajuste é executado, por um lado, através da impressora, seleccionando o meio de impressão (consulte o parágrafo "Ajustar impressora ao meio de impressão") ou, por outro, através do programa, ajustando as margens, o avanço, etc. (consulte o parágrafo "Ajustar impressão offset").

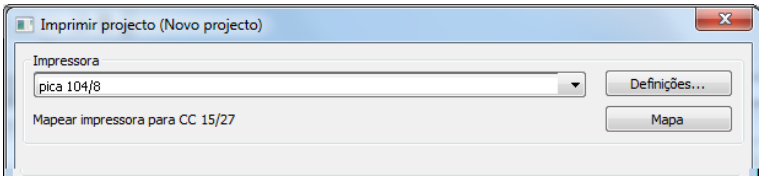
Ajustar a impressora ao meio de impressão

Para imprimir etiquetas, é necessário configurar a impressora ao meio de impressão correcto.

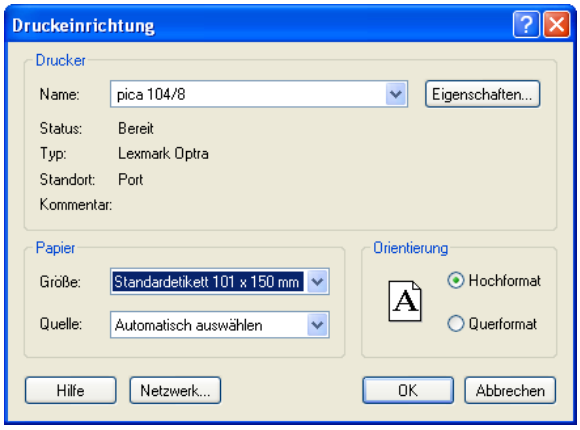
- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir…**.

O programa abre a caixa de diálogo da impressão.

- Seleccione a impressora que pretende configurar e clique no botão **Configurações…**.



A janela para a configuração da impressora é aberta.



- Na área para o papel, seleccione o meio de impressão correspondente e clique em OK.

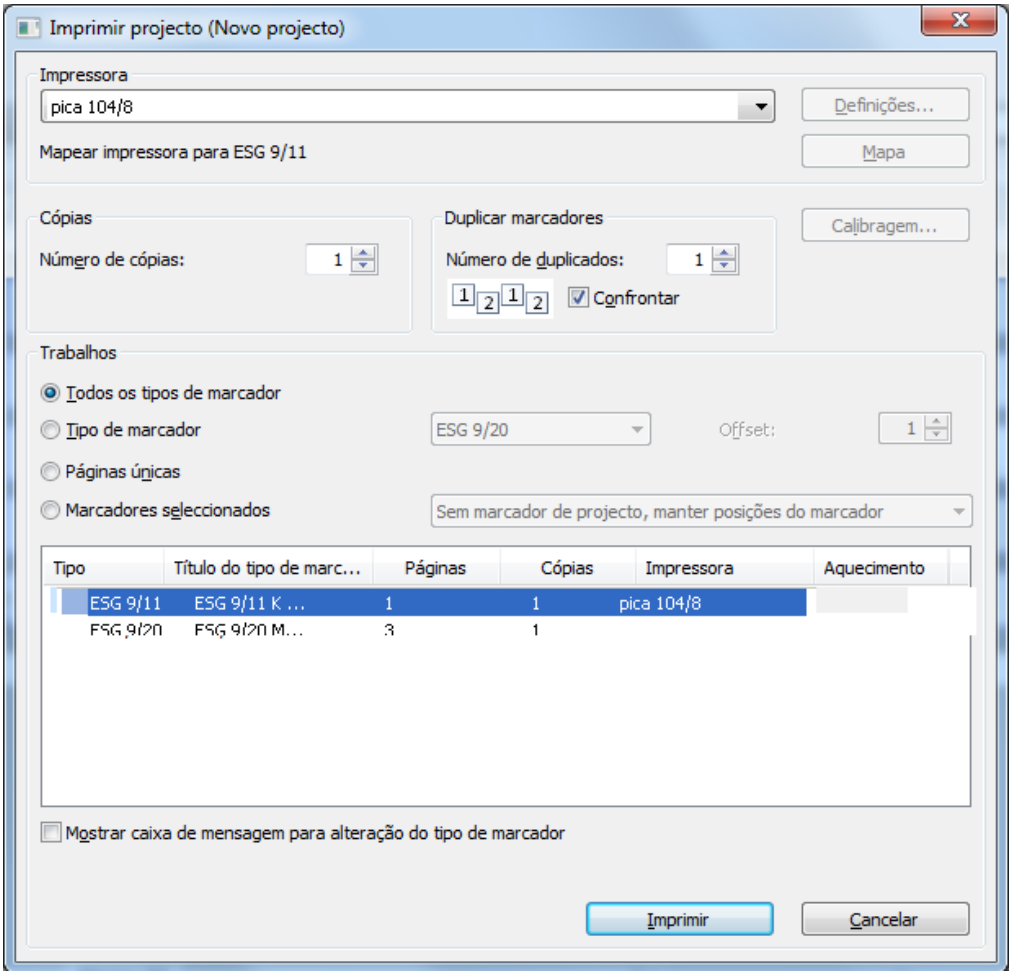
Caso não esteja disponível o papel apropriado, pode realizar a correspondente configuração através do botão **Propriedades…** da impressora.

Para que as configurações continuem disponíveis quando abrir de novo o programa, deverá ajustar as propriedades de impressão directamente no controlador da impressora (consulte também o Manual/Instruções de consulta rápida da impressora).

- Clique no botão do Windows **Iniciar** e seleccione depois **Painel de Controlo** > **Impressora**.
- Com o botão direito do rato, clique na respectiva impressora e seleccione no menu de contexto o item **Propriedades**.
- Seleccione o papel correcto.

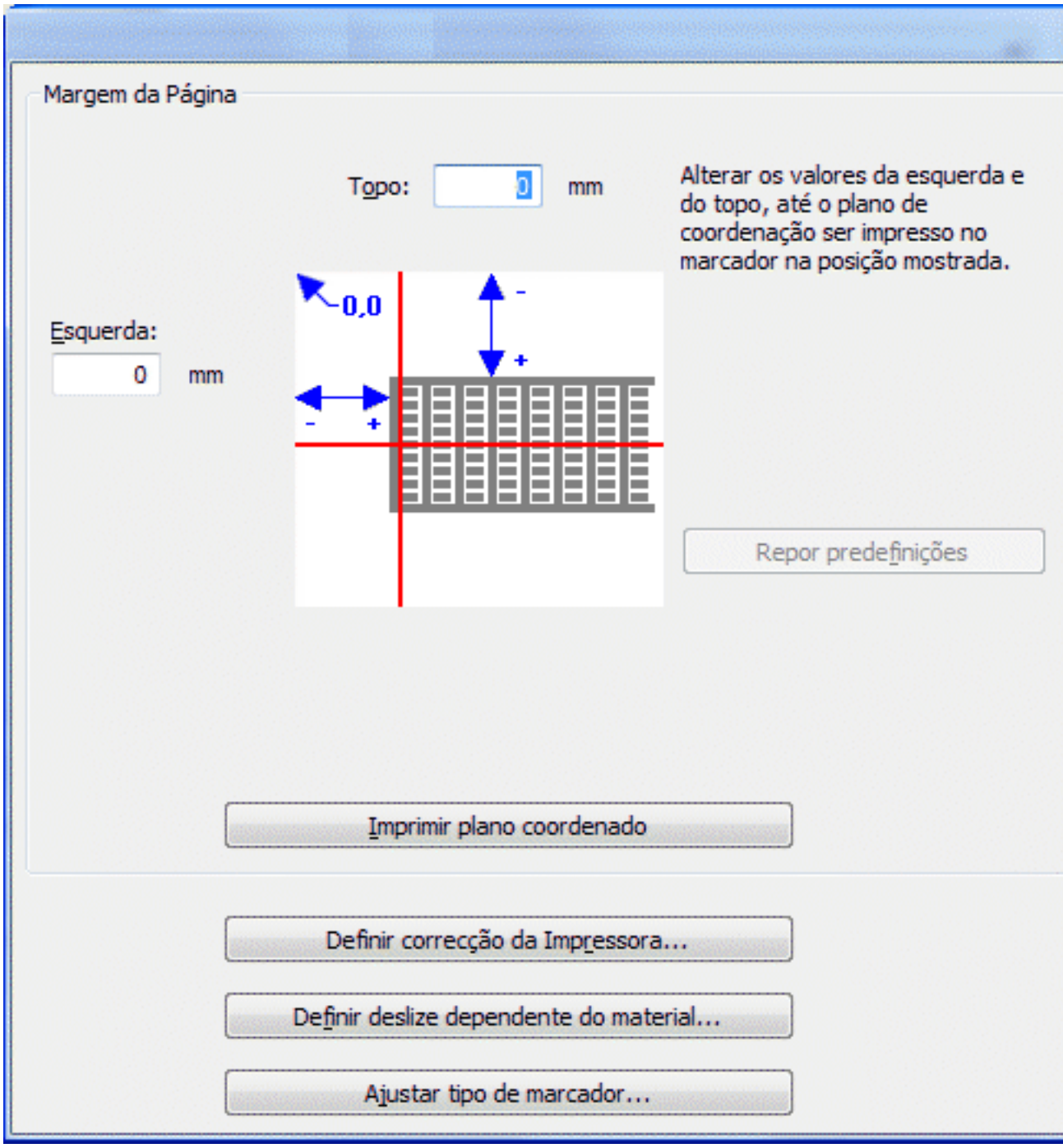
Ajustar impressão offset

- Para calibrar uma impressora mapeada, na caixa de diálogo da impressão, clique no botão **Calibragem…**.



No caso de escolher a impressora "Ficheiro de saída PJA", a calibragem não é mais possível. É exibida uma mensagem de aviso.

O programa apresenta a seguinte janela.
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)

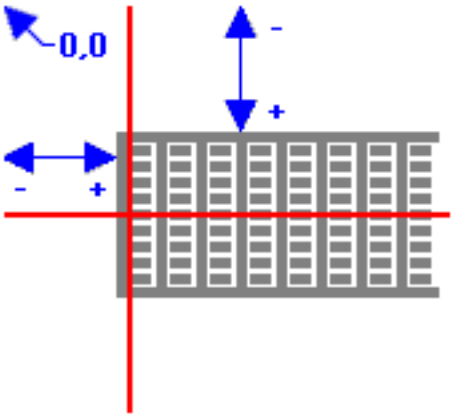

Margem da Página
Topo:
0
mm
Alterar os valores da esquerda e do topo, até o plano de coordenação ser impresso no marcador na posição mostrada.
0,0
-
+
Esquerda:
0
mm
-
+
Repor predefinições
Imprimir plano coordenado
Definir correcção da Impressora...
Definir deslize dependente do material...
Ajustar tipo de marcador...

Definir a margem esquerda e do topo

Configurações para marcadores

Para definir a margem esquerda e do topo de um MultiCard, deverá imprimir o plano de coordenação numa etiqueta MultiCard e medir a sua posição.

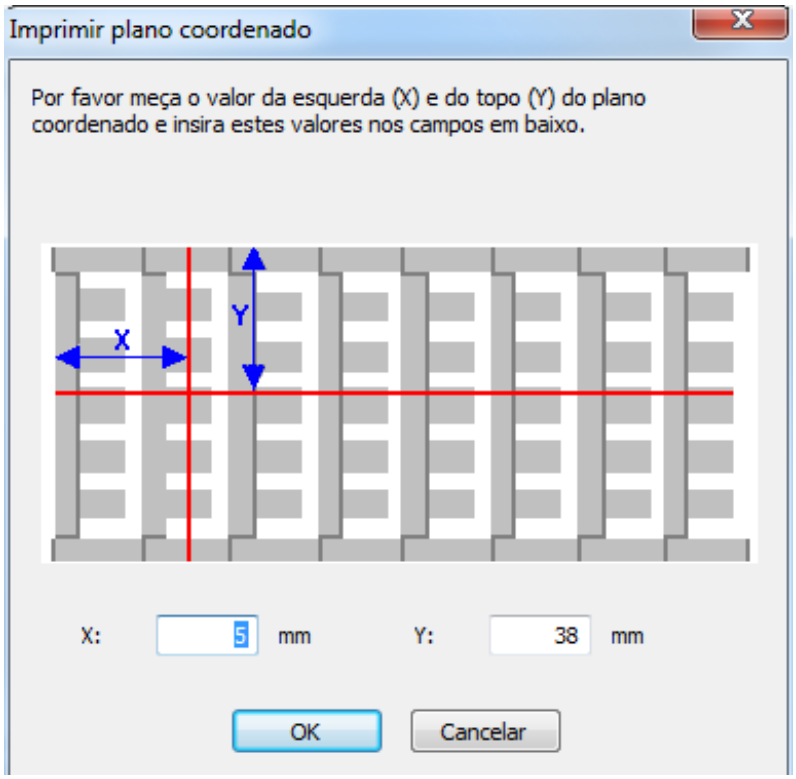
O plano de coordenação deverá apresentar a seguinte posição:



Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

- Para imprimir um ponto de coordenação de teste, clique no botão **Imprimir plano coordenado …**.

Ao mesmo tempo da impressão, o programa abre a janela "Imprimir ponto coordenado".



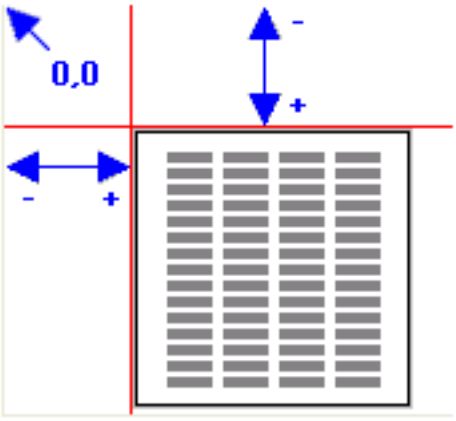
- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo do plano de coordenação impresso, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **OK**.

Se necessário, volte a efectuar estes passos para comprovar a posição no ponto coordenado.

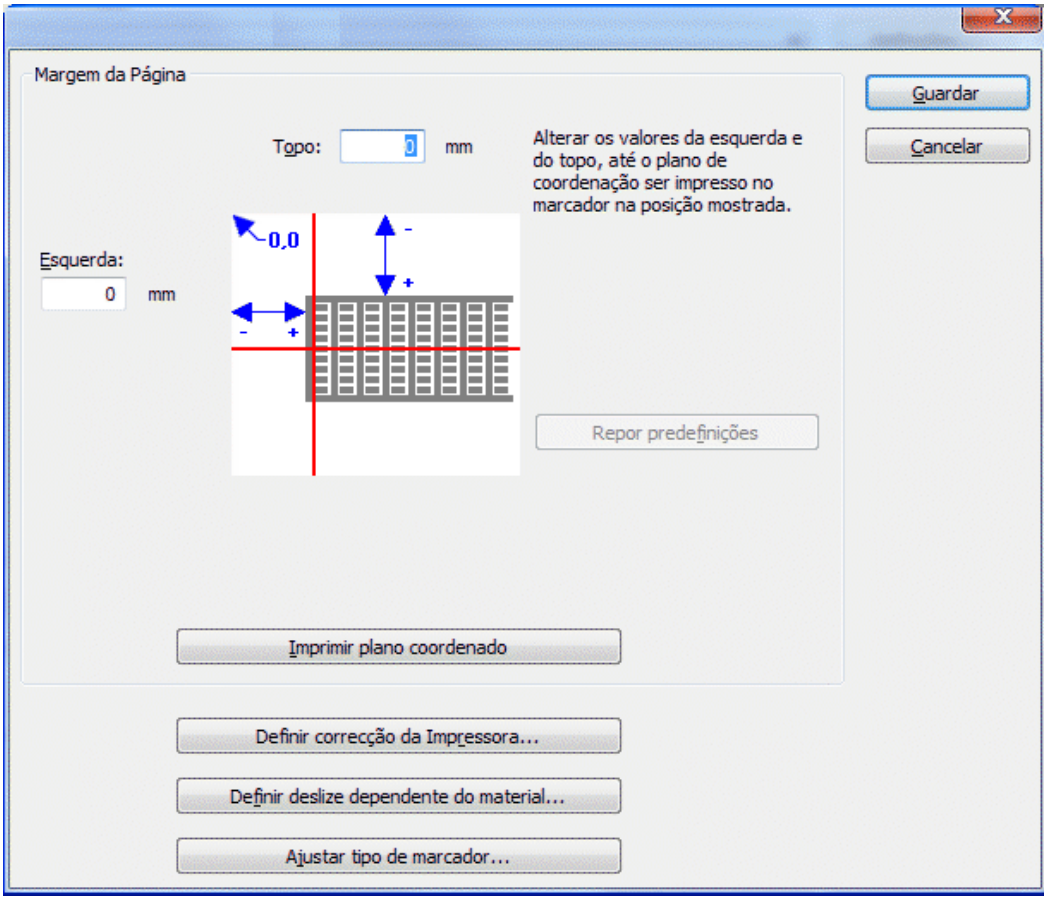
Configurações para etiquetas

Para definir a margem esquerda e do topo de uma etiqueta, deverá imprimir uma etiqueta (recomendamos um rectângulo preenchido com o tamanho da etiqueta) e medir a posição. Aqui é importante ter o papel correcto seleccionado na impressora (consulte o parágrafo "Ajustar a impressora ao meio de impressão").

A etiqueta deverá apresentar a seguinte posição:



- Meça, por favor, a margem da esquerda e do topo da etiqueta, tal como apresentado na imagem, insira estes valores nos respectivos campos e feche a janela clicando em **Guardar**.



Se necessário, volte a efectuar estes passos para comprovar a posição na etiqueta.

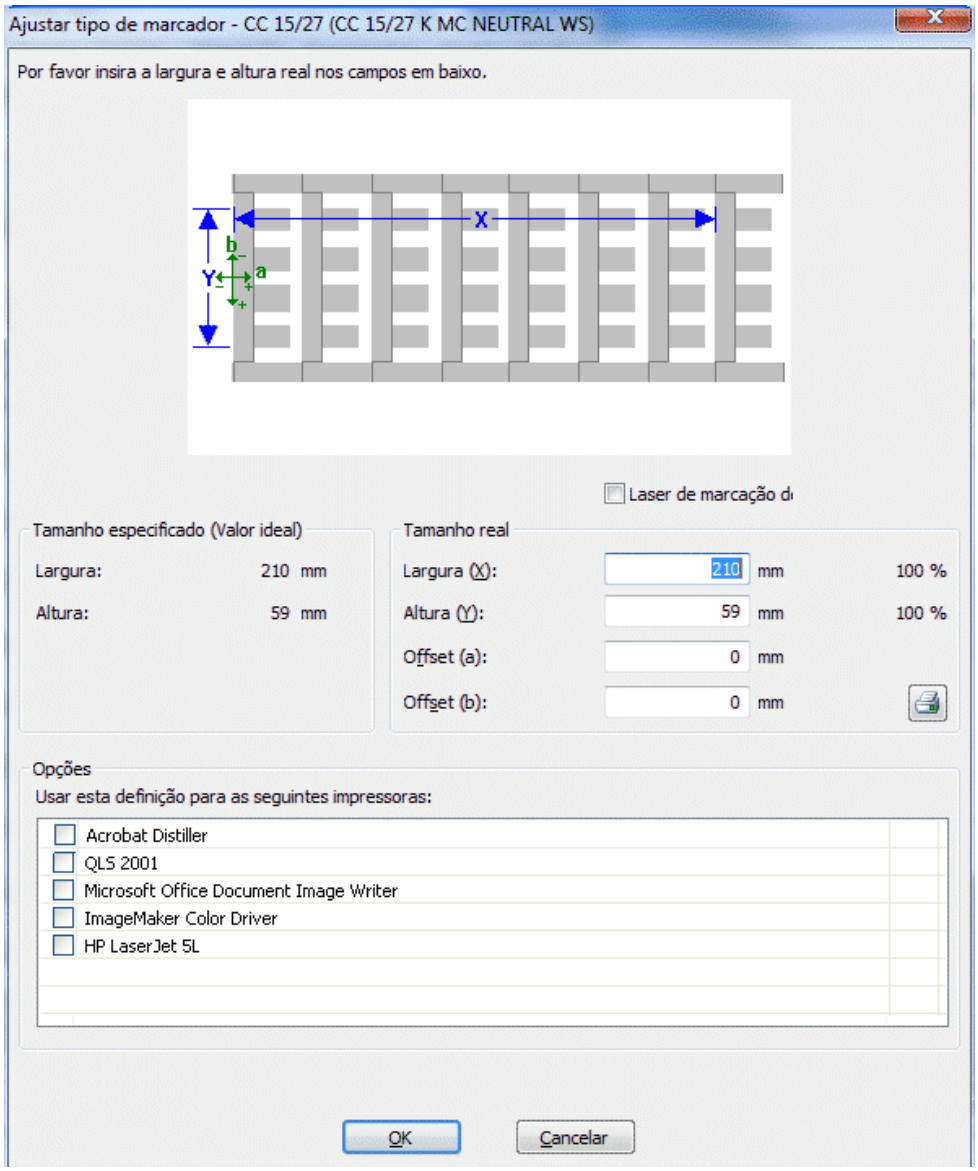
A configuração da margem da página apenas tem de ser executada uma vez por impressora. Os offset de impressão não dependem do marcador.

Configuração do tamanho do tipo de marcador

Os tipos de marcador podem não corresponder ao seu tamanho predefinido devido, p.ex., à temperatura ambiente.

- Clique no botão **Calibrar tipo de marcador…** ou no menu **Ficheiro**, seleccione o item **Calibrar tipo de marcador…**.

O programa abre então a seguinte janela.



- Na área Opções, seleccione as impressoras para as quais estas configurações devem ser guardadas.
- Meça a largura e a altura do tipo de marcador disponível, tal como apresentado na imagem e introduza os correspondentes valores nos campos **Largura (X)** e **Altura (Y)**.
- Feche a janela clicando no botão **OK**.

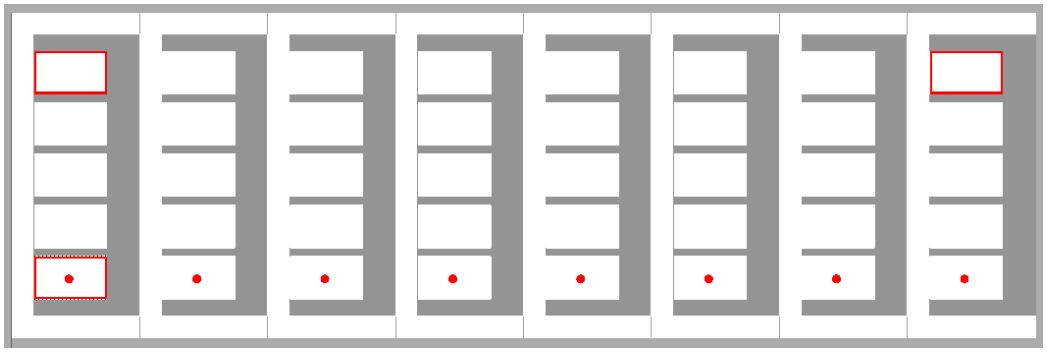
Ajuda para o ajuste

É possível criar uma impressão de teste com ajuda para o ajuste.
Através da ajuda para o ajuste são impressos rectângulos no tamanho do mercador e pontos centrados.

- Na área Opções, seleccione as impressoras nas quais pretende imprimir a ajuda de ajuste.
- Clique no botão .

- A ajuda de ajuste é impressa pela impressora.

Exemplo:



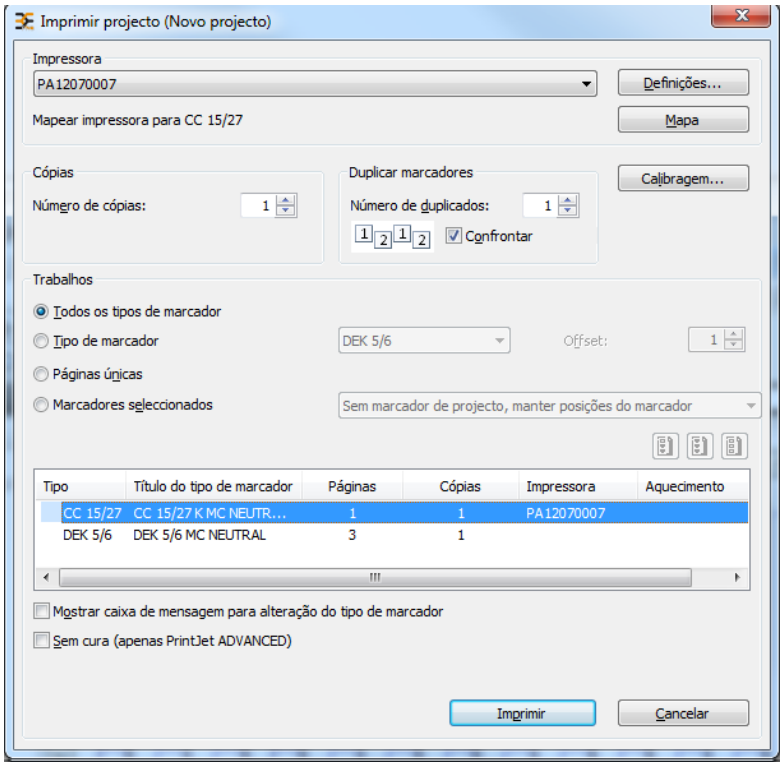
A ajuda de ajuste não está disponível para a plotter.

Esta função é impressa na Print**Jet ADVANCED** sem cura e na qualidade de impressão "Rápido".

Configurar as tarefa de impressão

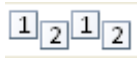
- Na barra de menu, seleccione os itens de menu **Ficheiro** > **Imprimir...**.

O programa abre uma caixa de diálogo na qual as tarefas podem ser seleccionadas.

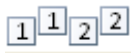


Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

Durante a impressão, é possível duplicar os vários marcadores o número de vezes desejado. Seleccione as configurações como exemplificado a seguir:



A impressão processa-se pela ordem dos marcadores, tal como estes se encontram ordenados no tipo de marcador.

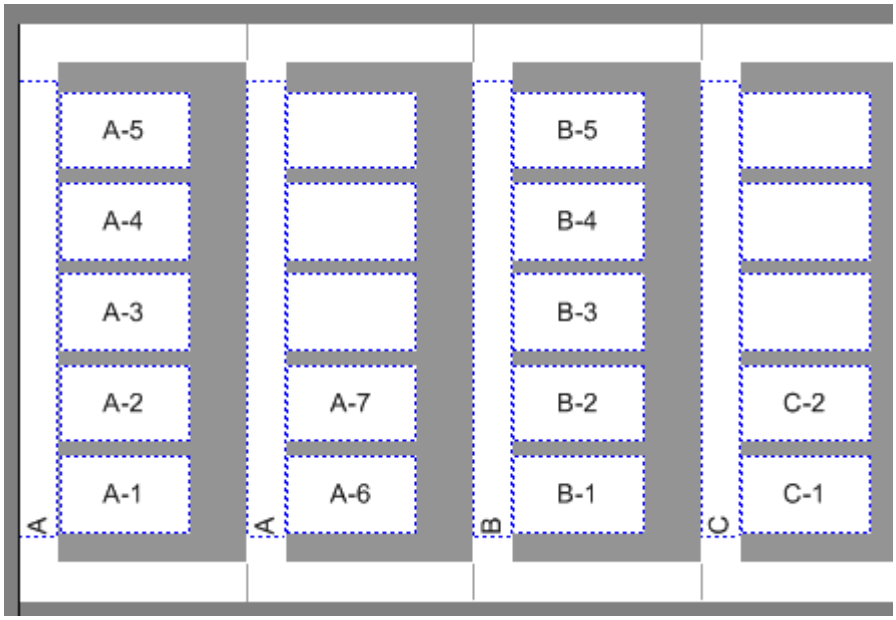


A impressão processa-se em separado de acordo com cada um dos marcadores e na quantidade de duplicados que foi configurada.

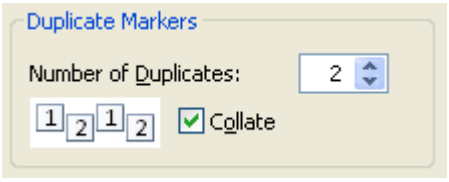
Os projectos disponíveis são conservados ao duplicar.

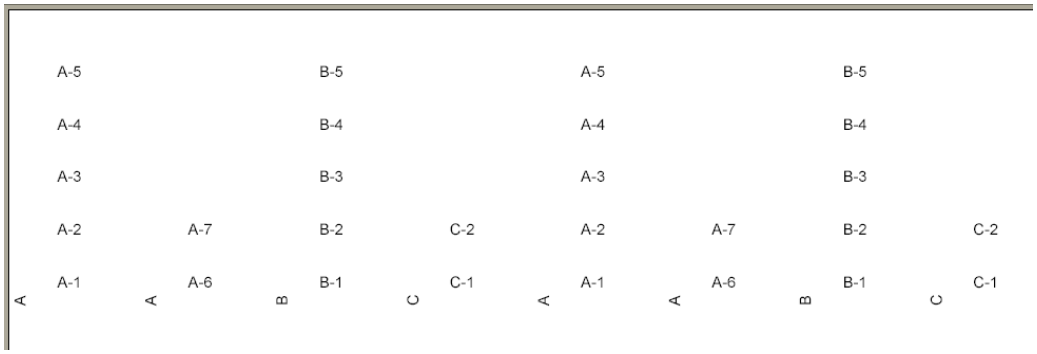
Exemplo:

Tipo de marcador preenchido:

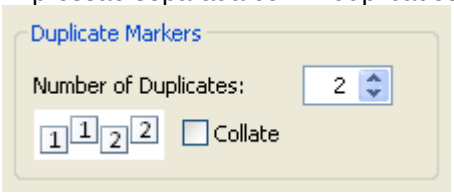


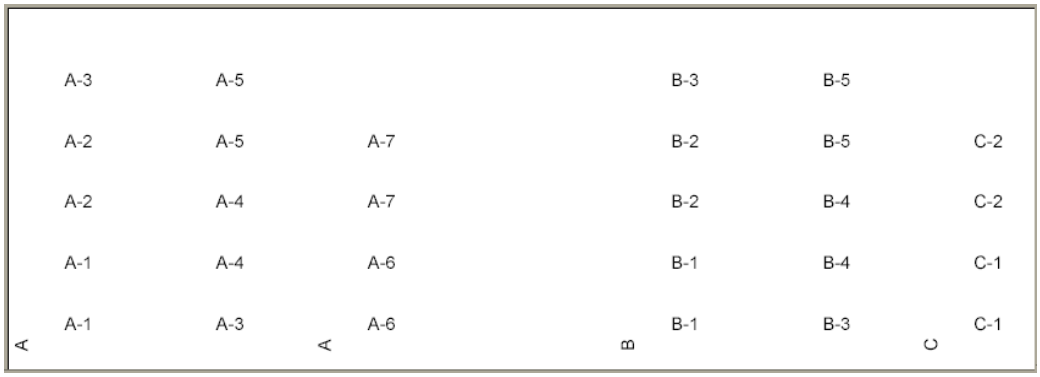
Impressão ordenada com 2 duplicados:





Impressão separada com 2 duplicados:

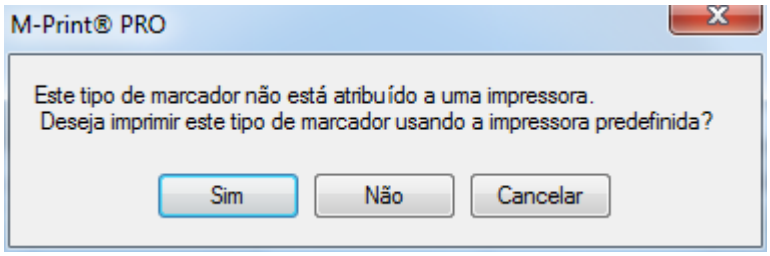




Impressão rápida

- Para imprimir apenas a página actual, clique no seguinte item localizado na barra de ferramentas.

Se o tipo de marcador que deve ser impresso não estiver mapeado a nenhuma impressora, o programa exibe uma mensagem de aviso.


M-Print® PRO
Este tipo de marcador não está atribuído a uma impressora.
Deseja imprimir este tipo de marcador usando a impressora predefinida?
Sim
Não
Cancelar

Em caso de **Sim**, a página é impressa na impressora predefinida, em caso de **Não**, o menu de impressão é aberto para mapear uma impressora (consulte o parágrafo "Atribuir impressora a um tipo de marcador").

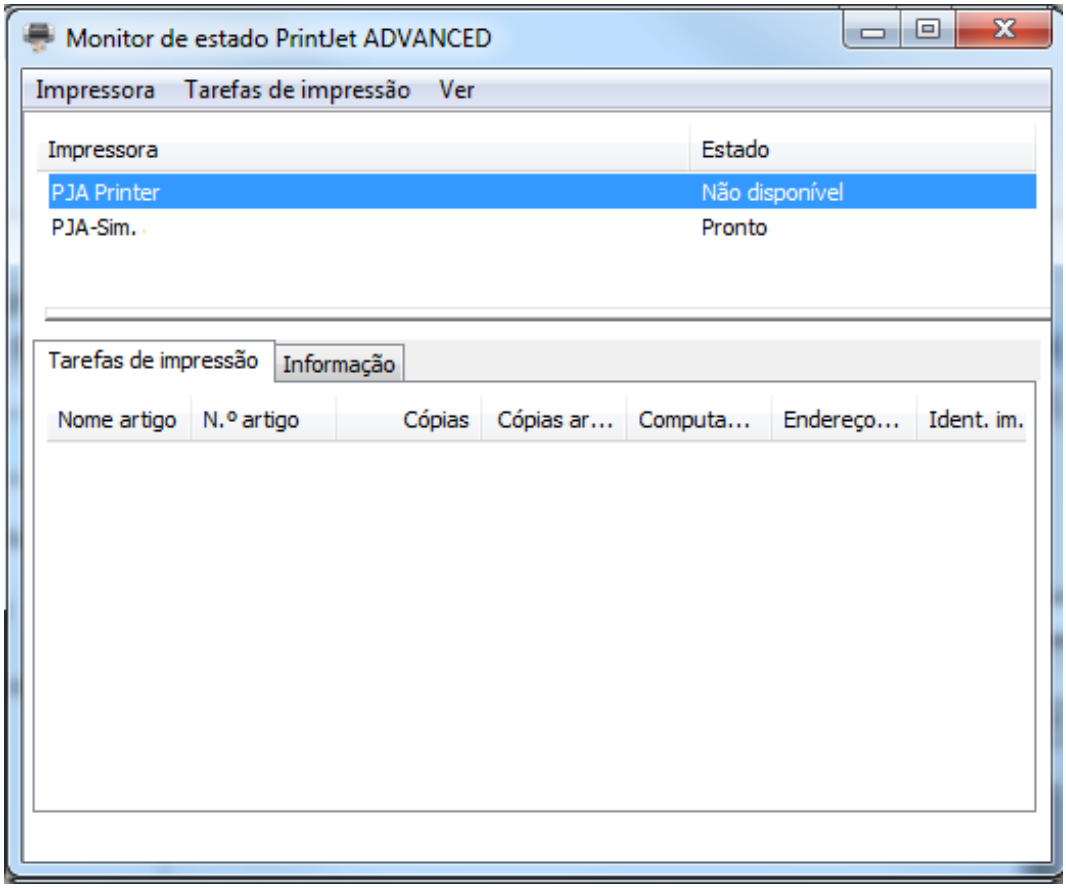
Impressão directa

Todos os formatos de ficheiro suportados pelo programa podem ser impressos através da linha de comando.

Sintaxe: `"c:\program\MPrintPRO.exe" -p "myprint.rde"`

Monitor de estado PrintJet ADVANCED

Ao imprimir com a Print**Jet ADVANCED**, o monitor de estado Print**Jet ADVANCED** fornece uma informação de retorno acerca do respetivo estado da(s) impressora(s) ligada(s).

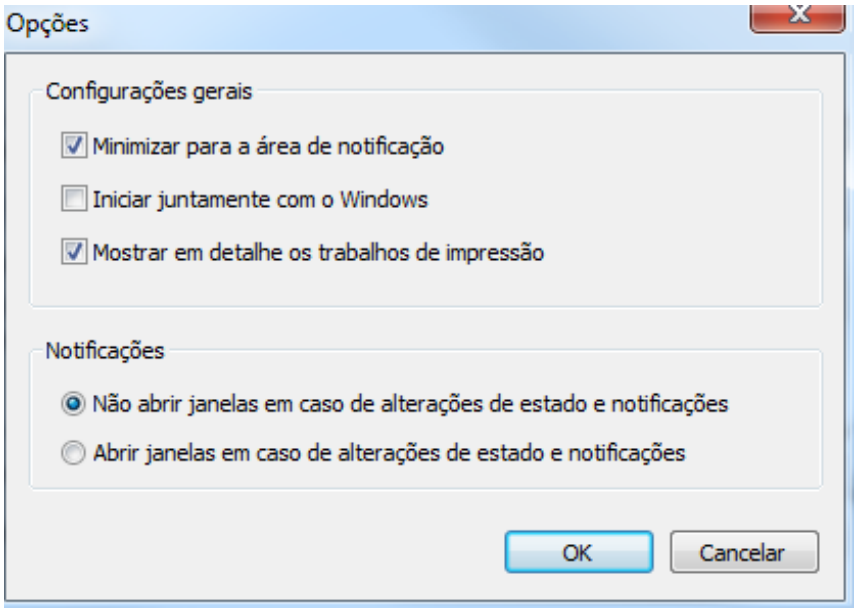


É possível configurar nas opções a abertura automática do monitor de estado em cada impressão na Print**Jet ADVANCED** (ver "Print**Jet ADVANCED**").

Se uma Print**Jet ADVANCED** conectada não for exibida na lista de impressoras, verifique as configurações da impressora (ver "Explorador Print**Jet ADVANCED**").

Configurações do monitor de estado PrintJet ADVANCED

No monitor de estado Print**Jet ADVANCED**, é possível realizar as seguintes configurações, entre outras, no item de menu "Impressora -> Opções":


Opções
Configurações gerais
Minimizar para a área de notificação
Iniciar juntamente com o Windows
Mostrar em detalhe os trabalhos de impressão
Notificações
Não abrir janelas em caso de alterações de estado e notificações
Abrir janelas em caso de alterações de estado e notificações
OK
Cancelar

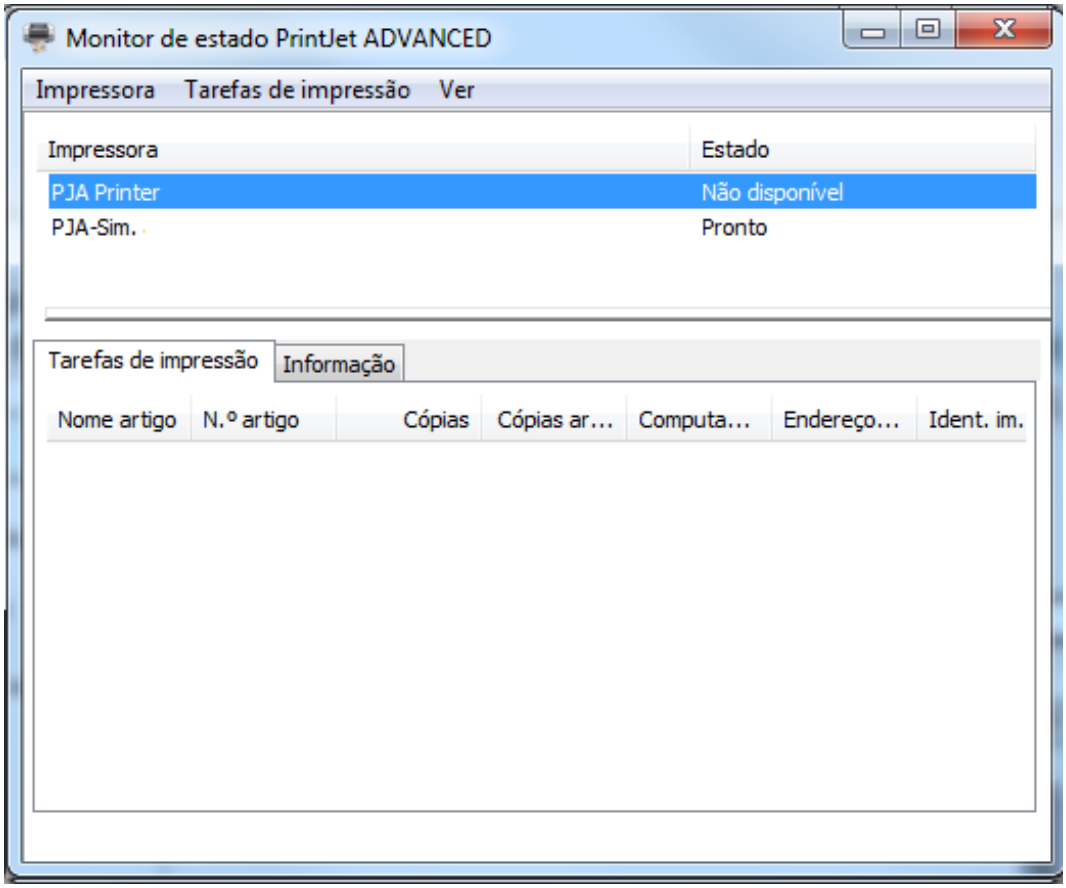
Minimizar para a área de informação
Ao minimizar a janela, o monitor Print**Jet ADVANCED** é exibido não na barra de tarefas, mas na área de informação.

Iniciar juntamente com o Windows
O monitor de estado Print**Jet ADVANCED** é iniciado ao iniciar o Windows.

Mostrar em detalhe os trabalhos de impressão
No separador „Tarefas de impressão" (consulte „Tarefas de impressão Print**Jet ADVANCED**") são exibidas mais colunas de informação.

Tarefas de impressão PrintJet ADVANCED

Por meio do separador "Tarefas de impressão" é possível consultar a lista das tarefas de impressão.



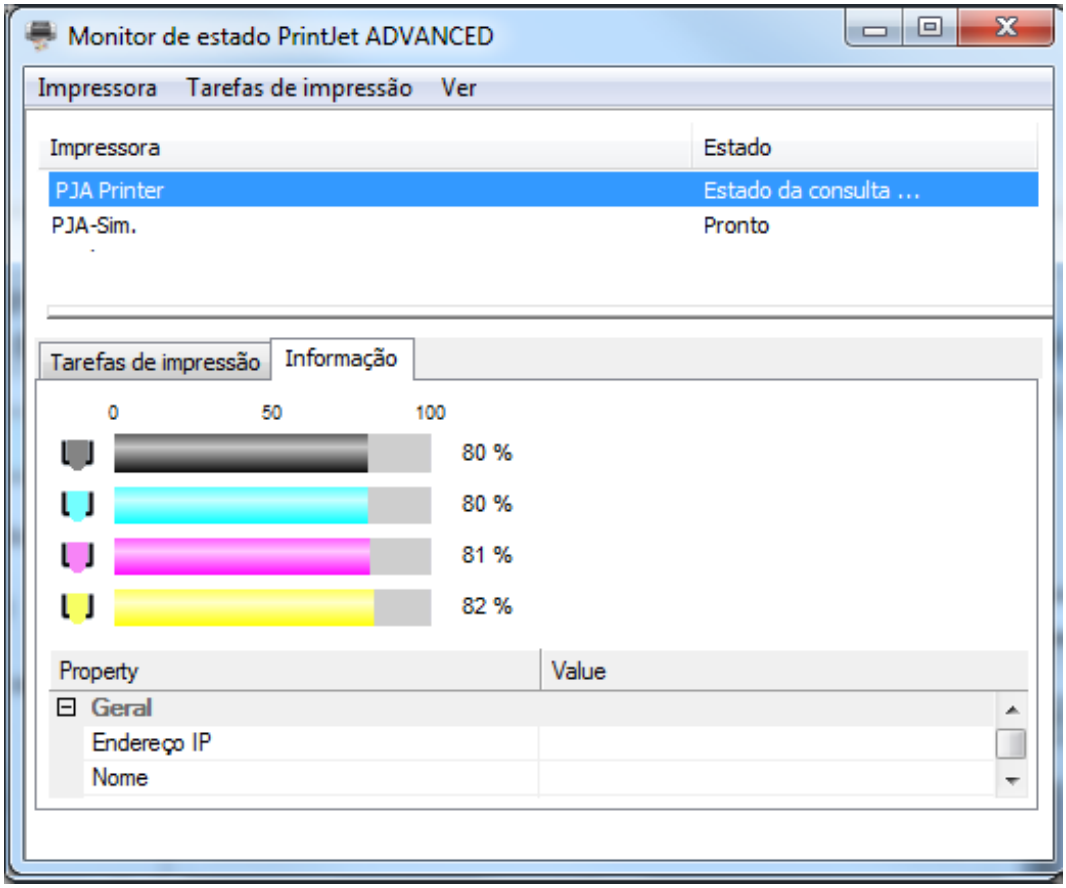
Para eliminar as tarefas de impressão existentes, seleccione as possibilidades no menu "Tarefas de impressão" do monitor de estado Print**Jet ADVANCED**.

Para alterar a quantidade das colunas de informação exibidas, consulte o parágrafo „Configurações do monitor de estado Print**Jet ADVANCED**".

Informações PrintJet Advanced

No separador "Info" são exibidas informações sobre a impressora.

São exibidos, por exemplo, os níveis de enchimento e a data de validade dos diversos tinteiros.


Monitor de estado PrintJet ADVANCED
Impressora
Tarefas de impressão
Ver
Impressora
Estado
PJA Printer
Estado da consulta ...
PJA-Sim.
Pronto
Tarefas de impressão
Informação
0
50
100
80 %
80 %
81 %
82 %
Property
Value
Geral
Endereço IP
Nome

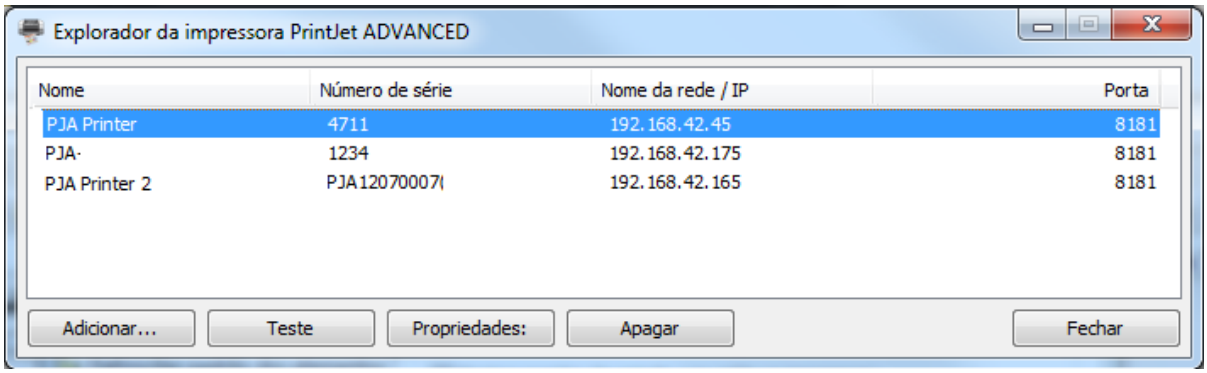
Explorador PrintJet ADVANCED

Com o Explorador Print**Jet ADVANCED** é possível adicionar ou remover impressoras Print**Jet ADVANCED**.

Ao contrário das impressoras convencionais, não é necessária a instalação de controladores para a Print**Jet ADVANCED**, uma vez que não se trata de uma impressora de rede.

A Print**Jet ADVANCED** inclui um computador interno que tem de ser adicionado à rede por meio de um endereço IP.

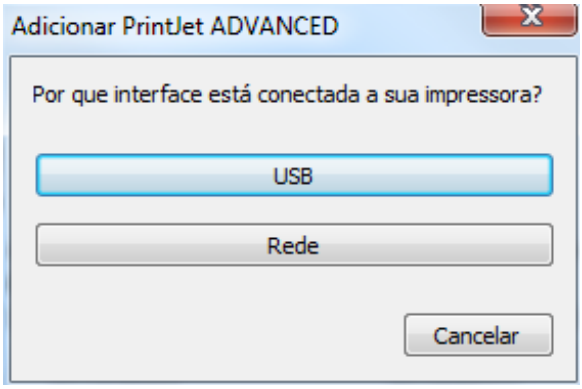
Inicie o explorador Print**Jet ADVANCED** por meio do menu Iniciar do Windows (pasta "Weidmueller").



Adicionar impressora PrintJet ADVANCED

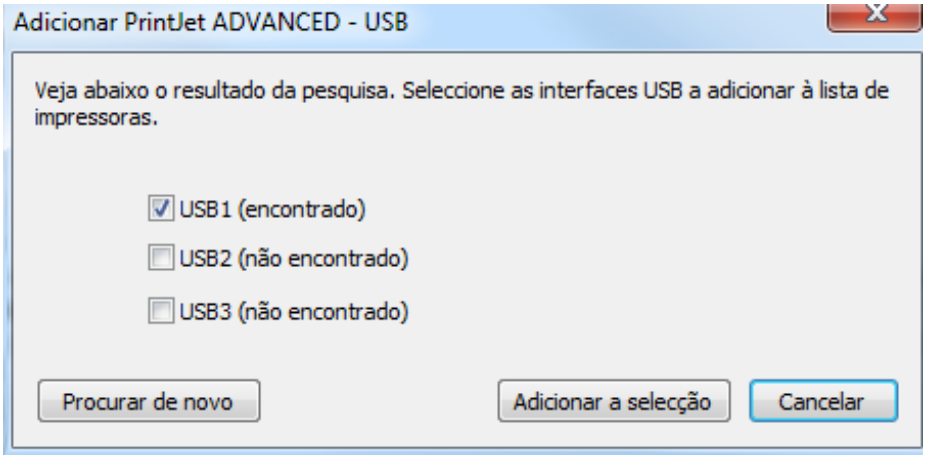
Para adicionar uma impressora Print**Jet ADVANCED**, inicie o explorador Print**Jet ADVANCED** e clique no botão "Adicionar..."

- Seleccione a porta através da qual a impressora está conectada.



Porta USB

- Clique no botão "USB".
- As impressoras conectadas são procuradas automaticamente


Adicionar PrintJet ADVANCED - USB
Veja abaixo o resultado da pesquisa. Seleccione as interfaces USB a adicionar à lista de impressoras.
USB1 (encontrado)
USB2 (não encontrado)
USB3 (não encontrado)
Procurar de novo
Adicionar a selecção
Cancelar

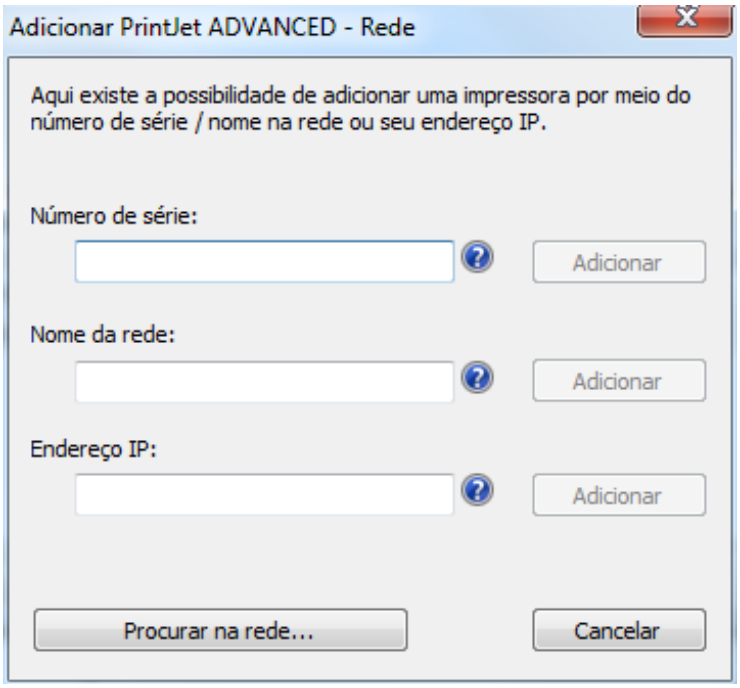
- Seleccione a porta USB desejada.
- Clique no botão "Adicionar selecção".

Conexão de rede

- Clique no botão "Rede.

- Insira na caixa de diálogo as configurações para a impressora na rede e e clique no botão "adicionar", ou

- Clique no botão "procurar rede..." e na caixa de diálogo no botão "adicionar impressora seleccionada".


Adicionar PrintJet ADVANCED - Rede
Aqui existe a possibilidade de adicionar uma impressora por meio do número de série / nome na rede ou seu endereço IP.
Número de série:
Adicionar
Nome da rede:
Adicionar
Endereço IP:
Adicionar
Procurar na rede...
Cancelar

Para testar as configurações, seleccione a função de teste (ver "Testar impressora Print**Jet ADVANCED**").

Testar a impressora PrintJet ADVANCED

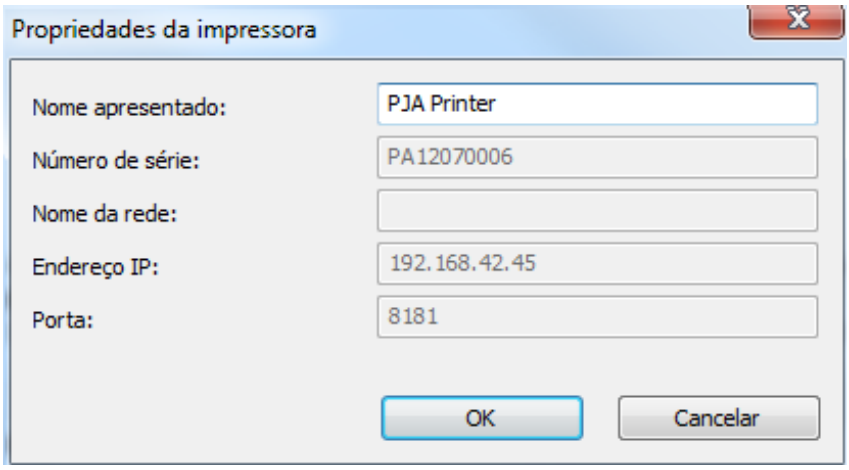
Para testar uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada, inicie o explorador Print**Jet ADVANCED**, seleccione uma impressora da lista e clique no botão "Teste".

Se o teste de conexão não for bem sucedido, verifique as configurações da impressora (ver "Propriedades da impressora Print**Jet ADVANCED**").

Propriedades da impressora PrintJet ADVANCED

Para exibir e ajustar as propriedades de uma impressora Print**Jet ADVANCED** conectada, inicie o explorador Print**Jet ADVANCED**, seleccione uma impressora da lista e clique no botão "Propriedades...".

Abre-se uma caixa de diálogo na qual é possível configurar o nome da impressora e a respetiva porta.


Propriedades da impressora
Nome apresentado:
PJA Printer
Número de série:
PA12070006
Nome da rede:
Endereço IP:
192.168.42.45
Porta:
8181
OK
Cancelar

Controlo da plotter

Introdução

Este capítulo descreve a instalação, controlo e mapeamento da plotter para as etiquetas do sistema MultiCard, etiquetas normais, etc. a serem rotuladas, assim como as possibilidades de plotagem.

A plotter pode ser controlada através da interface Centronics ou USB.

As funções gerais da impressora estão disponíveis no capítulo "Imprimir".

Modo de plotagem

No modo de plotagem apenas são exibidas as funções e os elementos na interface do utilizador disponíveis para a plotter.

Os seguintes elementos são permitidos no modo de plotagem:

7. Imagens, desde que sejam símbolos da plotter (*.mps)

8. Campos de texto com caracteres da fonte plotter

9. Linhas

Todos os elementos são apresentados a preto e branco.

Ao comutar para o modo de plotagem todas as camadas são verificadas quanto à existência de elementos que não permitem a plotagem. Caso sejam encontrados elementos que não permitem a plotagem, o programa exibe uma mensagem com o respectivo aviso.
Esses elementos (p.ex. código de barras) não são mais apresentados, permanecendo, no entanto, disponíveis a nível interno. Ao sair do modo de plotagem, todos os elementos são de novo apresentados.

- Para comutar para o modo de plotagem, seleccione o item de menu **Ficheiro** > **Alternar modo plotter** ou clique no ícone:

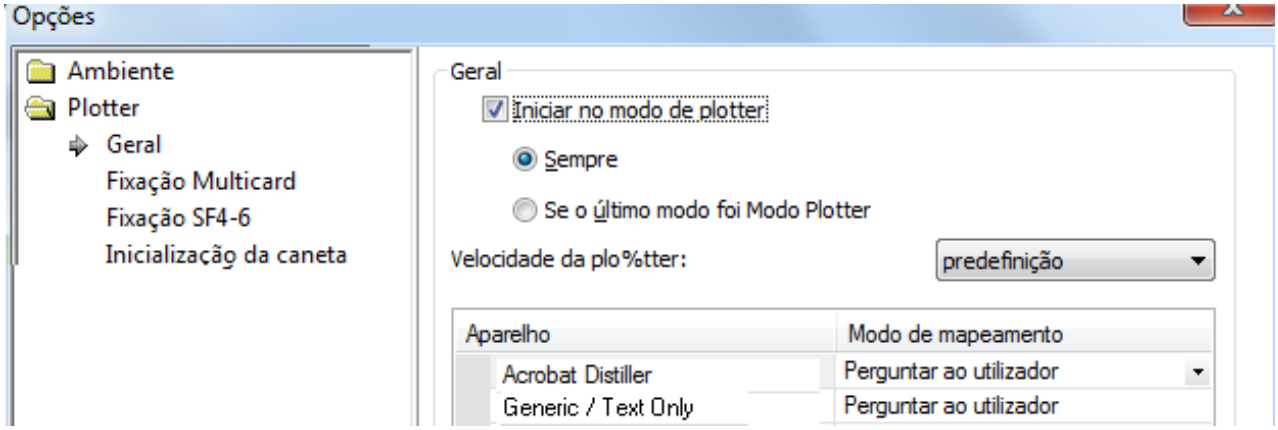
-

O modo de plotagem é exibido ao lado do número da versão com a denominação de "Modo plotter" ou na barra de ferramentas através de um ícone pressionado:

Ao comutar para o modo de plotagem, todos os elementos da camada bloqueada permanecem visíveis, por forma a que os intervalos que possivelmente poderiam danificar a caneta da plotter permaneçam visíveis.
Contudo, a camada bloqueada não é avaliada no modo de plotagem!

Opções de início no modo de plotagem

As visualizações no modo de plotter podem ser configuradas através das opções (Menu **Extras** > **Opções**).



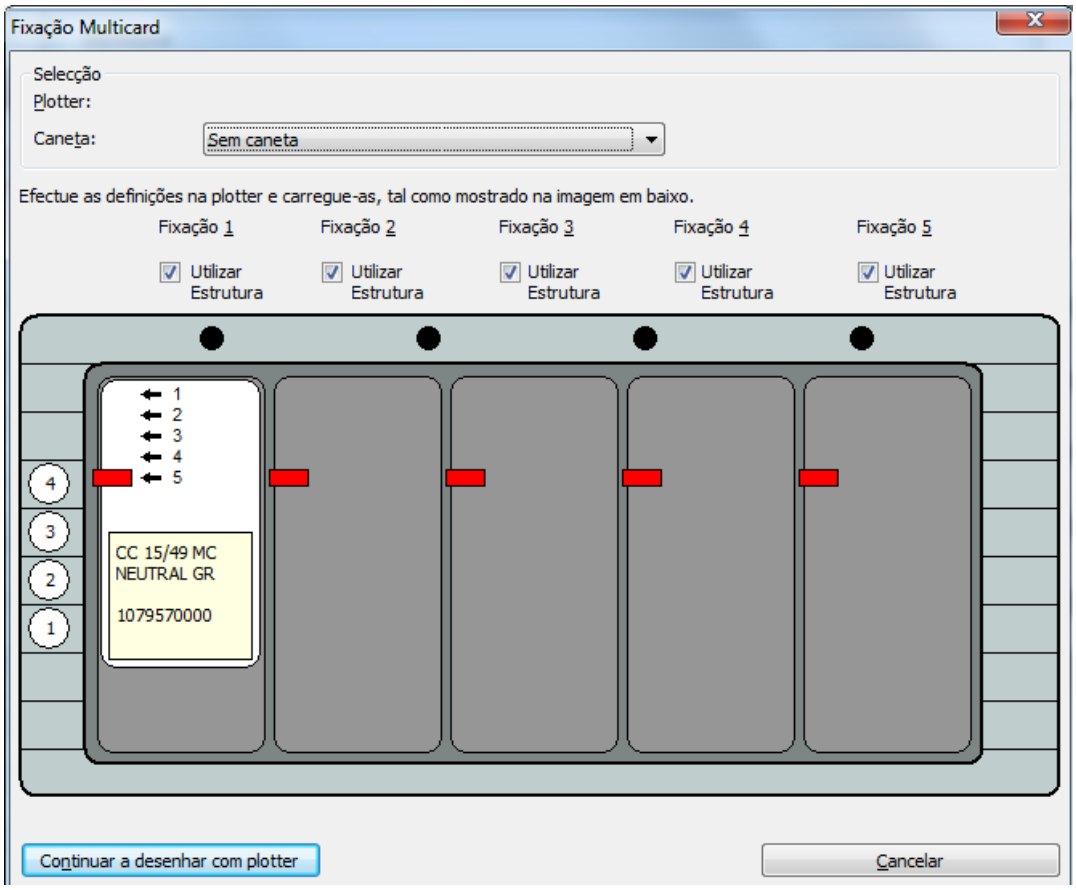
Sempre que pretender iniciar a M-Print® Pro no modo de plotagem, seja no caso de reinício, ao abrir um ficheiro M-Print® Pro guardado ou ao criar um projecto, coloque a marca de verificação em "Iniciar no modo de plotter".

Imprimir/plotar

A plotagem processa-se da mesma forma que a impressão (consulte "Imprimir").
Ao tipo de marcador tem de ser atribuída primeiro uma plotter (consulte "Atribuir plotter a um tipo de marcador").
Depois, o tipo de marcador pode ser ajustado (consulte "Ajustar tipo de marcador à impressora") e a plotter calibrada (consulte "Ajustar tipo de marcador à plotter").

Seleccionar caneta e inlay

Antes de iniciar a plotagem é apresentada uma caixa de diálogo com as configurações do tipo de marcador seleccionado.



Seleccionar a caneta

Seleccione a caneta que a plotter deve utilizar. O ajuste predefinido realiza-se na caixa de diálogo Calibrar (consulte "Caixa de diálogo Calibrar").

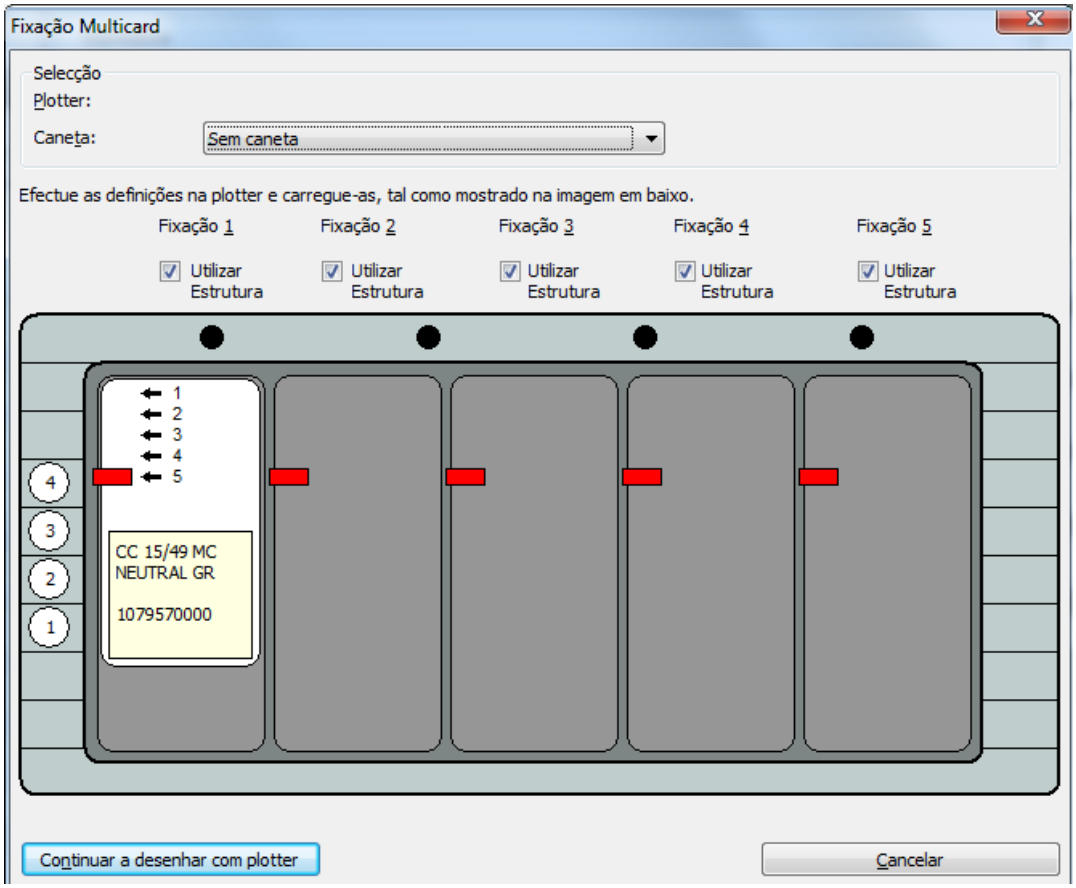
Quando se encontra seleccionado "Sem caneta", pode ser utilizada uma caneta externa que não é devolvida ao suporte da caneta.

Fixações inlay

Ao imprimir um MultiCard são exibidas as fixações para o inlay.
Coloque o inlay na camada apresentada (1 a 5). Tenha em conta que alguns MultiCard não requerem inlay.

Mudar os tipos de marcador

Ao imprimir várias páginas ou tipos de marcador num projecto, uma caixa de diálogo indica que fixação com que tipo de marcador será impressa a seguir.

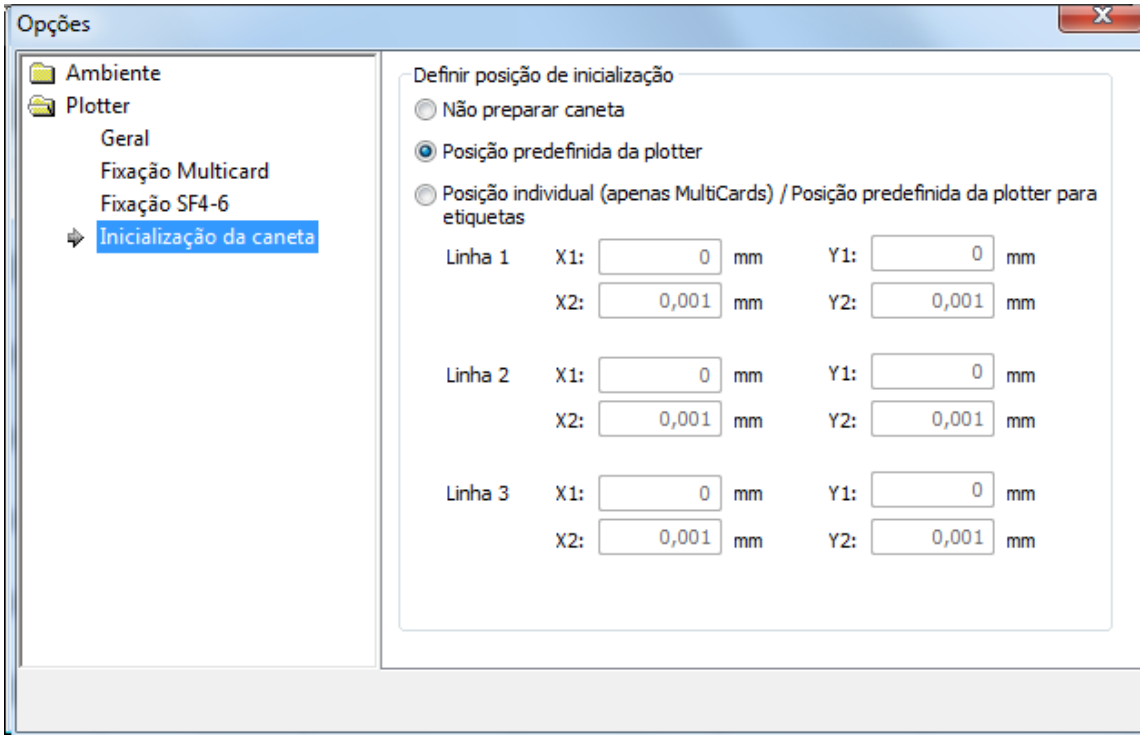


- O botão "Continuar a desenhar com plotter" envia a configuração exibida para a plotter. Se existirem várias páginas ou tipos de marcador, o programa apresenta a configuração seguinte.
  Depois de executar a plotagem, a plotter aguarda até que volte a premir o botão.
- Para não imprimir a configuração apresentada, seleccione "Saltar".
  Caso o projecto disponha de mais páginas ou tipos de marcador, o programa exibe a configuração seguinte, caso contrário, o processo de impressão é dado por terminado.
- "Cancelar" interrompe todo o processo de impressão.

Ajustar posição de inicialização da caneta

A posição de inicialização da plotter está definida, normalmente, em 2 blocos junto à bandeja de canetas que, como é normal, se sujam com rapidez.
Para ajustar a posição de inicialização, seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Inicialização da caneta" pode ajustar o ponto de inicialização da plotter.


Opções
Ambiente
Plotter
Geral
Fixação Multicard
Fixação SF4-6
Inicialização da caneta
Definir posição de inicialização
Não preparar caneta
Posição predefinida da plotter
Posição individual (apenas MultiCards) / Posição predefinida da plotter para etiquetas
Linha 1 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm
Linha 2 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm
Linha 3 X1: 0 mm Y1: 0 mm
X2: 0,001 mm Y2: 0,001 mm

A posição ajustada apenas é válida para MultiCards. Mesmo assim, no caso de etiquetas é utilizada a posição predefinida da plotter.

A posição de inicialização adaptada utiliza os parâmetros offset X e offset Y da correcção de tiras.

☝ Tenha atenção que uma posição de inicialização da caneta mal seleccionada pode danificar a caneta. Teste sempre primeiro as configurações realizadas antes de inserir uma caneta!

Atribuir plotter a um tipo de marcador

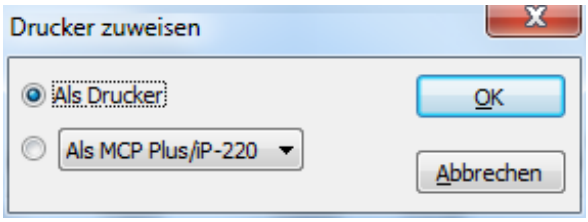
Normalmente, tem de atribuir uma impressora ou uma plotter a cada tipo de marcador.

Se, ao imprimir um ou vários tipos de marcador não existir nenhuma impressora mapeada, a impressão realiza-se através da impressora predefinida, após a confirmação da mensagem de aviso.

- Abra a caixa de diálogo da impressão através dos itens de menu **Ficheiro** e, depois, **Imprimir…**.
- No campo de selecção inferior, marque o tipo de marcador que pretende atribuir a uma impressora, na área "Impressora", seleccione uma impressora e prima o botão **Mapa**.

  Cada vez que voltar a imprimir, este tipo de marcador é mapeado automaticamente à impressora seleccionada.

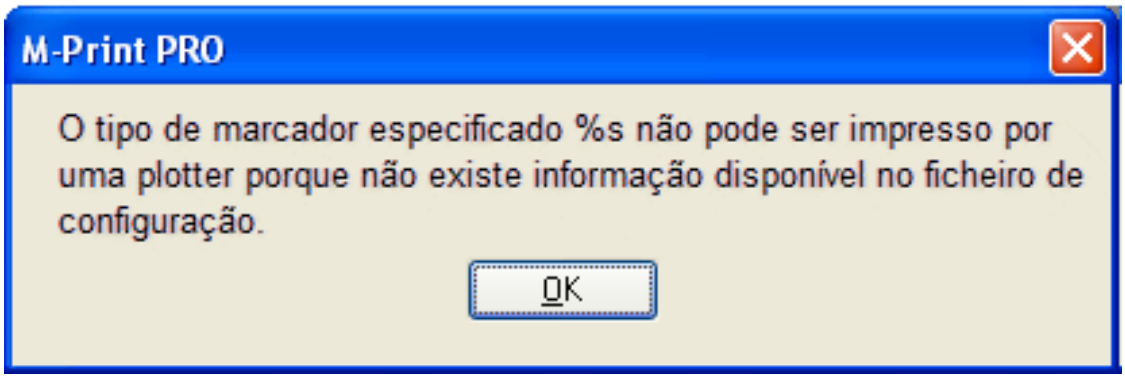
- Na caixa de diálogo que aparece a seguir, seleccione se pretende atribuir a impressora/plotter como impressora ou como plotter.



  Se seleccionar a opção plotter, a impressão fica sujeita às limitações do modo de plotter.

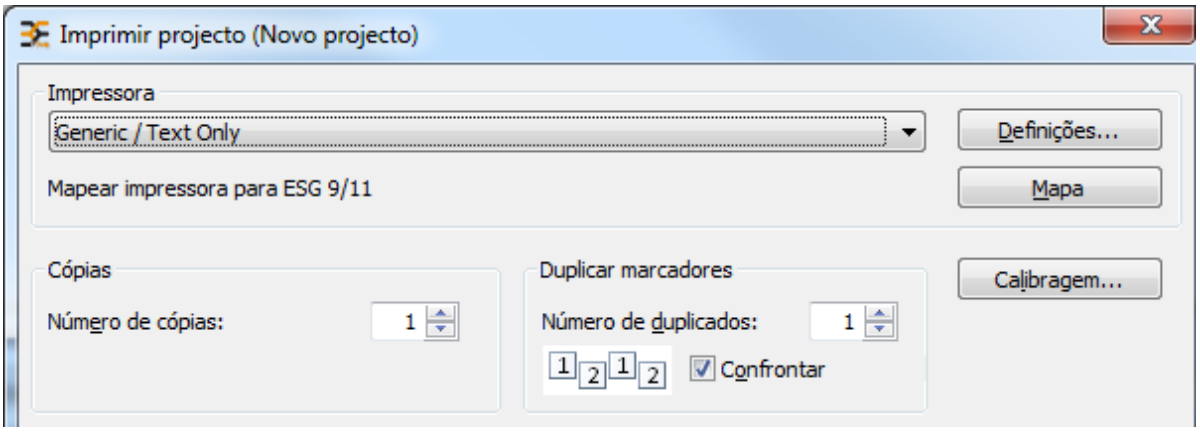
  Pode anular estas configurações a qualquer altura através da caixa de diálogo Opções (consulte "Ajustar impressora atribuída").

Se seleccionar um tipo de marcador ao qual não pode ser atribuída nenhuma plotter (p.ex. etiquetas em rolo), é exibida uma mensagem de aviso.

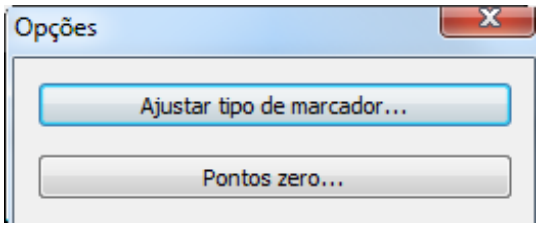

M-Print PRO
O tipo de marcador especificado %s não pode ser impresso por uma plotter porque não existe informação disponível no ficheiro de configuração.
OK

Ajustar tipo de marcador à plotter

- Para ajustar um tipo de marcador a uma plotter atribuída, clique no botão **Calibragem**.

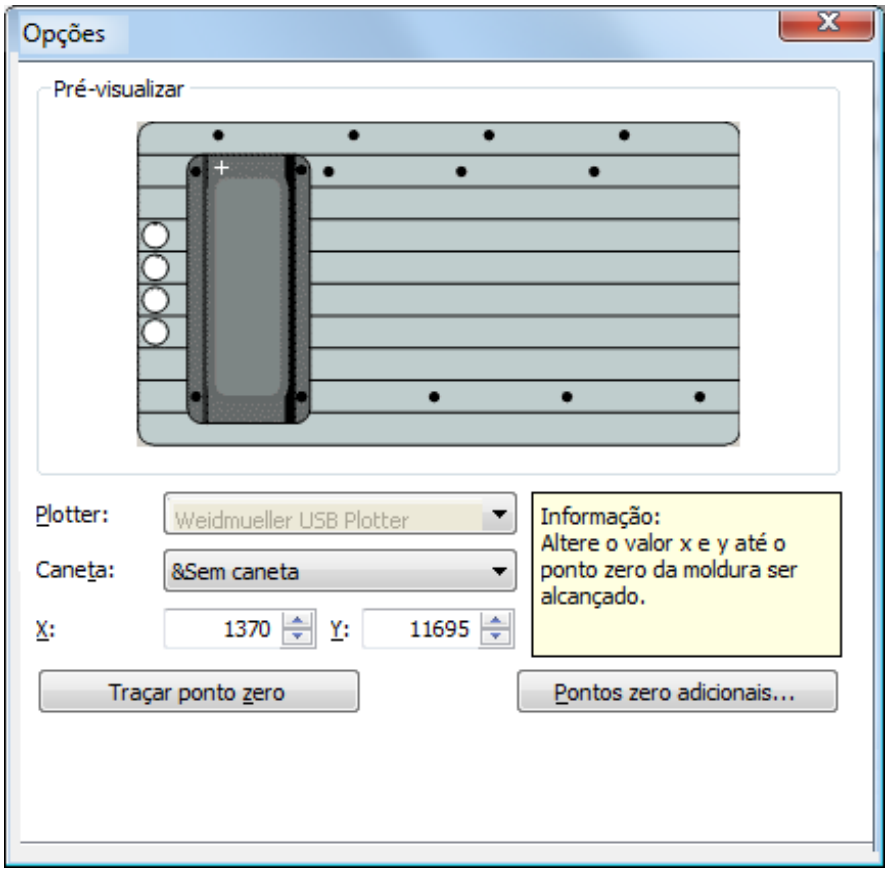


Na janela exibida a seguir, pode decidir se pretende ajustar o tipo de marcador (consulte "Ajustar tipo de marcador à impressora") ou se pretende calibrar os pontos zero da plotter.



Traçar pontos zero

O programa apresenta a seguinte janela.
(A apresentação da imagem depende do tipo de marcador)



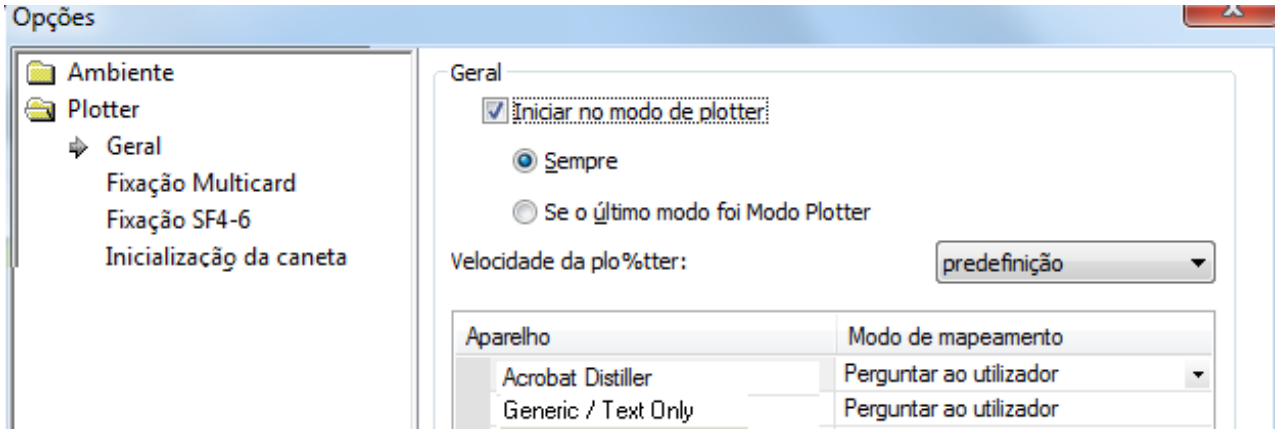
- Seleccione a caneta que pretende utilizar para a plotagem (consulte "seleccionar caneta e inlay").
- Para calibrar o ponto zero, insira as coordenadas no campo X ou Y e clique em "Imprimir ponto zero".
- Para um ajuste de precisão, clique com o cursor no campo X ou Y e aproxime o ponto zero com a ajuda das teclas do teclado e (para as coordenadas X) ou com as teclas e (para as coordenadas Y).
- Seleccione o botão "Pontos zero adicionais..." para traçar mais pontos zero disponíveis.

Também pode pré-configurar estes ajustes na caixa de diálogo Opções (consulte "Caixa de diálogo Calibrar").

Ajustar impressora atribuída

Seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**

Na página "Geral" da plotter encontrará os mapeamentos actuais da impressora.



Podem ser seleccionados três mapeamentos:

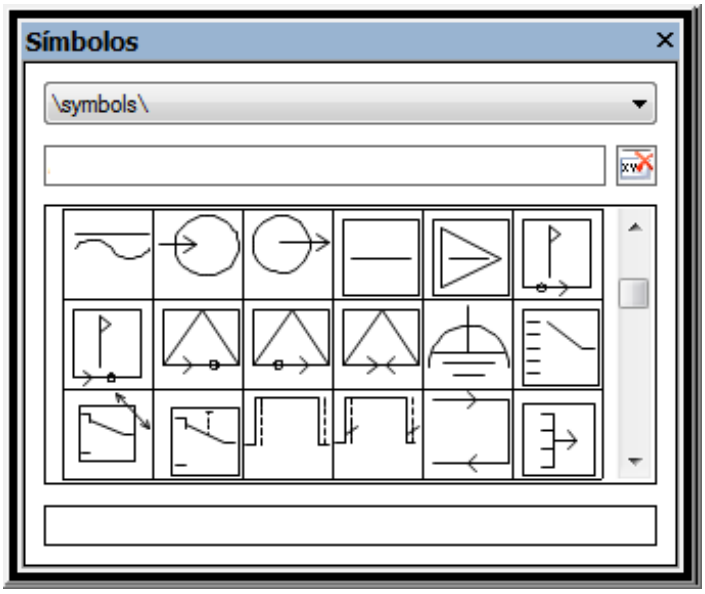
1. Como impressora
   O aparelho é mapeado como impressora, sempre que a caixa de diálogo da impressão "Mapa" estiver seleccionada.

2. Como plotter
   O aparelho é mapeado como plotter, sempre que a caixa de diálogo da impressão "Mapa" estiver seleccionada.

3. Perguntar ao utilizador
   Em cada mapeamento deste aparelho é apresentada a caixa de diálogo "Mapear impressora".

Explorador de símbolos/editor de símbolos da plotter

O explorador de símbolos foi ampliado com símbolos da plotter (*.mps) e um campo de selecção para sub-directórios de símbolos.



Para mais informações sobre o explorador de símbolos, consulte o capítulo "Operação geral", parágrafo "Adicionar símbolos".

Editar/criar símbolos de plotter

Criar símbolos de plotter

- No explorador de símbolos, com o botão direito do rato, clique num campo de símbolos vazio e seleccione **Editor de símbolos da plotter...**.

Editar símbolos da plotter

- Com o botão direito do rato, clique num símbolo da plotter e seleccione **Editar com o Plotter Symbol Editor...**.

Caixa de diálogo Calibrar

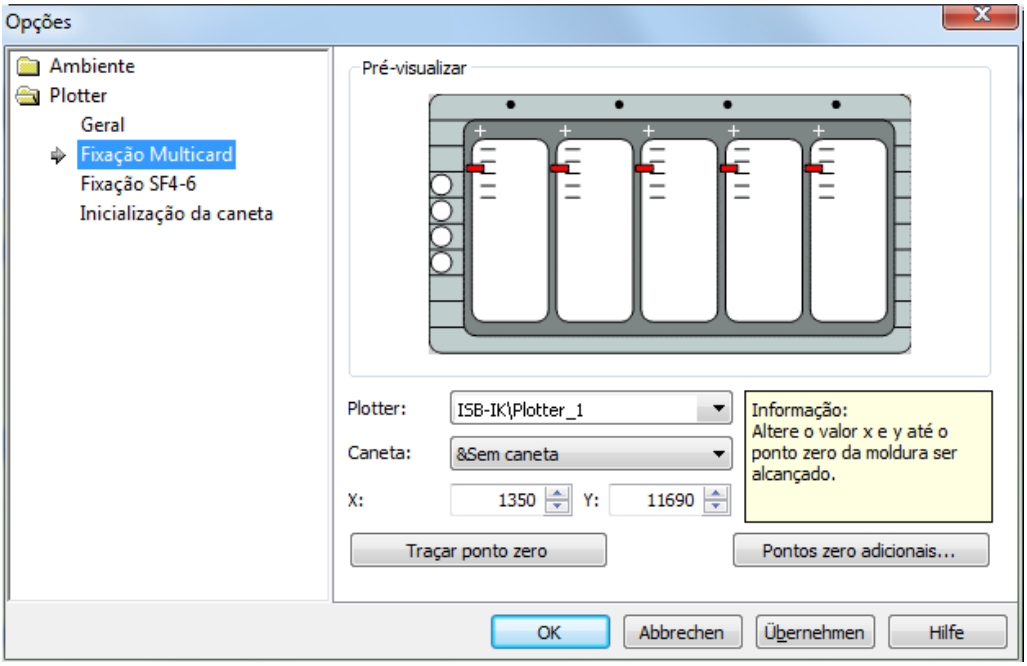
Existem três fixações diferentes que podem ser utilizadas com a plotter em função dos tipos de marcador seleccionados.
Estas fixações podem ser ajustadas através da caixa de diálogo Calibrar (ponto zero, caneta, etc.).

- Seleccione na barra de menu o item de menu **Extras** e, depois, **Opções....**
  A caixa de diálogo Opções é aberta.

No ficheiro em anexo "plottersetup.pdf" encontrará as instruções para realizar o ajuste.

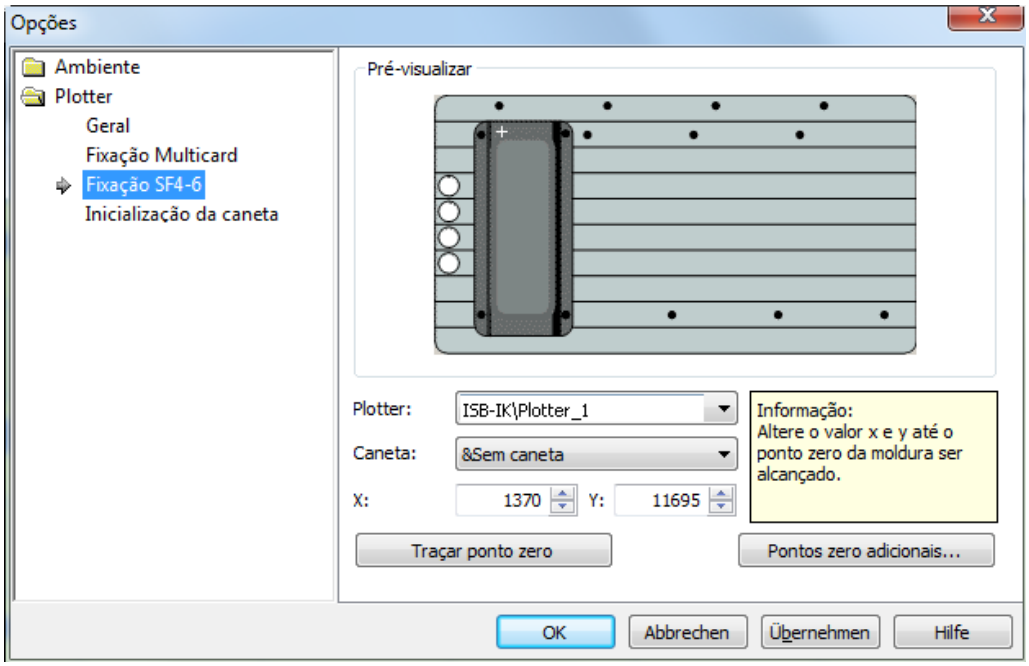
Fixação do MultiCard

- Na caixa de diálogo Opções, seleccione o item "Fixação MultiCard".



Fixação SF4-6

- Na caixa de diálogo Opções, seleccione o item "Fixação SF4-6".


Opções
Ambiente
Plotter
Geral
Fixação Multicard
Fixação SF4-6
Inicialização da caneta
Pré-visualizar
Plotter:
ISB-IK\Plotter_1
Caneta:
&Sem caneta
X:
1370
Y:
11695
Informação:
Altere o valor x e y até o ponto zero da moldura ser alcançado.
Traçar ponto zero
Pontos zero adicionais...
OK
Abbrechen
Übernehmen
Hilfe

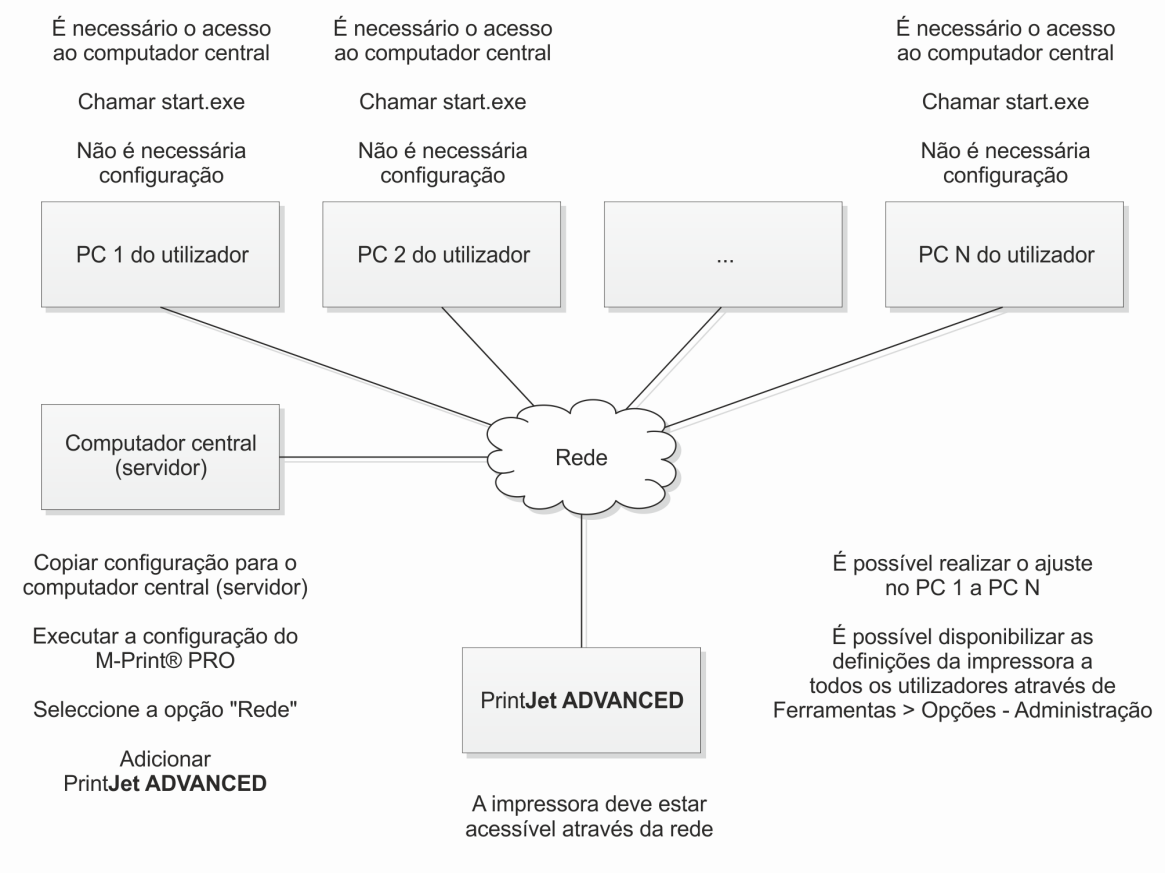
Versão de rede

Introdução

A instalação deve ser executada por um especialista. São necessários direitos de administrador para este processo.

A versão de rede do software M-Print® PRO é utilizada quando vários utilizadores necessitam de trabalhar com o software em rede. Em vez de instalar o M-Print® PRO em cada computador, é apenas necessário instalar o software centralmente (Setup.exe num servidor ou PC central). Os PCs clientes (ou utilizadores) acedem ao M-Print® PRO através de caminhos de rede partilhados.

Exemplo de situação:

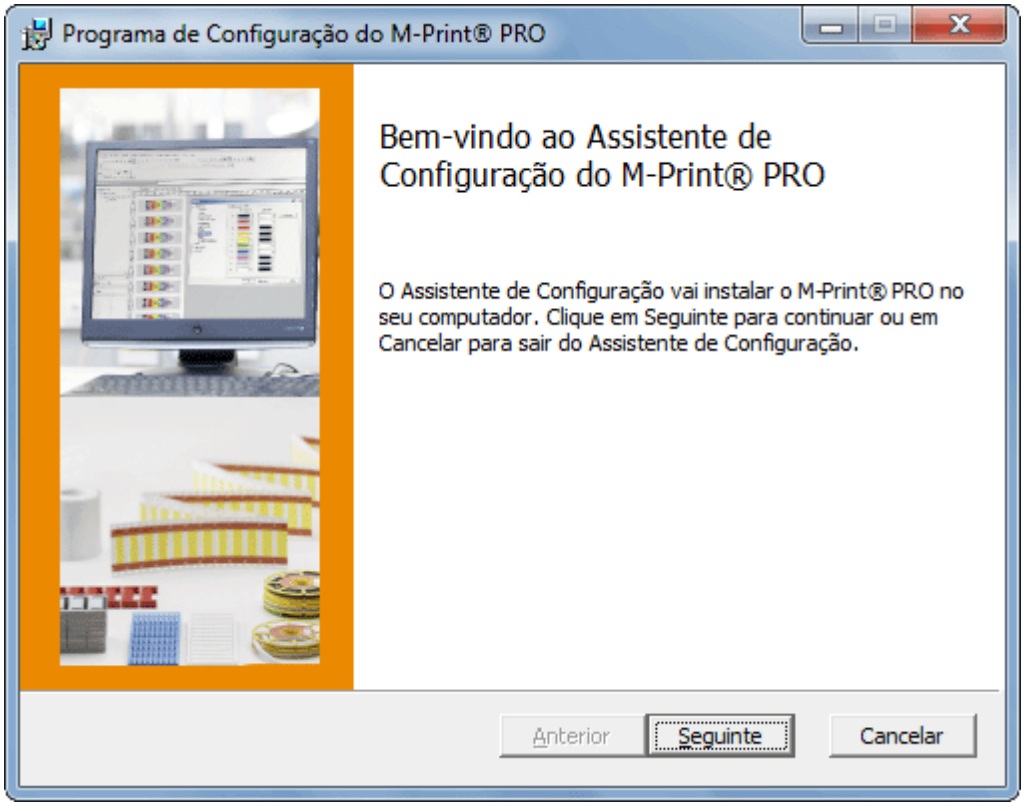

É necessário o acesso ao computador central
Chamar start.exe
Não é necessária configuração
É necessário o acesso ao computador central
Chamar start.exe
Não é necessária configuração
É necessário o acesso ao computador central
Chamar start.exe
Não é necessária configuração
PC 1 do utilizador
PC 2 do utilizador
...
PC N do utilizador
Computador central (servidor)
Rede
Copiar configuração para o computador central (servidor)
Executar a configuração do M-Print® PRO
Seleccione a opção "Rede"
Adicionar PrintJet ADVANCED
PrintJet ADVANCED
A impressora deve estar acessível através da rede
É possível realizar o ajuste no PC 1 a PC N
É possível disponibilizar as definições da impressora a todos os utilizadores através de Ferramentas > Opções - Administração

Só é possível imprimir através da versão de rede se as impressoras a serem utilizadas estiverem conectadas à rede mediante um cabo de rede (não através de USB)!

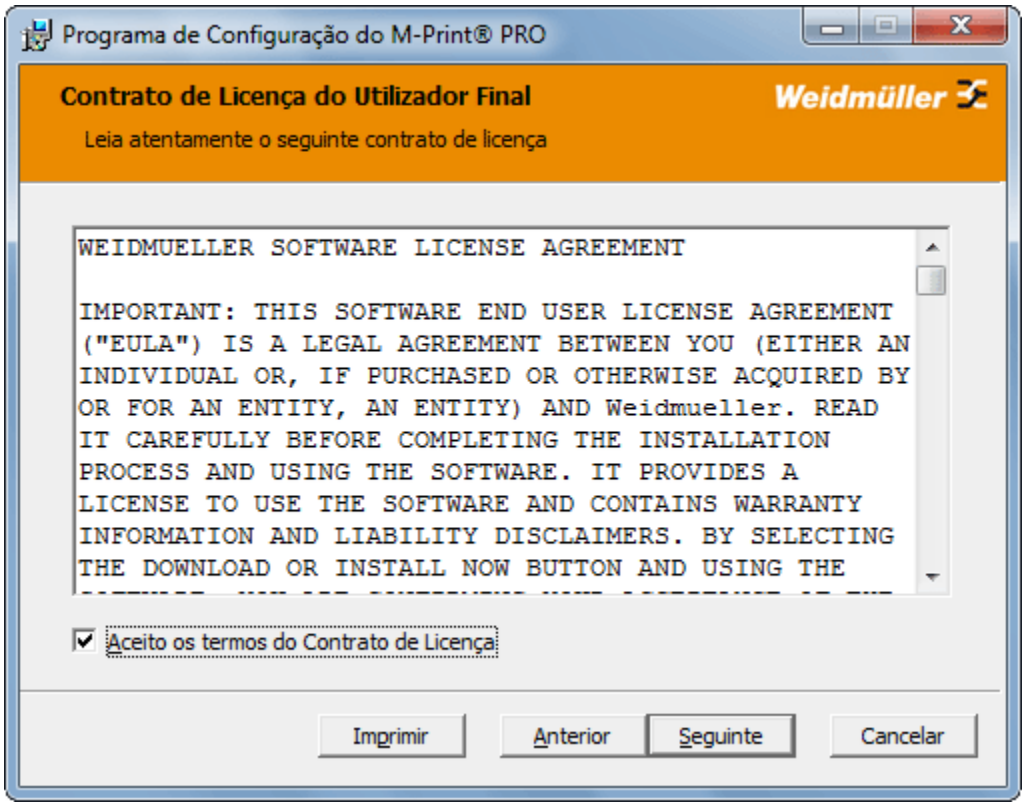
Configuração

- Execute o programa de configuração.

O processo de instalação inicia automaticamente e é apresentado o assistente de configuração.

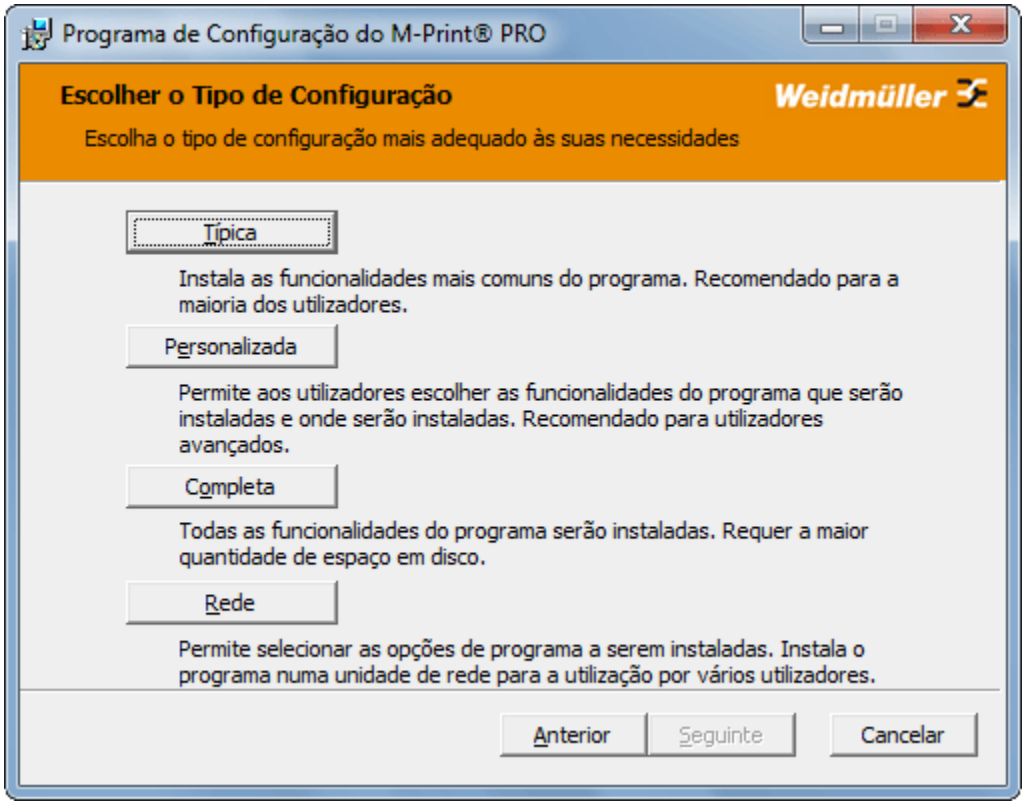

Programa de Configuração do M-Print® PRO
Bem-vindo ao Assistente de Configuração do M-Print® PRO
O Assistente de Configuração vai instalar o M-Print® PRO no seu computador. Clique em Seguinte para continuar ou em Cancelar para sair do Assistente de Configuração.
Anterior
Seguinte
Cancelar

- Clique no botão **Seguinte**.

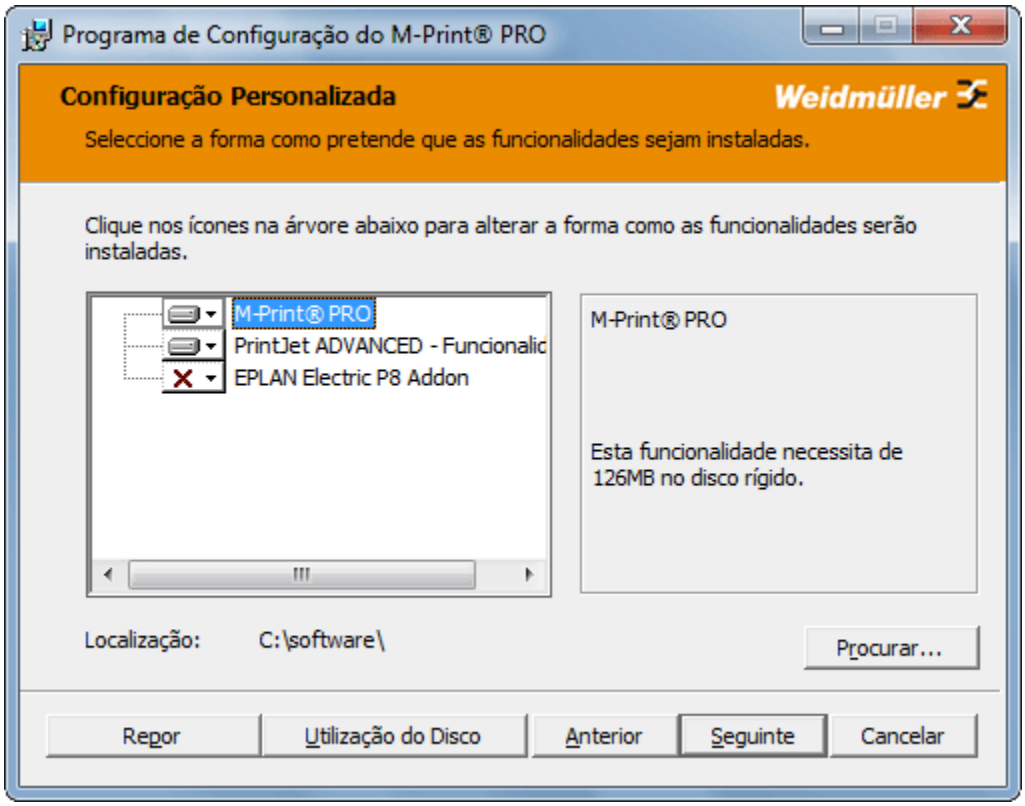

Programa de Configuração do M-Print® PRO
Contrato de Licença do Utilizador Final
Leia atentamente o seguinte contrato de licença
Weidmüller
WEIDMUELLER SOFTWARE LICENSE AGREEMENT
IMPORTANT: THIS SOFTWARE END USER LICENSE AGREEMENT ("EULA") IS A LEGAL AGREEMENT BETWEEN YOU (EITHER AN INDIVIDUAL OR, IF PURCHASED OR OTHERWISE ACQUIRED BY OR FOR AN ENTITY, AN ENTITY) AND Weidmueller. READ IT CAREFULLY BEFORE COMPLETING THE INSTALLATION PROCESS AND USING THE SOFTWARE. IT PROVIDES A LICENSE TO USE THE SOFTWARE AND CONTAINS WARRANTY INFORMATION AND LIABILITY DISCLAIMERS. BY SELECTING THE DOWNLOAD OR INSTALL NOW BUTTON AND USING THE
Aceito os termos do Contrato de Licença
Imprimir
Anterior
Seguinte
Cancelar

- Aceite os termos do contrato de licença e prima o botão **Seguinte**.

- Seleccione o tipo de configuração na janela seguinte:


Programa de Configuração do M-Print® PRO
Escolher o Tipo de Configuração
Weidmüller
Escolha o tipo de configuração mais adequado às suas necessidades
Típica
Instala as funcionalidades mais comuns do programa. Recomendado para a maioria dos utilizadores.
Personalizada
Permite aos utilizadores escolher as funcionalidades do programa que serão instaladas e onde serão instaladas. Recomendado para utilizadores avançados.
Completa
Todas as funcionalidades do programa serão instaladas. Requer a maior quantidade de espaço em disco.
Rede
Permite selecionar as opções de programa a serem instaladas. Instala o programa numa unidade de rede para a utilização por vários utilizadores.
Anterior
Seguinte
Cancelar

- Prima o botão **Rede**.

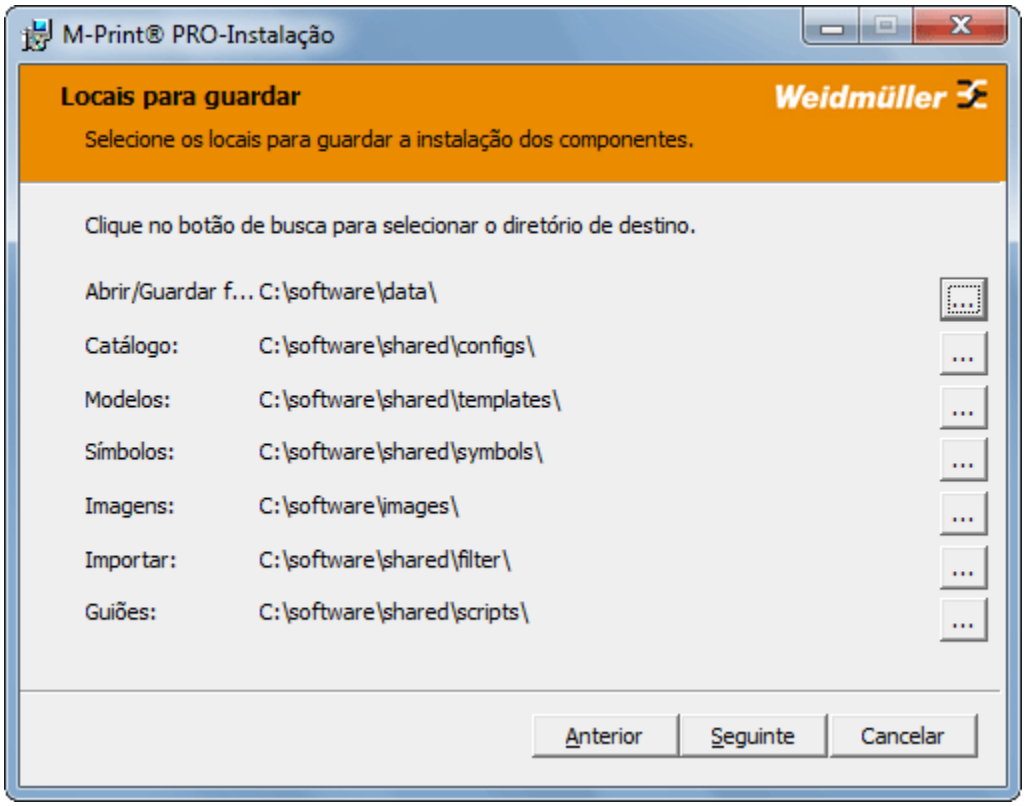


É possível verificar o espaço de armazenamento livre nas unidades disponíveis com o botão **Utilização do disco**.

- Clique no botão **Procurar...**.
- Seleccione o directório de destino como, por exemplo, C:\software\.

Os utilizadores dos computadores cliente devem conseguir aceder ao directório de destino.

- Clique no botão **Seguinte**.

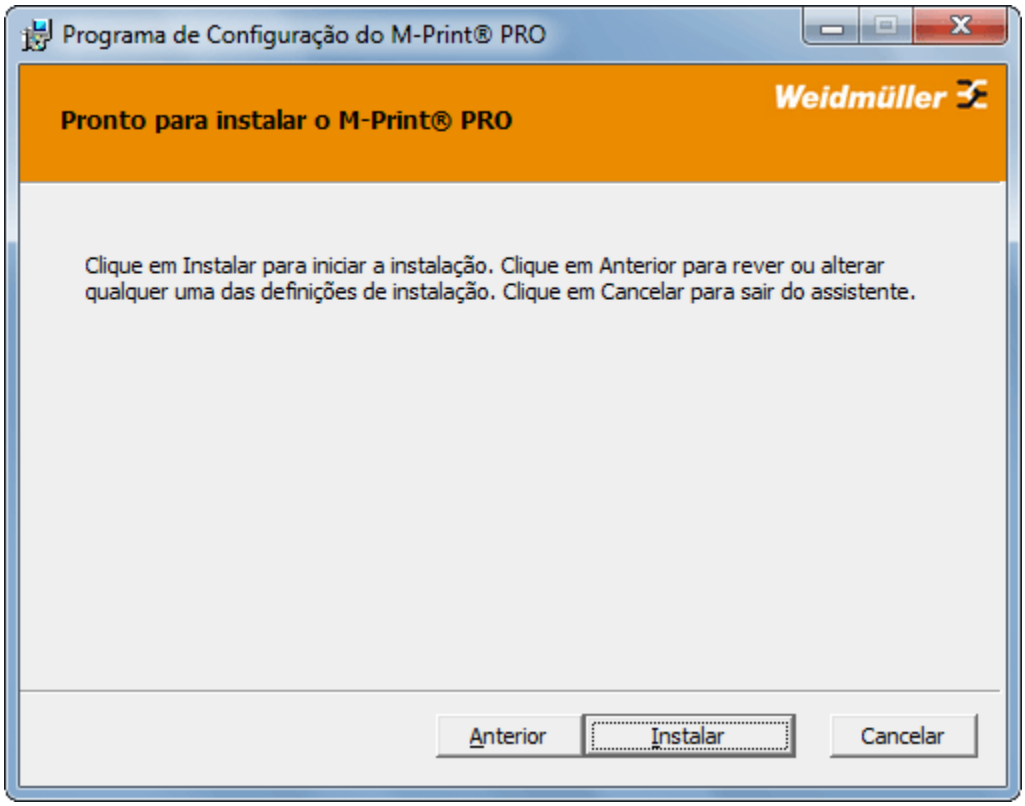


- Para componentes individuais, como o catálogo, é possível utilizar o botão [...] para seleccionar outros directórios (por exemplo, o catálogo em C:\data\catalog).

Os directórios de destino devem situar-se numa unidade local do servidor (as unidades de rede e caminhos UNC como \\NomedoServidor\NomedaPartilha\Caminho não são permitidos).

Todas as pastas listadas acima devem estar acessíveis para os utilizadores dos computadores cliente na rede. As permissões de gravação são essenciais para algumas das pastas (consulte a secção "**Pastas partilhadas**").

- Clique no botão **Seguinte**.

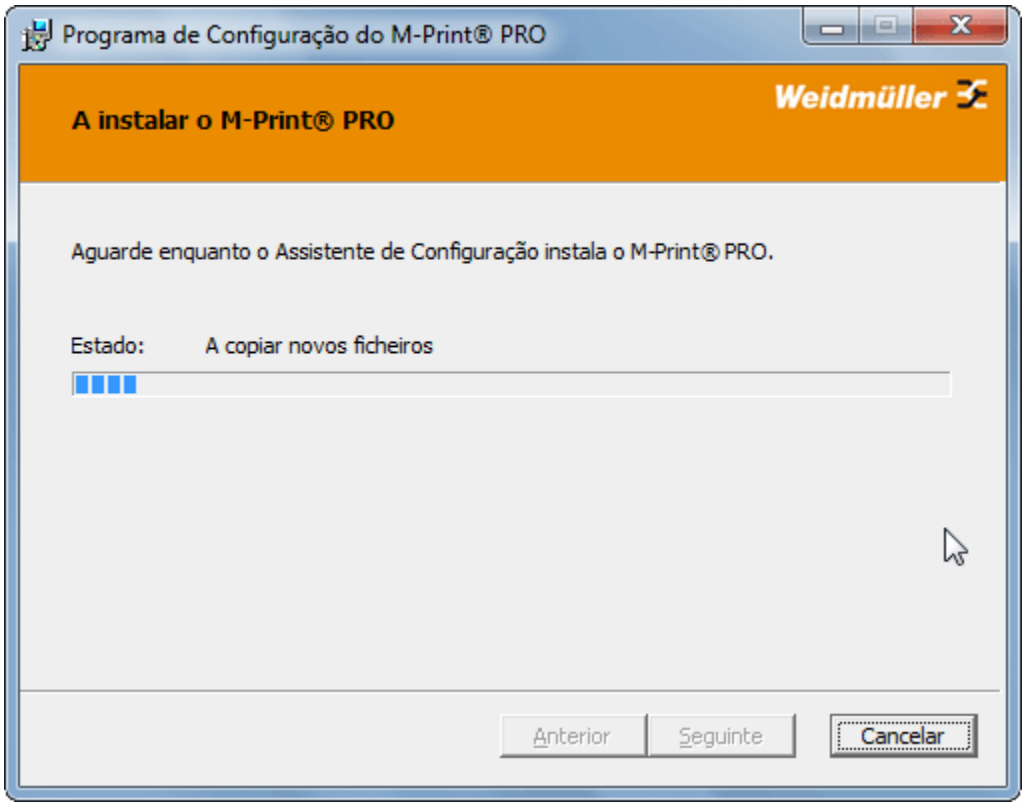

Programa de Configuração do M-Print® PRO
Pronto para instalar o M-Print® PRO
Weidmüller
Clique em Instalar para iniciar a instalação. Clique em Anterior para rever ou alterar qualquer uma das definições de instalação. Clique em Cancelar para sair do assistente.
Anterior
Instalar
Cancelar

- Clique no botão **Instalar.**

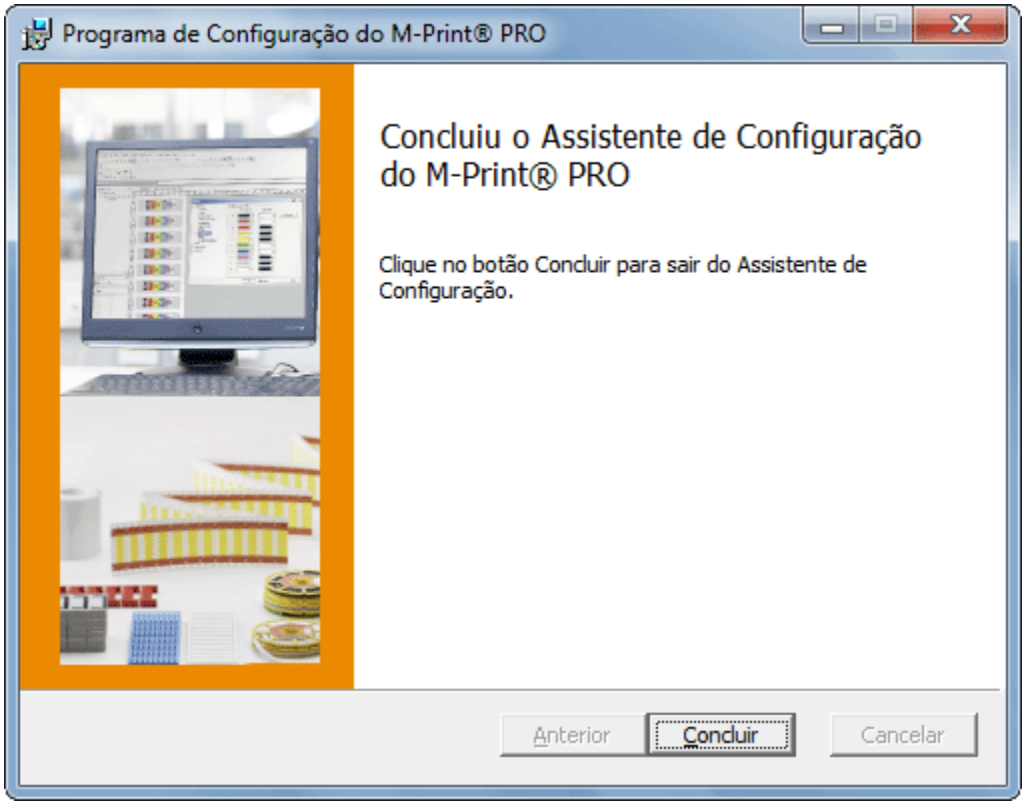
Poderá ser apresentado o Controlo de Conta de Utilizador do Microsoft Windows®.

- Se for o caso, confirme aqui que permite as alterações ao Windows.

Após a confirmação, os directórios de destino são criados e os ficheiros são copiados para esse directório ou criados nele.



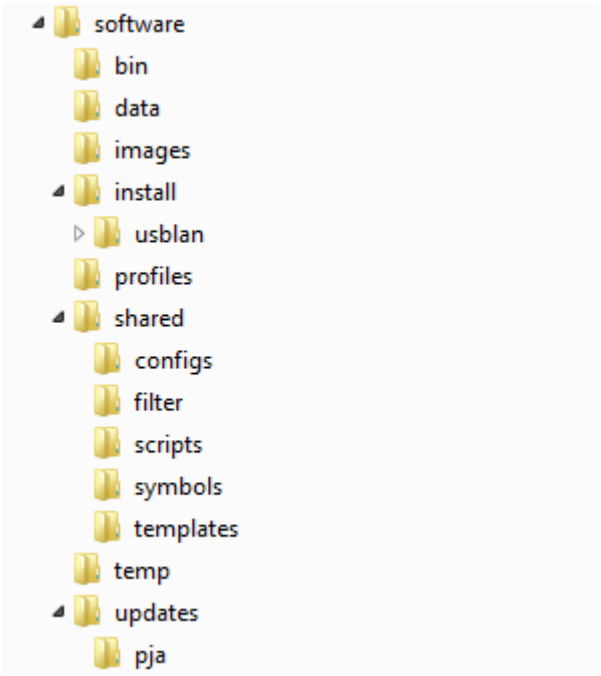
O progresso é indicado por uma barra.


Programa de Configuração do M-Print® PRO
Concluiu o Assistente de Configuração do M-Print® PRO
Clique no botão Concluir para sair do Assistente de Configuração.
Anterior
Concluir
Cancelar

- Quando a instalação estiver concluída, prima o botão **Concluir**.

Pastas partilhadas

O M-Print® PRO utiliza as seguintes pastas; a estrutura de pastas depende dos elementos especificados no processo de configuração:



O significado das pastas é o seguinte:

Pasta	Conteúdo	Permissões de gravação necessárias
bin	Esta pasta contém ficheiros executáveis.	-
data	Directório padrão onde os utilizadores devem guardar os ficheiros M-Print® PRO.	X
images	Esta pasta contém as imagens do M-Print® PRO. Esta pasta é acedida quando os utilizadores seleccionam imagens no M-Print® PRO através de Inserir > Imagem.	
install	O software de controlo da impressora é guardado nesta pasta durante a instalação.	
usblan	Esta pasta contém o software de controlo da impressora para apoiar a comunicação USB.	
profiles	Esta pasta contém perfis de utilizador (por exemplo, configurações específicas de utilizador configuradas em Extras > Opções, mapas de impressão, etc.). Durante a utilização. o M-Print® PRO, lê e grava as configurações nesta pasta.	X
shared	Esta pasta e subpastas contêm os ficheiros do programa M-Print® PRO.	X
configs	Esta pasta contém o catálogo de produtos.	X
filter	Esta pasta contém ficheiros de filtro necessários para a função de importação (Ficheiro > Importar).	X
scripts	Esta pasta contém scripts de importação.	X
symbols	Esta pasta contém símbolos do programa (por exemplo, para ligação à terra de protecção), que podem ser inseridos no M-Print® PRO.	X
templates	Os modelos devem ser guardados nesta pasta.	X
temp	O M-Print® PRO guarda ficheiros temporários nesta pasta.	X
updates	O programa de actualização guarda os dados nesta pasta.	X
pja	As actualizações da impressora podem ser guardadas nesta pasta.	X

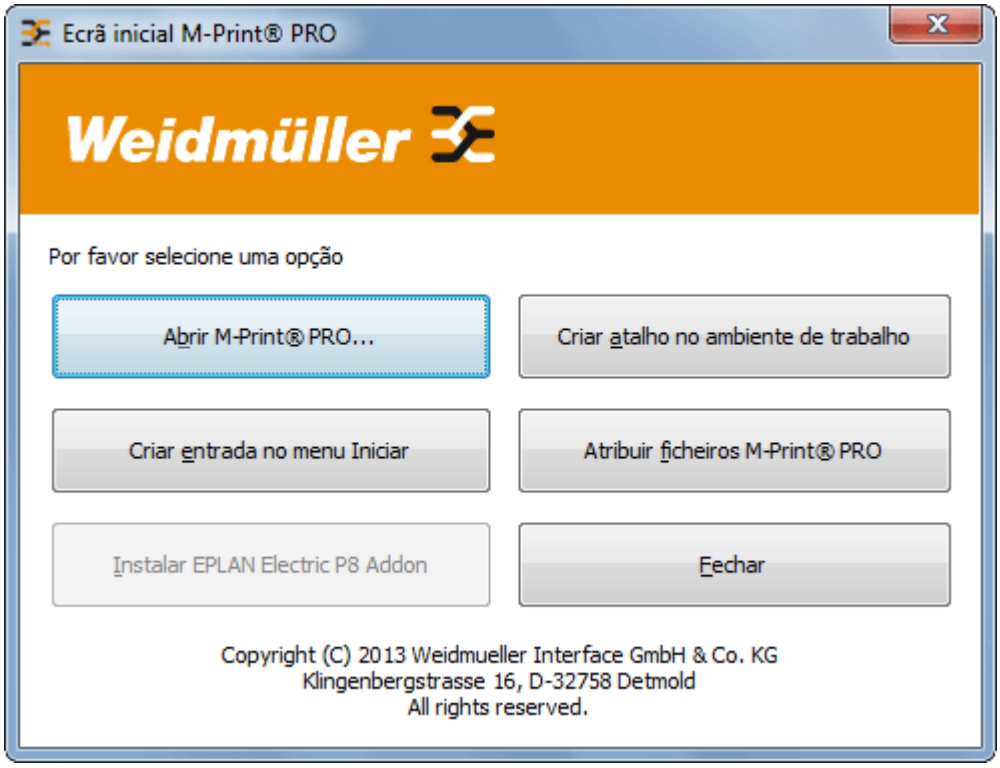
Tarefas a realizar nos clientes

Configurar Cliente-Computador

Não é necessária qualquer configuração adicional nos clientes.

Por predefinição, os utilizadores executam o ficheiro "start.exe" da pasta "bin". A localização real do ficheiro "start.exe" depende dos elementos especificados durante a configuração (directórios).
A caixa de diálogo fornece as funções necessárias:

Não são necessários direitos de administrador do Windows para estas funções.


Ecrã inicial M-Print® PRO
Weidmüller
Por favor selecione uma opção
Abrir M-Print® PRO...
Criar atalho no ambiente de trabalho
Criar entrada no menu Iniciar
Atribuir ficheiros M-Print® PRO
Instalar EPLAN Electric P8 Addon
Fechar
Copyright (C) 2013 Weidmueller Interface GmbH & Co. KG
Klingenbergstrasse 16, D-32758 Detmold
All rights reserved.

Nesta janela estão disponíveis os seguintes botões:

Abrir o M-Print® PRO 6...
Ao clicar neste botão, inicia o programa M-Print® PRO.

Criar ligação no ambiente de trabalho
Ao clicar neste botão, é possível criar uma ligação no ambiente de trabalho ao M-Print® PRO.

Criar entrada no menu Iniciar
Ao clicar neste botão, é possível adicionar uma ligação ao M-Print® PRO no menu Iniciar.

Associar ficheiros ao M-Print® PRO 6
Ao clicar neste botão, é possível associar ficheiros ao M-Print® PRO, para que sejam abertos directamente como o M-Print® PRO ao clicar duas vezes sobre estes.
Instalar suplemento EPLAN Electric P8

Esta função não é necessária à Print**Jet ADVANCED**.

Fechar
Mediante o botão fecha-se o ecrã inicial.

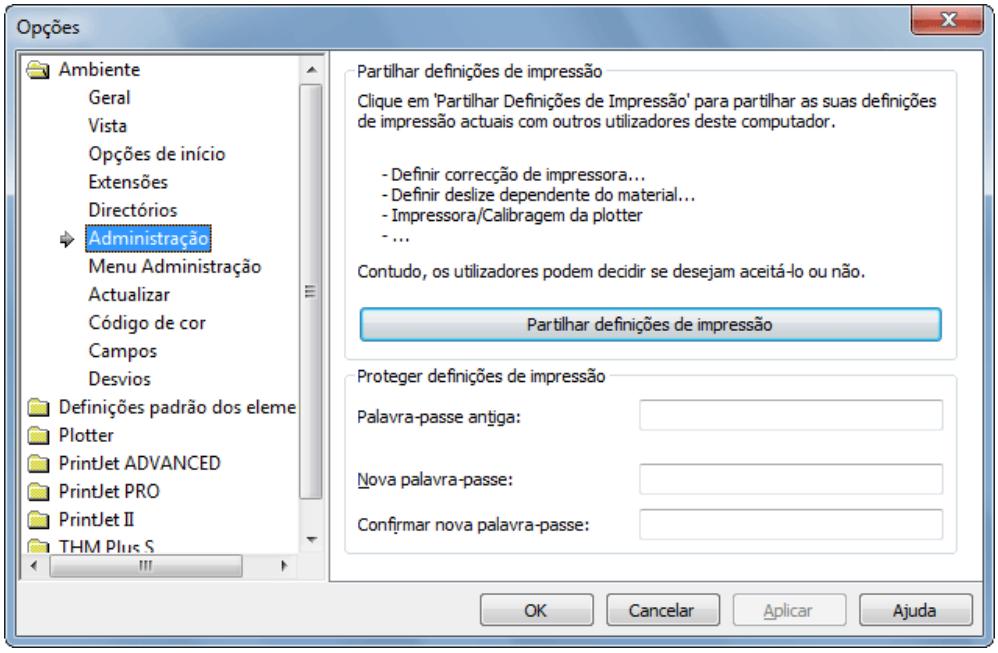
Partilhar com os clientes

As configurações actuais da versão de rede para impressão podem ser disponibilizadas para outros utilizadores da versão de rede.

Com a seguinte função, é possível partilhar estas configurações automaticamente com os restantes PCs clientes.

- Inicie o programa M-Print® PRO.
- No M-Print® PRO, seleccione Ferramentas e, em seguida, Opções.

É apresentada a seguinte janela:



- Clique no botão **Partilhar configurações de impressão**.

Da próxima vez que os utilizadores iniciarem os PCs, serão notificados das configurações que foram realizadas, podendo decidir se pretendem adoptá-las ou não.

A

Adicionar um subprojeto *131*
Adicionar uma camada *29*
Adicionar uma camada livre *29*
Ajustar caneta *244*
Ajustar tamanho de fonte *83*
Ajustar tipo de marcador à plotter *243*
Ajuste de precisão Heating *121*, *167*
alinhar
  Texto *24*
Alterar o identificador do projecto *129*
Apagar uma camada *29*
Apagar uma camada livre *29*
apenas de leitura *107*
Aquecimento *121*
Área de trabalho *72*, *114*
Assistente de encomenda *47*

B

Barra de estado *72*, *78*
Barra de ferramentas *71*, *87*
  Disposição 78, *88*
  Elementos *6*, *93*
  Formatar texto 78, *90*
  Formato do elemento 78
  Janela dock 78, *95*
  Margem e enchimento *92*
  Predefinição 77, *87*
Barra de menus *73*
Barras de menus *71*
Bloco *36*
bloqueado *106*

C

Caixa de diálogo Calibrar *247*
  Fixação do MultiCard *247*
  Fixação SF4-6 *247*
calibragem *217*
Camada
  adicionar uma camada livre *29*
  Alterar o nome *26*
  apagar uma camada livre *29*
  bloquear *30*
  Modos de edição *26*
  mover uma camada livre *30*
  Mudar a cor *27*
  não imprimir *29*
  não visível *27*
Camada bloqueada 115
Camada de fundo 115
Camada do marcador *72*, *115*, *127*
Camada do projecto *72*, *115*, *127*
camada livre 115
Camadas *26*, *115*
Campo *108*
Campo de documento idêntico *108*
Campo de documento individual *108*
Campo único *108*
Carácter Delimitador: *186*
Caracteres especiais
  inserir *9*
Catálogo de produtos
  actualizar *143*
  repor *143*
Catálogo do produto *137*
  abrir *137*
Categoria de produtos
  criar *138*
  remover *140*
Código de barras *81*
  Alterar o tipo *25*
  inserir *8*
Código de cores *45*, *83*
Comportamento *106*
Configurações de nível MultiCard *238*
Conteúdo *110*
Conversor QLS *203*
Conversor TNV *204*
Correcção da impressora *213*

D

Decrementar valor *43*
Determinar velocidade de alimentação *213*
Diálogo da impressão
  Aquecimento *213*
  Atribuir *212*
  Calibragem *212*
  Impressora *212*
  Marcadores seleccionados *212*
  Mostrar caixa de mensagem para alteração do tipo de marcador *213*
  Nome da variante *212*
  Número *212*
  Número de cópias *212*
  Offset *212*
  Páginas *212*
  Páginas únicas *212*
  Tipo *212*
  Tipo de marcador *212*
  Título do tipo de marcador *212*
  Todos os tipos de marcador *212*
Diálogo da impressão
  Configurações *212*
Duplicar cada valor *36*

E

Edição de projectos *127*
Elemento
  adicionar *6*
  agrupar *24*
  Alterar a ordem *22*
  apagar *19*
  bloquear *20*
  colar *18*
  copiar *18*
  cortar *18*
  Designação *103*
  dimensionar *22*
  duplicar *19*
  marcar *6*
  mesma altura *23*
  mesma largura *23*
  mover *16*
  rodar *17*
Elemento de ligação *81*
Elementos *72*
  marcar *112*
Encerrar o programa *3*
Enchimento *105*
Encomendas *47*
Escala *55*, *81*
  inserir *11*
  Pontos de referência *57*
Estrutura dos projectos *127*
Explorador de símbolos *246*
Explorador de símbolos da plotter *246*

F

Faixa infinita *62*
  Elemento de ligação *63*
FAQs *6*
fechar *126*
Ficheiro
  abrir 5
  fechar *98*, *126*
  guardar *124*
Ficheiro de importação
  Carácter Delimitador: *186*
  Excel *189*
  largura de coluna fixa *188*
Filtro *48*
Filtros nos campos *48*
Fonte de dados *46*
Forma
  inserir *7*
formatar Texto *24*

G

Gestor de layouts *84*
Grade
  alinhar *15*
Grelha *79*
Grelha de dados *72*, *78*
guardar *124*
  Imagem *23*

I

identificador de projecto *72*
Imagem
  exportar *23*
  guardar *23*
  inserir *8*
Importação
  Conversor *203*
  Ficheiro de guião
    criar *199*
  guardar *199*
  iniciar *181*
  manual *181*
  Seleccionar guião de importação *201*
Importação de ficheiros *181*
Importação Excel *189*
Importação por lotes *201*
Importar *181*
Impressão rápida *228*
Impressora
  Mapeamento *245*
imprimir *125*, *211*
Imprimir
  Ajustar impressão offset *218*
  Ajustar margem *221*
  Ajustar meio de impressão *218*
  Atribuir tipo de marcador *213*
  Calibragem *217*
  Correcção da impressora *213*
  Explorador PrintJet ADVANCED *233*
  Impressão rápida *228*
  Menu de impressão *211*
  Offset *212*
imprimível *107*
Incrementar Valor *43*
Indicação relativa à instalação *2*
Inicialização através da linha de comando
  Conversor *178*
  exe *177*
Inicialização através da linha de comando *177*
Iniciar o programa *3*, *123*
Inlay *238*
inserir
  Caracteres especiais *9*
  Código de barras *8*

Elipse *7*
Escala *11*
Forma *7*
Imagem *8*
Linha *7*
Marcador *114*
Rectângulo *7*
rectângulo arredondado *7*
Símbolos *10*
Texto *6*
Inserir nova página *114*
Inserir quebra de linha *52*
Interface do programa *4*, *71*
Área de caracteres *114*
Área de trabalho *114*
Barra de ferramentas *87*
Barra de menus *73*
Explorador do projecto *96*
Grelha de dados *118*
Janela propriedades *99*

J

Janela
Área de trabalho *114*
Barra de ferramentas *87*
Barra de menus *73*
Camadas *78*, *116*
Explorador do projecto *96*
Grelha de dados *118*
Mapa de caracteres *78*
Propriedades *72*, *78*, *99*
Propriedades da camada *117*
Símbolos *78*
Janela Propriedades
exibir *102*
Modos de edição *103*
personalizar *103*

L

largura de coluna fixa *188*
Linha de caracteres *35*
Linha do título 78

M

Mapeamento da impressora *245*
Mapeamentos de campo *189*, *191*
Marcador *2*, *72*
ignorar *37*
inserir *114*
Marcador do projecto *72*
Margem *105*
Meios de apresentação *2*
Menu
Ajuda *85*
Editar *75*
Extras *84*
Ficheiro *73*
Forma *82*
Formato *83*
Inserir *80*
Janela *85*
Ver *77*
Menu de contexto
Área de trabalho *114*
Explorador do projecto *97*
Navegador do projecto *97*
Menu. Barra de menus *73*
Modelos *142*
Modo de plotagem *237*
Modo do projecto *148*
Monitor de estado PrintJet ADVANCED
Configurações *229*
Informações *231*
Tarefas de impressão *230*
Mover uma camada *30*
Mover uma camada livre *30*

N

Navegador do projecto *71*, *96*
Nome da variante *142*, *212*
Numeração consecutiva *34*
Janela *34*
Número da versão *72*

O

Offset da impressora *213*
Opções
Actualizações *156*
Administração *154*
Administração PrintJet ADVANCED *169*
Ambiente *148*
Ambiente geral *148*
Campos *158*
Código de cores *156*
Configuração actual *171*
Configurações básicas *158*
Directório *153*
Extensões dos ficheiros *152*
Ferramentas de serviço PrintJet ADVANCED *168*
Fixação do MultiCard *162*
Fixação SF 4-6 *163*
Inicialização da caneta *164*
Início do programa *152*
Limpeza *170*, *172*
Menu Administração *155*
Plotter *161*

Plotter Geral *161*
PrintJet ADVANCED *166*
PrintJet ADVANCED geral *166*
PrintJet PRO *170*, *172*
PrintJet PRO Geral *170*, *172*
Propriedades predefinidas *159*
THM Plus S *172*
Ver *151*
Ordem do separador *107*
Outro tipo de ficheiros *175*

P

Página
apagar *98*
Página de informação *120*, *150*
Página Inicial
exibir *79*
Passo *36*
PLC *35*
Plotagem
Offset *212*
Plotar *238*
Ajustar caneta *243*
Atribuir tipo de marcador *242*
Mudar os tipos de marcador *240*
Posição de inicialização *241*
Seleccionar a caneta *238*
Seleccionar inlay *238*
Traçar pontos zero *243*, *244*
Plotter
Criar símbolo *247*
Editar símbolo *247*
Opções de início *238*
Pontos de referência *57*
Posição *104*
Posição de inicialização *241*
Posição inicial da impressão *212*
Prefixo *36*
PrintJet ADVANCED
Monitor de estado *228*
Produto
adicionar *139*
localizar *140*
remover *140*
renomear *142*
Programa
encerrar *3*
iniciar *3*
Interface *4*
Projecto *78*
fechar *135*
Propriedades
Campo *108*
Categoria Geral *103*
Categoria Tamanho e Posição *104*
Comportamento *106*
Conteúdo *110*
definir como padrão *99*
Marcador *101*
Margem e enchimento *105*
Propriedades da escala *55*
Protecção do documento *68*
Activar *69*
Configurações *68*
Desactivar *69*
Remover *70*

Q

Qualidade de impressão
PrintJet ADVANCED *166*
Qualidade de impressão *120*

R

Régua *71*
Repetições *37*
Rotina de importação *200*

S

Separador *71*
Sequência
inserir *37*
Sequência de texto predefinida *31*
inserir *33*
Símbolo da plotter *247*
Símbolos
inserir *10*
Simetria *21*
Sincronizar *46*
Solicitação de introduções *177*
Subprojeto
apagar *98*
inserir *97*
remover *134*
Sufixo *36*

T

Tamanho *104*
Tamanho do passo do bloco *36*
Templates *142*
Terminal multi-nível *54*, *77*
Texto
alinhar *24*
formatar *24*
inserir *6*
Tipo de marcador *2*
adicionar *130*
apagar *98*

atribuir *132*
imprimir *125*
inserir *97*
remover *133*
rotular *124*
selecionar *123*
Tipos de ficheiros *5*
Traçar pontos zero *244*

V

Valor final *36*
Valor inicial *36*
Versão de rede *249*
Clientes *260*
Configuração *249*
Pastas partilhadas *258*

Z

Zona de marcador *72*
Zoom *79*